

Interface de Usuario.NET

Tabla de Contenidos

TABLA DE CONTENIDOS	1
1 OBJETIVO.....	2
2 VISTA GENERAL DE LA INTERFASE .NET.....	3
2.1 INTRODUCCIÓN	3
2.2 VENTANA DE ACCESO	3
2.3 LAY-OUT DE LA VENTANA PRINCIPAL	4
2.4 BARRA DE MENÚ PRINCIPAL	5
2.5 ÁREA DE SELECCIÓN DE MENÚS DE APLICACIONES	6
2.6 ÁREA DE FAVORITOS	6
2.7 ÁREA DE BÚSQUEDA.....	7
2.8 ÁREA DE EJECUCIÓN DE APLICACIONES.....	7
2.9 BARRA DE ESTATUS.....	7
2.10 EJERCICIO	7
3 PROGRAMAS DE LA INTERFASE .NET	8
3.1 INTRODUCCIÓN A PROGRAMAS	8
3.2 USANDO LOS PROGRAMAS EN LA QAD .NET UI.....	8
3.3 USANDO EL MANTENIMIENTO A ESTRUCTURAS DE PRODUCTO.....	16
3.4 EJERCICIO	17
4 EXPLORADORES (BROWSES) DE LA INTERFASE .NET	18
4.1 INTRODUCCIÓN A LOS EXPLORADORES	18
4.2 USANDO LOS EXPLORADORES Y LAS VENTANAS DE AYUDA EN .NET	19
4.3 BÚSQUEDAS EN LOS EXPLORADORES.....	20
4.4 FUNCIONES DE PROFUNDIZACIÓN EN LOS EXPLORADORES	20
4.5 USANDO LAS OPCIONES DE COLUMNAS DE LOS EXPLORADORES.....	21
4.6 GRUPOS DE PROGRAMAS EXPLORADORES	21
4.7 USANDO LAS GRAFICAS EN LOS EXPLORADORES	22
4.8 CREANDO SALIDAS A EXCEL DE LOS EXPLORADORES.....	23
4.9 EJERCICIO	23
5 MAPAS DE PROCESOS	24
5.1 INTRODUCCIÓN A LOS PROCESOS	24
5.2 ASOCIAR URLS CON LOS PROCESOS	24

Interface de Usuario .NET

1 OBJETIVO

Dar una introducción al participante de las características y funciones de la Interfase .NET realizando las siguientes actividades:

- Navegar a través de la Interfase .NET
- Capturar Datos
- Usar Programas
- Usar los Exploradores y las ventanas de ayuda
- Ver los mapas de procesos

2 Vista General de la Interfase .NET

2.1 Introducción

La Interfase QAD .NET UI esta diseñada para usarse sobre una red Intranet de la compañía o una red WAN. Esta basada en la tecnología .NET de Microsoft, la cual tiene un excelente desempeño, provee tecnologías WEB y las mejores practicas para uso y despliegue de información.

La versión QAD .NET UI de MFG/Pro cuenta con programas diseñados en pantallas HTML y las ventanas de ayuda y exploradores cuentan con nuevas y más eficientes capacidades.

Las características sobresalientes son:

- Provee un estilo de menús estándar
- Permite una mayor integración con los productos de Microsoft Office e Internet.
- Permite un mejor control sobre las áreas de la pantalla.
- Permite mejores formas para explorar los datos registrados.
- Provee una mejor apariencia
- Provee la habilidad para hacer y usar mapas de proceso.
- Soporta las pantallas carácter.
- Provee la habilidad para hacer versiones simplificadas de pantallas.

2.2 Ventana de acceso

La pantalla valida la seguridad de acuerdo al perfil del usuario que se registra y que se dio de alta en el menú de seguridad del sistema, y en la opción de mantenimiento a usuarios (36.3.1), así como las opciones asignadas de acuerdo al mantenimiento al menú de seguridad (36.3.10)

Interface de Usuario .NET



2.3 Lay-out de la Ventana Principal

Los elementos de la ventana principal son:

La barra del menú principal

El área de aplicaciones

El área de favoritos

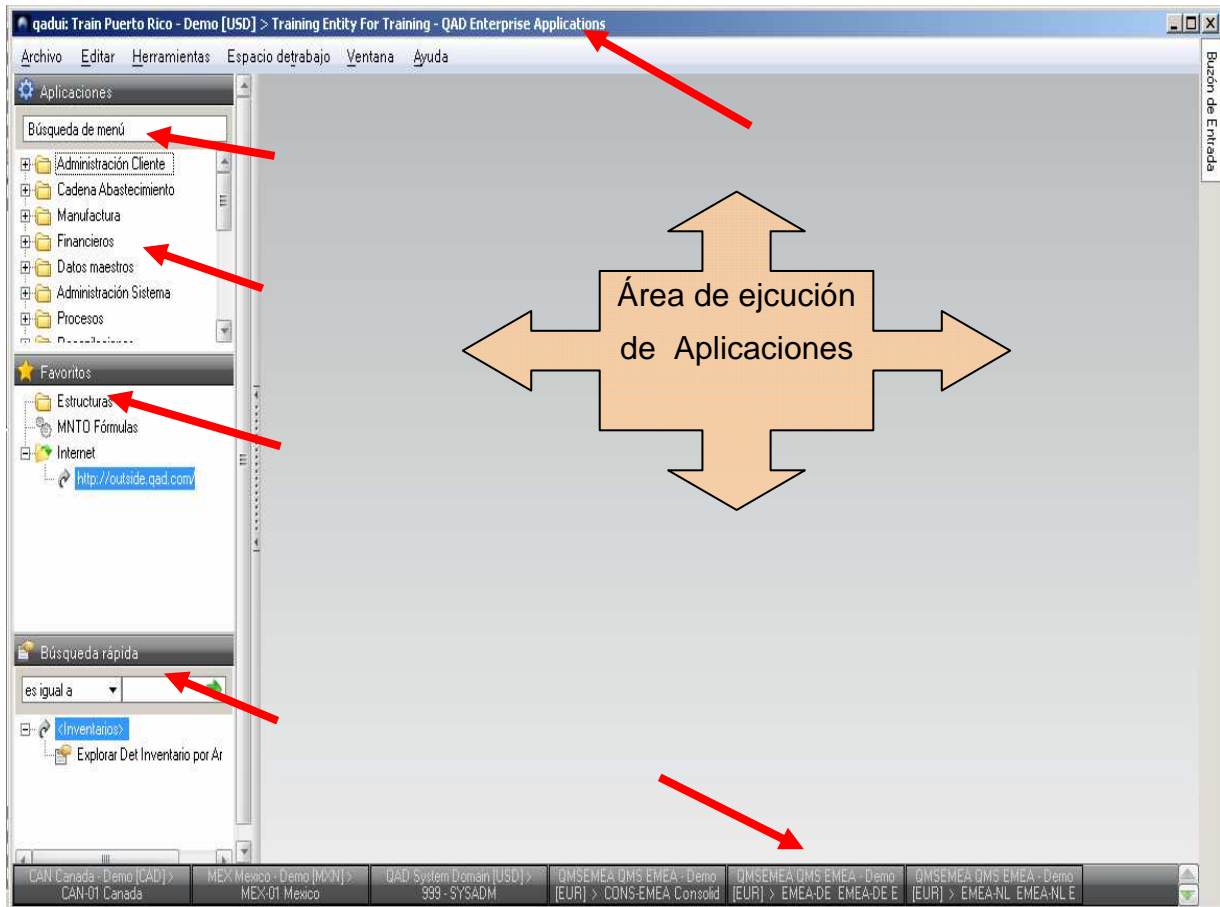
El área de búsqueda rápida

El área de ejecución de aplicaciones

Selector de Dominios

La barra de estatus.

Interface de Usuario .NET



2.4 Barra de Menú Principal

En la opción de archivo, desconectarse es para salir a la venta de inicio para cambiar de usuario.

Los reportes que se imprimen por carácter como el 3.6.6 se imprimen por esta opción, pero la configuración de impresión (cambiar a land escape etc.) no funciona, solo afecta si se imprime un programa explorador.

En edición, la opción búsqueda de menú, se posesiona en el campo de búsqueda de menú, del área de aplicaciones.

Herramientas.

Opciones permite la configuración de parámetros para actividades de escritorio, explorador, generales, de la página principal y de pantallas que se usan como Terminal carácter.

Propiedades de Internet. Presenta la misma pantalla que hay en Internet Explorer, aquí se define el programa de e-mail a utilizar.

Interface de Usuario .NET

Administración de los espacios de trabajo, permite reordenarlos (arrastrando el Mouse en el dominio que se quiere re-ordenar y permite también deshabilitarlo.

Menú de espacios de trabajo (Dominios) si se tiene más de un dominio permite seleccionar el domino default con el que se va a trabajar. El sistema guarda el ultimo dominio con el que se trabajo y la próxima vez que se entra a la .NET es el domino default.

Ventana. Muestra todos los programas que se están ejecutando en ese momento y permite seleccionar en el que se quiere trabajar. Permite cerrar todos los programas.

Menú de Ayuda.- Permite ver el manual de la interfase .NET acceder colocando F1 o a través del menú.

Ayuda de Aplicación permite ver la ayuda de procedimientos y campos se activa cuando hay un programa en el área de aplicación, también permite ver el mapa de procesos si aplica.

Ver configuración.- despliega varias opciones de configuración que solo pueden ser cambiadas por el administrador del sistema.

Sobre.- da datos de la administración del sistema y la bitácora de uso.

2.5 Área de selección de menús de Aplicaciones

Caja de búsqueda de opción, permite buscar una opción con los siguientes criterios:

- Capturar el número de menú
- Usar la estructura jerárquica
- Capturar el nombre de la opción del menú o una parte del nombre
- Digitar el nombre del programa (ej. sosomt.p)

Iconos de las Opciones.- Indican el tipo de programa asociado



programa reporte



programa de mantenimiento o archivo de control



explorador



mapa de proceso

Propiedades de la ventana.- Permite ver las propiedades de la opción del menú, abrir 5.7 cambiando la opción de abrir como:

2.6 Área de Favoritos

Es un menú personalizado, que el usuario puede crear con las opciones que utiliza ordinariamente: se pueden agregar arrastrando la opción del área de aplicación o con clic derecho en la opción requerida y seleccionar agregar a favoritos.

Interface de Usuario .NET

Se pueden crear fólder y sub fólder, digitando clic derecho en el área de favoritos, para sub-folders arrastrar al fólder padre.

Se pueden crear enlaces con paginas de Internet, desde explorador se arrastra la dirección posesionándose en la parte izquierda de la dirección.

Con clic derecho se puede cambiar de nombre, cambiar el icono o borrar el fólder o opción.

2.7 Área de Búsqueda

Se usa esta área para buscar un valor específico de un campo dentro de un programa explorador ejemplo buscar el código de artículo "xxxxx" dentro del programa 3.2 explorar detalle por artículo.

Se puede crear un fólder y sub fólder, digitando clic derecho en el área de búsqueda, y arrastrar del marco de aplicaciones el programa explorador seleccionado.

2.8 Área de ejecución de Aplicaciones

Es el área donde se ejecutan los programas seleccionados, se pueden abrir múltiples programas y organizarlos de maneras diferentes. Solo se puede abrir un programa para mapas de procesos, pantallas carácter o ayuda de campos o procedimientos.

Cuando se abren varios programas, aparecen pestañas con el nombre del programa, se puede dar clic en la pestaña para seleccionar el programa a trabajar o en la opción de ventana, o con los controles ctrl.-tab ctrl.-shift-tab. Con clic en la x de la pestaña se termina la ejecución del programa o con cerrar ventanas en el menú de ventana.

Para organizar los programas en forma horizontal o vertical, con clic derecho en la pestaña de uno de los programas, seleccionar horizontal o vertical, si ya está alguno de ellos se puede regresar al tabulado siguiente, o próximo.

Para Separar un programa en ejecución en una ventana nueva, con clic en la pestaña, seleccione mover tabulado a una nueva ventana o digitar CTRL-F11 para regresarla de nuevo al área de aplicación digitar CTRL-F11

2.9 Barra de Estatus

Después de entrar de nuevo a la aplicación aparece momentáneamente la fecha y tiempo del anterior acceso junto con el usuario e id del usuario, la fecha es en formato aammdd.

El ID del usuario conectado aparece durante la sesión en la esquina derecha del la barra de estatus.

2.10 Ejercicio

3 Programas de la Interfase .NET

3.1 Introducción a Programas

En general, hay tres tipos básicos de programas en MFG/Pro. Los tres tipos son:

- **Mantenimiento/actualización:** estos programas permiten que el usuario cree nuevos datos o modifique datos que ya existen en MFG/Pro. Para mantener buenas prácticas de negocio, los usuarios estarán limitados a aquellos programas de mantenimiento directamente relacionados con sus funciones laborales. Si conoce algún programa que cree que necesita para desempeñar su trabajo adecuadamente, por favor, hable del mismo con su supervisor.
- **Consultas:** estos programas permiten que los usuarios busquen datos en MFG/Pro, pero no permiten cambiar los mismos. En la mayoría de las situaciones, la mayor parte de los usuarios accederán a una gran variedad de datos. Sin embargo, por motivos de seguridad habrá distintas funciones que estarán restringidas estrictamente, por motivos obvios.
- **Exploradores:** estos programas generalmente permiten que los usuarios dirijan segmentos específicos de datos a informes impresos. Los programas de informes habitualmente permiten información de acuerdo con criterios de rango y selección, de manera que el informe se centre más estrechamente en los requerimientos de los usuarios.

Por favor, tenga presente que en MFG/Pro cualquier informe puede visualizarse en una pantalla y cualquier consulta puede imprimirse.

El concepto de los Marcos

Todos los programas de MFG/Pro están organizados en “Marcos”. Se trata de agrupaciones lógicas para el propio software que también tienen significado para el usuario.

Interface de Usuario .NET

The screenshot displays the 'MNTO Maestro Artículos' application window. The interface is organized into several sections:

- Art:** Contains fields for 'Numero articulo: 1000-00', 'Descripción: Roller Bearing Hub Assy', and 'Unidad de medida: EA'.
- Datos Art:** A form with multiple fields including 'Línea: 1000', 'Agreg: 3/4/2009', 'Grupo Diseño', 'Grupo Promo', 'Tipo', 'Status: ACT', 'Dibujo', 'Revisión', 'Grupo', 'Ubic Dibujo', 'Tama', and 'Categoría de corte de precio'.
- Datos Inventario Artículo:** A form with fields for 'Clase ABC', 'Control Lote/Serie', 'Local: PROTO', 'Ubicación: ProtoFGI', 'Tipo Ub', 'Intervalo Promedio: 90', 'Intervalo Conteo Cíclico: 120', 'Vida de Anaquel', 'Asignar Lote Unico', and 'Parte Crítica'.

The application has a standard menu bar with options like 'Ir a', 'Acciones', 'Copiar', 'Impresión', 'Ver con Anterioridad', and 'Adjuntar'. A breadcrumb trail at the top indicates the current path: 'Art > Datos Art > Inventario > Datos Embarque Artículo'.

En la pantalla “Item Master Maintenance” (mantenimiento de original de artículo) que aparece anteriormente se muestran tres marcos: un marco de selección de número de artículo (“Item Number”), un marco de datos de artículo (“Item Data”) y un marco de datos de inventario de artículo (“Item Inventory Data”). Además, hay otros marcos que no aparecen pero que se mostrarían si el usuario procediese por el registro.

Cada marco reacciona con el usuario de forma separada. En pocas palabras, un marco hace que teclas específicas funcionen de una manera específica. Algunas de las acciones son:

- La tecla Tab (tabulador) dentro de un marco hace que el cursor se mueva de campo pero sin salir nunca del marco. Si se pulsa Tab continuamente, el cursor se moverá en círculos continuos dentro del marco. Por ejemplo si se pulsa <Tab> en “Price Break Category” (categoría de desglose de precios), el cursor va a “Prod Line” (línea de productos) en el mismo marco.

Interface de Usuario .NET

- La tecla Entrar hace que el cursor se mueva de campo a campo, pero pasa al siguiente marco después del último campo de un marco específico. Por ejemplo si se pulsa <Entrar> en “Price Break Category” (categoría de desglose de precios), el cursor va a “ABC Class” (clase en orden alfabético) en el siguiente marco.
- Si se pulsa F1 (Go) (ir) en cualquier punto de un marco específico, el cursor va al primer campo del siguiente marco. Por ejemplo, si se pulsa F1 mientras el cursor está en “Item Type” (tipo de artículo), el cursor va a “ABC Class” (clase en orden alfabético), el primer campo en el marco “Item Inventory Data” (datos de inventario de artículo).

1.1 Mantenimiento

Éste es un ejemplo de una pantalla de mantenimiento.

MNTO Maestro Artículos

Ir a Acciones Copiar Impresión Ver con Anterioridad Adjuntar

Adjuntos

Art Planificación Prec

Art > Datos Art > Inventario > Datos Embarque Artículo

Art

Numero articulo: 1000-00 Descripción: Roller Bearing Hub Assy

Unidad de medida: EA

Datos Art

Línea: 1000 Tipo: Dibujo:

Agreg: 3/4/2009 Status: ACT Revisión:

Grupo Diseño: Grupo: Ubic Dibujo: Tama:

Grupo Promo: Categoría de corte de precio:

Datos Inventario Artículo

Clase ABC: Intervalo Promedio: 90

Control Lote/Serie: Intervalo Conteo Cíclico: 120

Local: PROTO Vida de Anaquel:

Ubicación: ProtoFGI Asignar Lote Unico:

Tipo Ub: Parte Critica:

demo [MXN] > Mexico Train Puerto Rico - Demo [USD] USA USA - Demo [USD] > USA USA USA - Demo [USD] > USA -01 USA Primary Entity (1)

Una pantalla de mantenimiento permite seleccionar un registro por su clave, en este caso el número de artículo. Las claves son los identificadores exclusivos para registros de datos. Algunos, como el

Interface de Usuario .NET

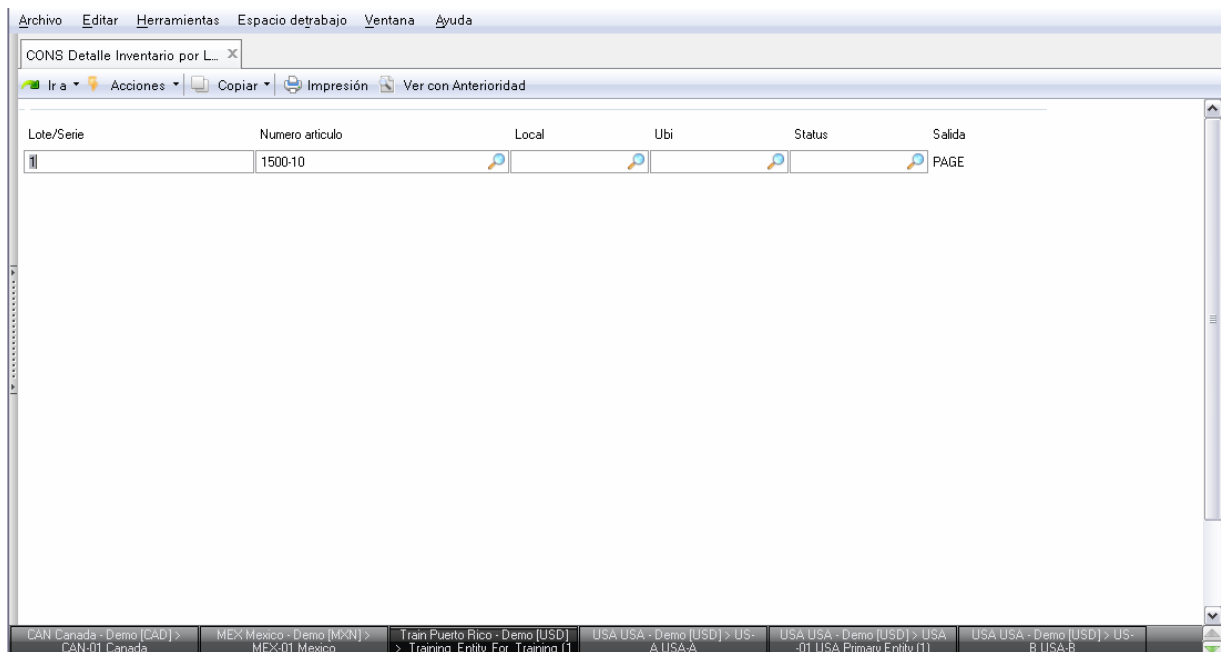
original del artículo, requieren sólo una única cadena. Sin embargo, otros pueden requerir varias. En algunos casos, incluso hay registros de MFG/Pro cuya clave exclusiva está compuesta por cinco o más componentes. En el modo de mantenimiento, el sistema muestra el registro para que el usuario lo cambie *si dicho registro ya existe*. Si el registro no existe, aparecerá un mensaje en la parte inferior de la pantalla indicando que se agrega un nuevo registro. Su aspecto será el siguiente:

```
Assembly Lir
Adding new record
F1=Go 2=Help 3=Ins
```

Obviamente, si se pretende agregar un nuevo registro esto es algo bueno. En caso contrario, deberá cancelar esta actualización y verificar si entró bien los datos o si su información es correcta. Puede cancelar una actualización pulsando F4. Brindaremos más información sobre este tema más adelante.

1.2 Consultas

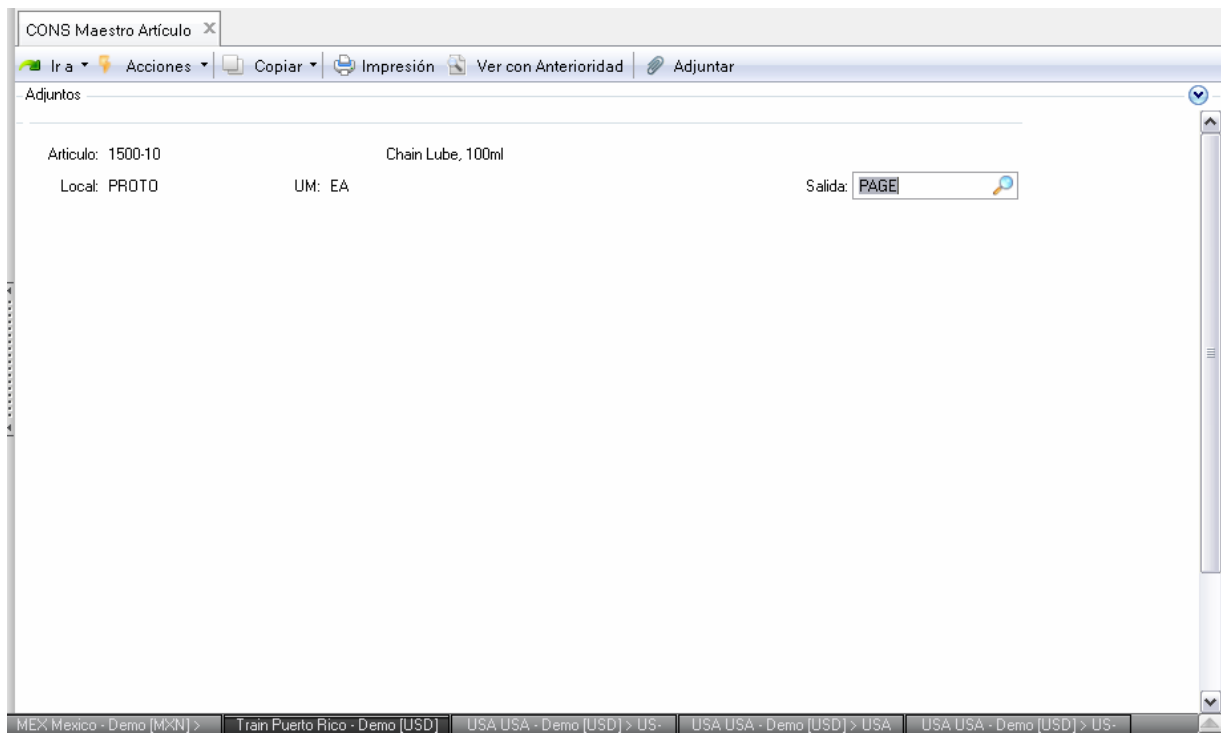
Las consultas permiten que los usuarios sólo consulten datos. Mediante un programa de consulta no puede cambiarse ningún dato. A continuación se muestra un ejemplo de un programa de consulta.



Interface de Usuario .NET

Al igual que sucede con un programa de mantenimiento, una consulta sólo permite acceder a un registro cada vez. Sin embargo, también está limitado a los datos que hay en el archivo. Si no puede encontrarlos, se debe a que no están o a que debe verificar la información de la que dispone.

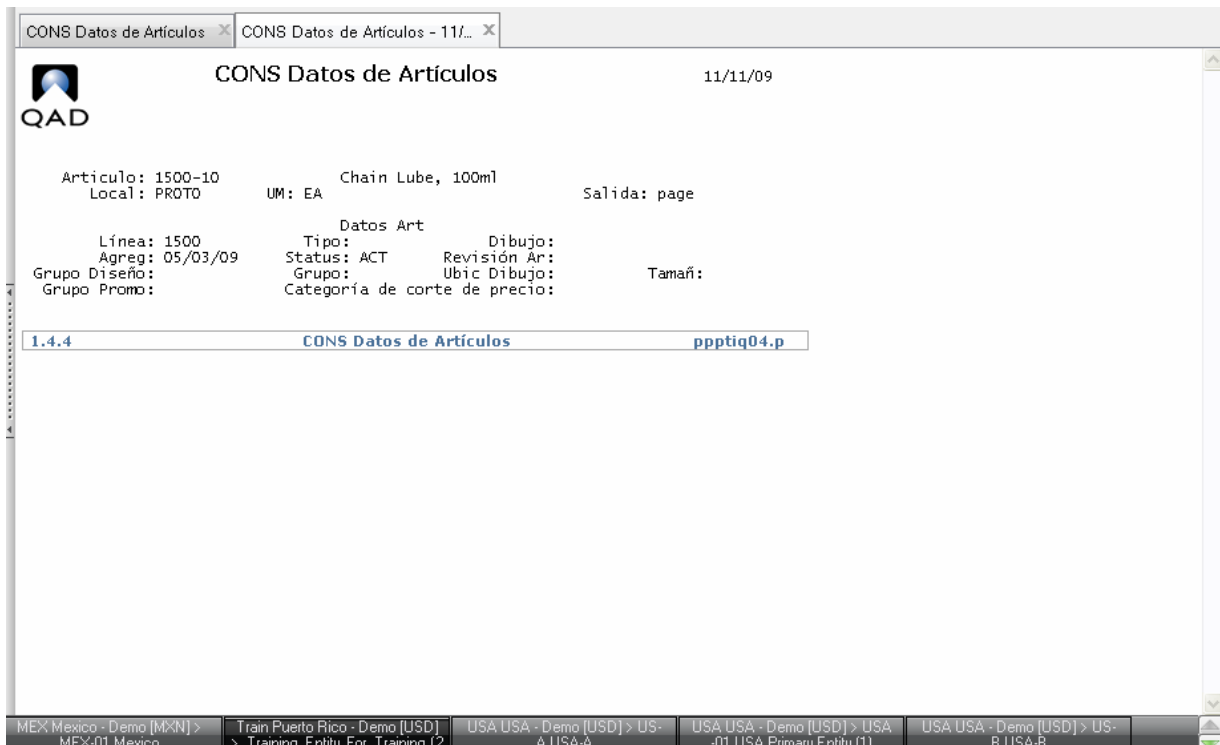
Tras introducir la consulta real, verá un marco similar a éste.



El primer marco verifica los datos con una descripción adicional (“Description”). También brinda una opción de salida (“Output”). El valor por defecto es “terminal”, que se corresponde con la pantalla del equipo del usuario. De manera opcional, esta salida también puede enviarse a una impresora válida (que se encuentra pulsando F2 cuando el cursor está en el campo “Output” (salida) o a un archivo (con nombre distinto al de cualquier nombre de terminal válido). Posteriormente continuaremos el análisis de cómo grabar en un archivo.

Asumiremos que el usuario selecciona “terminal”. Tras pulsar <Entrar> o F1, se empezará a mostrar en la pantalla el resto del registro.

Interface de Usuario .NET



Si se pulsaran <Entrar> o F1 de forma continua, el sistema realizará ciclos por todos los marcos de este registro.

1.3 Informes

La ventaja principal de los informes en el sistema es la capacidad de seleccionar un rango de datos y filtrar con arreglo a atributos predefinidos. Generalmente, los informes se envían a una impresora, pero también puede enviarse a “Page” (página) o “Terminal” para su visualización directa en el terminal.

Interface de Usuario .NET

The screenshot shows a web application window titled "REP Detalle Inventario por Ubic". The interface includes a menu bar with options: "Ir a", "Acciones", "Copiar", "Impresión", "Ver con Anterioridad", and "Adjuntar". Below the menu is a section labeled "Adjuntos". The main area contains several input fields: "Artículo:" (empty), "Local:" (containing "PRDT0"), "Ubicación:" (empty), "A:" (empty), "A:" (containing "TEST"), and "A:" (empty). There are also labels for "Salida:" and "ID Batch:". At the bottom, there is a taskbar with five tabs: "MEX: Mexico - Demo [MXN] > MEX-01 Mexico", "Train Puerto Rico - Demo [USD] > Training Entity For Training (1)", "USA USA - Demo [USD] > USA-A USA-A", "USA USA - Demo [USD] > USA-01 USA Primary Entity (1)", and "USA USA - Demo [USD] > USA-B USA-B".

Los informes casi siempre cuentan con selecciones de rango, tal y como se muestra anteriormente. El modo en el que utilice los rangos determinará qué cantidad de qué dato aparece en el informe. Aquí hay algunos aspectos que deben recordarse al especificar los datos que se desean incluir en un informe.

- Generalmente, si se dejan todos los campos de criterios de selección en blanco se obtendrán todos los registros que hay en la base de datos.
- Al seleccionar un campo específico para los rangos, habitualmente es mejor introducir tanto un valor “desde” como un valor “Hasta” (“To”). Si se introduce sólo un valor “desde”, el programa seleccionará ese registro y *todos los registros posteriores a ése* que haya en el informe. Si se entra sólo un valor “To” (hasta), se indica al programa que empiece al principio y seleccione todos los registros hasta ese punto.
- Si sólo desea un artículo o una familia, entre dicho identificador en *ambos* campos: “desde” y “To” (hasta).
- Si no está seguro del artículo que desea, puede entrar un valor “desde” y un valor “hasta” que incluyan el valor deseado. Por ejemplo, si sabe que el número de artículo sobre el que desea un informe comienza con “C”, puede entrar “C” en el campo “desde” y “D” en el campo “To” (hasta). Sin embargo, no olvide que obtendrá *todos los artículos que comiencen con “C”*. Si entra “C” en ambos campos, obtendrá exactamente eso: “C”, pero no C1 ni CA, ni el resto; sólo “C”.

Interface de Usuario .NET

Si la pantalla permite borrar aparecerá el botón de borrar. En el menú de acciones tenemos de fijo el registro siguiente y el anterior insertar y el flujo de trabajo.

Agregar un link.- permite ligar programas a esta pantalla específica, para un usuario o varios, que se pueden ejecutar al momento.

Si se da clic derecho en el cuerpo de la pantalla aparecen los dos menús el ir a y acción.

En campos llave se permite buscar con las flechas de arriba y abajo.

Para capturar datos en la pantalla, se puede hacer digitando en el campo el dato, o si el campo tiene ayuda o es dato fecha aparecerá el calendario, si son pocos datos aparecerá una lista con los valores y si son campos lógicos se palomea o no el campo.

Etiquetas agregadas en los botones de Programas.- Se puso nombre a los botones de acción en programas que incluyen una finalización como en la captura de órdenes de compra u órdenes de venta.

Barra de navegación en ciertos programas complejos como 5.7 o 7.1.1, permite ir del encabezado al detalle de líneas y a la finalización, se puede esconder si en menú de herramientas-opciones-escritorio-barra de navegación en pantalla se le coloca falso.

3.3 Usando el mantenimiento a estructuras de producto

El Mantenimiento a Estructura de Producto ahora incluye una nueva herramienta grafica, para crear, desplegar, y modificar las estructura de las listas de materiales cuando se usa en la interfase .NET

Interface de Usuario .NET

Click para mantenimiento

Se arrastra el artículo o código de estructura al área de estructura

Numero artículo	Descripción	UM	LDM/Cód Fórmula	Status	Compra/Manu
1500-10	Chain Lube, 100ml	EA		ACT	M
1500-20	Chain Lube, 200ml	EA		ACT	M
1500-50	Chain Lube, 500ml	EA		ACT	M
2100-10	Aluminum Bottle, 100ml	EA		ACT	P
2100-20	Aluminum Bottle, 200ml	EA		ACT	P
2100-50	Plastic Bottle, 500ml	EA		ACT	P
2200-00	Spray Assy.	EA		ACT	P
2200-10	Trigger Spray Assy.	EA		ACT	P

Componente	Descripción	Unidad de medida	Referencia	Cantidad	Fecha de inicio	Fch Finl	Cód LDM
1500-10	Chain Lube, 100ml	EA		1			1500-10
2100-10	Aluminum Bottle, 100ml	EA		1			2100-10
2200-00	Spray Assy	EA		1			2200-00
2300-00	Cap	EA		1			2300-00
2400-00	Chain Lub Formula	ml		100			2400-00
2500-00	SAE 10W30 Motor Oil	L		0.0008			2500-00
2600-00	Hexane	L		0.0002			2600-00

3.4 Ejercicio

4 Exploradores (Browsets) de la Interfase .NET

4.1 Introducción a los exploradores

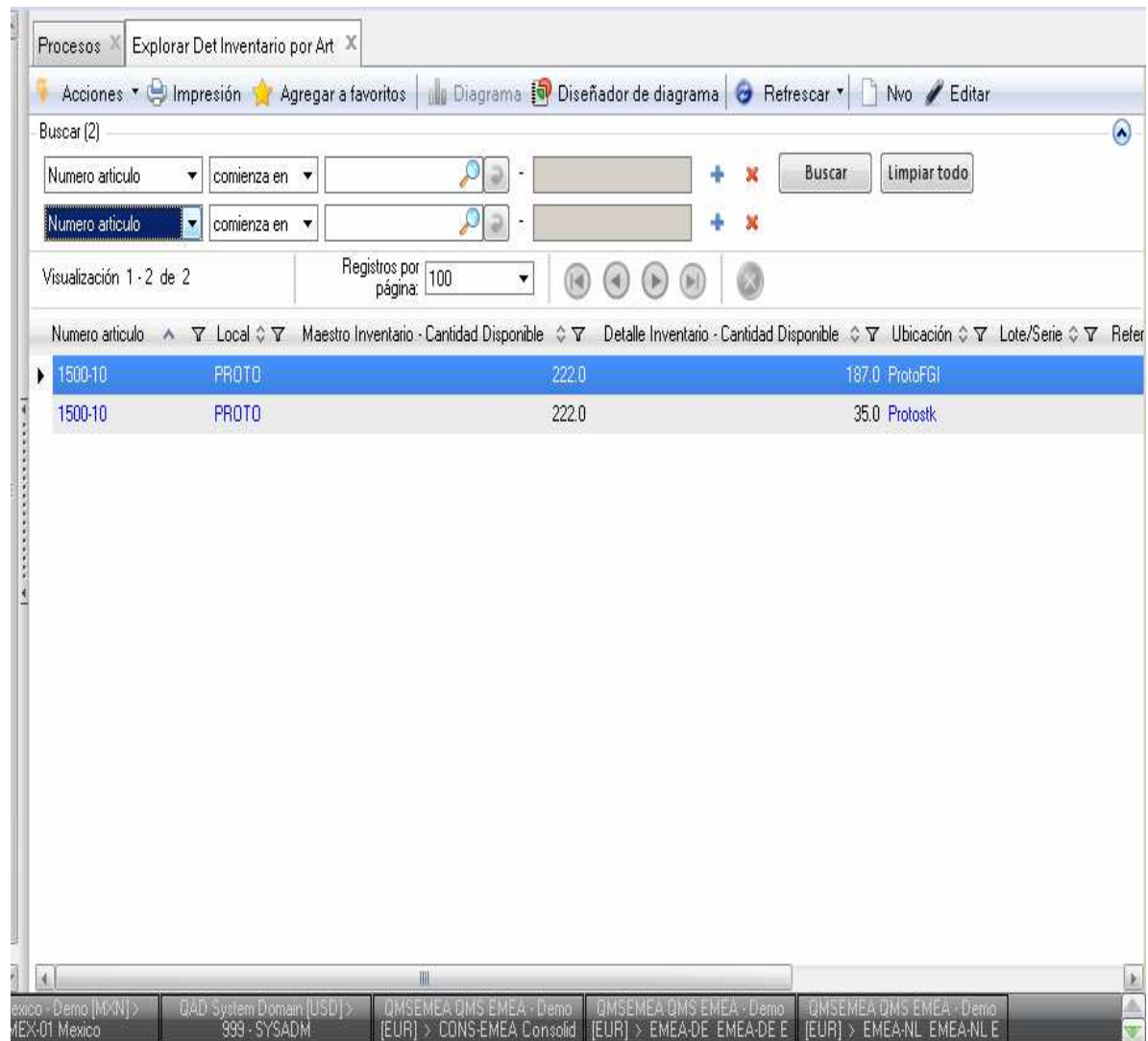
Los Exploradores presentan los datos en forma de tablas los encabezados de la columnas son las etiquetas de los campos, las filas son los valores de los campos.

Hay 2 tipos de exploradores:

Las ventanas de ayuda (Look-Up).- regresan los valores seleccionados en el campo activo del programa que lo llama, presentan hasta 7 campos, pero no se puede graficar y deben estar asociados a un campo para ejecutarse.

Exploradores completos (Power Browsets).- Pueden filtrar, graficar e imprimir datos. Cualquier columna puede ser filtrada, la primeras 10 columnas tienen esta función. Cuando se liga a un campo permite la función de profundizar en este caso se llaman Profundizadores, se encuentran como opciones dentro de los menús.

Interface de Usuario .NET



4.2 Usando los exploradores y las ventanas de ayuda en .NET

Cualquier columna con flechas puede clasificar en forma ascendente o descendente haciendo clic en la flecha.

Las filas en azul indican que se puede ocupar la función de profundizar, con clic derecho presenta todas las ligas que se pueden ejecutar.

Use el registro por página para determinar cuantos registros quiere visualizar.

Use los botones de navegación para navegar a través de los registros, esto es cuando no están desplegados todos los registros.

Arrastre las columnas para re-ordenar las columnas.

Utilice el botón de nuevo para crear registros de la opción ligada al registro en azul.

Interface de Usuario .NET

Utilice el botón de editar para modificaciones al registro de la opción ligada al registro azul

De clic en el botón de Excel para enviar a Excel los datos presentados.

De clic en la impresión para imprimir los datos presentados

4.3 Búsquedas en los Exploradores

Se puede hacer búsquedas por cualquiera de los campos presentados, existen 9 operadores para filtrar los registros, se capturan los valores a buscar, se puede agregar otra búsqueda para el caso de que se elijan rangos. Se puede borrar la selección.

Se puede salvar la selección dando clic en agregar a favoritos.

4.4 Funciones de profundización en los Exploradores

Las filas en azul indican que se puede ocupar la función de profundizar, con clic derecho presenta todas las ligas que se pueden ejecutar.

Al ejecutar una liga la pantalla se divide presentando la nueva búsqueda

Se puede ejecutar crear o modificar registros del dato seleccionado

The screenshot displays the 'Explorador Det Inventario por Art' window. The main table shows search results for 'Numero articulo' 1500-10. The first row is highlighted in blue, indicating it is selected. A red box highlights the 'Nvo' and 'Editar' buttons in the top toolbar. A red arrow points from the selected row to a secondary window titled 'Transacciones por artículo'. This window shows a detailed view of transactions for the selected item, with columns for 'Numero articulo', 'Local', 'Fecha', 'Tipo Transacción', 'Cnt Camb Ubic', 'Tipo Embarque', 'Orden', and 'Número de transacción'.

Numero articulo	Local	Maestro Inventario - Cantidad Disponible	Detalle Inventario - Cantidad Disponible	Ubicación	Lote/Serie	Refer
1500-10	PROTO	222.0	187.0	ProtoFGI		
1500-10	PROTO	222.0	35.0	Protostk		

Numero articulo	Local	Fecha	Tipo Transacción	Cnt Camb Ubic	Tipo Embarque	Orden	Número de transacción
1500-10	PROTO	03/05/2009	CST-ADJ	0.0			1293
1500-10	PROTO	10/19/2009	RCT-UNP	170.0			1311
1500-10	PROTO	10/19/2009	RCT-UNP	17.0			1312
1500-10	PROTO	10/19/2009	RCT-UNP	35.0			1313

Interface de Usuario .NET

4.5 Usando las opciones de columnas de los Exploradores

Dando clic a la derecha en las cajas de columnas aparece un menú con opciones a seleccionar.

Auto dimensionar la columna.- la hace del tamaño del campo, si se hace menor al campo se despliegan...

Se puede agrupar por campo, ejemplo se selecciona almacén y se agrupan los demás campos en el jerárquicamente.

Resumen da totales dependiendo del campo y pueden ser: Conteo, suma, promedio, mínimo, máximo.

Se pueden ocultar columnas.

Columnas.- muestra las columnas que se despliegan si se pueden palomear para ocultarse o presentarse.

Mostrar grupo por casilla.- permite hacer jerarquías de agrupaciones por medio de arrastrar al área de trabajo las columnas que se quieren agrupar, posterior al primero, hay que desplegar los datos para que se presenten otra vez las columnas y se pueda seleccionar otro encabezado.

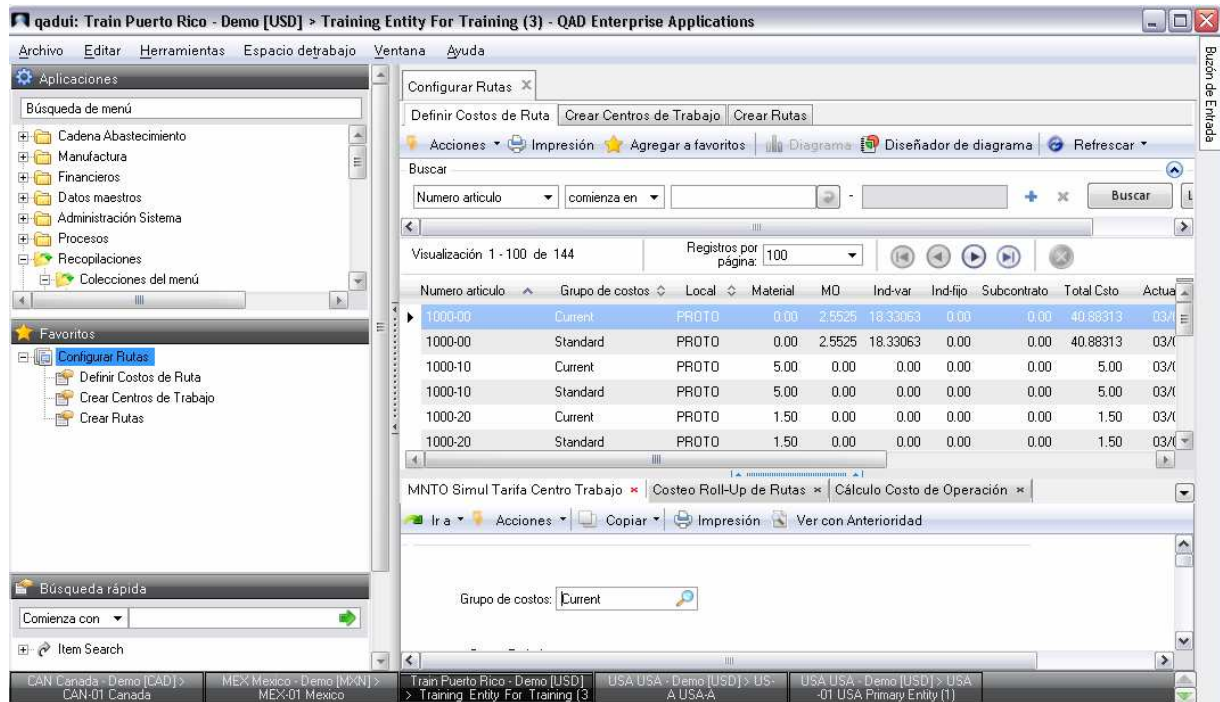
4.6 Grupos de Programas Exploradores

Los grupos de programas con función de explorar permiten ligar un grupo de programas y ligar la información entre ellos, el grupo se ejecuta de acuerdo al nombre del grupo con el que se creo.

El sistema tiene ya definidos grupos que se encuentran bajo la aplicación de "Recopilaciones".

Para crear estos grupos se necesita ser un usuario con perfil de administrador.

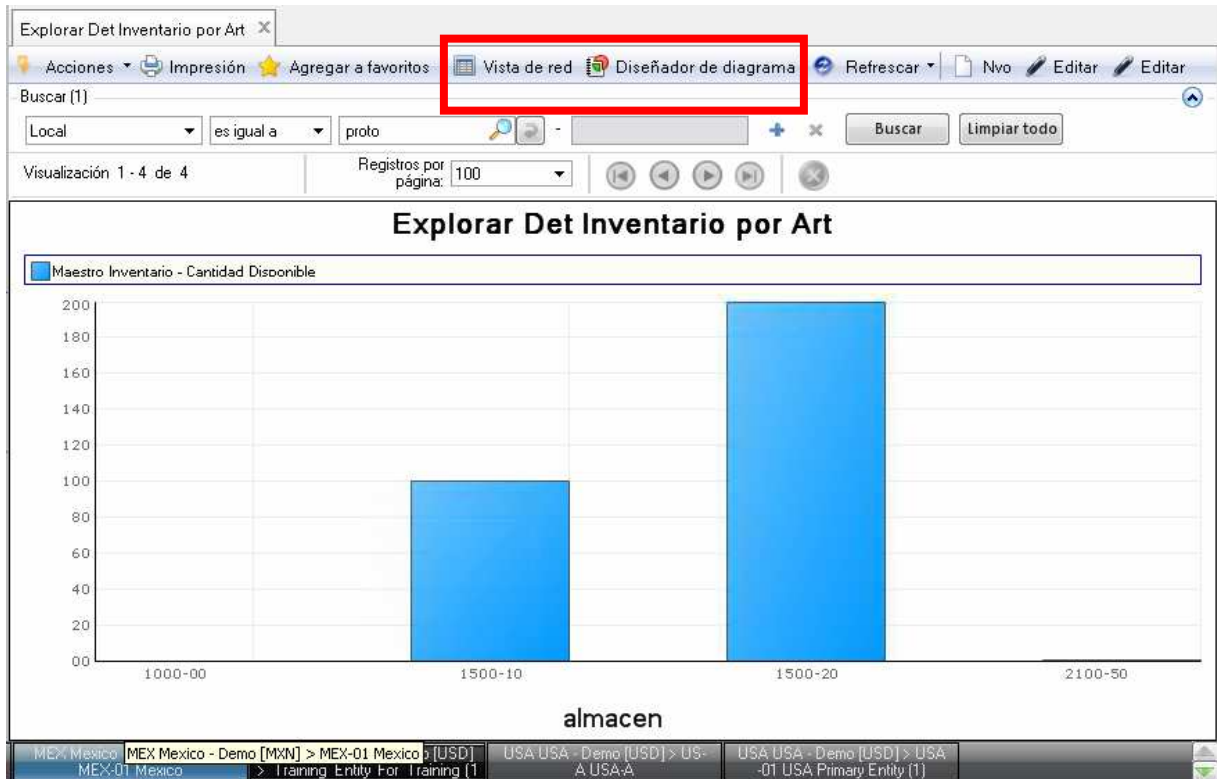
Interface de Usuario .NET



4.7 Usando las graficas en los Exploradores

Se puede generar vistas graficas de los datos del explorador y presentar la grafica en el explorador en lugar de los datos de columna, se puede conmutar el despliegue ya sea a columna o grafica

Interface de Usuario .NET



4.8 Creando salidas a Excel de los Exploradores

Se puede dar la salida de los datos del Explorador directamente a Excel o formato PDF.

4.9 Ejercicio

5 Mapas de Procesos

5.1 Introducción a los procesos

Los mapas de proceso son diagramas de flujo que representan las actividades para realizar un proceso. Los procesos se construyen con 2 componentes básicos:

- *Nodos*. Representan varias formas y típicamente indican una actividad dentro del proceso
- *Conectores*. Son flechas que indican la dirección de ejecución de las actividades (Nodos) dentro del proceso.

5.2 Asociar URLs con los procesos

Una característica poderosa del editor de procesos es su habilidad para asociar URLs con los Nodos y Conectores. Estos URLs pueden señalar diferentes tipos de archivos. Se pueden configurarlos para que se presenten en una nueva ventana o reemplazar el contenido de la ventana existente.

Se pueden usar los URLs con:

- Ejecutar archivos de audio
- Exhibir películas
- Abrir documentos en el formato (PDF).
- Desplegar Imágenes
- Abrir documentos de Microsoft Word
- Abrir catálogos, material de entrenamiento, y archivos de ayuda