MFG/PRO

Interfaz para Windows

Versión 8.3/8.4

78-0165A
Impreso en Estados Unidos
1996

Este documento contiene información propiedad de QAD Inc, protegida por copyright. Ninguna parte de este documento se puede fotocopiar, reproducir o traducir sin un permiso previo por escrito de QAD Inc. La información contenida en este documento está sujeta a cambio sin previo aviso.

QAD proporciona este material tal cual y no da garantía de ninguna clase, expresa o implícita, incluyendo, aunque no solamente, las garantías implícitas de comercialización y adecuación para un propósito particular. QAD no será responsable de los errores contenidos aquí o por los daños fortuitos o resultantes (incluyendo las perdidas de beneficios), relacionados con el equipo, funcionamiento o uso de este material, ya estén basados en garantía, contrato o teoría legal.

Algunos estados no permiten la exclusión de las garantías implícitas o la limitación o exclusión de responsabilidad por daños fortuitos o resultantes, por lo que las limitaciones y exclusiones anteriores no se pueden aplicar.

PROGRESS es una marca registrada de Progress Software Corporation. Windows y Paintbrush son marcas registradas de Microsoft Corporation.

MFG/PRO™ es una marca registrada de QAD Inc.
Copyright© 1996 by QAD Inc.
A01

QAD Inc.
6450 Via Real
Carpinteria, California 93013
Teléfono (805) 684-6614
Fax (805) 684-1890

Indice

Capitulo 1: Indice iii
¿Quién debe leer esta guía? vii
¿Cómo está organizada esta guía? vii
¿Cómo se debe usar esta guía? viii

Capitulo 2: Normas de Windows 1
Pulsaciones del ratón 2
Puntero del ratón 2
Pulsación, doble pulsación y arrastre 3
Pulsación 3
Doble pulsación 3
Pulsar y arrastrar 3
Seleccionar texto 5
Acciones en el teclado 6

Capitulo 3: Menús 7
Iniciar MFG/PRO para Windows 8
Ventana de entrada 8
Seleccionar un estilo de menú 9
Menús estilo iconos 11
..... 11
Submenús del estilo iconos 12
Menús estilo ventanas 13
Submenús estilo ventanas 14
Menús estilo carácter 15

Capitulo 4: Pantallas de MFG/PRO para Windows 17
Elementos de pantalla 18
Barra de Título 19
Barra de Menús 19
Menú Usuario 20
Ejecutar un programa del Menú Usuario 20
Salida 21

Editor PROGRESS 21
Menú Editar 22
Cortar, copiar y pegar con el Menú Editar 22
Editar imágenes con el Menú Editar..... 23
Menú Cola 24
Menú Opciones 24
Sustitución de Menús..... 24
Barra de Herramientas 24
Mostrar Desplegables 25
Ocultar Menús 25
Guardar Config al Salir..... 25
Menú Ayuda 26
Ayuda del Campo 26
Ayuda del Procedimiento 26
Ampliar..... 27
Ventana Desplegable 28
Acerca de... 28
Barra de Herramientas 29
Botones Personalizados 29
Copiar/Pegar 30
Ayuda de Campo 31
Ayuda de Procedimiento 32
Ampliaciones de Datos 33
Retorno 34
Ventana de programa 34
Barra de Mensajes 35
Barra de Estado 35

Capitulo 5: Programas de Mantenimiento, Listados y Consultas..... 37
Programas de Mantenimiento 38
Arrancar el programa 38
Introducir los datos clave 39
Ampliar Datos del campo para buscar un registro 40
Moverse por la pantalla 41
Programas de listados 43
Criterios de selección 43
Uso de impresoras y terminales 44
Imprimir a un fichero 45

Visualizar listados en el terminal 46
Abrir y guardar listados 47
Editar un listado 47
Buscar dentro de un listado 48
Programas de consulta 49

Capitulo 6: Hojas de Dates 51
Acceder a las Hojas de Datos 52
Hoja de Datos de consultas 52
Hojas de Ampliaciones de Datos 52
Utilizar las Hojas de Datos 53
Filtros de Hojas de Datos 54
..... 54
Ordenar Hojas de Datos 55
Gráficos de Hojas de Datos 56

Capitulo 7: Ayuda 59
Ayuda de Campo 60
Obtener ayuda en el campo actual 60
Obtener ayuda para cualquier campo de la pantalla 61
Lectura de ayuda de campo 62
Ayuda de Procedimiento 62
Nombre de Campo 64
Nombre de Programa 65

Capitulo 8: Administración del interfaz 67
GUI: Pantalla Funciones del Administrador 68
Barra de Menús 69
Menú desplegable Navegación 69
Menú desplegable Configurar 70
Reconfiguración de pantallas 70
Menú desplegable Opciones 71
Barra de Navegación 71
Barra de Herramientas 72
Pantalla Clave 72
Barra de Botones 73
Programas de Administración del Interfaz 73

Mantenimiento de las Ampliaciones de Datos 73
Comodines en el mantenimiento de las ampliaciones de datos 75
Ampliaciones de datos en cadena 75
Mantenimiento de las Herramientas de Usuario 76
Asignar botones a la barra de Herramientas y Menú del Usuario 77
Establecer las sustituciones de menú 78
Mantenimiento de los cuadros combinados de ayuda de campos 79
La configuración Windows y el Mantenimiento de la Seguridad 80
Niveles de acceso 80
Establecer los accesos de lectura/escritura a ventanas 80
Mantenimiento de Vistas 83
Mantenimiento de Hojas de Datos 86
CharWidth 90
Frame Spacing 90
Use_3D-Size 90
Probuild 90
Spin 91
Graph 91
Paint 91
[fonts] 92

Glosario 93

Acerca de esta guía

Este documento explica el interfaz de MFG/PRO para Windows. Enseña como moverse por éste nuevo interfaz y como usar los programas. No explica el funcionamiento de MFG/PRO.

Para obtener información más detallada del funcionamiento de MFG/PRO, consulte los manuales pertinentes.

¿Quién debe leer esta guía?

Cualquiera que use el MFG/PRO para Windows puede aprender de esta guía, especialmente los nuevos usuarios. Tanto si está familiarizado con el funcionamiento de MFG/PRO como si no, si necesita aprender el interfaz de Windows, esta guía está indicada para usted.

Los administradores del sistema, independientemente de si necesitan aprender Windows o no, deben leer el capítulo sobre la administración del interfaz para poder decidir si quieren usar las prestaciones que ofrece este módulo.

¿Cómo está organizada esta guía?

La guía le lleva a través de los diferentes tipos de ventanas e interacciones de MFG/PRO para Windows.

La guía tiene los siguientes capítulos:

1. Normas de Windows

   Discute las prácticas comunes a todas las aplicaciones de Windows, incluyendo el uso del ratón y teclas de método abreviado.

2. Menús

   Muestra como entrar en MFG/PRO para Windows y discute los tres tipos de menú que se pueden seleccionar.

3. Pantallas de MFG/PRO Windows

   Contempla los elementos de pantalla comunes a todos los programas de MFG/PRO para Windows.

4 Programas de Mantenimiento, Listado y Consulta

Muestra como usar las ventanas de los programas.

5 Hojas de datos

Contempla en detalle las hojas de datos que son programas potentes de tipo consulta.

6 Ayuda

Muestra como conseguir ayuda sobre los procedimientos, campos y otros elementos del MFG/PRO para Windows.

7 Administración del Interfaz

Pensado para los administradores del sistema, discute los programas a cambiar, personalizar y cómo aplicar niveles de seguridad en el interfaz.

Apéndice A: PROGRESS.ini

Pensado para los administradores del sistema, trata del archivo PROGRESS.ini y de cómo modificarlo para obtener un rendimiento máximo en su sistema.

Glosario

Define los términos más corrientes de MFG/PRO para Windows.

¿Cómo se debe usar esta guía?

Use esta guía para familiarizarse con MFG/PRO para Windows o como referencia de los procedimientos.

Se puede leer la guía de principio a fin para tener una idea sobre el interfaz para Windows y sus características, o puede usar la tabla de contenidos y el índice para encontrar información sobre temas concretos.

CAPITULO 1 Normas de Windows

Este capítulo le introduce a algunas de las normas de Windows

MS-Windows® es una interfaz gráfica de usuario (GUI), lo cual quiere decir que se puede interactuar con ella por medio de imágenes o iconos, en lugar de tener que teclear los comandos. Esto significa que es más fácil de usar.

A menudo, Windows ofrece más de una forma de realizar una tarea.

Este capítulo cubre los siguientes puntos.

- Pulsaciones del ratón
- Abrir y cerrar programas
- Teclas

Pulsaciones del ratón

El ratón es una herramienta para señalar y mostrarle al ordenador lo que se desea hacer. El ratón se desliza sobre una alfombrilla para mover el puntero en la pantalla. Cuando se ha señalado el icono o tarea que se desea ejecutar, se pulsa el botón del ratón.

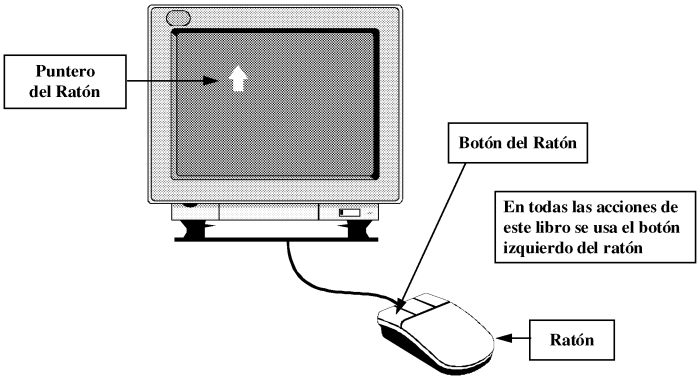


Figura 1. Ratón y puntero del ratón

Puntero del ratón

El puntero del ratón cambia dependiendo del programa usado y la tarea que se esté realizando, sin embargo en la mayoría de los sistemas tiene tres formas básicas

Se usa con los textos e indica dónde aparecerá la siguiente tecla que pulse.

Se usa con gráficos y para señalar objetos en la pantalla comolos menús e indica el lugar al que se está señalando.

Este reloj de arena indica que el ordenador está trabajando. Mientras esté visible, debe esperar.

Figura 2. Punteros del ratón y cursores

Pulsación, doble pulsación y arrastre

Pulsar una vez el botón del ratón envía un mensaje diferente de si se pulsa dos veces en rápida sucesión (doble pulsación).

Pulsación

En la mayoría de las pantallas de Windows, la barra de menú situada en la parte superior contiene los nombres de diferentes menús de tareas. Para abrir un menú y leer su contenido, se pulsa una vez sobre el nombre.

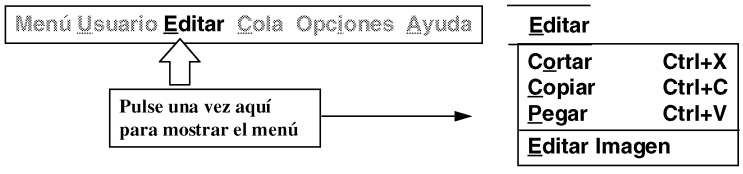


Figura 3. Pulsación

Doble pulsación

Normalmente, la doble pulsación provoca una acción, como por ejemplo terminar un programa. Las ventanas de los programas de Windows tienen un pequeño icono en la esquina superior izquierda llamado cuadro del menú de control. Al pulsarlo dos veces, se cierra el programa.

Figura 4. Doble pulsación

Pulsar y arrastrar

El arrastrar se realiza manteniendo pulsada el botón del ratón y moviendo el mismo. Aquí vemos dos razones para hacer esto.

Se pueden cambiar de lugar las ventanas en la pantalla. Por ejemplo, se pueden desplegar varios menús del MFG/PRO a la vez (usando menús estilo ventanas) y después moverlos.

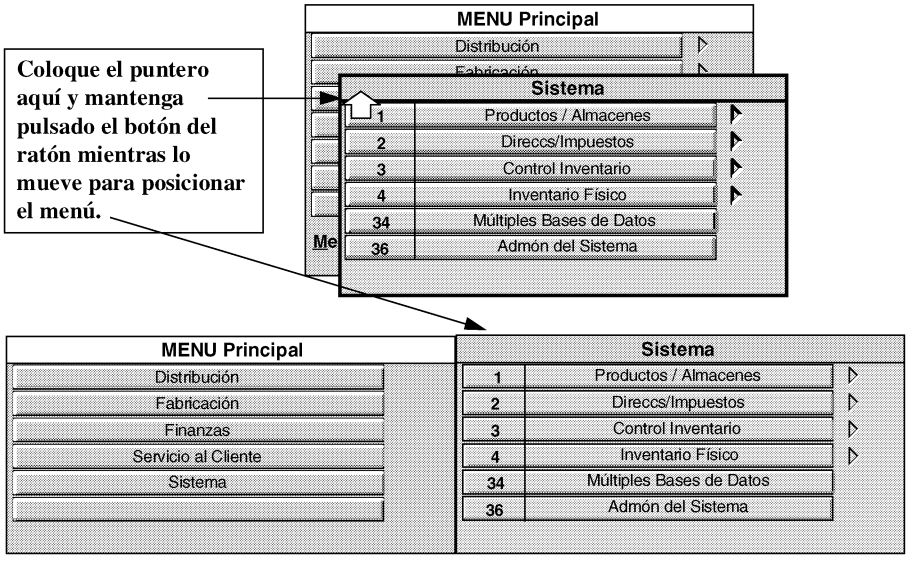


Figura 5. Pulsar y arrastrar para cambiar de lugar

Seleccionar texto

Se pulsa y arrastra el objeto seleccionado, como puede ser un texto. Por seleccionar se entiende resaltar objetos para alguna operación. Por ejemplo, para borrar o copiar algún texto se necesita indicar qué texto se desea.

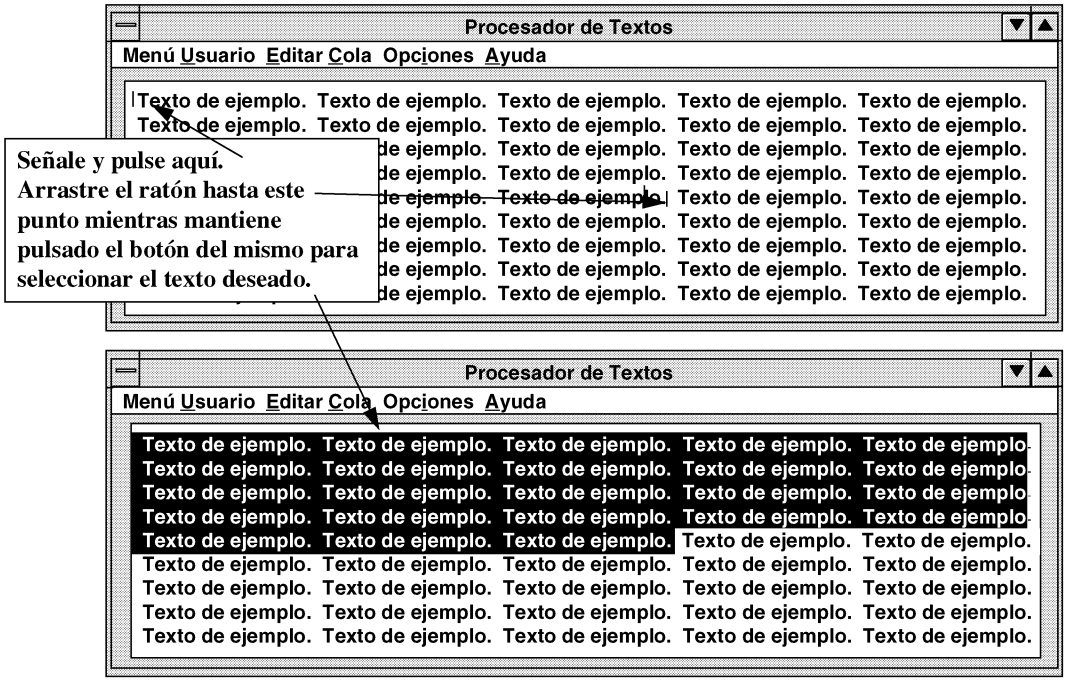


Figura 6. Pulsar y arrastrar para seleccionar textos y objetos

Acciones en el teclado

Se pueden usar pulsaciones de teclas equivalentes para realizar muchas de las acciones que se hacen con el ratón. En muchos casos esto es más rápido y cómodo.

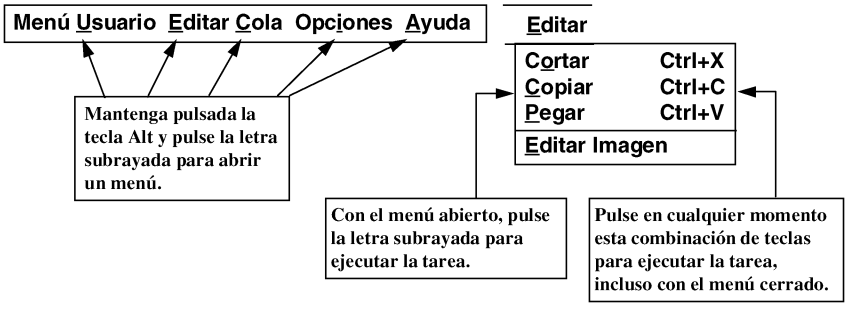


Figura 7. Pulsaciones de teclas equivalentes

CAPITULO 2 Menús

MFG/PRO se inicia desde el Administrador de Programas de Windows. Después se accede a los programas de MFG/PRO mediante un sistema de menús. Esta sección trata del arranque de MFG/PRO y de la navegación por los menús. Explica los siguientes puntos:

- Iniciar MFG/PRO
- Entrar en MFG/PRO
- Selecionar un estilo de menús
- Leer los estilos de menús
- Ejecutar programas usando otros métodos

Iniciar MFG/PRO para Windows

MFG/PRO tiene un grupo de programas con iconos. Se pulsa dos veces el grupo de programas y el icono para abrir la ventana de entrada al MFG/PRO.

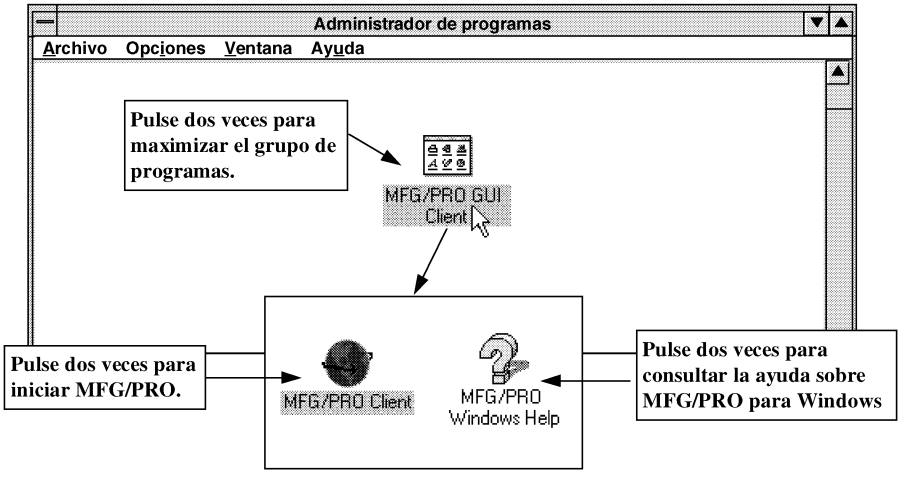


Figura 8. Iniciar MFG/PRO para Windows

Ventana de entrada

Es la primera ventana que se ve al arrancar el MFG/PRO. Desde ella se puede:

- Introducir el identificador de usuario
- Introducir su contraseña
- Establecer el estilo de menú que se desea
- Conseguir ayuda sobre la entrada
- Entrar a MFG/PRO
- Salir de MFG/PRO

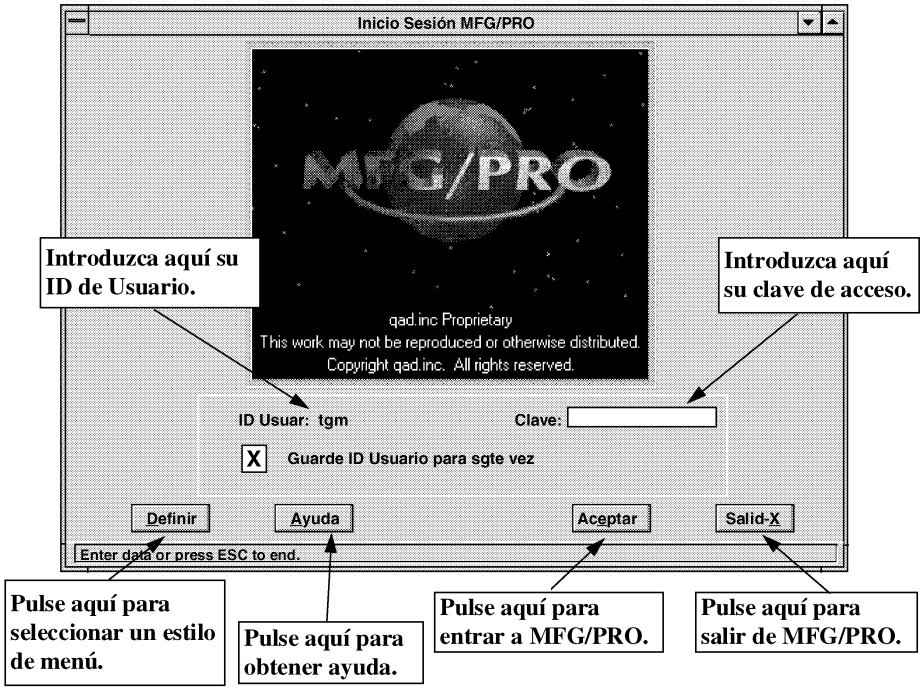


Figura 9. Pantalla de entrada a MFG/PRO

Seleccionar un estilo de menú

Para seleccionar un estilo de menú, pulse **Definir** en la pantalla de entrada.

Pulse sobre el estilo que desee.

Las páginas siguientes describen los tres estilos de menú.

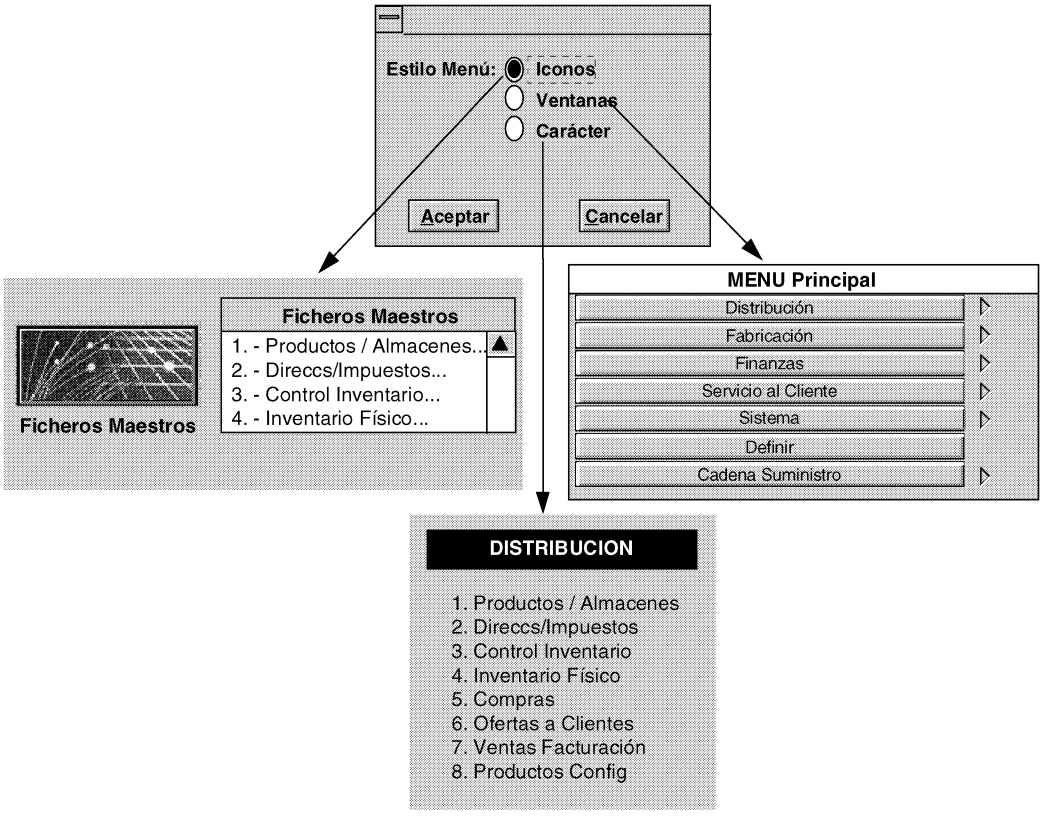


Figura 10. Diálogo Definir: selección estilo menús

Menús estilo iconos

Este tipo aparece por defecto. Tiene siete botones grandes, uno por cada área funcional. Pulse un botón para mostrar los elementos asociados al menú.

El botón personalizado no tiene programas; es para los programas que usted escriba.

Conforme seleccione los menús de esta ventana y las opciones de estos menús, la pantalla de menú mostrará su avance.

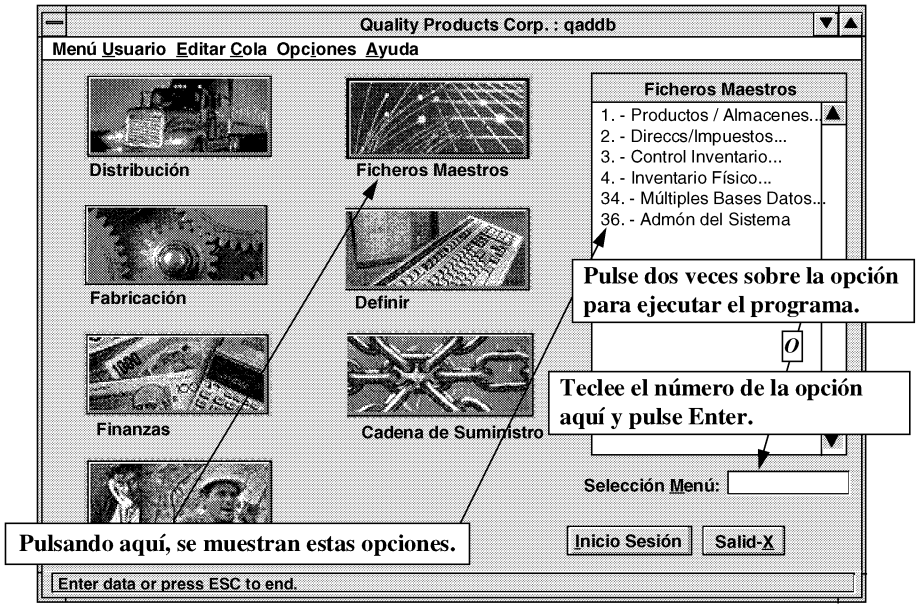


Figura 11. Selección de opciones en el menú principal estilo iconos

Submenús del estilo iconos

Los submenús de estilo iconos le proporcionan un mapa con su localización en el sistema y muestran como llegó hasta allí.

Los botones de la izquierda muestran como se llegó hasta donde se está. Púlselos para volver a esos puntos.

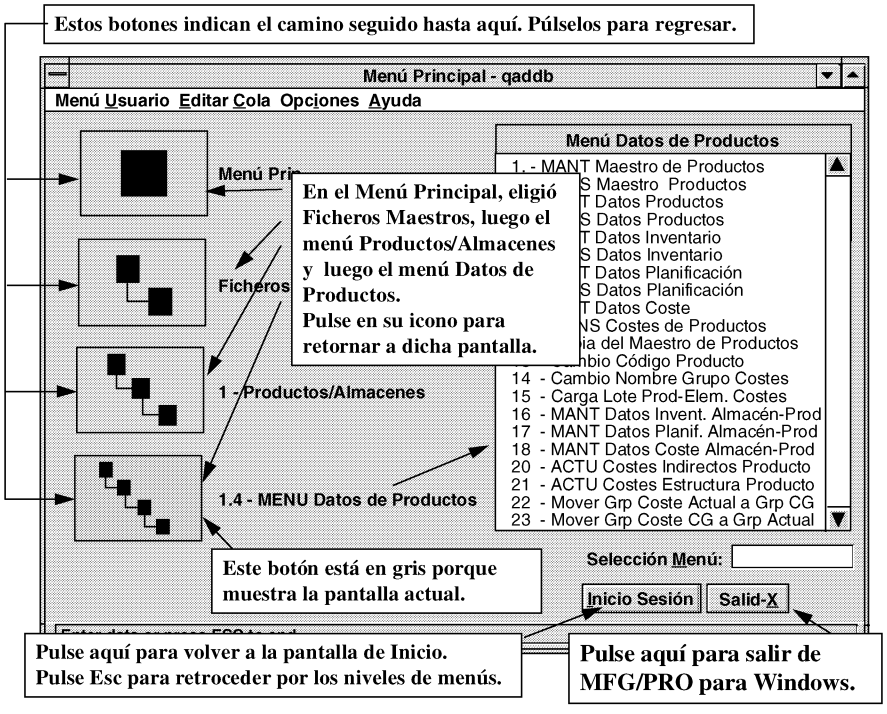


Figura 12. Submenús del estilo iconos

Menús estilo ventanas

El menú principal estilo ventanas muestra los botones para cada área funcional del MFG/PRO

Pulse una opción para desplegarla. Una vez situado en el submenú, también puede teclear el número de la opción en la caja de selección del menú y pulsar Entrar.

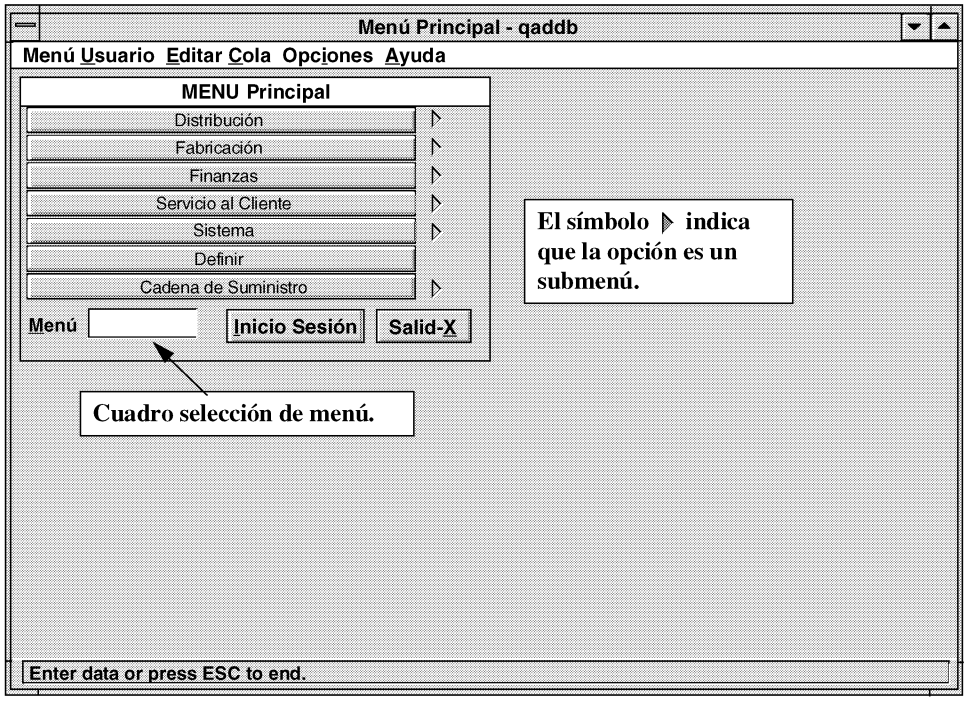


Figura 13. Menú estilo ventanas

Submenús estilo ventanas

Todos los menús estilo ventanas permanecen en la pantalla mientras se seleccionan los submenús. Esto significa que se puede pulsar cualquier opción de cualquier menú de la pantalla.

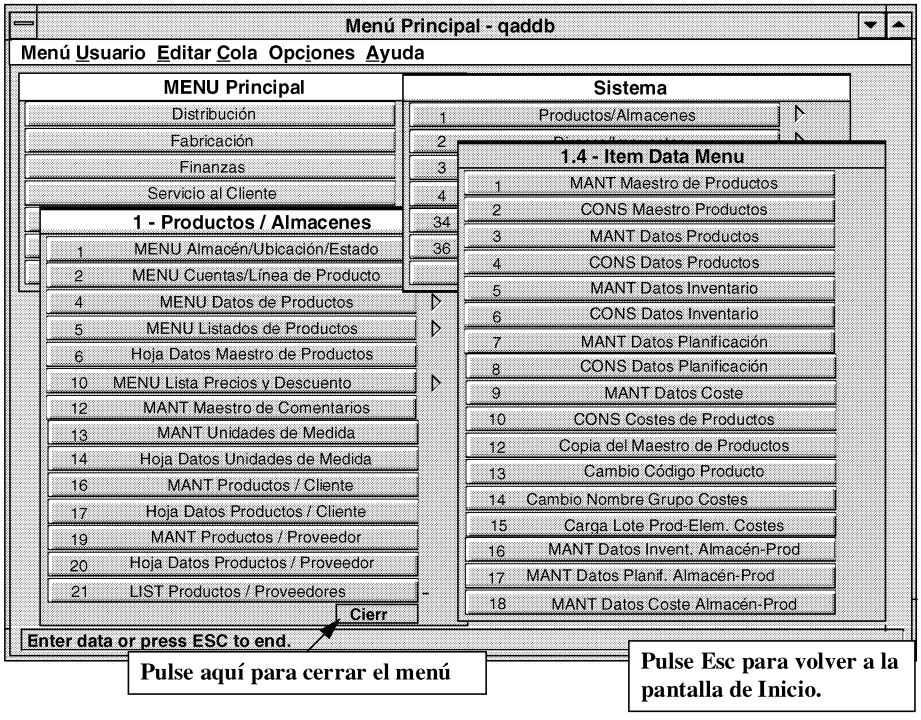


Figura 14. Submenús estilo ventanas

Menús estilo carácter

MFG/PRO para Windows conserva una versión carácter de su tradicional sistema de menús.

Seleccionar una opción, pulsarla dos veces con el ratón o teclear el número de la opción en la caja de selección de menú y pulsar Entrar.

Figura 15. Menús estilo carácter

CAPITULO 3 Pantallas de MFG/PRO para Windows

Esta sección le ofrece una visión de los diferentes elementos de las ventanas de Windows, incluyendo:

- La Barra de Título
- La Barra de Menús
- La Barra de Herramientas
- La ventana de Programa
- Las pantallas
- La Barra de Mensajes
- La Barra de Estado

Elementos de pantalla

La pantalla de MFG/PRO para Windows está dividida en secciones separadas.

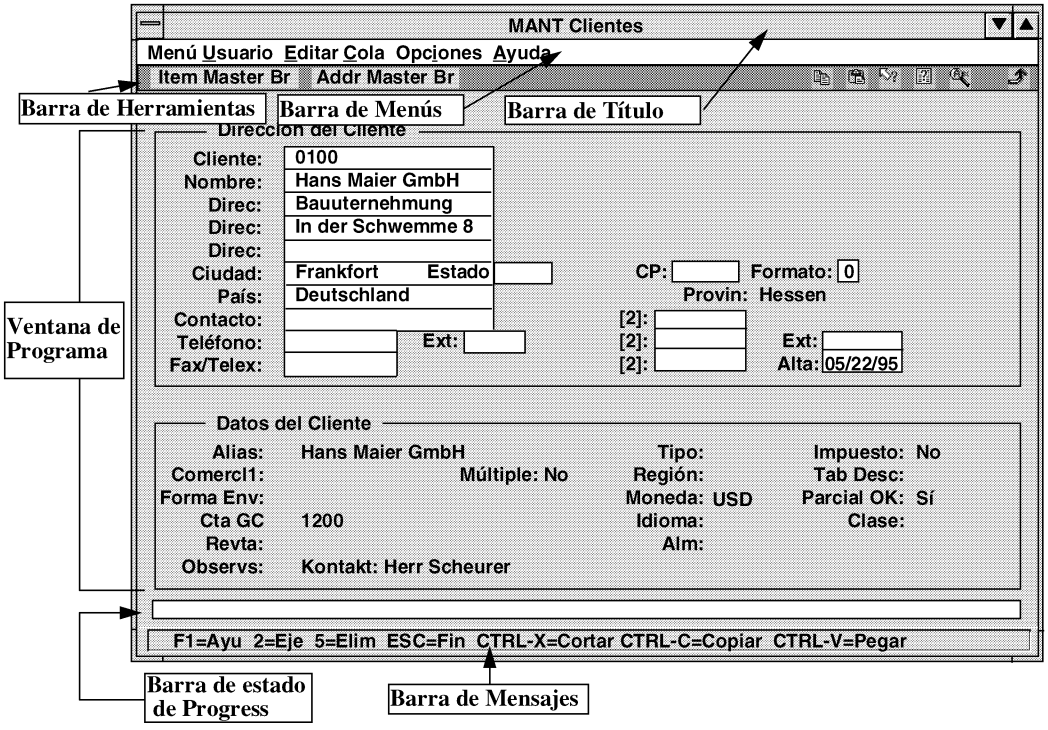


Figura 16. Pantalla de MFG/PRO para Windows

Usando la ventana de Mantenimiento de Clientes como ejemplo, ésta figura nos muestra los elementos de ventana en MFG/PRO para Windows.

Las siguientes páginas nos explican cada elemento.

Barra de Título

La barra de título describe el programa que está en funcionamiento. Con ella también se puede salir del programa y minimizar o maximizar la ventana..

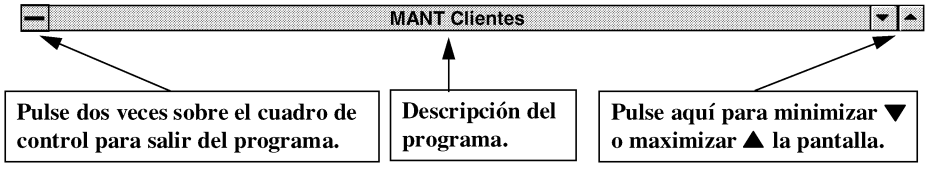


Figura 17. Barra de Título

Barra de Menús

Se pueden realizar varias tareas pulsando los elementos de la barra de menús. Aquí se describen en detalle los menús desplegables asociados con cada uno de dichos elementos.

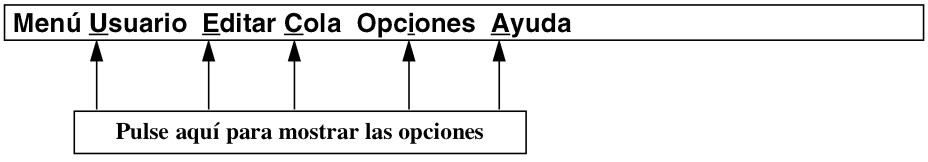


Figura 18. Barra de Menús

Menú Usuario

Con el menú de usuario se ejecutan los programas.

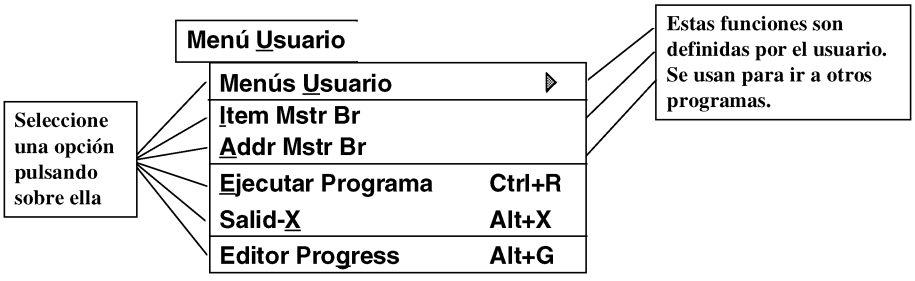


Figura 19. Menú de Usuario

Ejecutar un programa del Menú Usuario

Ejecute programas PROGRESS con esta con esta opción.

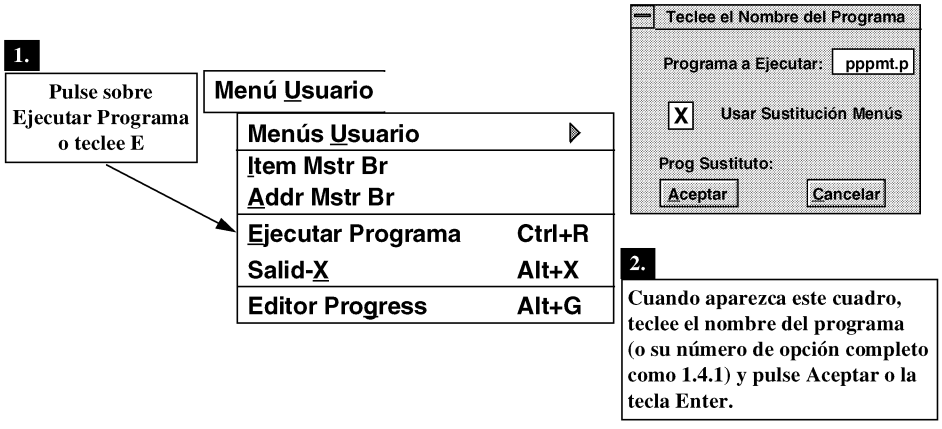


Figura 20. Ejecutar un programa desde el Menú Usuario

Salida

Con esta opción se sale del programa en uso. Desde una ventana de menús, esta opción permite salir del MFG/PRO. Existe un comando abreviado para esto.

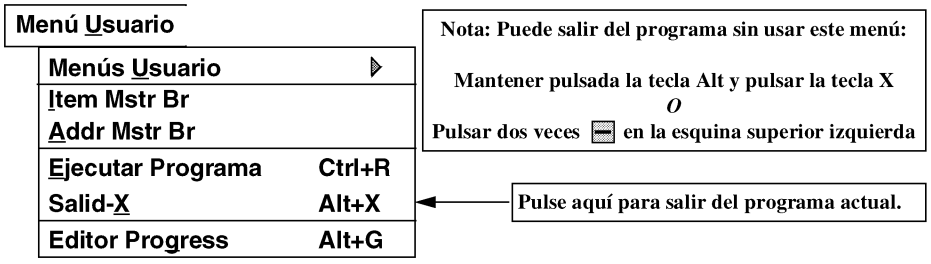


Figura 21. Salir con el Menú Usuario

Editor PROGRESS

Con esta opción se ejecuta el editor PROGRESS.

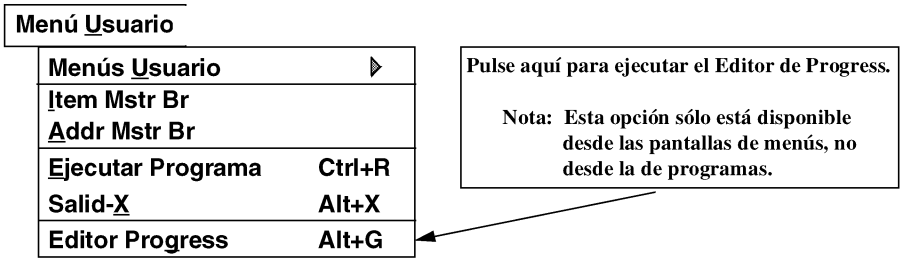


Figura 22. Ejecutar el editor PROGRESS con el Menú Usuario

Menú Editar

Este menú desplegable ofrece las tareas estándar de edición Windows: cortar, copiar y pegar texto.

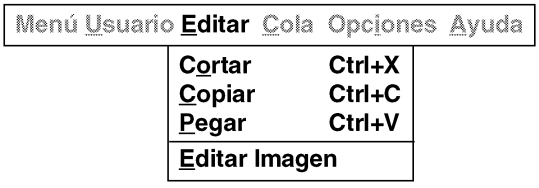


Figura 23. Menú desplegable Editar

Cortar, copiar y pegar con el Menú Editar

Cuando se corta un texto, éste desaparece de su localización y se copia en el portapapeles de Windows. Al copiar ocurre lo mismo, pero el texto original permanece en su sitio. En ambos casos se puede pegar dicho texto en otro lugar de ese archivo o de otro archivo distinto.

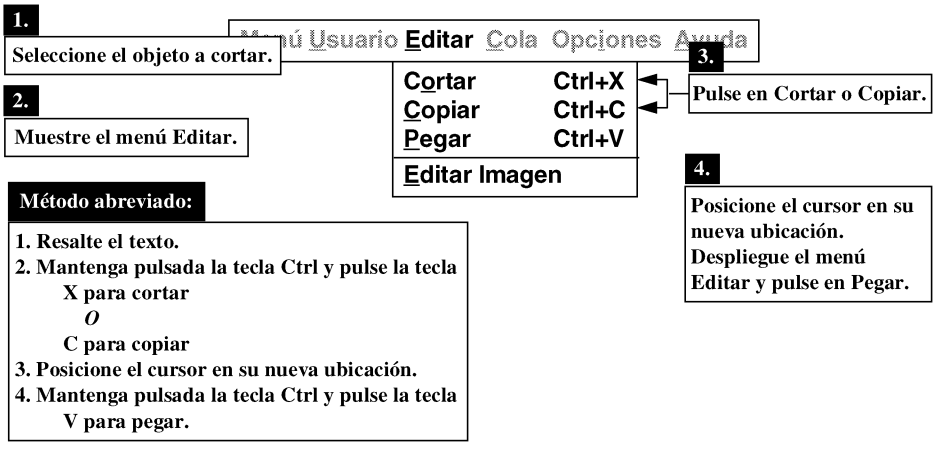


Figura 24. Cortar, copiar y pegar

Aviso: El Mantenimiento del Maestro de Comentarios (gpcmmt.p) no acepta elementos pegados por medio del Menú de Edición, pero sí funciona con el icono de Pegar (hasta un máximo de 76 caracteres).

Editar imágenes con el Menú Editar

Con la opción de Editar imágenes del menú de Edición, se pueden unir imágenes con información de su base de datos. Por ejemplo, si se tiene el código de producto 1.000, se puede asociar la imagen 1000.bmp, con el mismo. Después, con el cursor en el campo Código de Producto, con el 1000 figurando en dicho campo, se pulsa en Edición de imagen para ir al Paintbrush (u otro paquete de edición de imágenes) y ver o editar la misma. Por ejemplo, se pueden asociar artículos con sus imágenes u órdenes de compra con imágenes escaneadas de las mismas. El programa de dibujo almacena estas imágenes en el directorio de trabajo.

Para poder usar un programa de imágenes diferente al Paintbrush, hay que especificarlo en el archivo PROGRESS.ini.

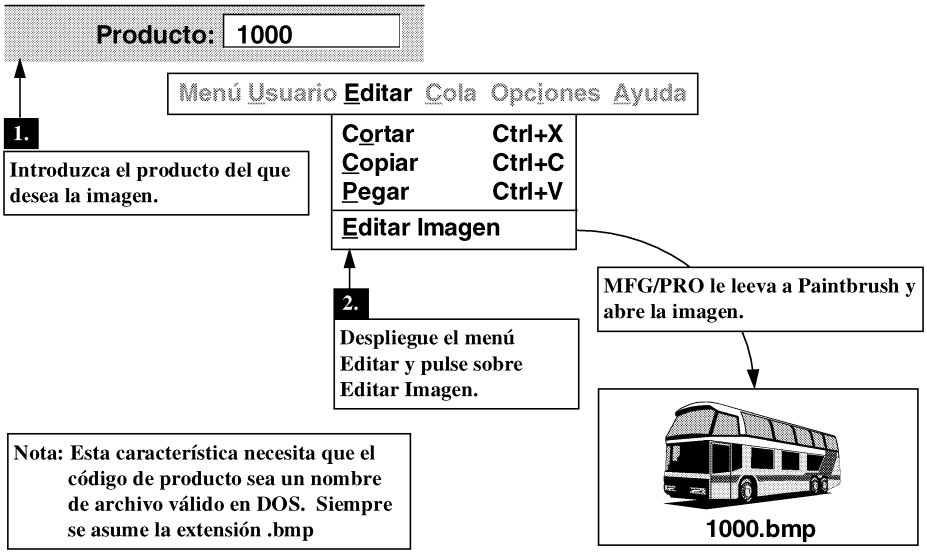


Figura 25. Editar imágenes

Menú Cola

Menú Usuario Editar **Cola** Opciones Ayuda

Figura 26. Menú Cola

Este menú está reservado para su futura activación en asuntos relacionados con el flujo de trabajo.

Menú Opciones

Para activar o desactivar una opción, despliegue el menú y pulse la opción o teclee su primera letra. Una marca al lado de una opción señala que está activada.

Menú Usuario Editar Cola **Opciones** Ayuda

- **Sustitución Menús**
- ✓ **Barra Herram**
- ✓ **Menús Desplegables**
- ✓ **Ocultar Menús**
- **Guardar Config al Salir**

Figura 27. Menú Opciones

Sustitución de Menús

Esta opción usa las versiones Windows completas del programa en lugar de las versiones intermedias de los programas estándar de MFG/PRO que se ejecutan dentro de una ventana. Si se desactiva Sustitución de Menús, las Hojas de Datos, por ejemplo, se convierten en Consultas. Todas las sustituciones disponibles se pueden revisar y configurar en Mantenimiento de Sustitución de Menús (36.20.3).

Barra de Herramientas

Esta opción activa o desactiva la Barra de Herramientas. La Barra de Herramientas (explicada en detalle más adelante en esta sección) aparece debajo de la Barra de Menús y contiene los botones para ejecutar los programas.

Mostrar Desplegables

Mostrar Desplegables se refiere a los iconos de las ampliaciones de datos, calculadoras y calendarios que aparecen al lado de los campos.

Por ejemplo, si hay un calendario o una calculadora desplegables unidos a un campo, aparece un pequeño icono al lado del campo indicándolo. Si Mostrar Desplegables está desactivado, este icono no aparece. Los calendarios están unidos a campos de fecha, las calculadoras a campos numéricos y las ampliaciones de datos a campos determinados.

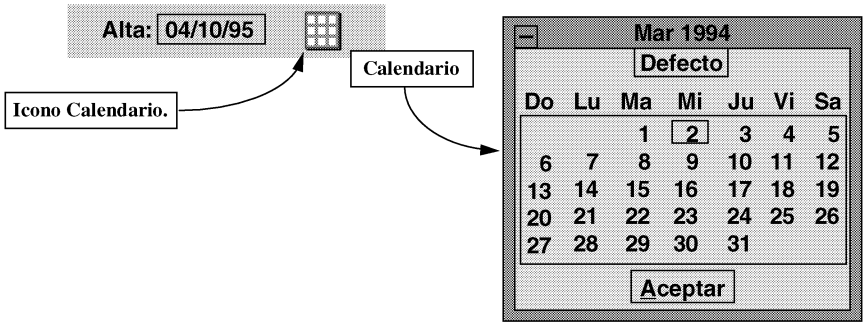


Figura 28. Despliegue de un calendario

Ocultar Menús

Cuando se han establecido medidas de seguridad para un usuario concreto, la opción Ocultar Menús quita todo los elementos a los que el usuario no tiene acceso.

Guardar Config al Salir

Esta opción almacena la última selección en el menú al salir de la sesión en curso. Al reiniciar MFG/PRO, se vuelve a aquel menú , saltándose el menú principal y todos los intermedios (a no ser que se cambie el estilo de menús al entrar a MFG/PRO). También almacena las siguientes selecciones:

- Sustitución de Menús
- Barra de Herramientas
- Mostrar Desplegables
- Ocultar Menús

Menú Ayuda

Este menú proporciona ayuda sobre los procedimientos, campos, programas y ampliaciones de datos de los campos seleccionados.

Figura 29. Menú Ayuda

Ayuda del Campo

La forma más rápida de conseguir ayuda para el campo activo es pulsar F1, pero también se puede obtener con el menú de Ayuda.

Se despliega el menú de Ayuda con el cursor en el campo y se pulsa Ayuda Campo.

Ayuda del Procedimiento

Mientras se está en un procedimiento, desplegar el menú de Ayuda y pulsar Ayuda Procedim.

Ampliar

La función Ampliar se usa para ver los registros disponibles en campos específicos; se selecciona entonces un registro para llevarlo hasta el campo.

Desplegar el menú de Ayuda con el cursor en el campo y pulsar Ampliar.

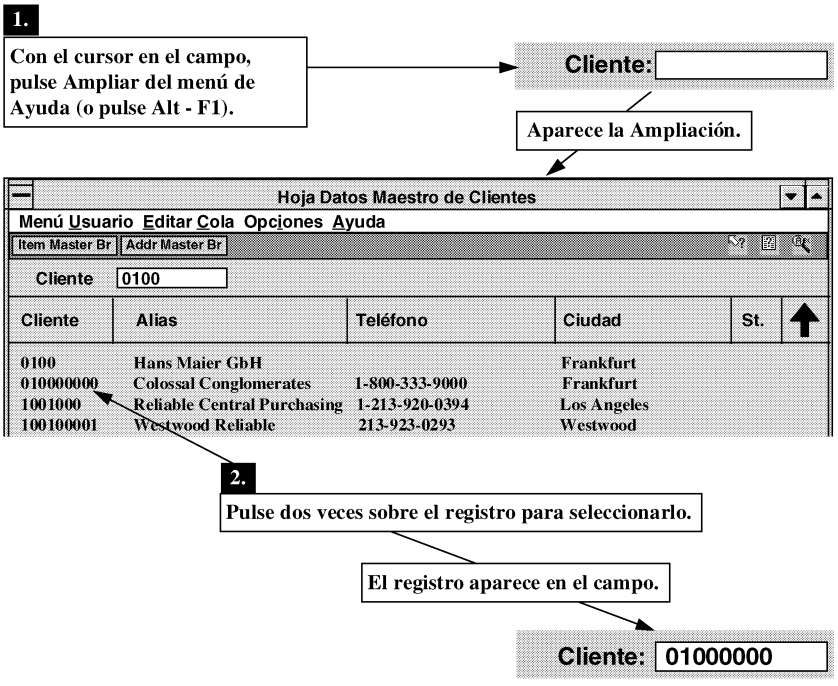


Figura 30. Ampliaciones

Ventana Desplegable

Las Ventanas Desplegables se usan para ver los registros disponibles en campos específicos y seleccionar entonces un registro para traerlo al campo. Se parecen a las Hojas de Datos pero contienen menos detalles. Con el cursor en el campo, hay que desplegar el menú de Ayuda y pulsar Ventana Desplegable.

Figura 31. Ventana Desplegable

Acerca de...

Esta opción da información técnica sobre MFG/PRO. Se puede ver la misma información pulsando Ctrl + F1.

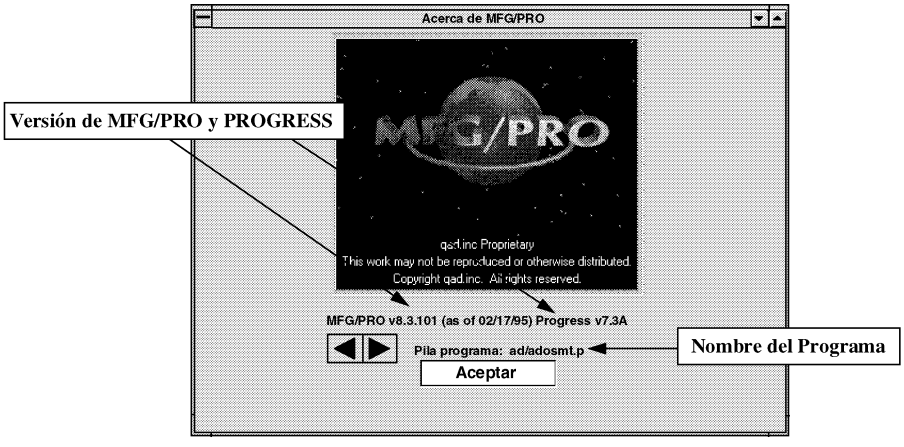


Figura 32. Pantalla de Ayuda Acerca de...

Barra de Herramientas

La Barra de Herramientas contiene botones para ejecutar programas y herramientas. Si no se encuentra en su pantalla, seleccione Barra Herram del menú desplegable Opciones.

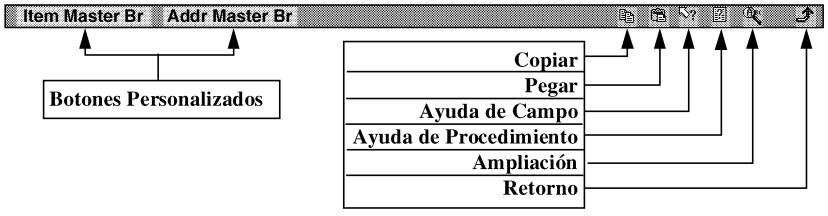


Figura 33. Barra de Herramientas

No todos los botones que mostrados aquí aparecen en todas las ventanas. Cada programa de MFG/PRO controla cuales mostrar; por ejemplo, el icono de imprimir no es importante en algunos programas y por tanto, no aparece en ellos.

Botones Personalizados

Puede haber hasta cuatro botones en el lado izquierdo de la barra de herramientas. En el ejemplo hay dos: Hoja Datos Maestro de Productos y Hoja Datos Maestro de Direcciones.

Estos botones se configuran con el programa Mantenimiento de Herramientas de Usuario descrito en el capítulo de Administración de la Interfaz en esta guía.

Ejecutar el programa pulsando su botón.

Copiar/Pegar

Estos botones se usan para copiar datos entre los campos de un mismo programa o de programas diferentes.

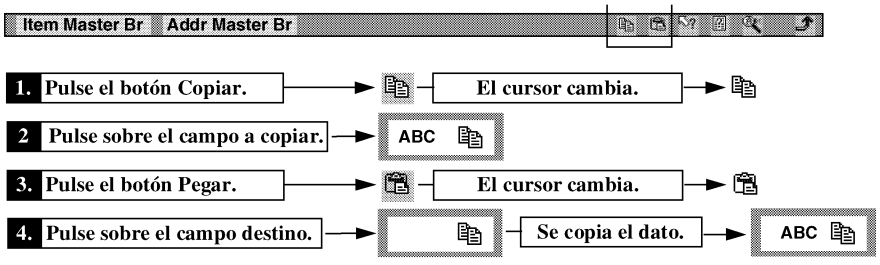


Figura 34. Copiar de un campo a otro

Aviso: El Mantenimiento del Maestro de Comentarios (gpcmmt.p) acepta pegar un máximo de 76 caracteres en sus líneas.

Se puede copiar entre múltiples campos en un solo paso.

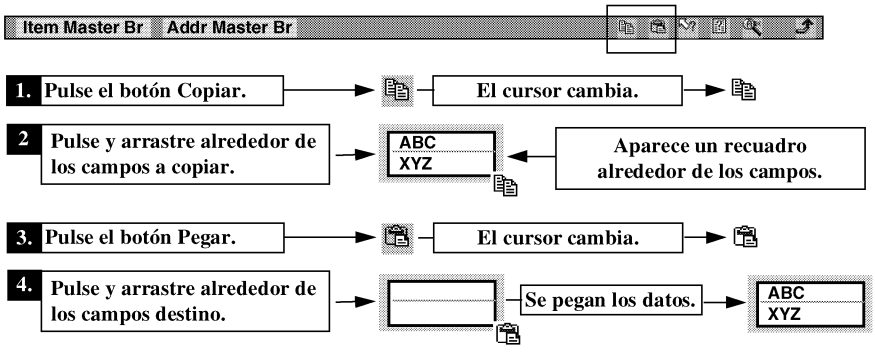


Figura 35. Copiar múltiples campos

Ayuda de Campo

Se puede obtener ayuda para cualquier campo en la ventana.

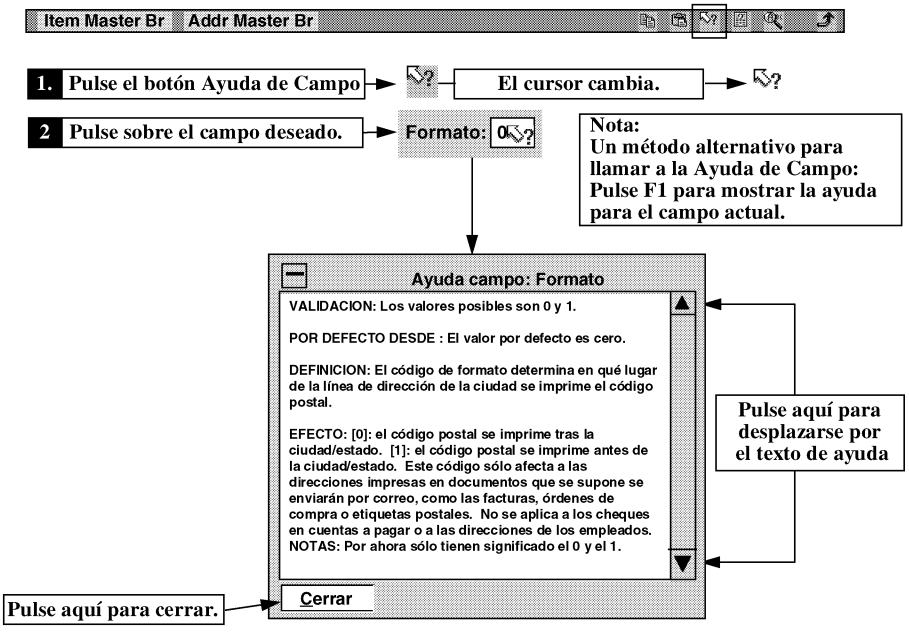


Figura 36. Mostrar Ayuda de Campo

Ayuda de Procedimiento

Se puede obtener ayuda de procedimiento con el icono de Ayuda de Procedimiento.

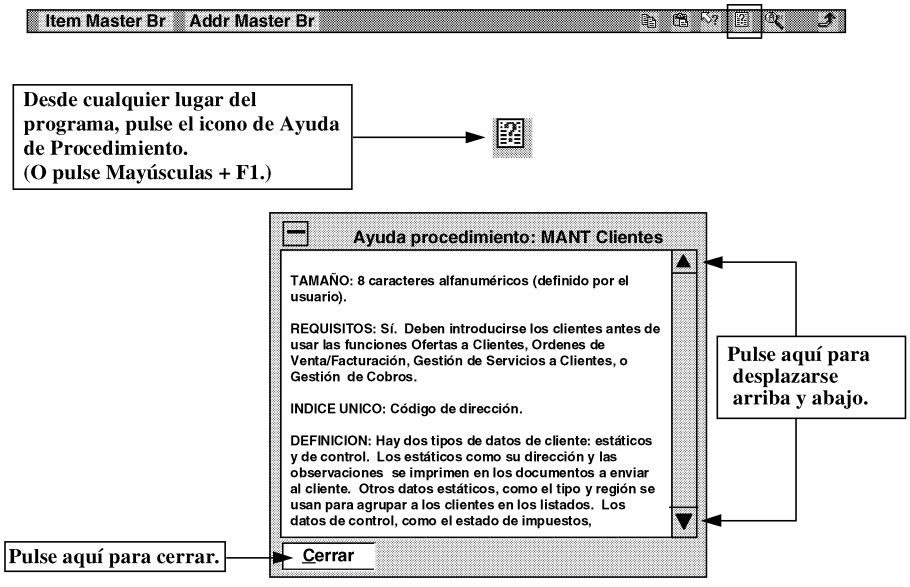


Figura 37. Mostrar Ayuda de Procedimiento

Ampliaciones de Datos

La función Ampliar Datos se usa para ver los registros disponibles en campos específicos; después se puede seleccionar el registro a introducir en el campo. Consulte los capítulos de Hojas de Datos y Ayuda para obtener más detalles.

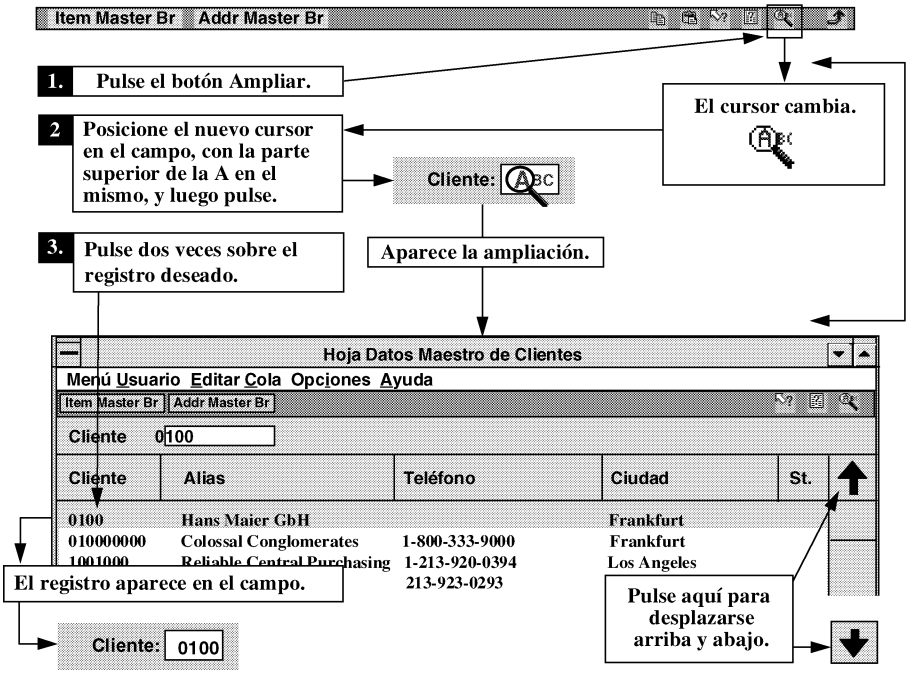


Figura 38. Ampliaciones de Datos

Retorno

Pulsar este icono para finalizar el programa y volver al menú.

Figura 39. Botón de Retorno

Ventana de programa

La ventana de programa muestra las pantallas y campos del programa en uso.

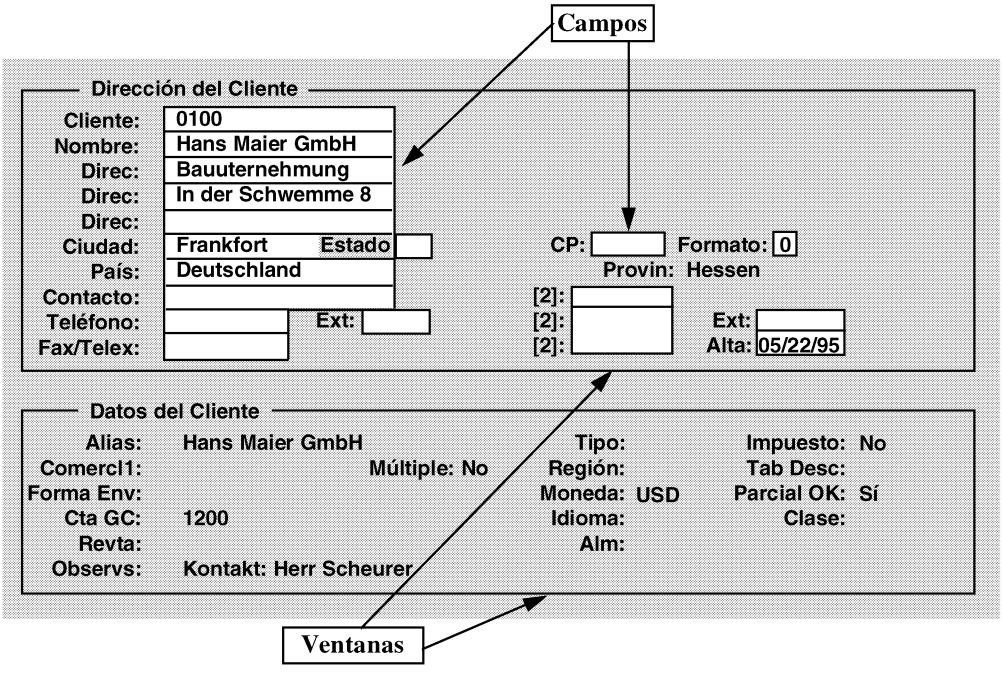


Figura 40. Ventana de programa

La ventana de programa consta de pantallas que contienen campos. En algunos programas hay más pantallas de las que caben en la ventana; que van apareciendo una tras otra.

Para obtener información detallada sobre cómo usar la ventana de programa, dirigirse al capítulo de programas.

Barra de Mensajes

La barra de mensajes contiene mensajes producidos por cada uno de los programas PROGRESS.

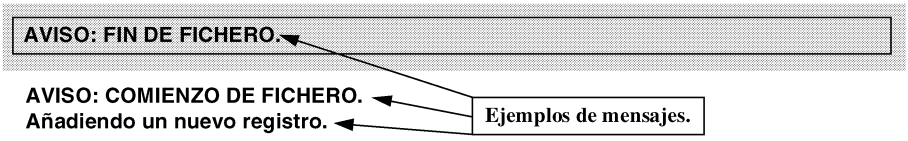


Figura 41. Barra de Mensajes

Barra de Estado

La barra de estado contiene algunos de los comandos que se pueden usar dentro del programa.

Figura 42. Barra de Estado

CAPITULO 4 Programas de Mantenimiento, Listados y Consultas

Esta sección trata de los programas de mantenimiento, listados y consultas. Incluye los siguientes temas:

- Arrancar programas
- Entrar datos claves
- Ampliar Datos para buscar un registro
- Moverse por la pantalla
- Seleccionar los criterios para listados
- Enviar listados a las impresoras, los ficheros y los terminales
- Hacer consultas

Programas de Mantenimiento

Con los programas de mantenimiento, se puede revisar, añadir, modificar y borrar registros de la base de datos.

Arrancar el programa

Se puede arrancar el programa de una de estas tres maneras:

- Pulsar dos veces la opción de programa en su menú.
- En los menús estilo ventana es suficiente pulsar una vez.
- Pulsar en la casilla de selección del menú, introducir el número del programa, y pulsar Enter.
- Si el programa aparece en el menú actual, simplemente teclee su número.

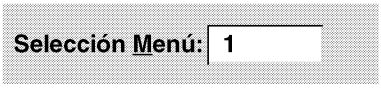


Figura 43. Cuadro de Selección de Menú: número de opción

Si el programa aparece en un menú diferente, llame a ese menú y luego al programa.

Por ejemplo, para iniciar el programa de Mantenimiento de Clientes desde el Menú Principal:

1. Teclee 2 y pulse Enter.
   Aparece el menú de Direcciones/Impuestos.
2. Teclee 1 y pulse Enter.
   Aparece el menú de Clientes.
3. Teclee 1 y pulse Enter.
   Aparece el menú de Mantenimiento de Clientes.

Nota: Ahorre tiempo tecleando 2.1.1 directamente en el cuadro de selección del Menú Principal y pulse Entre. Para llamar a un programa desde otro submenú, teclee un punto (.), seguido por una serie de números que representan las opciones de los menús.

- Pulse en el cuadro de selección de menú, teclee el nombre del programa y pulse Enter.

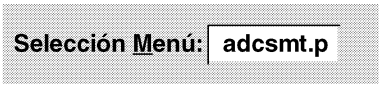


Figura 44. Cuadro de selección de Menú: nombre del programa

(adcsmt.p es el programa de Mantenimiento de Clientes)

Nota: Si quiere conocer el nombre de un programa, seleccione el menú desplegable de Ayuda que está dentro del programa mismo y pulse Acerca de.

Introducir los datos clave

El programa presenta el cursor en el primer campo. Introduzca los datos clave en este campo (en más de un campo, en algunos programas). Los datos clave identifican el registro que desea. Todos los demás campos son inaccesibles hasta que no haya introducido los datos clave. Si está creando un registro nuevo, introduzca los nuevos datos clave y pase a los otros campos para completar el registro.

Introduzca los datos clave y pulse Enter.

Si no sabe qué registro desea, según el programa, puede buscar a través de la base de datos de tres maneras:

- Pulsar las teclas de flecha arriba y flecha abajo para moverse por los registros.
- Acceder a la ventana desplegable a través del menú de ayuda.
- Ampliar Datos del campo.

Ampliar Datos del campo para buscar un registro

Las ampliaciones de datos ofrecen un rango de registros del cual puede seleccionar. Úselos cuando, por ejemplo, conozca el nombre del cliente pero no su código.

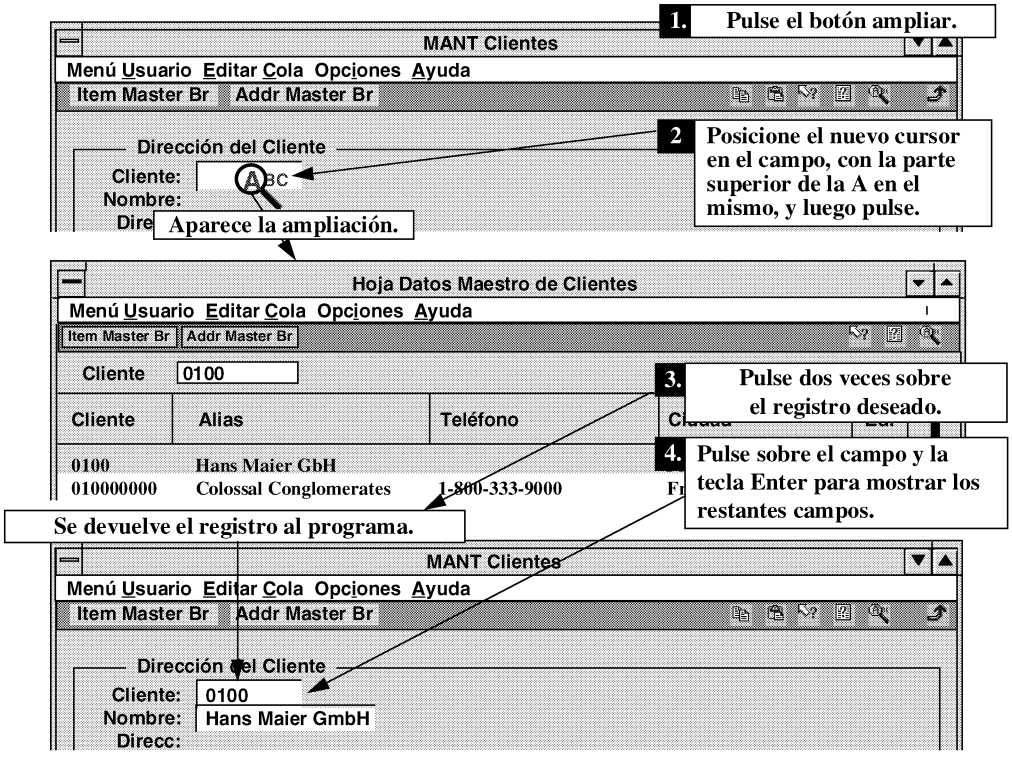


Figura 45. Ampliar Datos para encontrar un registro

Las ampliaciones de datos son herramientas muy potentes que le permiten buscar y analizar los datos. Este ejemplo le muestra una de las maneras de acceder a la información. Diríjase al capítulo sobre las hojas de datos para obtener más detalles.

Moverse por la pantalla

Al seleccionar un registro, los campos en la pantalla se completan automáticamente. En el caso de registros nuevos, estos campos quedan vacíos, listos para la introducción de datos. Se avanza por los campos al pulsar el ratón o las teclas.

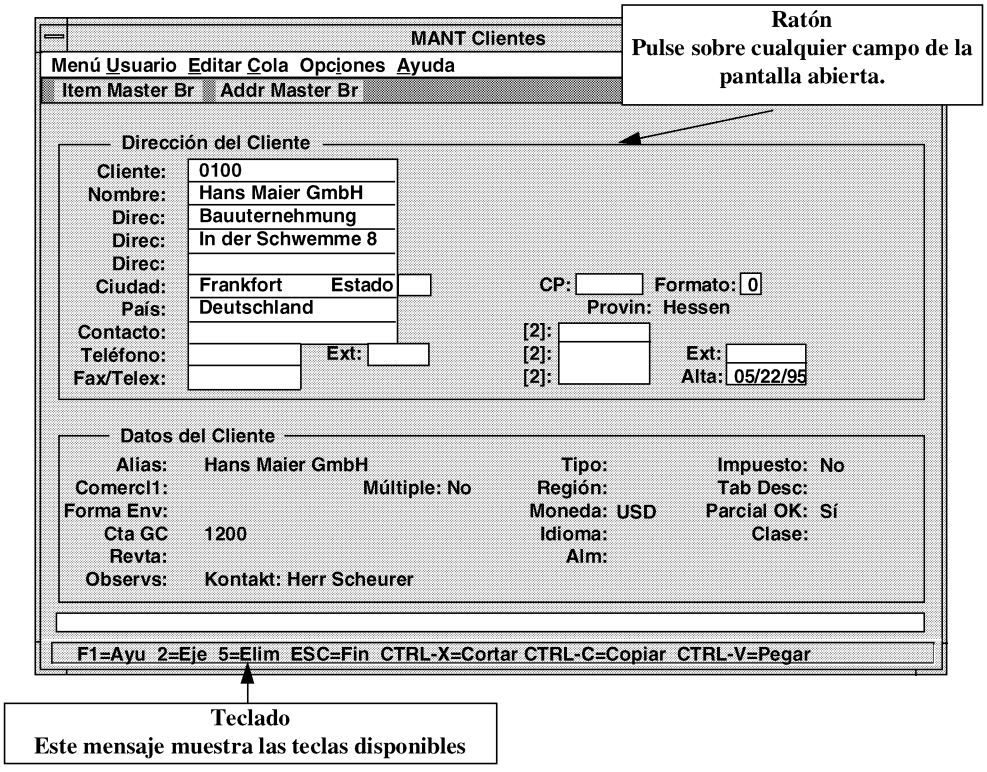


Figura 46. Moverse por la pantalla de mantenimiento

El programa abre sólo una pantalla de datos cada vez. Los campos en las pantallas cerradas están en gris.

Table 8. Cuadro 1. Comandos abreviados

Acción	Teclado	Versión Carácter
Ayuda Procedimiento	Mayús+ F1	
Nombre Programa	Ctrl + F1	
Ayuda Campo	F1	F2
Avanzar Campo	Tab	
Avanzar Campo y aceptar entrada datos	Enter	
Retroceder Campo	Mayús+Tab	
Nombre Campo	Ctrl+F	
Vaciar Campo	Ctrl+x	F8
Copiar/Pegar	Ctrl+C/Ctrl+V	F11
Abrir Hoja Datos	Alt+F1	
Abrir Ventana Desplegable	Alt+F2	
Próxima Pantalla	F2	F1
Borrar Registro	F5	F5
Terminar o Salir	Esc	F4
Parar el Programa	Ctrl+Break	Ctrl+C
Ir a un Programa	Alt+U	F6
Ejecutar Programa por nombre o número	Ctrl+R	
Salir del Programa	Alt+X (Desde un menú, esto terminará MFG/PRO.)	

Esta tabla le muestra cómo moverse por una pantalla. Para su referencia, también incluye las teclas de método abreviado de la versión carácter del producto MFG/PRO.

Programas de listados

En esta explicación, utilizamos el Listado Maestro de Clientes como ejemplo, pero sus principios se aplican a todos los programas de listado. Un listado se puede realizar en tres etapas:

1. Especificar el contenido del listado
2. Seleccionar un dispositivo de impresión (impresora, terminal o fichero).
3. Imprimir el listado.

Criterios de selección

Los programas de listado requieren que se introduzcan datos para seleccionar los contenidos del listado. Se imprimen los registros seleccionados según sus criterios. Puede, por ejemplo, imprimir los clientes de un determinado vendedor o una zona concreta.

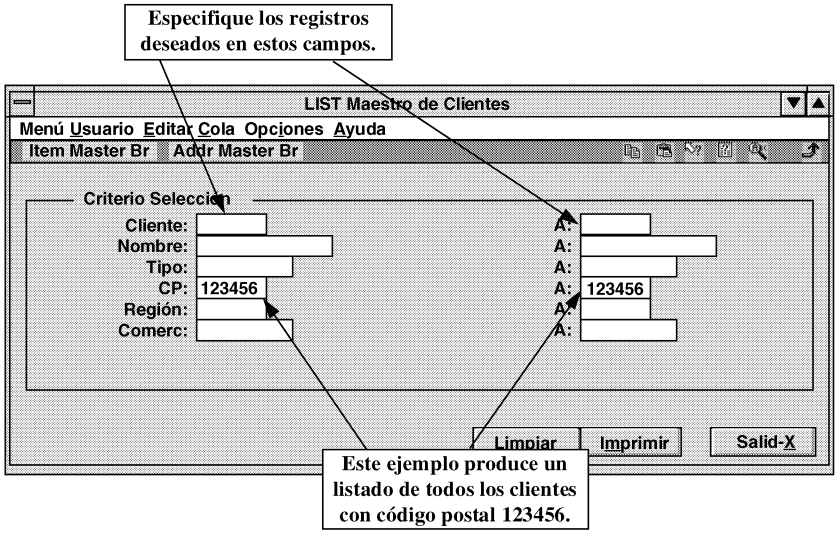


Figura 47. Listado Maestro de Clientes: introducir criterios de selección

Puede producir varios listados según sus necesidades. Si se dejan todos los campos vacíos se genera un listado con todos los registros.

Aviso: Las ventanas desplegables no funcionan bien en los listados. Recomendamos que no se usen.

Uso de impresoras y terminales

Puede enviar el listado a una impresora, a su terminal, o a un fichero (el cual a su vez puede importar a un programa de tratamiento de textos para su edición).

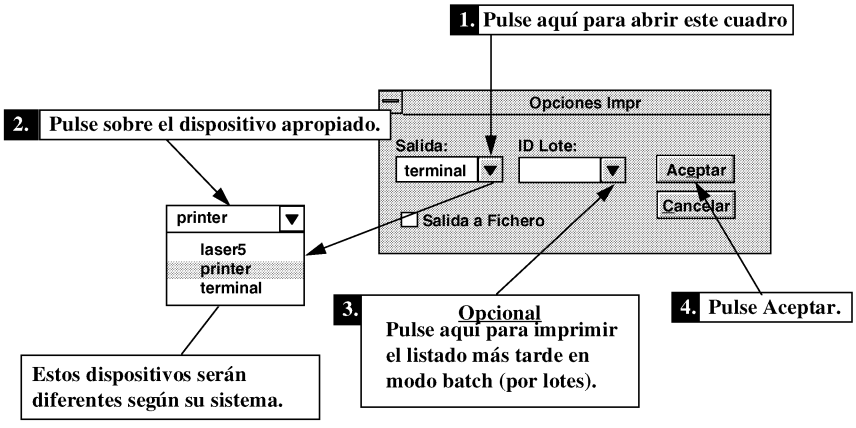


Figura 48. Enviar a impresoras y terminales

Imprimir a un fichero

Puede enviar el listado a un fichero. A continuación puede importar este fichero a un programa de tratamiento de textos para darle otro formato o incorporarle a otro listado.

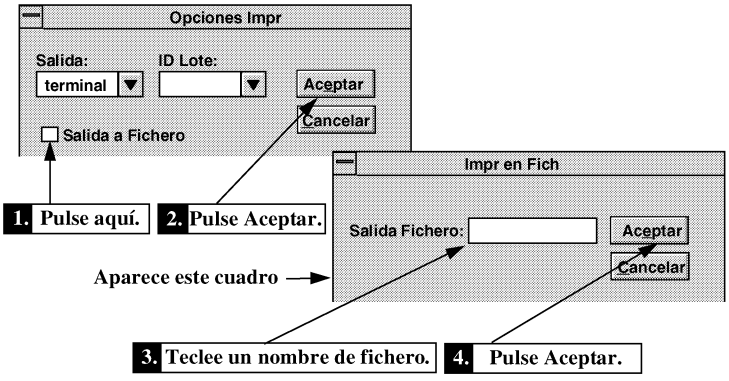


Figura 49. Enviar a un archivo

Visualizar listados en el terminal

Es posible desplazarse por los listados en su pantalla. Puede editar y buscar en los listados.

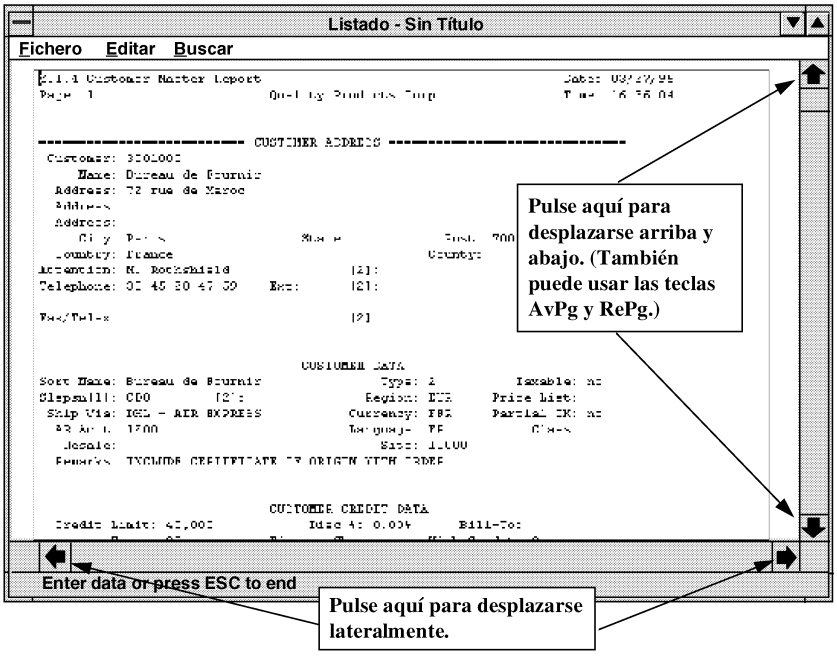


Figura 50. Desplazarse por un listado

Abrir y guardar listados

Siguiendo los procedimientos estándar de Windows, puede abrir los listados existentes y guardar los nuevos para referencias futuras o para su edición.

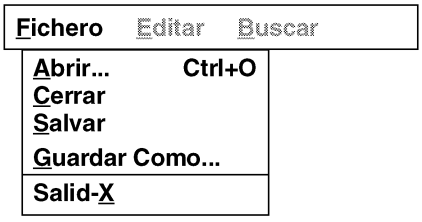


Figura 51. Abrir y guardar listados

Editar un listado

Por defecto, los listados son de sólo lectura, es decir que no puede editarlos (aunque puede copiar texto desde ellos y luego pegarlo en otros documentos o listados). Si quiere editar el listado, hay que desbloquear primero el atributo de sólo lectura. A continuación puede copiar, cortar e introducir texto en el listado.

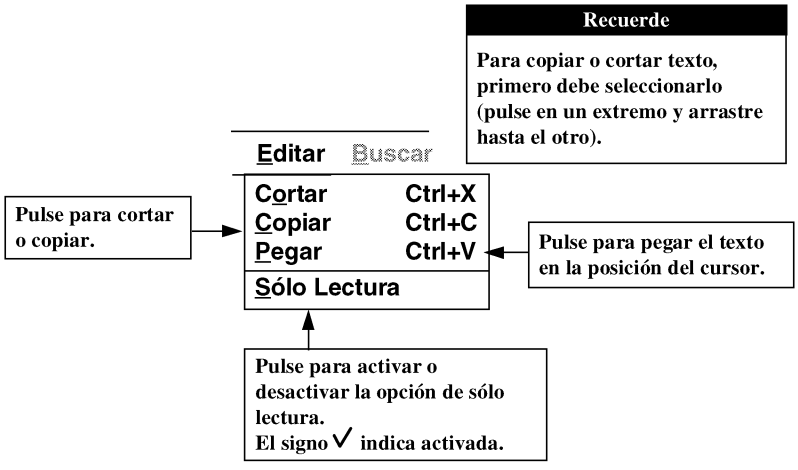


Figura 52. Editar un listado

Buscar dentro de un listado

Se puede buscar dentro de los listados desde el terminal.

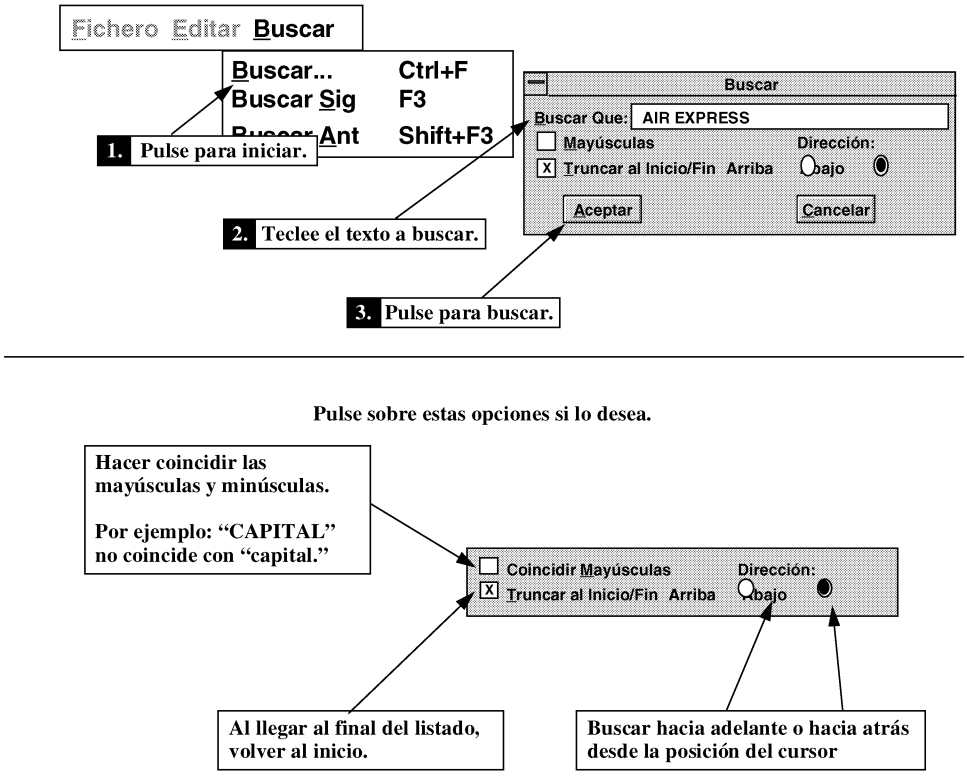


Figura 53. Buscar dentro de un listado

Programas de consulta

Los programas de consulta le permiten echar un vistazo a un conjunto bien definido de datos. Este ejemplo usa la Consulta del Maestro de Productos.

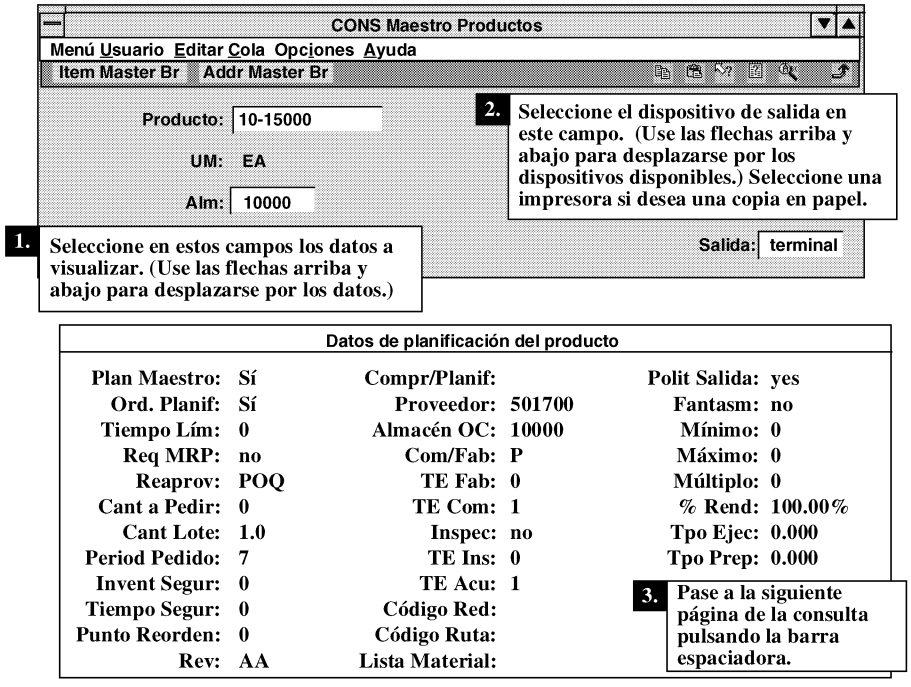


Figura 54. Consulta del Maestro de Productos

CAPITULO 5 Hojas de Dates

Las hojas de datos presentan datos. Aparecen en una ventana similar a la de un programa de listado o de mantenimiento. También se ejecuta una hoja de datos cuando se selecciona Ampliar Datos de las opciones de Ayuda en un campo concreto cuando éste tiene una hoja de datos disponible.

Puede filtrar, ordenar, imprimir y realizar gráficos de los datos presentados en la hoja de datos.

Acceder a las Hojas de Datos

Se puede acceder a las hojas de datos desde los menús o desde los campos de los programas en los que existan ampliaciones de datos.

Hoja de Datos de consultas

Las hojas de datos de consultas están disponibles en los menús. Hay que seleccionar Sustitución de menús del menú desplegable Opciones para acceder a estos programas. Estos reemplazan una gran parte de las consultas comunes de MFG/PRO. Puede repasar, filtrar, ordenar, imprimir y realizar gráficos de los datos de estos programas.

Puede acceder a estas hojas de datos seleccionando su número en el menú o pulsándolo dos veces sobre ellas.

Hojas de Ampliaciones de Datos

Muchas hojas de datos están disponibles como ampliaciones de datos dentro de los programas de mantenimiento, consultas y listados. Al ampliar datos sobre el campo de clientes, por ejemplo, aparece la hoja de datos de clientes. Las hojas de datos a las que se accede de esta manera tienen las mismas características que las hojas de datos de consultas y también le permiten seleccionar un registro y llevarlo para su procesamiento al programa actual (en nuestro ejemplo, el Mantenimiento de Clientes).

Para acceder una hoja de ampliación de datos, coloque el cursor en el campo apropiado y luego:

- Pulse Alt-F1.

o

- Pulse el menú Ayuda y luego pulse Ampliar Datos.

o

- Pulse el icono Ampliar Datos y luego pulse en el campo.

Utilizar las Hojas de Datos

Las hojas de datos le ayudan a buscar la información rápidamente.

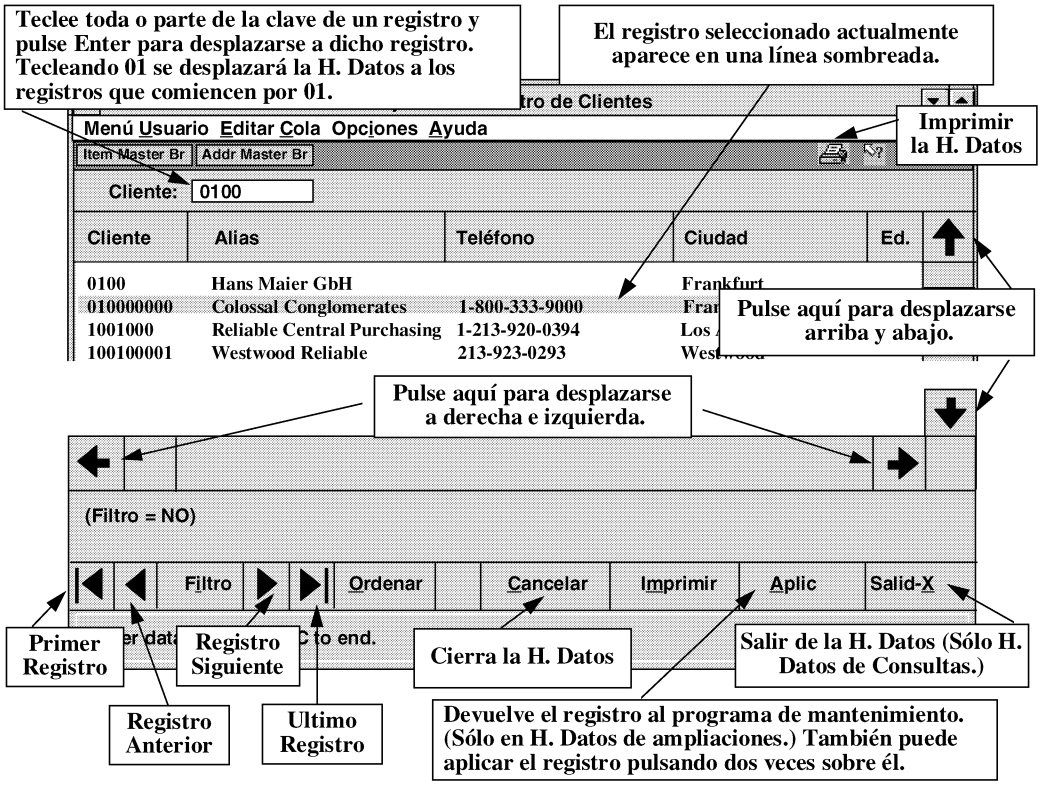


Figura 55. Pantalla de Hoja de Datos

Filtros de Hojas de Datos

Los filtros limitan los registros a visualizar de acuerdo con sus criterios. Por ejemplo, puede filtrar todos los clientes que no están localizados en una zona o ciudad concreta, o que no tengan un código postal específico.

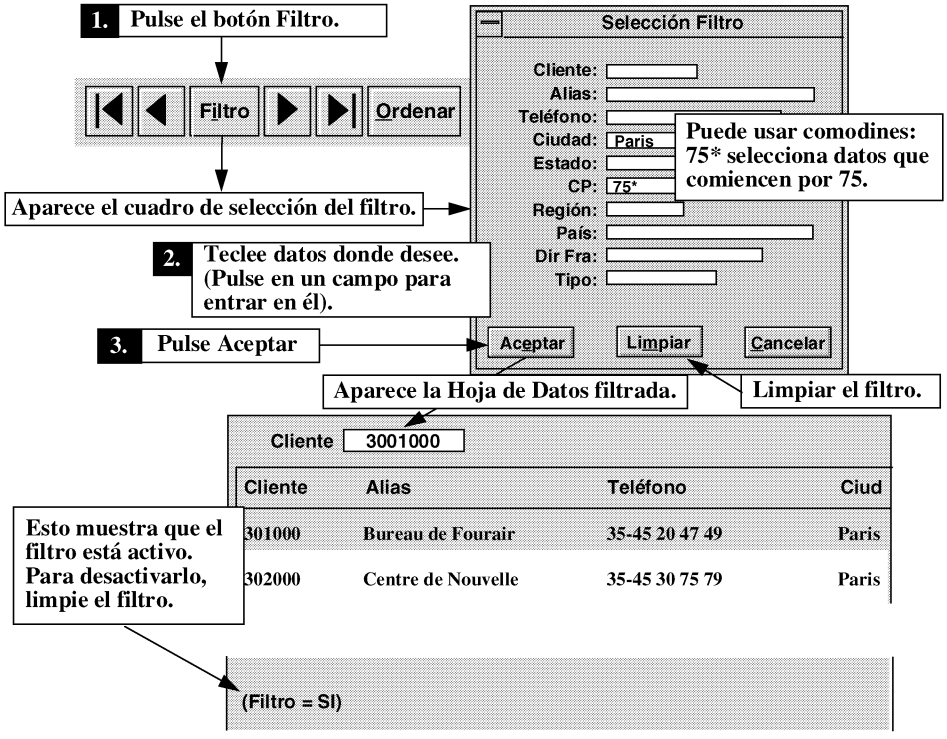


Figura 56. Filtro de una Hoja de Datos

Ordenar Hojas de Datos

Puede ordenar las Hojas de Datos en orden ascendente o descendente en cualquiera de los 10 primeros campos.

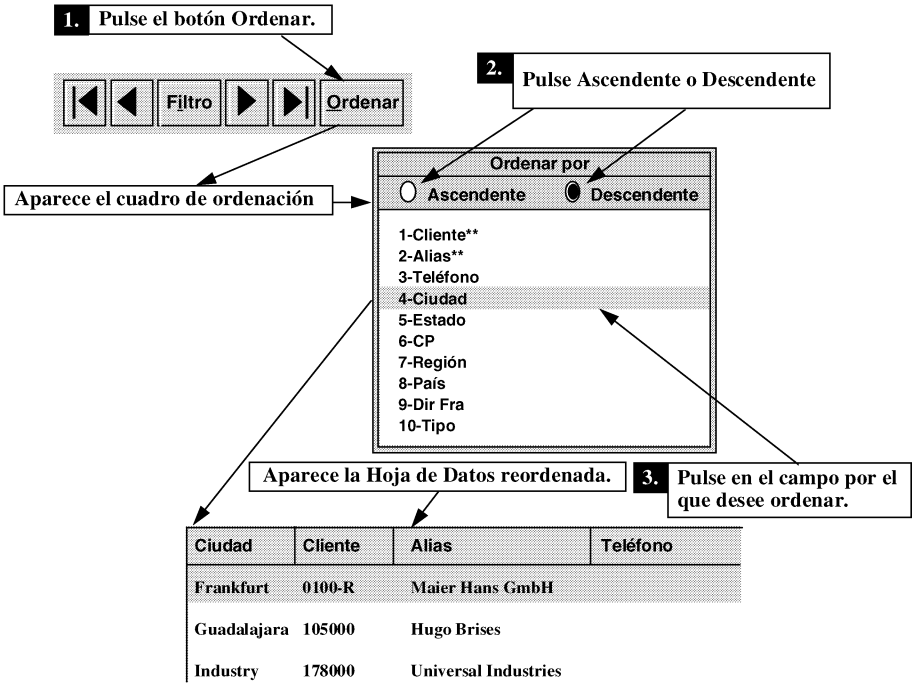


Figura 57. Ordenar una Hoja de Datos

Gráficos de Hojas de Datos

Puede crear gráficos basándose en los datos de una hoja de datos. Puede mostrar los gráficos en la pantalla e imprimirlos. Esta función sólo está disponible en MFG/PRO para Windows.

1. Acceda a la herramienta de gráficos seleccionando el botón de gráficos en la ventana de la hoja de datos. MFG/PRO presentará la ventana de criterios de selección de gráficos.

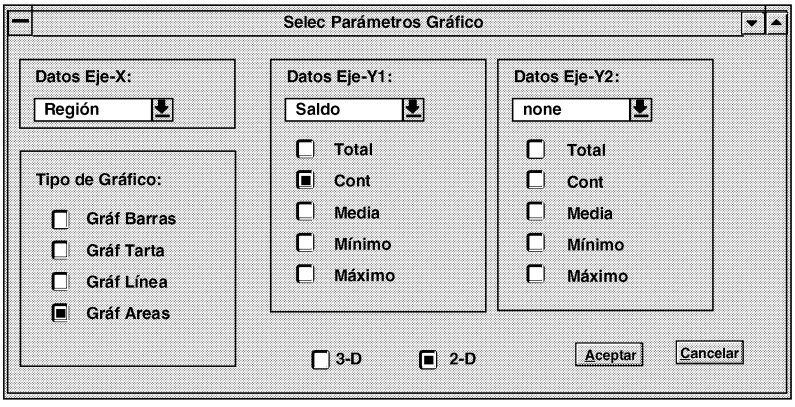


Figura 58. Criterios de selección de gráficos

2. Seleccione la información que quiere para los ejes X, Y1, e Y2. Para presentar la lista de selecciones posibles, pulse la tecla con la flecha abajo próxima a este campo.

Nota: Procure elegir un rango en el eje X que tenga pocos registros. Los gráficos que contienen muchos registros de datos en un rango del eje X son difíciles de leer.

3. Seleccione el tipo de gráfico.

Nota: Los gráficos circulares admiten un solo eje Y.

4. Seleccione una presentación en dos o tres dimensiones.

5. Asegúrese de que la configuración de datos, tanto filtrados como no filtrados, corresponden a la configuración de la hoja de datos desde la cual abrió la ventana de criterios de selección para gráficos.

6 Pulse el botón Aceptar y aparecerá la ventana de Gráficos.

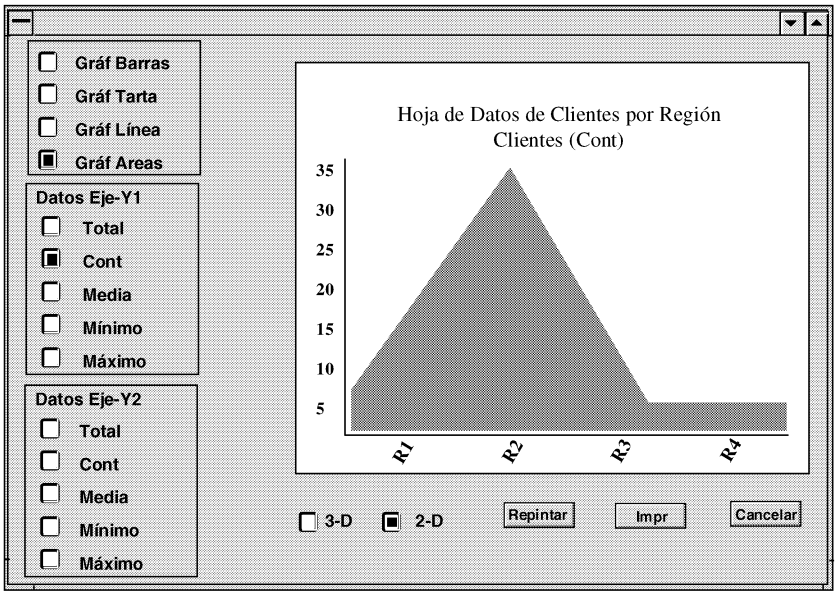


Figura 59. Ventana de Gráficos

7 Si quiere cambiar el gráfico a otro formato o modificar la información de los ejes Y1 o Y2, haga estas modificaciones y pulse el botón Repintar.

Nota: El gráfico no se recupera automáticamente. Si desplaza o tapa la ventana, tendrá que pulsar en el botón Repintar para presentar el gráfico.

8 Seleccione el botón Imprimir si quiere una copia impresa del gráfico.

9 Para volver a la ventana de selección de parámetros gráficos, seleccione el botón Cancelar.

CAPITULO 6 Ayuda

MFG/PRO para Windows proporciona ayuda en línea para asistirle. Puede solicitarla para los campos y procedimientos. También se puede conseguir una ayuda más técnica para conocer los nombres de los campos y los programas.

La opción Ampliar Datos es también una forma de ayuda. Este tema se trata en el capítulo sobre las hojas de datos.

Este apartado trata de los siguientes temas:

- Conseguir ayuda sobre los procedimientos
- Conseguir ayuda sobre los campos
- Conocer los nombres de los campos
- Conocer los nombres de los programas
- Ejecutar programas

Ayuda de Campo

Puede obtener ayuda para el campo actual o para cualquier campo en la pantalla.

Obtener ayuda en el campo actual

Puede obtener ayuda en el campo actual a través del teclado o del menú desplegable de Ayuda.

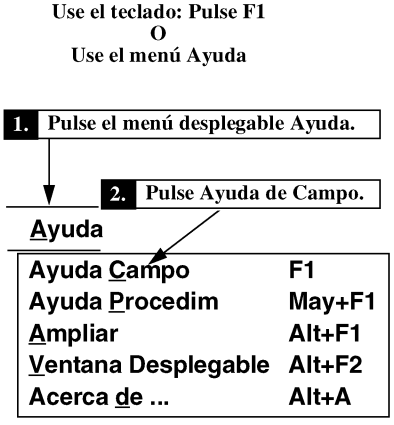


Figura 60. Acceso a la ayuda de campo desde el teclado o el menú

Obtener ayuda para cualquier campo de la pantalla

Puede usar el icono de Ayuda de campo para obtener ayuda en cualquier campo de la pantalla.

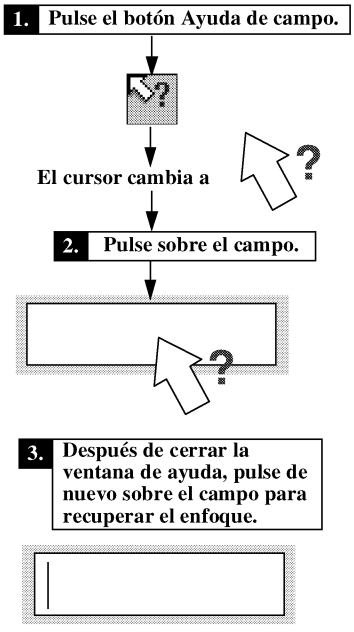


Figura 61. Acceso a ayuda para cualquier campo en la pantalla.

Lectura de ayuda de campo

El ayuda de campo aparece en su propia ventana para que pueda desplazarse por ella con las herramientas usuales de Windows.

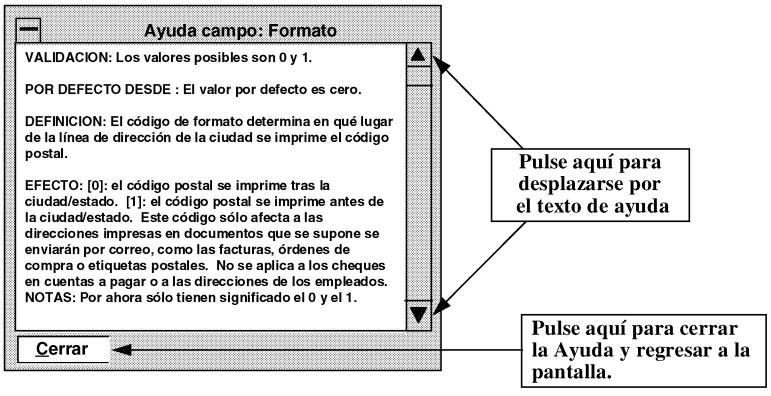


Figura 62. Pantalla de Ayuda de campo

Ayuda de Procedimiento

El ayuda de procedimiento explica el programa que se está utilizando. Puede acceder a las ayuda para obtener más información y explicaciones acerca de las relaciones entre campos y aclarar dudas sobre procedimientos. Se puede acceder a ella de dos maneras.

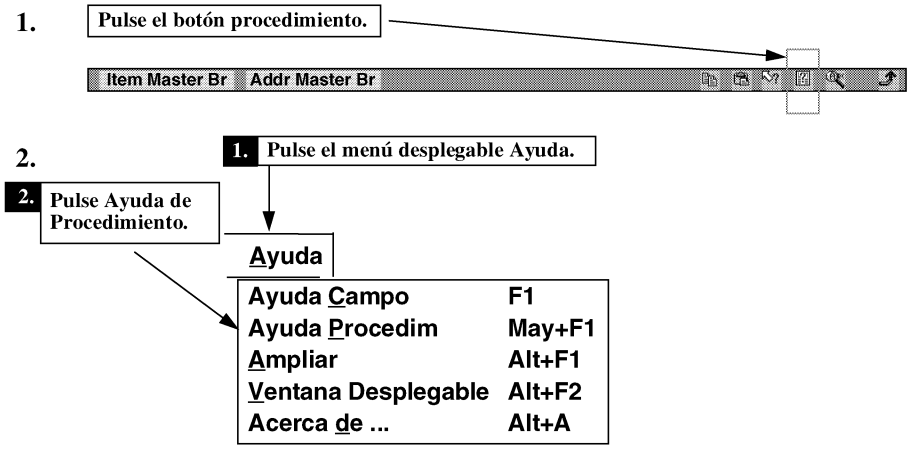


Figura 63. Dos maneras de acceder a Ayuda de Procedimiento.

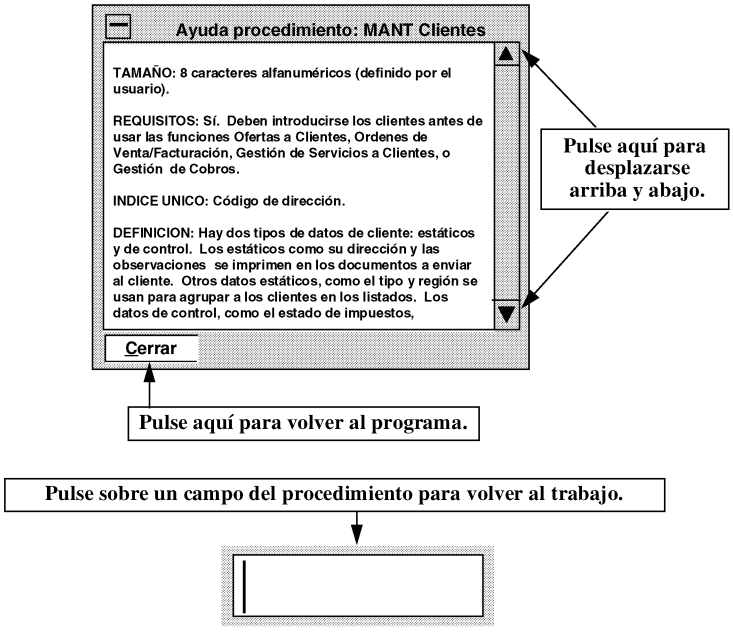


Figura 64. Lectura de Ayuda de Procedimiento.

Nombre de Campo

Los nombres de los campos son los asignados a los mismos en cada programa. Son diferentes a las etiquetas presentadas al lado de los campos.

Necesita conocer los nombres de los campos para el análisis, la asignación de nuevas ampliaciones de datos y para la programación.

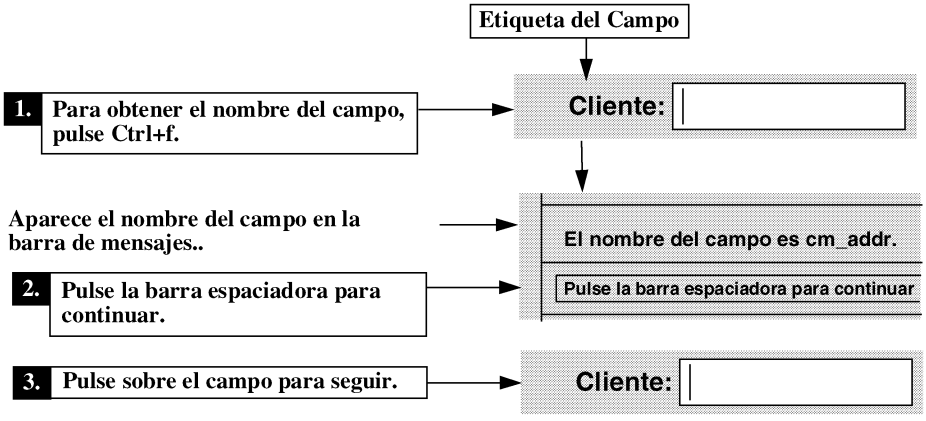


Figura 65. Obtener el nombre del campo

Nombre de Programa

La información en la barra de título de la parte superior de la pantalla no es el nombre del programa. El nombre actual del programa está disponible en el menú de Ayuda. Esto es interesante porque así puede acceder al programa introduciendo el nombre del mismo en cualquier cuadro de selección del menú y, así, ahorrar tiempo.

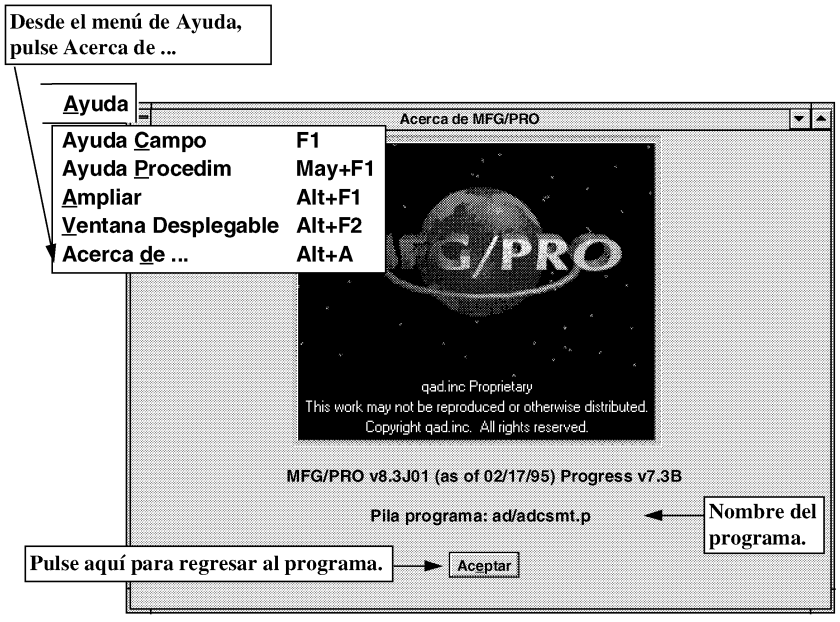


Figura 66. Buscar el nombre del programa y los números de versión

Esta información es de interés principalmente para los programadores. La pila de programas le muestra dónde ha estado y es de utilidad para los trabajos de diagnosis.

Para el trabajo cotidiano, puede usar el nombre del programa para ejecutar el mismo programa desde cualquier cuadro de selección del menú.

Figura 67. Ejecutar programas desde el cuadro de selección de menú.

CAPITULO 7 Administración del interfaz

Con el MFG/PRO para Windows, se tiene un mayor grado de control sobre el interfaz de usuario que con el producto basado en caracteres. El control del interfaz se encuentra en el menú, GUI: Administración del Sistema (36.20). (GUI es un acrónimo para Graphical User Interface que significa interfaz gráfico de usuario.)

Este capítulo trata de los programas dedicados a la administración del interfaz.
Abarca lo siguiente:

- Pantallas GUI
- Mantenimiento de las ampliaciones de datos
- Mantenimiento de las herramientas de usuario
- Sustituciones de menús
- Mantenimiento de los cuadros combinados de campos
- La configuración de Windows y el mantenimiento de la seguridad
- Mantenimiento de vistas
- Mantenimiento de las hojas de datos

GUI: Pantalla Funciones del Administrador

Estos programas de administración del interfaz son algo diferentes de las otras pantallas. Aquí exponemos las diferencias.

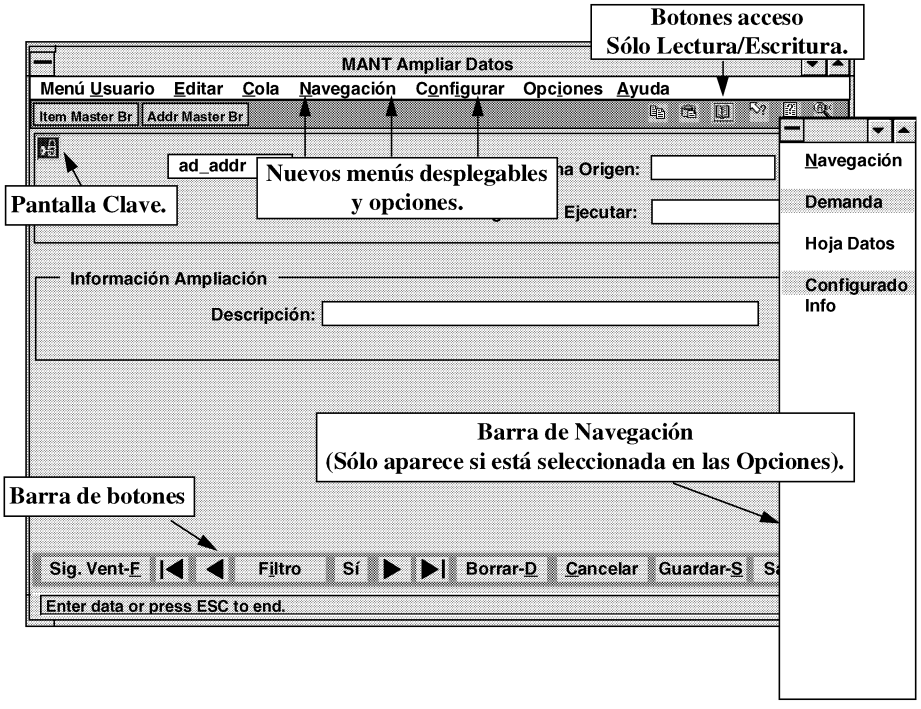


Figura 68. Ejemplo de una pantalla

Barra de Menús

Estos programas de administración del interfaz tienen dos menús desplegables adicionales: Navegación y Configurar. El menú de opciones tiene algunas funciones adicionales.

Menú Usuario Editar Cola Navegación Configurar Opciones Ayuda

Figura 69. Barra de Menús

Menú desplegable Navegación

El menú desplegable Navegación le ayuda a moverse por el interfaz. En estos programas puede definir pantallas individuales como configuradas (que automáticamente aparecen al ejecutar el programa) o disponibles a petición (las cuales sólo aparecen bajo petición). Este menú desplegable muestra el estado de las pantallas.

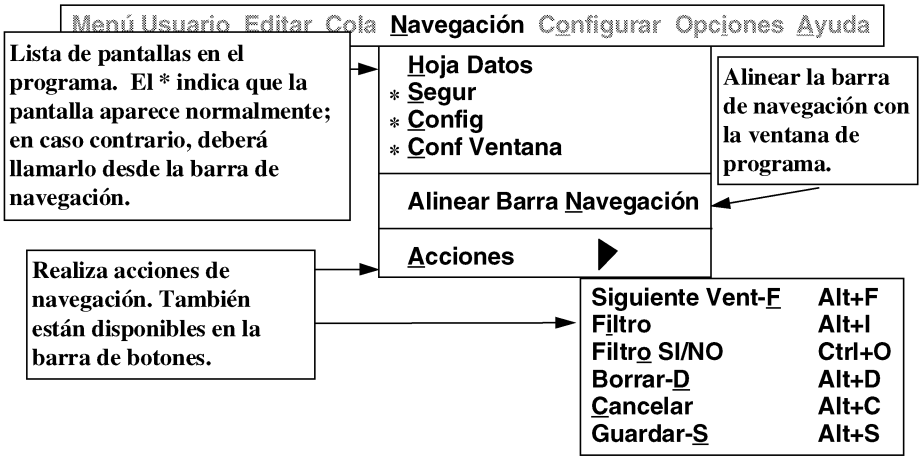


Figura 70. Menú desplegable Navegación (desde el programa de Seguridad)

Menú desplegable Configurar

El menú desplegable Configurar le ayuda a reorganizar la sucesión de las pantallas en el programa.

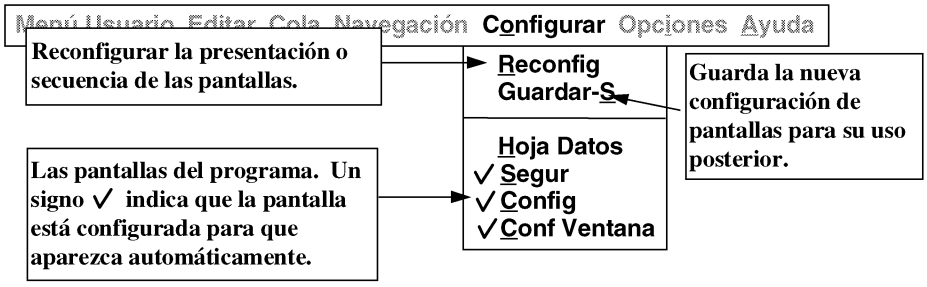


Figura 71. Menú desplegable Configurar

Reconfiguración de pantallas

Puede definir las pantallas a presentar de forma automática y su secuencia. Puede usar esta configuración una vez, o guardarla desde el menú Reconfig para su uso permanente. El ejemplo que se usa aquí viene de Configuración de Windows y Mantenimiento de Seguridad. Pulse la opción de reconfigurar desde el menú Reconfig.

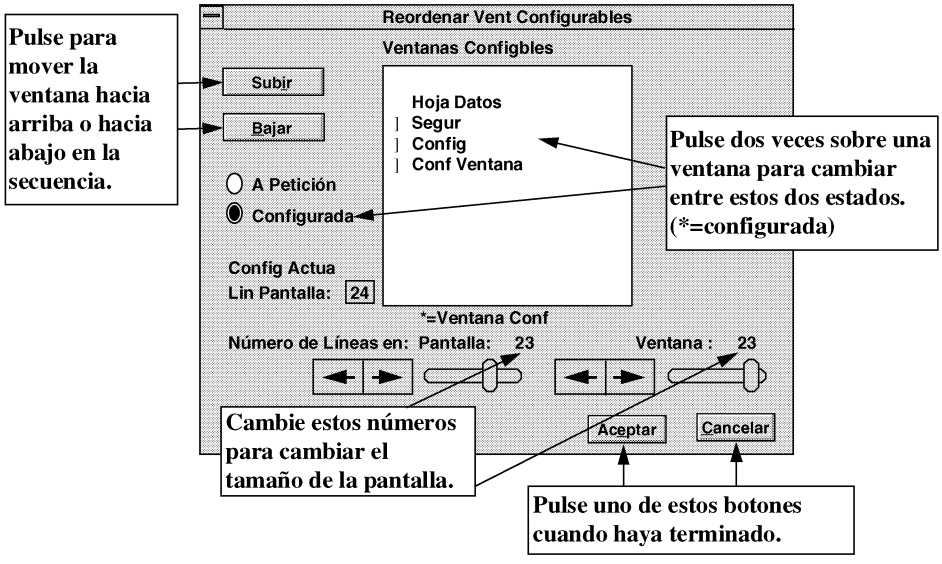


Figura 72. Reconfiguración del interfaz

Menú desplegable Opciones

Este menú tiene dos opciones exclusivas de los programas GUI Funciones del Administrador: Barra de Naveg y Acceso Sólo Lect. Para mas detalles sobre las otras opciones, consulte el Capítulo 3.

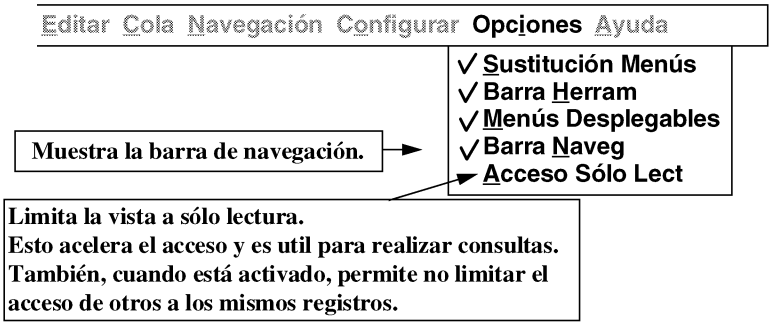


Figura 73. Menú de Opciones

Barra de Navegación

La barra de navegación aparece al seleccionarla desde el menú desplegable Opciones. Muestra las pantallas y su estado (configuradas o bajo petición). Puede ir directamente a las pantallas pulsándolas.

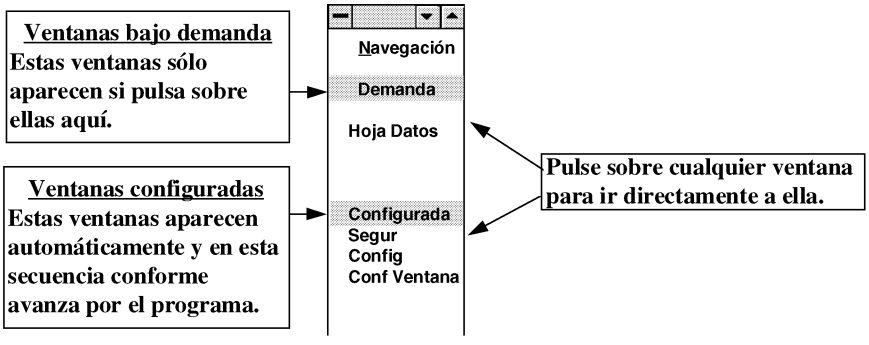
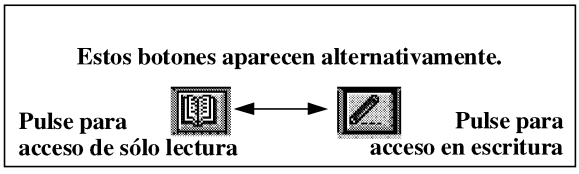


Figura 74. Barra de Navegación

Barra de Herramientas

Hay un par de nuevos botones exclusivos de estos programas, rigen los accesos de sólo lectura y de escritura.



¿Para qué usar el acceso de sólo lectura?

1. **Agiliza la recuperación de datos y es útil en las consultas.**
2. **Permite a los otros usuarios acceder simultáneamente a los mismos registros.**

Figura 75. Botones accesos sólo lectura/escritura

Pantalla Clave

La pantalla clave contiene el código de acceso único del registro. Posee un icono que muestra el estado del registro.

No hay ningún registro abierto.

El registro está abierto en modo de sólo lectura.

El registro está abierto en modo escritura.

Figura 76. Iconos de la pantalla clave

Barra de Botones

Los programas de administración del interfaz tienen una barra de botones en la parte inferior de la pantalla.

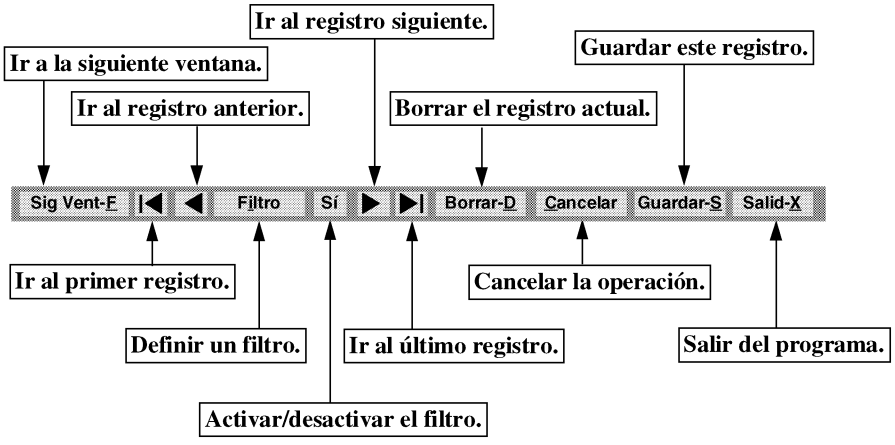


Figura 77. Barra de Botones

Programas de Administración del Interfaz

Esto concluye nuestra discusión de los elementos del interfaz exclusivos de los programas de administración del interfaz. En adelante, trataremos de los programas en si mismos.

Mantenimiento de las Ampliaciones de Datos

Este programa (mgdrlmt.p) es la Opción 1 en el menú GUI de Funciones Administrador.

Las ampliaciones de datos son las hojas de datos vinculadas a los campos. Le ayudan a recuperar registros para su posterior visualización o edición. El capítulo sobre las hojas de datos discute en detalle su uso. El mantenimiento de las ampliaciones de datos vincula estas hojas de datos a los campos.

Antes de usar este programa, es necesario saber el nombre del campo al que vincular la hoja de datos, el nombre de programa en el que aparece el campo, y el nombre del programa de la hoja de datos que se vinculará.

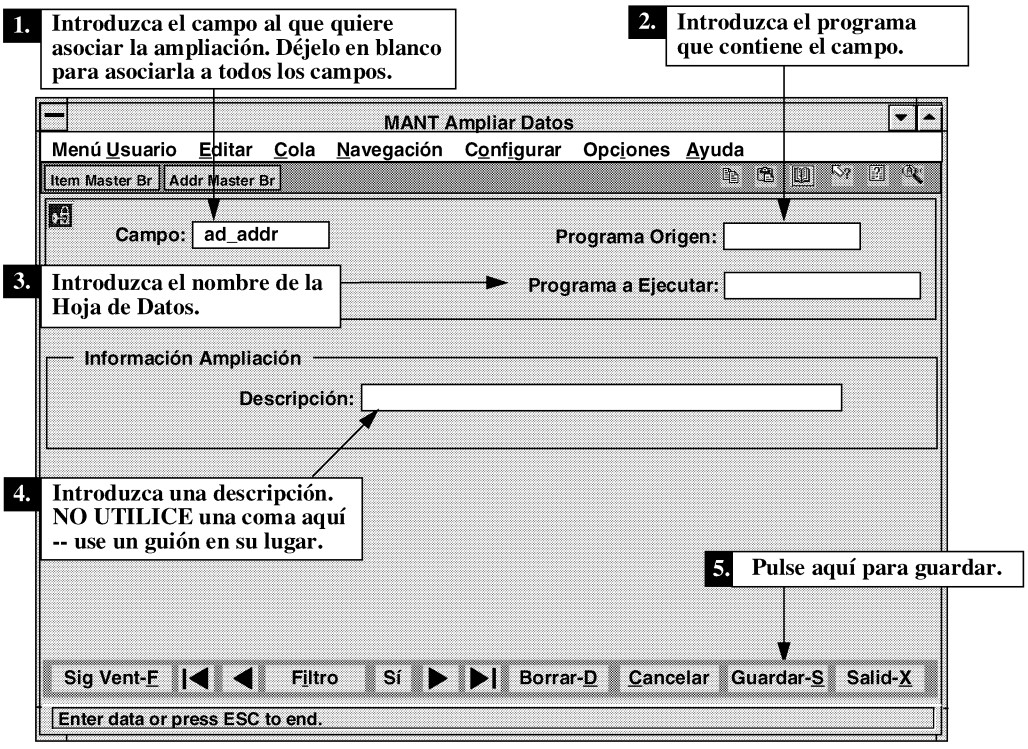


Figura 78. Mantenimiento de las ampliaciones de datos

Puede asignar más de una ampliación de datos al mismo campo; en este caso, aparecerá un menú con las ampliaciones de datos asignadas cuando solicite al acceso.

Comodines en el mantenimiento de las ampliaciones de datos

Puede usar comodines en el mantenimiento de las ampliaciones de datos tanto para los campos como para los procedimientos. Esto es especialmente útil para vincular una hoja de datos a un sólo campo en varios programas.

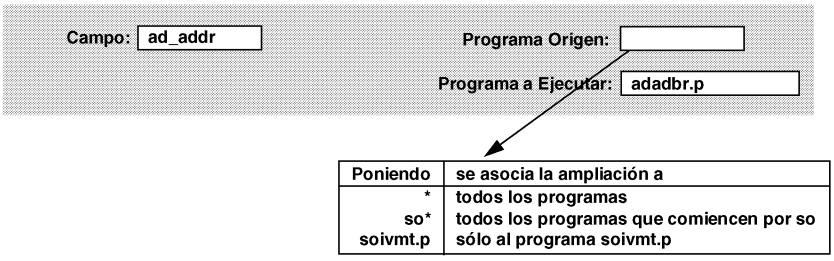


Figura 79. Comodines en mantenimiento de ampliaciones de datos

Ampliaciones de datos en cadena

Puede anidar ampliaciones de datos: una ampliación de datos puede dar lugar a otras y así sucesivamente. Después de la primera ampliación de datos, se puede asignar otras al mismo campo, pero hay que dar el nombre de la primera ampliación de datos como procedimiento de llamada.

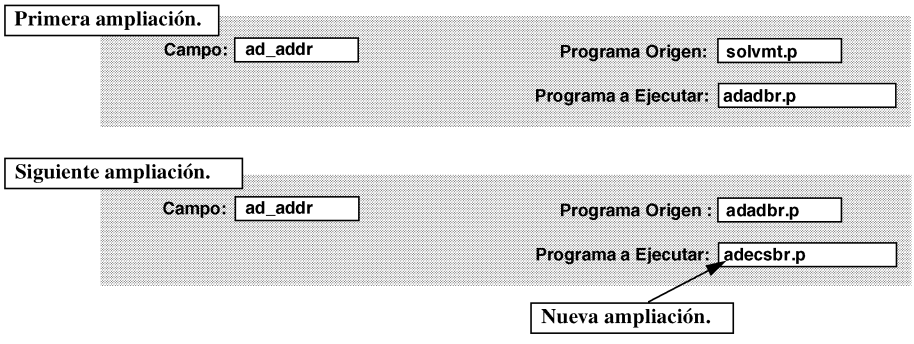


Figura 80. Ampliación de datos en cadena

Mantenimiento de las Herramientas de Usuario

Puede crear botones en la barra de herramientas para ejecutar programas. Así le resultará más fácil ejecutar los de uso frecuente. MFG/PRO se entrega con botones en la barra de herramientas de cada programa. Se pueden asignar hasta cuatro botones y cuatro elementos del menú de usuario para ejecutar los programas de su elección. Estos incluyen cualquier hoja de datos estándar y configurada. Puede asignarlos por usuario y programa. Para acceder a éste programa, seleccione Opción 2 en el menú GUI de Funciones del Administrador.

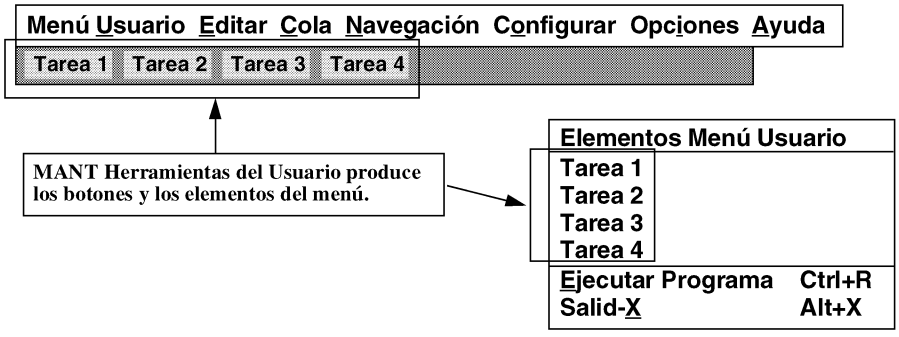


Figura 81. Mantenimiento de Herramientas del Usuario

Asignar botones a la barra de Herramientas y Menú del Usuario

El programa de Mantenimiento de Herramientas del Usuario (mgutmt.p) es la Opción 2 en el menú GUI de Funciones del Administrador.

Se asignan programas a botones (y por omisión, también al menú Usuario) por usuario y programa; se pueden cambiar los botones para todos los usuarios o solo algunos.

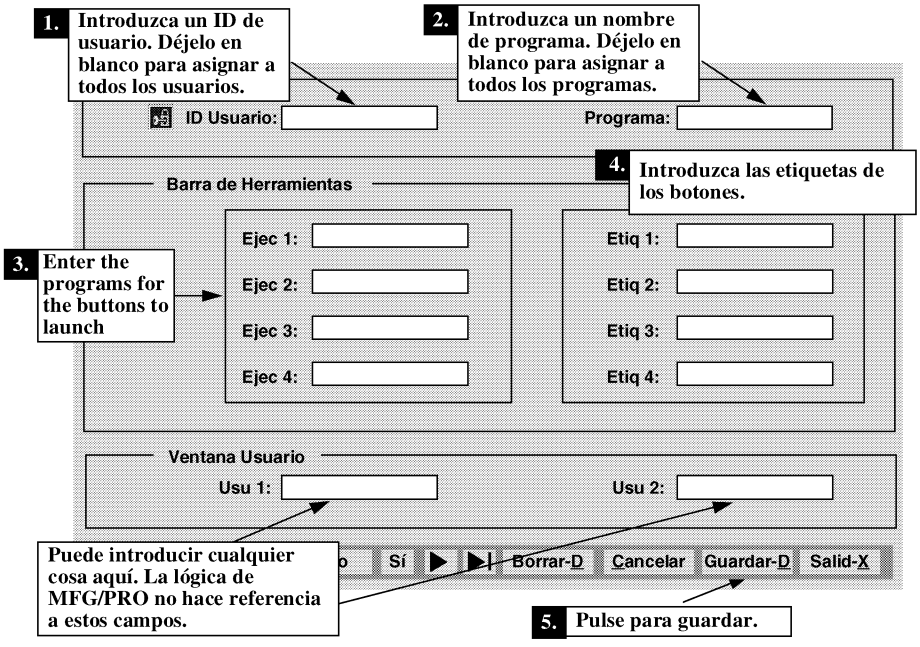


Figura 82. Asignar botones a Barra Herramientas y Menú Usuario

Establecer las sustituciones de menú

El Mantenimiento de Sustitución de Menú (mgmndsmt.p) es la Opción 3 del menú GUI de Funciones del Administrador.

Con la sustitución de menú, se establece una relación entre dos programas de tal manera que al seleccionar un usuario un programa del menú, obtiene el otro. Esto es útil para la sustitución de las versiones personalizadas de programas ya existentes.

Cada usuario puede activar o desactivar la sustitución en el menú de Opciones.

MFG/PRO se entrega con la sustitución de menús activada; sin ella, se obtienen programas de consulta antiguos en lugar de las hojas de datos que son más sofisticadas.

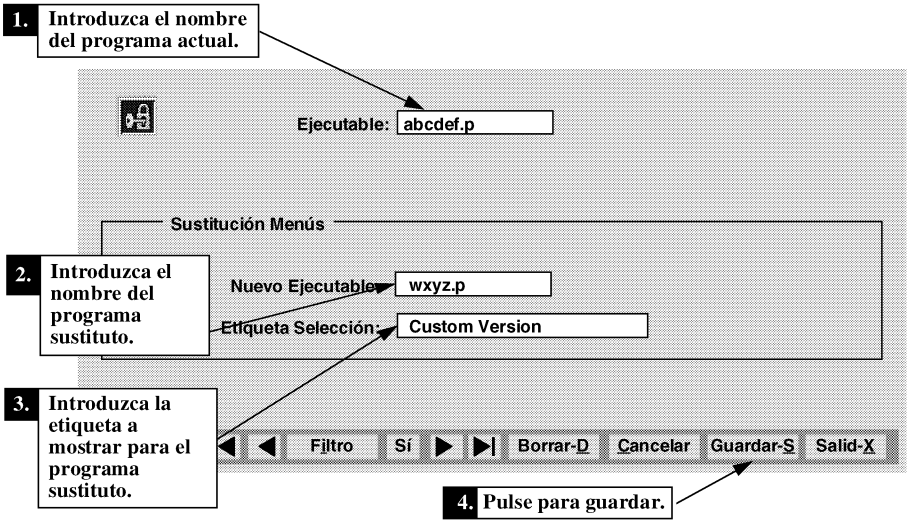


Figura 83. Establecer las sustituciones de menús

Mantenimiento de los cuadros combinados de ayuda de campos

El mantenimiento de los cuadros combinados de ayuda de campos (mgflcmt.p) es la Opción 4 del programa GUI de Funciones del Administrador.

En el mantenimiento de los cuadros combinados de ayuda de campos, se pueden vincular a los campos cuadros combinados (listas desplegables) de códigos predefinidos para mostrar algunas o todas las entradas válidas. Como alternativa, también puede definir una hoja de datos con una ampliación de datos para un código predefinido.

De momento, el mantenimiento de cuadros combinados sólo funciona para los otros programas GUI de Funciones del Administrador del Interfaz. Su uso se ampliará en las próximas versiones.

Antes de usar este programa, es necesario saber el nombre del campo al que vincular la hoja de datos, el nombre del programa en el que aparece el campo, y el nombre de programa de la hoja de datos que se vinculará.

Para ver un ejemplo de cuadro combinado, diríjase al campo Tipo de Impuesto en ppplgm.p.

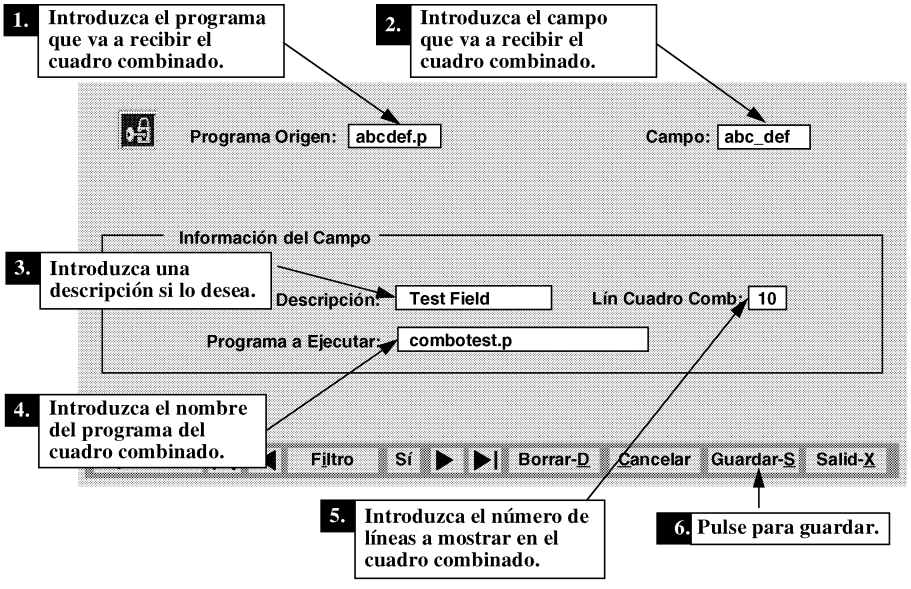


Figura 84. Establecer cuadros combinados

La configuración Windows y el Mantenimiento de la Seguridad

La configuración Windows y el Mantenimiento de la Seguridad (mgpwcmt.p) es la Opción 5 en el programa GUI de Funciones del Administrador.

Este programa modifica el acceso del usuario a los programas GUI de Funciones del Administrador y a sus pantallas y campos. Se pueden establecer los niveles de acceso y reorganizar la sucesión de las pantallas.

Niveles de acceso

Existen tres niveles de acceso:

- Escritura. (Es el nivel por omisión en la mayoría de los programas.)
- Sólo lectura.
- Sin acceso.

La seguridad se organiza de arriba abajo: si un programa tiene acceso de sólo lectura, entonces todos las pantallas y los campos dentro de ese programa también son de sólo lectura. Únicamente se puede ignorar el acceso de escritura en un nivel inferior: los campos dentro de una pantalla con acceso de escritura pueden ser de sólo lectura o sin acceso.

Los programas pueden tener acceso de escritura o de sólo lectura.

Las pantallas y los campos pueden tener niveles de acceso de escritura, de sólo lectura o sin acceso.

Establecer los accesos de lectura/escritura a ventanas

El programa aparece dividido en dos partes.

La primera pantalla contiene información sobre el programa.

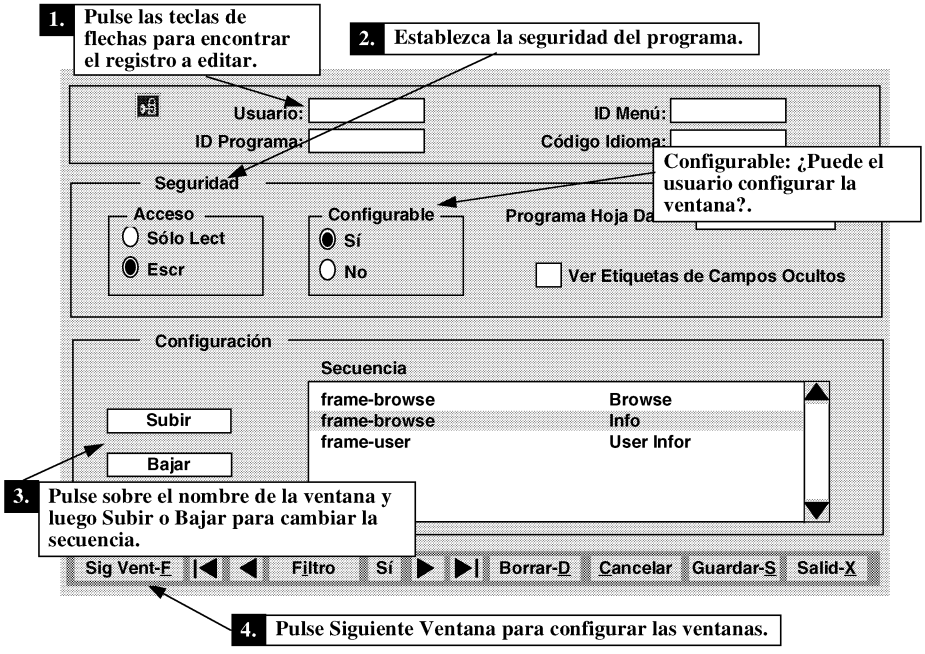


Figura 85. Mantenimiento de Seguridad: programas

La segunda pantalla trata de la seguridad de las pantallas y los campos.

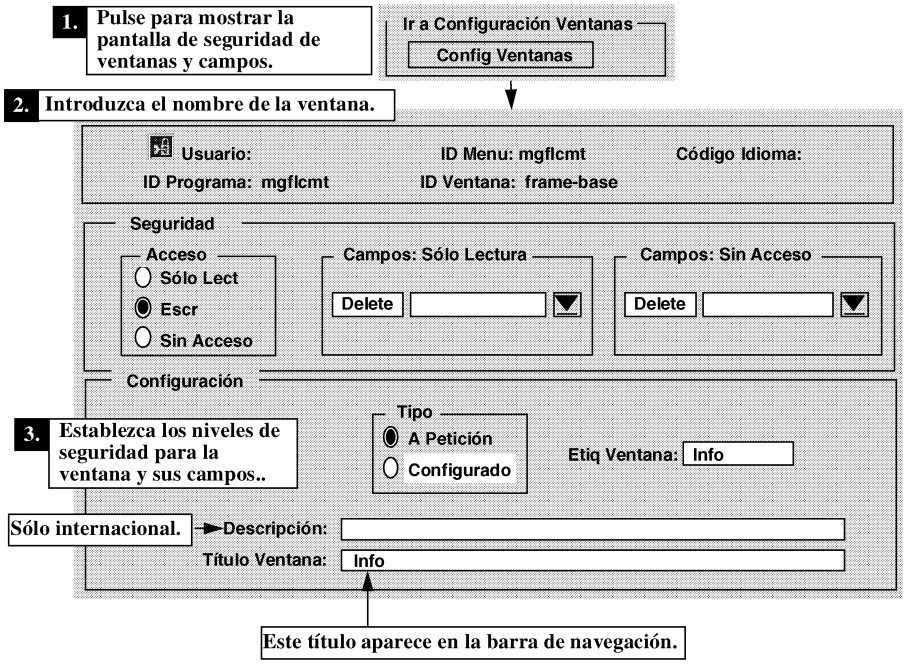


Figura 86. Mantenimiento de seguridad: pantallas y campos

Mantenimiento de Vistas

Mantenimiento de Vistas (mgvumt.p) es la Opción 11 del menú GUI de Funciones del Administrador.

Las hojas de datos configuradas (consulte Mantenimiento de Hojas de Datos, 36.20.12) usan las vistas de la base de datos. Una vista es una relación entre dos o más tablas en un base de datos. Se unen las tablas para visualizar los datos combinados. Se determinan las relaciones entre las tablas unidas estableciendo enlaces entre los campos de las diferentes tablas. (Observe que, según las definiciones de PROGRESS, a una tabla también se la denomina fichero.)

Se usa la sintaxis de PROGRESS para crear o modificar las vistas. También hay que comprender las relaciones de tablas y campos en MFG/PRO. En el Mantenimiento de Vistas, puede crear una vista nueva, modificar las ya existentes, añadir expresiones y asignar una clave de acceso a la misma. La sucesión de operaciones para crear o modificar vistas es:

1. Seleccionar cada tabla a incluir en la vista.
2. Enlazar tablas utilizando la lógica PROGRESS.
3. Seleccionar campos de las tablas.
4. Guardar la vista.

Puede unir tablas en una vista y asignarles contraseñas.

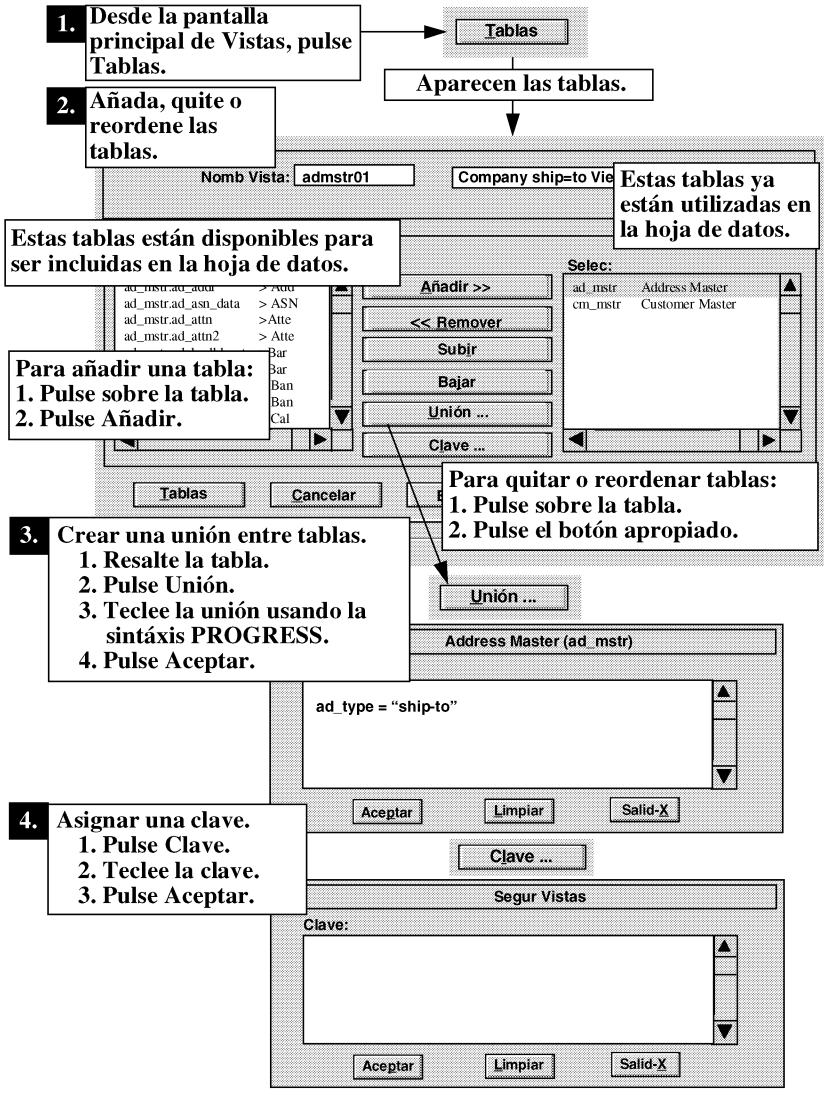
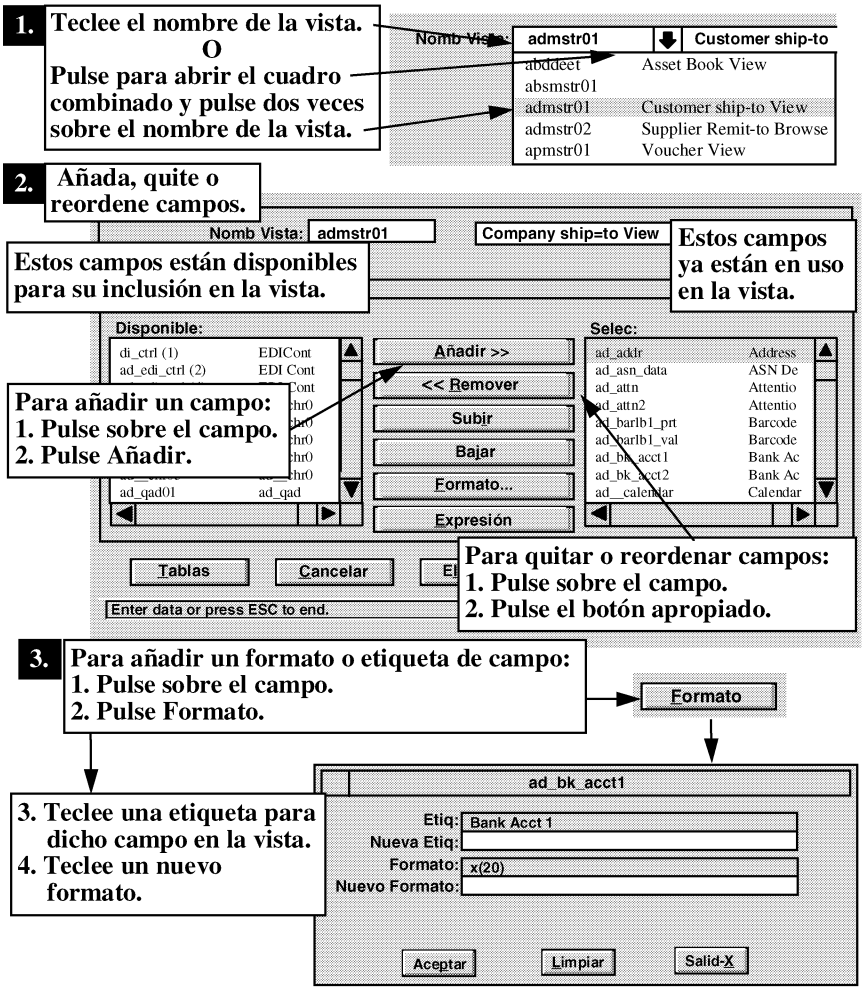


Figura 87. Mantenimiento de Vistas: tablas



Nota: Estos cambios solo afectan a la vista; no se cambian los formatos y las etiquetas de las tablas.

Figura 88. Mantenimiento de Vistas: campos

Puede crear una variable local para la vista introduciendo una expresión con la sintaxis PROGRESS.

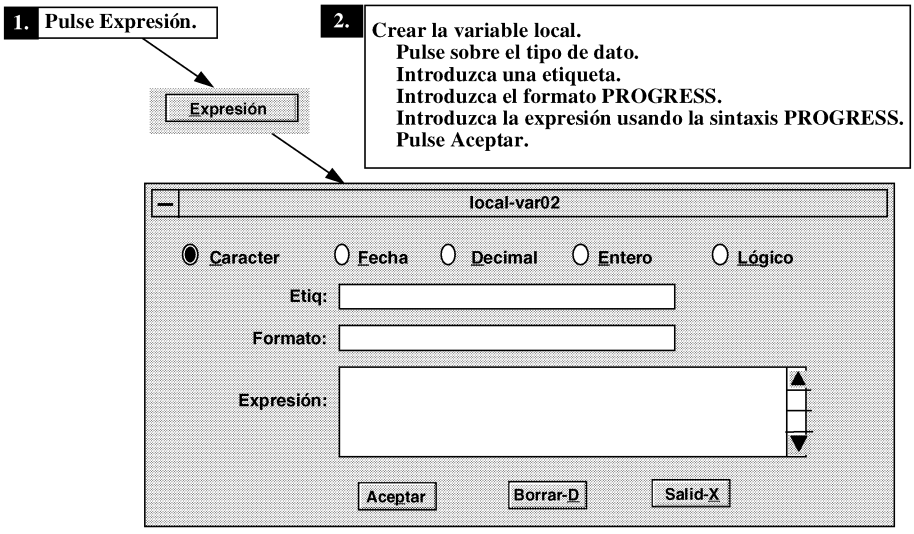


Figura 89. Mantenimiento de Vistas: expresiones

Mantenimiento de Hojas de Datos

El Mantenimiento de Hojas de Datos (mgbrmt.p) es la Opción 12 en el menú GUI de Funciones del Administrador.

Use el Mantenimiento de Hojas de Datos para eliminar, crear, o modificar una ya existente, con la opción de guardar la hoja de datos resultante para su uso posterior.

Las hojas de datos son presentaciones organizadas de datos. Los datos pueden venir desde varios ficheros y unirse en lo que se llama una vista (Para más información sobre crear y mantener vistas, consulte Mantenimiento de Vistas, 36.20.11,.). Puede vincular una hoja de datos a un campo como ampliación de datos, colocarla en la barra de herramientas como botón, o asignarle un número de menú para reemplazar un elemento de menú existente o añadir un nuevo menú.

Una pantalla de hoja de datos puede tener hasta 330 caracteres de ancho. Se pueden presentar hasta 20 campos en una hoja de datos, y los primeros 10 campos estarán activos en los botones de filtrar y ordenar.

El mantenimiento de hojas de datos genera el código fuente lo que significa que, como mínimo, ha de tener una versión de Query/Report de PROGRESS para crear o modificar las hojas de datos. Puede compilar el código para obtener un mayor rendimiento.

El código generado tiene un nombre basado en el nombre de la hoja de datos que se introduzca. Por ejemplo, si llama a su hoja de datos, 123456; el sistema llamará al código, 1234br56.p.

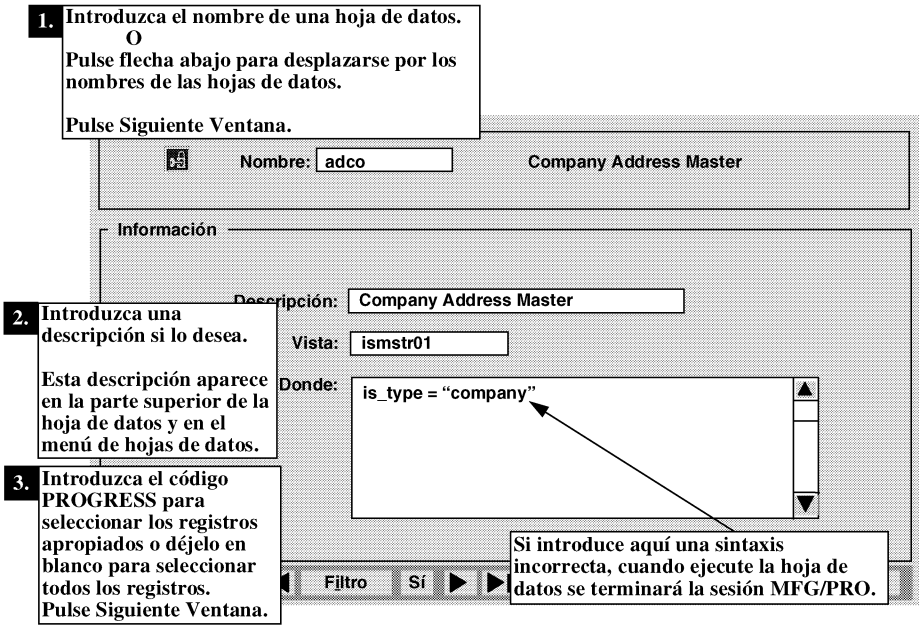


Figura 90. Mantenimiento de Hoja de Datos: parte 1

Para crear hojas de datos, se seleccionan campos de las vistas o tablas a visualizar en la hoja de datos.

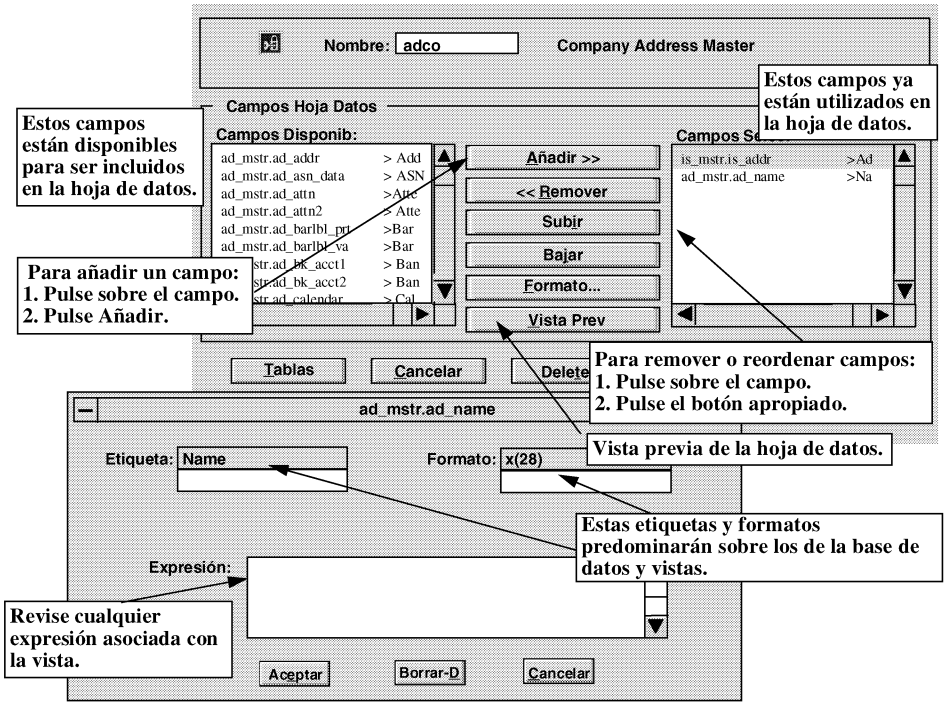


Figura 91. Mantenimiento de Hoja de Datos: parte 2

Apédice : Fichero de inicialización

Este apéndice trata sobre el fichero de inicialización PROGRESS (progress.svg o progress.vga). Las secciones en este fichero que tienen una influencia directa en MFG/PRO para Windows incluyen:

- CharWidth
- Frame Spacing
- Use_3D-Size
- Probuild
- Spin
- Graph
- Paint
- [fonts]

CharWidth

Puede cambiar las configuraciones de fuente, pero sólo se pueden usar fuentes con las mismas medidas.

```
CharWidth=8

DefaultFont=MS Sans Serif, size 8 bold

DefaultFixedFont=Courier New, bold, size=8
```

Frame Spacing

Deje ésta configuración tal como está.

```
;* New frame spacing parameter from PROGRESS - required for
legacy code

FrameSpacing=1
```

Use_3D-Size

Este parámetro determina la estructura en tres dimensiones del campo en MFG/PRO para Windows. Deje ésta configuración tal como está.

```
Use-3D-Size=no
```

Probuild

Deje esta configuración tal como está.

```
PROBUILD=C:\DLC\PROBUILD

;PROPATH=.,C:\DLC\PROBUILD\EUCAPP,C:\DLC\PROBUILD\
EUCAPP\EUC.PL

propath=c:\mfgpro8,c:\mfgpro8\img\images.pl,r:\83\us
```

Spin

Este parámetro determina que pueda girar o no el globo en la pantalla de acceso MFG/PRO para Windows.

Si lo fija a Yes (sí), al pulsar el globo, éste gira, y al pulsar dos veces con el ratón en la imagen, el globo cesa de girar.

```
spin=no
```

Graph

Este parámetro se activará en el futuro.

```
graph=no
```

Paint

Este parámetro determina el programa de imagen que se usa al editar los gráficos asociados con un campo. La configuración por omisión es Microsoft Paintbrush.

Para más detalles sobre el uso de este parámetro, véase la sección sobre el menú desplegable de Edición en el capítulo sobre las pantallas de MFG/PRO para Windows. Las imágenes que cree y edite se guardarán en el directorio actual.

```
paint=pbrush.exe
```

[fonts]

Hay que dejar la sección sobre los fuentes tal como está.

```
[fonts]

;*****************************************************
******************

; THE DEFINITION OF FONT 0 THROUGH 7 IS PRIVATE TO THE PROGRESS ADE.

; MODIFYING FONTS 0 THROUGH 7 MAY PREVENT THE
PROGRESS ADE FROM RUNNING.

; The following fonts definitions correspond to the ADE standards.

;      ?  - Note choice of DefaultFont above (=FixedSys)

;      0  - Fixed System Font (1 char per PPU)

;      1  - Proportional System Font

;      2  - Editor Font for 4GL program entry

;      3  - TTY Simulator (should be fixed)

;      4 -  Desktop Font

;  5 to 7  - reserved

font0=Fixedsys

.

.

.

font30=System

font31=System
```

Glosario

Acceso de escritura. Acceso completo a los datos. Se permite la modificación de los datos.

Acceso de sólo lectura. Restricción del acceso a los datos para lectura solamente, la modificación de los mismos está prohibida. Ver Acceso de escritura y Sin acceso.

Alfombrilla del ratón. Alfombrilla suave sobre la que se mueve el ratón.

Ampliación de Datos. Hoja de Datos vinculada a un campo concreto, como por ejemplo, el campo de Clientes que muestra registros de la base de datos. Estas hojas se usan para buscar los datos deseados, como por ejemplo, obtener el código de un cliente partiendo de su nombre.

Anidamiento. Establecer una serie de objetos que se contienen unos a otros. Por ejemplo, una ampliación de datos puede dar lugar a otra ampliación de datos, que a su vez puede dar lugar a otra de forma encadenada.

Arrastrar. Acción de señalar con el ratón, manteniendo pulsado el botón y desplazando el puntero a otro lugar. Esto se hace para mover un objeto en la pantalla o incluir una zona de la misma en su selección, como por ejemplo, arrastrar sobre varios campos para copiar sus contenidos.

Barra de botones. Área en la parte inferior de las pantallas GUI de Funciones del Administrador.

Figura 92. Barra de botones

Barra de estado. Área en la parte inferior de las pantallas de MFG/PRO que contiene algunas de las teclas que se pueden usar en el programa.

Figura 93. Barra de estado

Barra de herramientas. Área en la parte superior de la pantalla que contiene los botones e iconos de las actividades comunes, tales como el acceso a ayuda o la impresión de listados.

Figura 94. Barra de herramientas

Barra de mensajes. Área en la parte inferior de la pantalla del MFG/PRO que contiene los mensajes emitidos por los programas de PROGRESS.

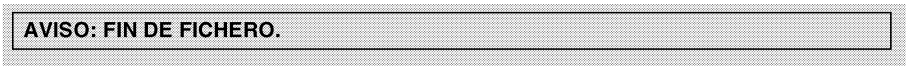


Figura 95. Barra de mensajes

Barra de menú. Espacio a lo largo de la parte superior de la ventana de programa que contiene los nombres de los diferentes menús desplegables.

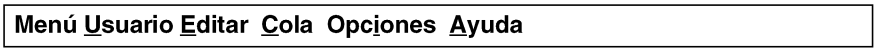


Figura 96. Barra de menú

Barra de navegación. Ventana usada en los programas GUI de Funciones del Administrador que muestra las pantallas disponibles para un programa y hace posible ir directamente a cualquiera de ellas.

Figura 97. Barra de navegación

Barra de título. Barra de la parte superior de la pantalla que muestra una descripción del programa activo. La descripción no es lo mismo que el nombre del programa. Por ejemplo, Mantenimiento del Cliente es la descripción de un programa llamado adcsmt.p.

Figura 98. Barra de título

Botón. Objeto en la pantalla que se pulsa para iniciar alguna acción. Por ejemplo, pulsar el botón OK para aceptar su entrada.

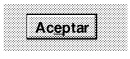


Figura 99. Un botón

Botón de calendario. Un botón de cuadro combinado asociado a los campos de fecha que permite visualizar el calendario y seleccionar una fecha de él.

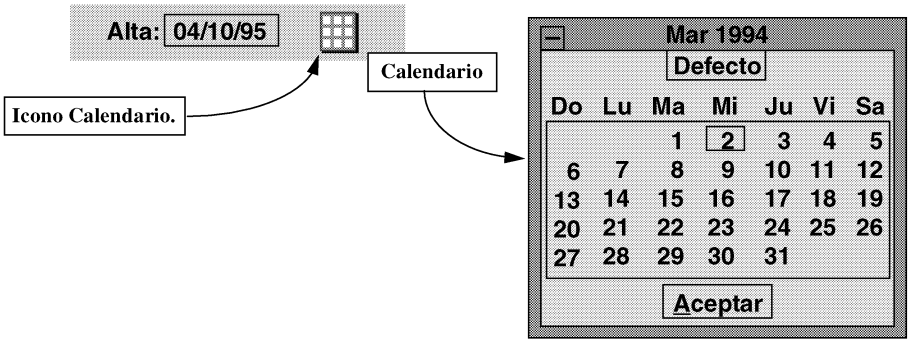


Figura 100. Cuadro combinado del calendario

Botones del ratón. Botón del ratón que se usa para pulsar sobre los elementos de la pantalla. La mayoría de los ratones tienen dos botones. Normalmente, se pulsa el botón izquierdo pero se puede configurar el ratón para que acepte ordenes del botón derecho, lo cual es especialmente útil para las personas zurdas.

Campo. (1) Tipo de dato almacenado en la base de datos. (2) Espacio en la pantalla para presentar o aceptar datos.

Campo clave. Campo de identificación en un registro, por ejemplo el código de producto.

Comodín. Símbolo que representa múltiples valores. Por ejemplo, cs* indica todos los ficheros que comienzan por cs.

Copiar. Comando que copia los objetos seleccionados en el portapapeles de Windows y que después se pegan.

Cortar. Comando que elimina lo seleccionado colocándolo en el portapapeles de Windows, todavía puede pegar la selección si lo desea.

Criterios de selección. Datos que se usan para incluir o excluir registros y otros datos de la presentación de la pantalla. Por ejemplo, se le puede pedir al sistema que muestre solamente los productos incluidos en la línea de producto 1500.

Cuadro combinado. Programa adjunto a un campo concreto que le muestra las entradas válidas para ese campo, como por ejemplo los códigos.

Cuadro del menú control. Cuadro situado a la izquierda de la barra de título que se pulsa dos veces para cerrar el programa.

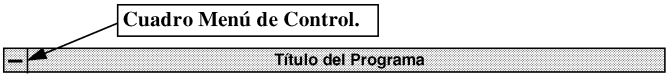


Figura 101. Cuadro del menú control

Cursor. Indicador visual que muestra en qué lugar de la pantalla aparecerá su próxima pulsación de tecla. Se reposiciona el cursor señalando y pulsando con el ratón. Véase también Puntero.

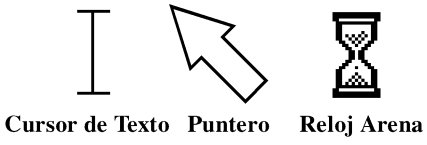


Figura 102. Cursores

Deshacer. Invertir una acción. Por ejemplo, si se borra sin querer algo que desea conservar, se puede recuperar deshaciendo la acción inmediatamente. Esto se hace en el menú Edición o pulsando Ctrl+Z.

Desplazamiento. Movimiento hacia arriba o abajo, o de un lado a otro de una presentación de datos (como por ejemplo, un listado) que es demasiado larga o ancha para caber en la pantalla. Para hacer ésto se usan las barras de desplazamiento y las teclas de movimiento del cursor.

Dispositivo. Cualquier elemento de hardware al que puede acceder el ordenador, como por ejemplo un disco o una impresora.

Doble pulsación. Pulsar rápidamente la tecla del ratón dos veces sucesivas. Esto normalmente da lugar a una acción por parte del ordenador. Por ejemplo, el MFG/PRO se arranca al señalar su icono y pulsar dos veces.

Ejecutar. Iniciar un programa. Por ejemplo, los botones de la barra de herramientas ejecutan programas.

Enmascarar. Característica de formato aplicada a los elementos y teclas del menú cuando no están disponibles. Por ejemplo, si no se ha copiado o cortado nada en el portapapeles, la función Pegar aparece en color gris.

Estilo de menú. Tipo de menú. En MFG/PRO hay tres estilos de menú: icono, ventanas y carácter.

Fichero. Conjunto de datos, como por ejemplo un fichero maestro, almacenado en el disco. Según la terminología usada en PROGRESS, un fichero también recibe el nombre de tabla.

Filtro. Método de especificar los datos a presentar en las hojas de datos y en las ampliaciones de datos. Por ejemplo, si desea mostrar solamente los registros de los productos de la línea de producto 1500, un filtro le permite hacerlo introduciendo sus criterios de selección.

Graphical User Interface (GUI). Método de presentar al usuario las acciones y opciones en forma de dibujos, teclas e iconos, en vez de necesitar comandos tecleados. Se interactúa señalando y pulsando con el ratón. El ejemplo más conocido de este tipo de interfaz es el MS-Windows®.

Guardar. Guardar los cambios hechos en los datos. Si no se hace ésto, los cambios se pierden.

Hoja de Datos. Programa de consulta que presenta datos específicos, tales como registros de productos o clientes. Las hojas de datos están vinculadas a muchos campos para ser usadas como ampliación de datos. Las hojas de datos también aparecen en los menús como consultas.

Ciudad	Cliente	Alias	Teléfono	Ed.
Frankfurt	0100	Hans Maier GbH		
Frankfurt	010000000	Colossal Conglomerates	1-800-333-9000	
Los Angeles	1001000	Reliable Central Purchasing	1-213-920-0394	
Westwood	100100001	Westwood Reliable	213-923-0293	

Figura 103. Hoja de datos

Icono. Dibujo que representa un programa o una acción del ordenador. Como ejemplo tenemos los iconos de MFG/ PRO para Windows y el de imprimir.

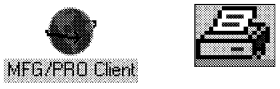


Figura 104. Iconos

Interfaz. Método de comunicación entre las personas y las máquinas. Por ejemplo, la interfaz de su automóvil es el conjunto del volante, los pedales y el velocímetro. MG/ PRO para Windows tiene una interfaz gráfica.

Maximizar. Aumentar el tamaño de la ventana de un programa. Esto se hace pulsando en el botón de maximizar de la parte superior derecha de la mayoría de las pantallas de Windows.

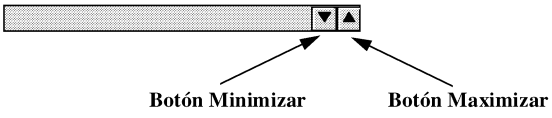


Figura 105. Botones de maximizar y minimizar

Menú. Lista de opciones disponibles en un momento dado. MFG/PRO para Windows tiene menús para guiarle por su conjunto de programas, que a su vez tienen menús desplegables con las actividades usuales como copiar y acceso a ayuda.

Menús desplegables. Menús de tareas corrientes tales como copiar y pegar, disponibles en la barra de menús en la parte superior de la mayoría de las pantallas de Windows.

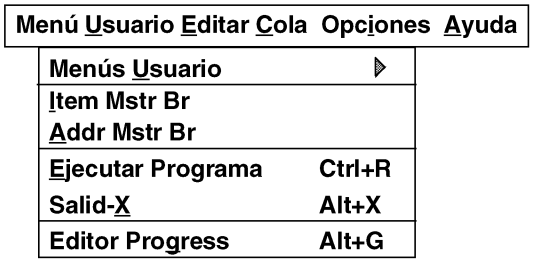


Figura 106. Menú desplegable

Minimizar. Disminuir el tamaño de la ventana de un programa. Esto se hace pulsando el botón de minimizar situado en la parte superior derecha de la mayoría de las pantallas de Windows.

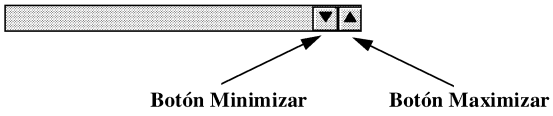


Figura 107. Botones de minimizar y maximizar

Navegar. Cualquier método para moverse por la pantalla y los programas. En MFG/PRO para Windows, ésto se hace normalmente con las pulsaciones del ratón. En programas tales como el Mantenimiento de Clientes, también se usa a menudo el tabulador.

Nombre de programa. Nombre técnico del programa, en contraposición a la descripción que aparece en la barra de título. Por ejemplo, Mantenimiento de Clientes es la descripción de un programa llamado adcsmt.p.

Ordenar. Colocar los datos en orden ascendente o descendente. Se puede especificar el campo a ordenar, como por ejemplo, el código del cliente o el nombre del mismo.

Paintbrush®. Programa gráfico incluido en MS-Windows localizado en el grupo de Accesorios. Este es el programa que se usa por omisión para editar las imágenes vinculadas a los objetos específicos de su base de datos.

Pantalla. Conjunto de campos delimitados por un cuadro.

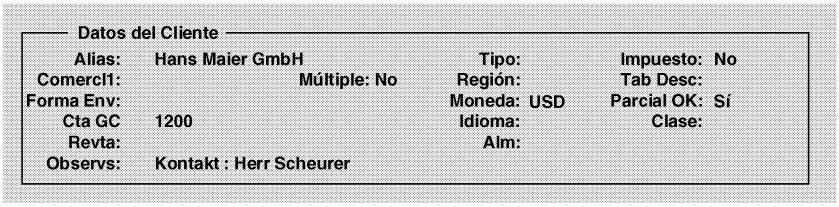


Figura 108. Pantalla

Pegar. Insertar un objeto que previamente ha sido copiado o cortado en un lugar determinado.

Pulsar. Acción de presionar el botón izquierdo del ratón a la vez que se señala un objeto con el mismo. Se hace esto para indicarle un objeto al ordenador. Por ejemplo, se señala un icono y se pulsa la tecla del ratón para iniciar una actividad. Véase también Doble pulsación.

Pulsar y arrastrar. Vea arrastrar.

Puntero. Símbolo visual en la pantalla que muestra lo que se está señalando, es decir, un icono que se mueve por la pantalla cuando se mueve el ratón sobre su alfombrilla. Puede aparecer en forma de flecha, reloj de arena o cursor de texto. Vea también Cursor.

Puntero del ratón. Símbolo visual en la pantalla que muestra lo que se está señalando.

Ratón. Dispositivo para señalar e indicarle objetos al ordenador. Por ejemplo, para iniciar MFG/PRO, se señala con el ratón el icono de MFG/PRO y se pulsa dos veces el botón del mismo.

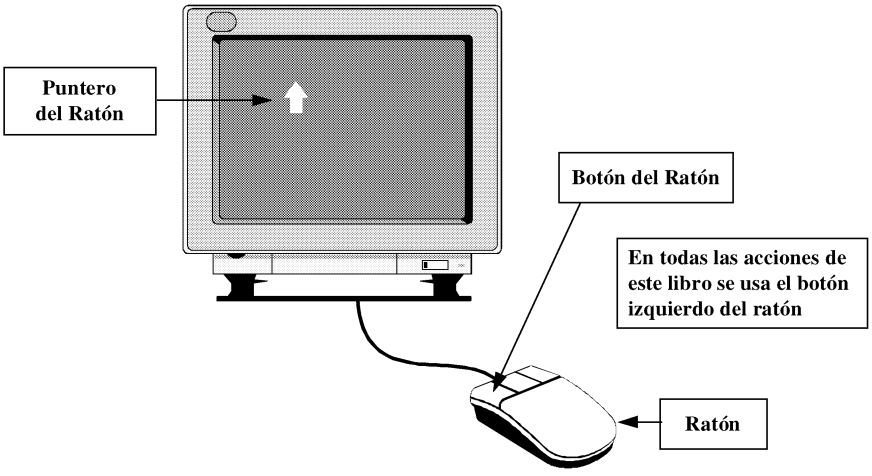


Figura 109. Ratón

Resaltar. Característica de formato aplicada a los objetos seleccionados. Por ejemplo, pulsar en una opción del menú hace que ésta aparezca en negativo.

Figura 110. Resaltar

Seleccionar. Designar un objeto a utilizar. Por ejemplo, se selecciona un texto y se le pide al ordenador que lo borre o que lo ponga en negrita. Se pueden seleccionar objetos con el ratón o el teclado.

Sin acceso. Nivel de seguridad que prohibe el acceso a los datos.

Sustitución de menú. Reemplazar un programa por otro del menú. Por ejemplo, se puede configurar el programa para que, cuando los usuarios seleccionen un programa particular, obtengan una versión personalizada en lugar de la que se entrega con MFG/PRO.

Tabla. Término de PROGRESS para designar un archivo o fichero. Vea Fichero.

Tecla de función. Tecla situada en la parte superior del teclado a la que se puede asignar funciones. Por ejemplo, en MG/PRO para Windows, F1 llama a Ayuda de campo.

Teclas de Acceso rápido. Teclas equivalentes a acciones del ratón. Por ejemplo, puede salir de un programa pulsando el botón Salida o pulsando Alt+X. Durante la introducción de datos esto puede ahorrar tiempo a quienes recuerden dichas teclas.

Teclas equivalentes. Teclas que ejecutan actividades que se realizan normalmente con el ratón. Por ejemplo, pulsar Alt+X es lo mismo que pulsar Salir en el menú Usuario.

Terminal. Pantalla del ordenador.

Unión. Relación entre los datos de dos o más tablas, expresada a través de los campos que éstas tienen en común.

Variable local. Variable creada con la sintaxis PROGRESS, para establecer la relación o valor obtenido de uno o más campos en una o más tablas. Por ejemplo, puede contener un total obtenido a partir de la cantidad y el precio unitario.

Ventana. Área de la pantalla ocupada por un programa. Se puede tener más de una ventana abierta a la vez. La ventana que se está usando en un momento dado se llama ventana activa.

Ventana de programa. Área de la pantalla ocupada por un programa. Se puede tener más de una ventana abierta a la vez. La ventana que se está usando en un momento dado se llama ventana activa.

Vista. Entidad lógica que muestra datos de dos tablas. Puede mostrar las relaciones entre las tablas en una variable local.