

MFG/PRO

Windows-käyttöliittymä

Versio 8.3/8.4

78-0195A
Painettu USA:ssa
Tammikuu 1996

Tämä opas sisältää tekijänoikeuden suojaamaa tietoa. Kaikenlainen jäljentäminen, lainaaminen tai kääntäminen on kielletty ilman QAD Inc:n kirjallista lupaa. Tämän oppaan tiedot voivat muuttua ilman ennakkovaroitusta.

QAD ei takaa, että tämän oppaan teksti tai ohjeet ovat virheettömiä tai että ohjelmisto sopii ostajan käyttötarkoitukseen. QAD ei vastaa oppaan sisältämien virheiden seurauksista eikä suorista tai epäsuorista vahingoista (mukaan lukien menetetyt voitot), jotka aiheutuvat tämän materiaalin ominaisuuksista tai käytöstä; ei takuun, sopimuksen tai muunkaan vaateen perusteella.

Edellä mainitut rajoitukset eivät koske sellaisia valtioita, joissa lainsäädäntö ei salli kyseisiä rajoituksia.

PROGRESS on Progress Software Corporationin rekisteröity tavaramerkki. Windows ja Paintbrush ovat Microsoft Corporationin rekisteröityjä tavaramerkkejä.

MFG/PRO™ on QAD Inc:n rekisteröity tavaramerkki.

Copyright© 1996 QAD Inc.

A01

QAD Inc.
6450 Via Real
Carpinteria, California 93013
Puh (805) 684-6614
Fax (805) 684-1890

Sisällysluettelo

Oppaan käyttö.....	vii
Kenen pitäisi lukea tämä opas?	vii
Mikä on tämän oppaan rakenne?	vii
Miten tätä opasta pitäisi käyttää?	viii
Luku 1: Windows-käsitteet	1
Hiiren käyttö	2
Hiiriosoitin	2
Napsautus, kaksoisnapsautus ja veto	3
Napsautus.....	3
Kaksoisnapsautus.....	3
Napsautus ja veto.....	3
Tekstin valinta	5
Näppäintoiminnot	6
Luku 2: Valikot.....	7
MFG/PROn käynnistys	8
Suojausnäyttö	8
Valikkotyylin valinta	9
Ikonit	11
Alavalikot ikonityylisessä valikossa.....	12
Palkit	13
Alavalikot palkkityylissä	14
Merkkityyliset valikot	15
Luku 3: MFG/PROn Windows-version näytöt	17
Näytön elementit	18
Otsikkorivi	19
Valikkorivi	19
Käyttäjän valikko	20
Ohjelman suoritus.....	20

Lopetus	21
PROGRESS-editori	21
Muokkausvalikko	22
Leikkaus, kopiointi ja liittäminen	22
Kuvien muokkaus	23
Jono-valikko	24
Asetukset-valikko	24
Korvaavat ohjelmat.....	24
Pikavalintapalkki	24
Näytä alasvedot.....	25
Piilota valikot.....	25
Talleta asetukset poistuttaessa	25
Ohje-valikko	26
Kenttäohje.....	26
Toimintokohtainen ohje.....	26
Ketjuselaus.....	27
.....	27
Selausikkuna	28
Tietoja.....	29
Pikavalintapalkki	30
Muokattavat painikkeet	30
Kopioi/Liitä	31
Kenttäohje	32
Toiminto-ohje	33
Ketjuselaus	34
Paluu	35
Sovellusikkuna	35
Viestialue	36
Tilapalkki	36
Luku 4: Ylläpito, Raportti, Kysely	37
Ylläpito-ohjelmat	38
Ohjelman käynnistys	38
Avaintietojen syöttö	39
Tietueen etsiminen selauksen avulla	40
Liikkuminen näytöllä	41
Raporttiohjelmat	43

Valintakriteerit	43
Kirjoittimen ja päätteen käyttö	44
Tulostus tiedostoon	45
Raportin tarkastelu päätteellä	46
Raportin avaus ja tallennus	47
Raportin muokkaus	47
Tietojen haku raportilla	48
Kyselyohjelmat	49
Luku 5: Selaus	51
Selauksen käynnistys	52
Selaukset kyselyinä	52
Ketjuselaukset	52
Selausten käyttö	53
Selauksen tietojen rajausta	54
Selauksen tietojen lajittelu	55
Selauksen tietojen esittäminen graafisena kaaviona	56
Luku 6: Ohjeet	59
Kenttäohjeet	60
Käsittelyssä olevan kentän ohjeet	60
Minkä tahansa näytöllä olevan kentän ohjeet	61
Kenttäohjeiden luku	62
Toiminto-ohjeet	63
Kentän nimi	65
Ohjelman nimi	66
Luku 7: Käyttöliittymän hallinta	69
GUI-hallintatoimintojen näytöt	69
Valikkorivi	70
Ohjaus-valikko	71
Konfig-valikko	72
Kehysten uudelleenjärjestys	73
Asetukset-valikko	74
Ohjauspalkki	74

Pikavalintapalkki	75
Avainkehys	75
Painikepalkki	75
Hallintatoimintojen ohjelmat	76
Ketjuselausten ylläpito	76
Villimerkit ketjuselausten ylläpidossa	78
Ketjuselausten ketjuttaminen	78
Pikavalintojen ylläpito	79
Painikkeiden määrittely pikavalintapalkkiin ja käyttäjän valikkoon	80
Korvaavien ohjelmien ylläpito	81
'Kentän valintalistan' ylläpito	82
Ikkunakonfigurointi ja suojausten ylläpito	83
Suojaustasot	83
Luku/kirjoitusoikeuden asettaminen	84
Näkymien ylläpito	86
Selausten ylläpito	89
Liite: Alustustiedosto	93
Sanasto	97

Oppaan käyttö

Tässä oppaassa kuvataan MFG/PRO:n Windows-version käyttöliittymä. Oppaassa neuvotaan, kuinka käyttöliittymässä liikutaan ja kuinka ohjelmia käytetään. MFG/PRO:n toiminnallisia ominaisuuksia ei esitetä.

MFG/PRO:n toiminnalliset ominaisuudet on kuvattu vastaavissa käsikirjoissa.

Kenen pitäisi lukea tämä opas?

Tästä oppaasta voi olla hyötyä kenelle tahansa MFG/PRO:n Windows-version käyttäjälle, erityisesti uusille käyttäjille. Riippumatta siitä, tunnetko MFG/PRO:n toiminnalliset ominaisuudet tai et, mutta haluat oppia Windows-käyttöliittymän, tämä opas on Sinulle.

Systeeminhoitajien on joka tapauksessa hyvä lukea vähintään käyttöliittymän hallintaa koskeva luku, minkä perusteella he voivat päätellä, haluavatko käyttää tämän modulin tarjoamia piirteitä.

Mikä on tämän oppaan rakenne?

Opas käy läpi eri tyyppiset näytöt ja toiminnot MFG/PRO:n Windows-versiossa.

Oppaassa on seuraavat luvut:

1 Windows-käsitteet

Esittelee kaikille Windows-sovelluksille yhteiset ominaisuudet, kuten hiiren käyttö, näppäintoiminnot, jne.

2 Valikot

Kuvaa MFG/PRO:n käynnistyksen ja esittelee käytettävissä olevat kolme valikkotyylä.

3 MFG/PRO:n Windows-version näytöt

Esittelee MFG/PRO:n Windows-version näyttöjen yhteiset elementit.

4 Ylläpito, Raportti, Kysely

*Oppaan käyttö
Miten tätä opasta pitäisi käyttää?*

Näyttää eri tyyppisten ohjelmien käytön.

5 Selaus

Esittelee selausohjelmien käytön yksityiskohtaisesti. 'Selaukset' ovat monipuolisia kyselyohjelmia.

6 Ohjeet

Kertoo, kuinka toiminnoissa, kentissä ja muissa MFG/PROn osissa saadaan lisäohjeita.

7 Käyttöliittymän hallinta

Tarkoitettu systeeminhoitajille; kuvaa käyttöliittymän muokkaukseen ja suojauksiin liittyvät ohjelmat.

Liite A: Alustustiedosto PROGRESS.ini

Tarkoitettu systeeminhoitajille; kuvaa PROGRESS.ini -tiedoston sisällön ja kuinka sitä voidaan muokata.

Sanasto

Määrittelee yleiset MFG/PROn Windows-version termit.

Miten tätä opasta pitäisi käyttää?

Käytä tätä opasta MFG/PROn Windows-version opiskeluun tai käsikirjana eri toimintojen käyttöön.

Voit lukea tämän oppaan alusta loppuun saadaksesi yleiskuvan Windows-käyttöliittymästä ja sen ominaisuuksista, tai voit käyttää sisällysluetteloa ja hakemistoa löytääksesi lisätietoa tietyistä aiheista.

LUKU 1 **Windows-käsitteet**

Tässä luvussa esitellään joitain Windows-käsitteitä.

MS-Windows® on graafinen käyttöliittymä ('graphical user interface - GUI'), mikä tarkoittaa, että sitä voi käyttää kuvien ja kuvakkeiden avulla sen sijaan, että komennot kirjoitettaisiin näppäimillä. Tämä merkitsee helppokäyttöisyyttä.

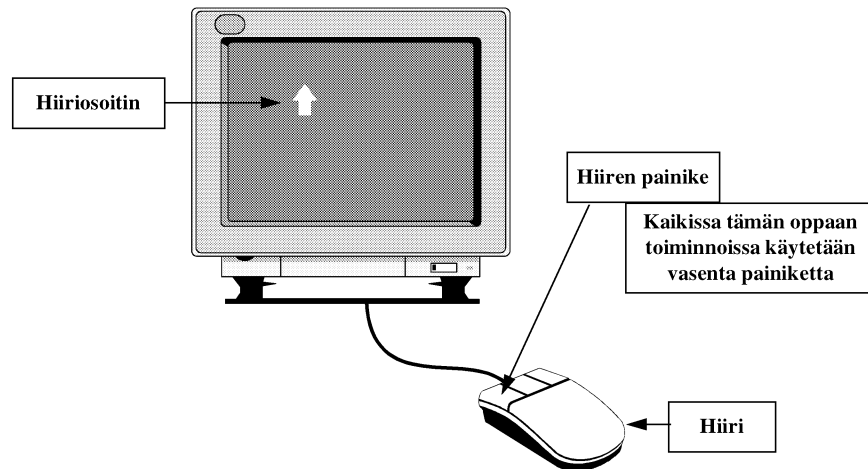
Windows tarjoaa usein useamman kuin yhden tavan suorittaa tietyt toimenpiteet.

Tämä luku käsittelee seuraavat asiat:

- Hiiren käyttö
- Ohjelmien avaaminen ja päättäminen
- Näppäintoiminnot

Hiiren käyttö




Hiiri on osoituslaite, jolla järjestelmälle osoitetaan halutut toimenpiteet. Siirtämällä hiirtä saadaan hiiriositin liikkumaan näytöllä. Kun hiiriositin on halutussa kohdassa - kuvakkeella tai komennolla - valitaan kyseinen toiminto napsauttamalla hiiren painiketta.



Kuva 1. Hiiri ja hiiriositin

Hiiriositin

Hiiriosoitimen ulkonäkö muuttuu sen mukaan, mitä sovellusta käytetään ja mitä toimenpidettä ollaan tekemässä, mutta yleisimmin sillä on kolme perusmuotoa.

-  Käytetään tekstissä; osoittaa, mihin seuraava kirjoitettava merkki menee.
-  Käytetään grafiikkatilassa osoittamaan kohteita näytöllä.
-  Tiimalasi osoittaa, että tietokone tekee jotain; sen näkyessä käyttäjän on odotettava.

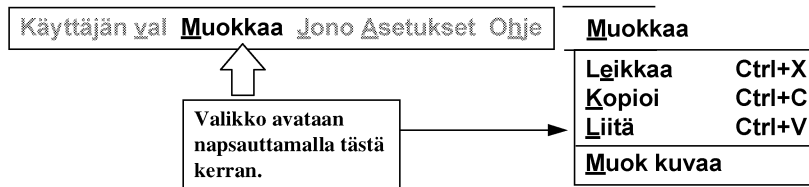
Kuva 2. Hiiriosittimet ja kohdistimet

Napsautus, kaksoisnapsautus ja veto

Hiiren painikkeen napsautus kerran tai napsautus kaksi kertaa nopeasti peräkkäin ('kaksoisnapsautus') antaa järjestelmälle eri komennon.

Napsautus

Useimpien Windows-näyttöjen yläreunassa oleva valikkorivi sisältää eri alasettovalikoiden nimiä. Valikon avaamiseksi napsautetaan kyseistä nimeä kerran.



Kuva 3. Napsautus

Kaksoisnapsautus

Kaksoisnapsautus aiheuttaa yleensä tietyn toiminnan, esimerkiksi ohjelman loppumisen. Windowsin sovellusikkunoissa on vasemmassa yläkulmassa pieni kuvake, jota kutsutaan ohjausvalikkoruuduksi. Sen kaksoisnapsautus sulkee ohjelman.

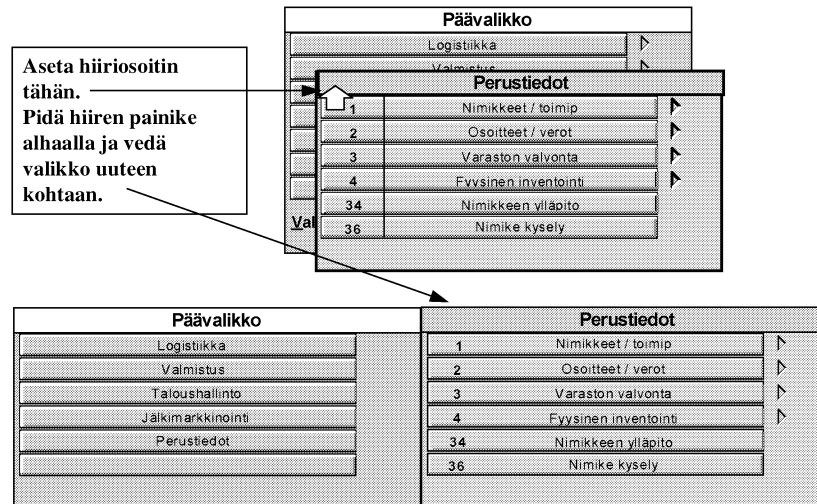


Kuva 4. Kaksoisnapsautus

Napsautus ja veto

'Vetäminen' tarkoittaa, että hiiren painike painetaan alas ja siirretään osoitin toiseen kohtaan pitäen hiiren painike alaspainettuna. Tässä tarkastellaan kahta eri käyttötapaa 'vetämiselle'.

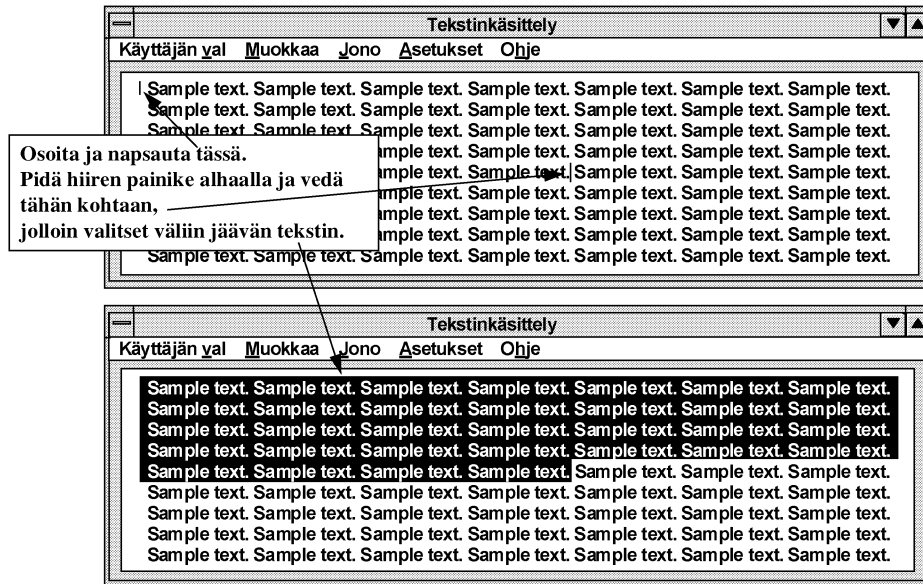
Näytöllä oleva kohde voidaan siirtää toiseen paikkaan. Esimerkiksi MFG/PROn palkkityylin valikoita voidaan avata useita ja siirrellä ne sitten sopiviin kohtiin.



Kuva 5. Napsautus ja veto kohteiden siirtelyssä

Tekstin valinta

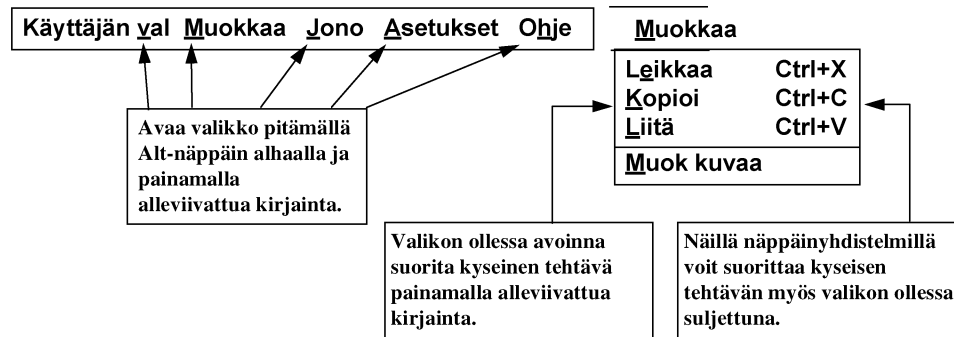
'Napsauttamalla ja vetämällä' valitaan esimerkiksi tekstiä poistettavaksi tai kopioitavaksi.



Kuva 6. Napsautus ja veto tekstin tms. valinnassa

Näppäintoiminnot

Näppäinyhdistelmillä voidaan korvata useat hiirellä tehtävät toimenpiteet. Tämä on usein nopeampaa ja kätevää.



Kuva 7. Näppäinyhdistelmät

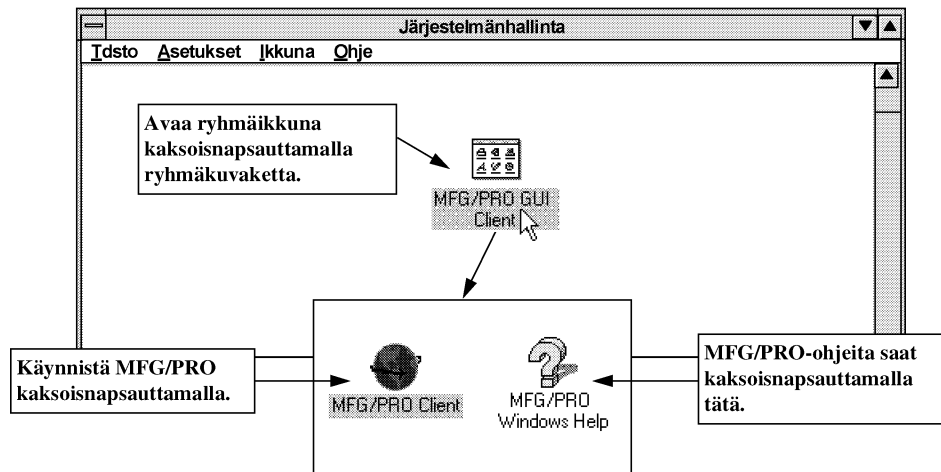
LUKU 2 **Valikot**

MFG/PRO käynnistetään Windowsin alta. MFG/PROn ohjelmat valitaan sen jälkeen valikkojärjestelmän avulla. Tässä luvussa kuvataan MFG/PROn käynnistys ja valikoiden käyttö. Se sisältää seuraavat kohdat:

- MFG/PROn käynnistys
- Sisäänkirjoittautuminen MFG/PROhon
- Valikkotyölin valinta
- Valikkotyölien ominaisuudet
- Ohjelmien käynnistys muilla tavoin

MFG/PRO:n käynnistys

MFG/PROlla on yleensä oma ohjelmaryhmänsä, jossa on kuvakkeita. Ohjelmaryhmän kaksoisnapsaus avaa sen, ja kuvakkeen kaksoisnapsaus käynnistää MFG/PRO:n.

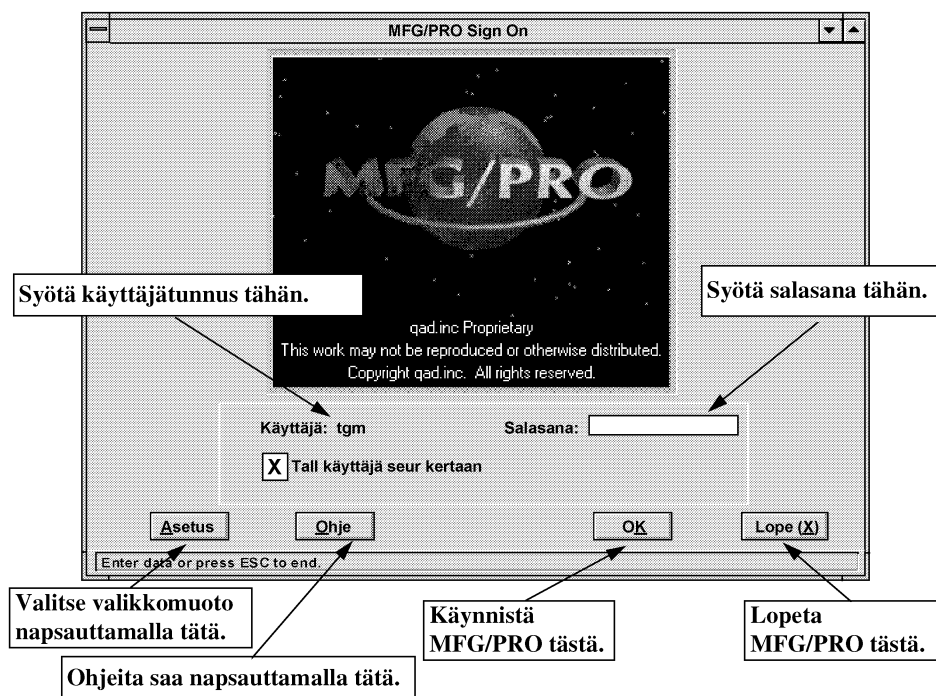


Kuva 8. MFG/PRO:n Windows-version käynnistys

Suojausnäyttö

Tämä näyttö tulee aina ensimmäiseksi MFG/PRO:n käynnistyksen jälkeen. Tällä näytöllä voi:

- Syöttää käyttäjätunnuksen
- Syöttää salasanan
- Valita haluamansa valikkotyylin
- Saada ohjeita sisäänkirjoittautumisesta
- Aloittaa MFG/PRO käytön
- Lopettaa MFG/PRO:n käytön



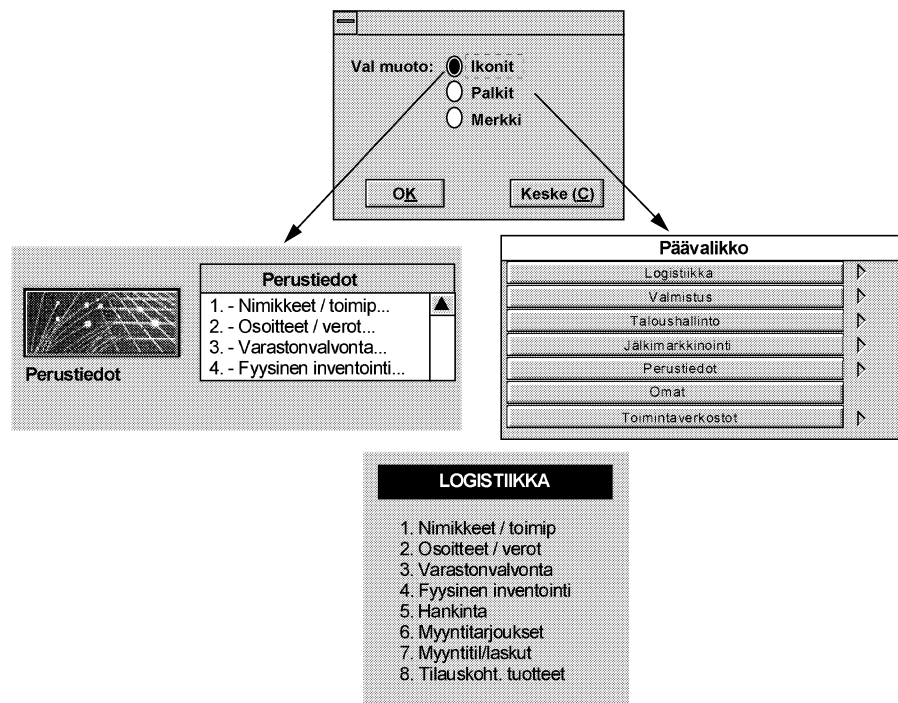
Kuva 9. MFG/PRO:n sisäänkirjoittautumisnäyttö (suojausnäyttö)

Valikkotyölin valinta

Valikkotyölin valinta tapahtuu napsauttamalla **Asetus**-painiketta suojausnäytöllä.

Valitse haluamasi valikkomuoto.

Seuraavilla sivuilla on kuvattu käytettävissä olevat kolme valikkotyölinä.



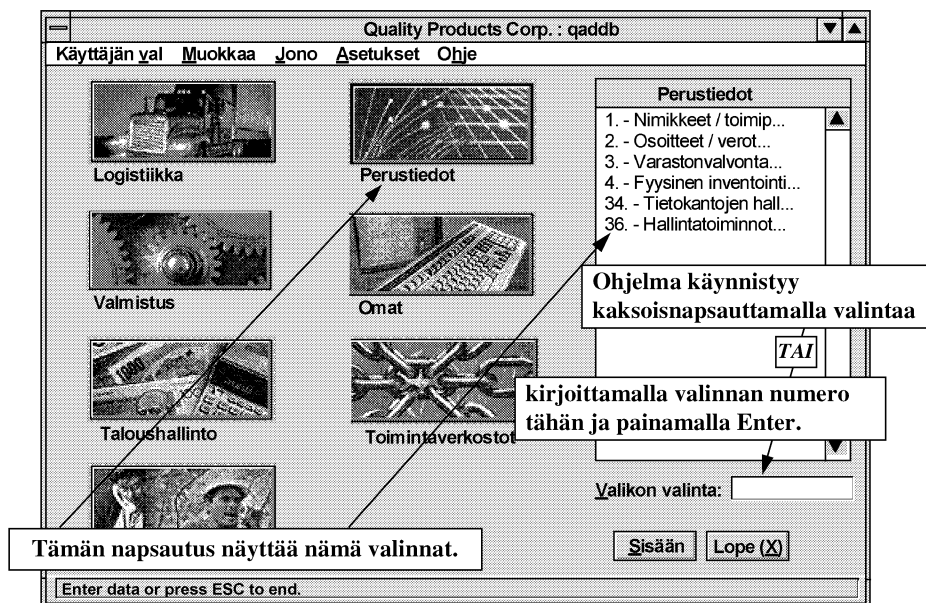
Kuva 10. Asetustoimet: valikkotyylin valinta

Ikonit

Tämä on oletustyölin. Siinä on seitsemän suurta painiketta; yksi kullekin toiminnalliselle alueelle. Painikkeen napsautus näyttää kyseisen alueen valikot.

Omat-painikkeen alla ei ole ohjelmia; se on varattu itse tehdyille ohjelmille.

Valikkoruutu näyttää aina tehdyt valinnat.

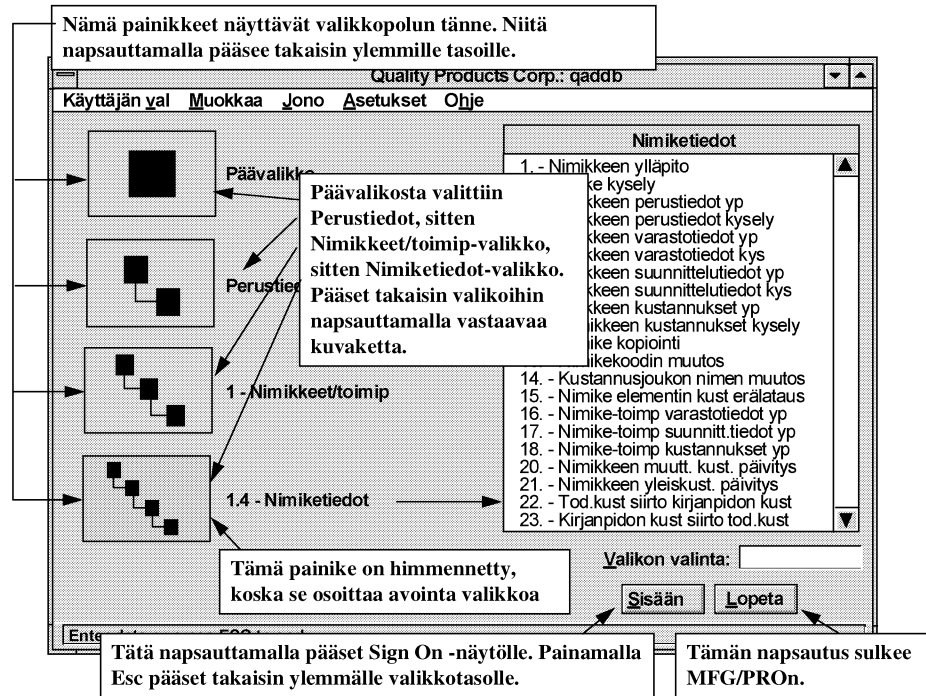


Kuva 11. Ikonityylisen valikon käyttö päätasolla

Alavalikot ikonityylisessä valikossa

Ikonityylin alavalikot näyttävät aina sijainnin valikkojärjestelmässä.

Vasemmalla olevat painikkeet näyttävät aina valikkopolun kyseiseen kohtaan. Painikkeita napsauttamalla pääsee hyppäämään suoraan kyseiseen kohtaan.

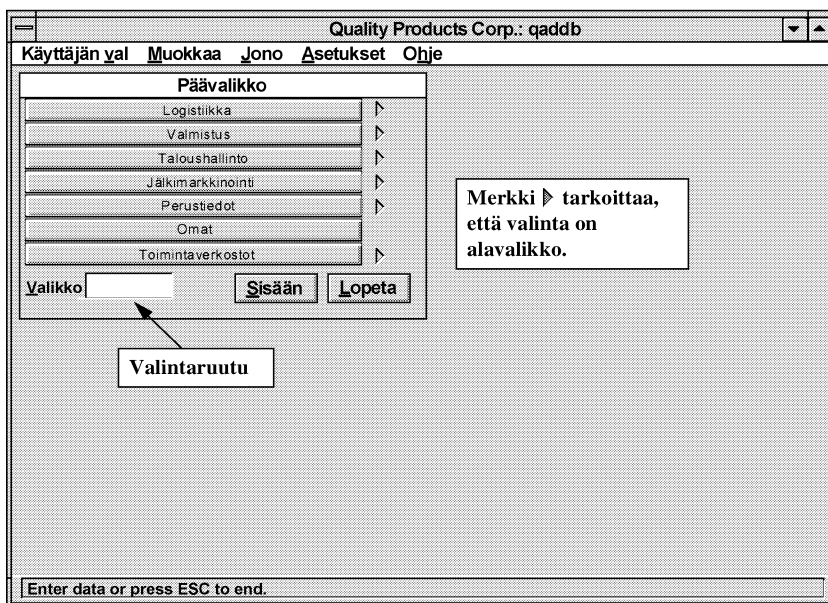


Kuva 12. Ikonityylin alavalikot

Palkit

Palkkityölin päävalikko näyttää painikepalkin kullekin MFG/PRO:n toiminnalliselle alueelle.

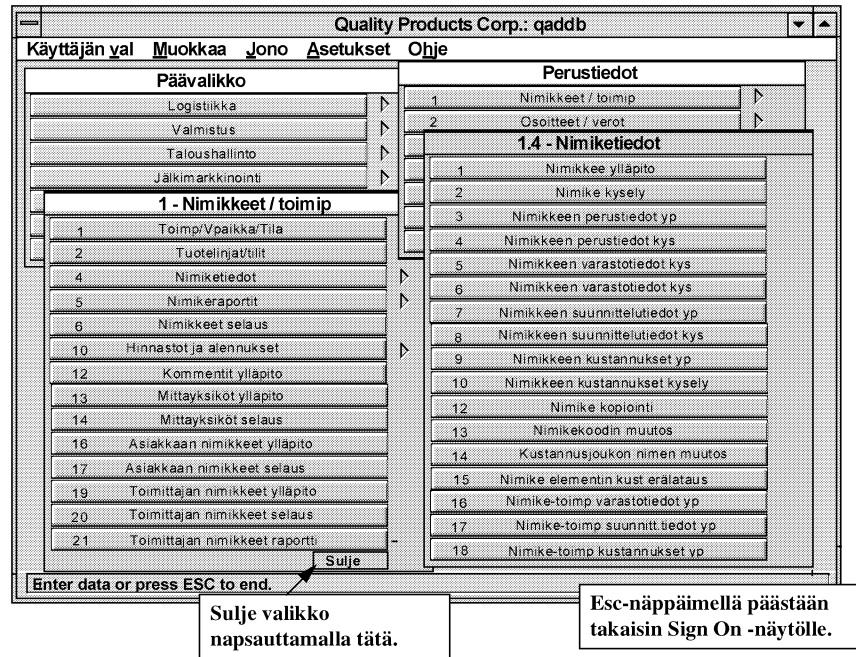
Painikkeen napsautus näyttää sen alla olevat vaihtoehdot. Suoraan haluamaansa vaihtoehtoon voi myös hypätä kirjoittamalla 'Valikko'-kenttään kyseisen valinnan numeron ja painamalla Enter. (Esim: '1.4.1' on 'Nimikkeen ylläpito'.)



Kuva 13. Palkkivalikko

Alavalikot palkkityylissä

Palkkityylissä valikot säilyvät näytöllä myös alavalikon valinnan jälkeen. Tämä tarkoittaa, että voit valita minkä tahansa vaihtoehdon mistä tahansa näytöllä olevasta valikosta.

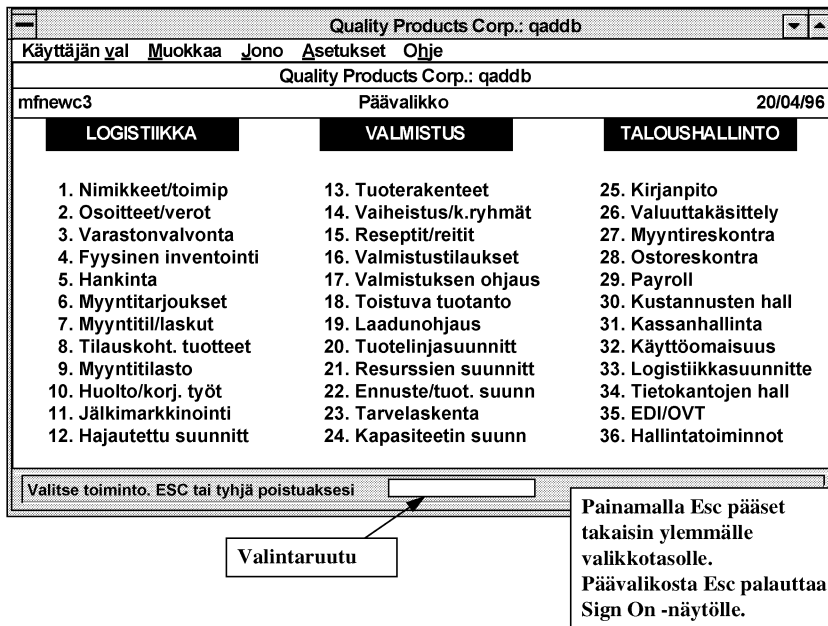


Kuva 14. Palkkityölin alavalikot

Merkkityylliset valikot

MFG/PROn Windows-versiossa on myös perinteisen merkkipohjaisen valikon näköinen valikkotyölin.

Valinta tehdään kaksoisnapsauttamalla haluttua vaihtoehtoa tai kirjoittamalla vaihtoehdon numero valintaruutuun ja painamalla Enter.



Kuva 15. Merkkityylinen valikko

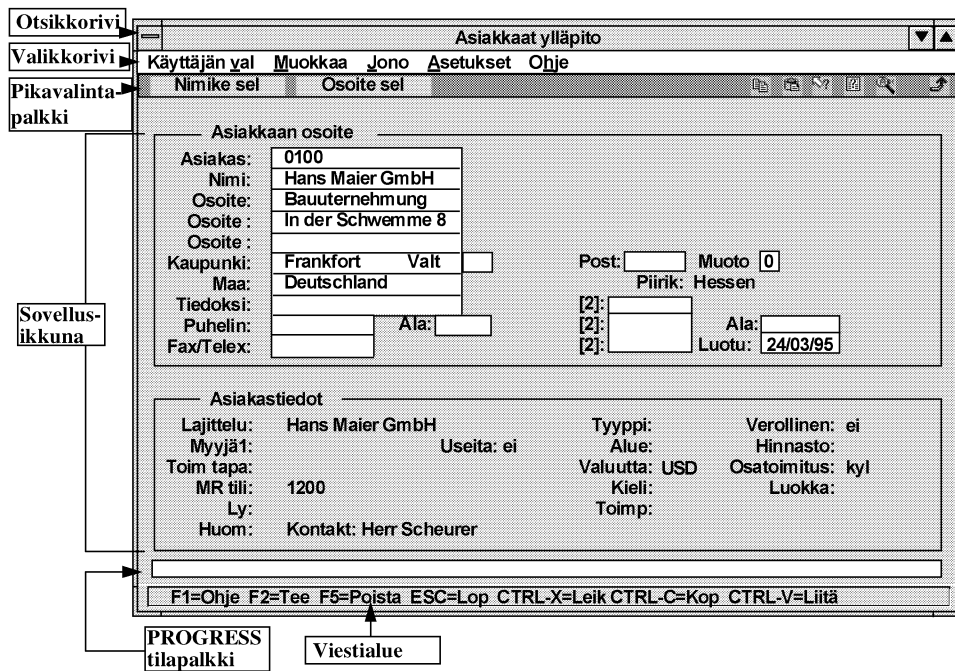
LUKU 3 **MFG/PROn Windows-version näytöt**

Tämä luku esittelee Windows-näytön elementit, kuten:

- Otsikkorivi
- Valikkorivi
- Pikavalintapalkki
- Sovellusikkuna
- Kehykset
- Viestialue
- Tilapalkki

Näytön elementit

MFG/PROn Windows-version näyttö on jaettu useampiin erillisiin osiin.



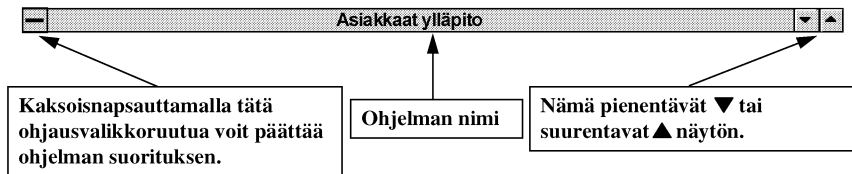
Kuva 16. MFG/PROn Windows-version näyttö

Tässä kuvassa on esitelty näytön elementit käyttäen esimerkkinä 'Asiakkaat ylläpito' -toimintoa.

Elementit on kuvattu tarkemmin seuraavilla sivuilla.

Otsikkorivi

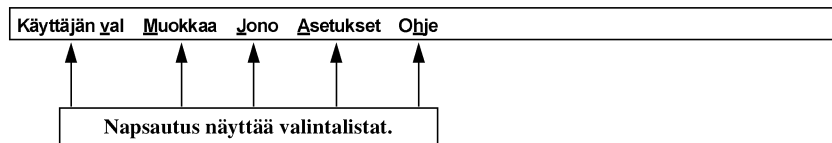
Otsikkorivi näyttää käytössä olevan ohjelman kuvauksen. Rivillä on myös painikkeet ohjelman lopettamiseen ja näytön pienentämiseen tai suurentamiseen.



Kuva 17. Otsikkorivi

Valikkorivi

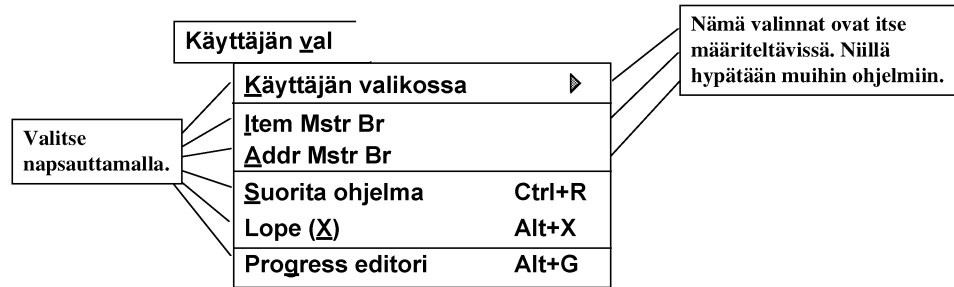
Valikkoriviltä voidaan napsauttamalla valita eri alasettovalikoita, joiden sisältämät toiminnot on kuvattu seuraavassa.



Kuva 18. Valikkorivi

Käyttäjän valikko

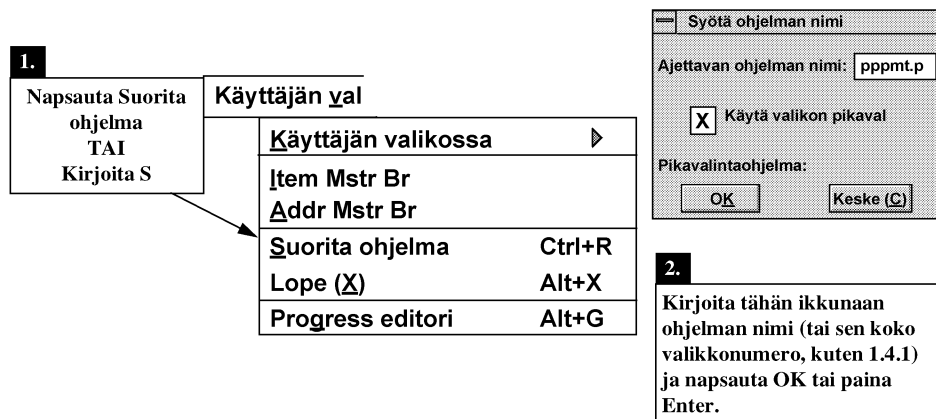
Käyttäjän valikosta käynnistetään ohjelmia.



Kuva 19. Käyttäjän valikko

Ohjelman suoritus

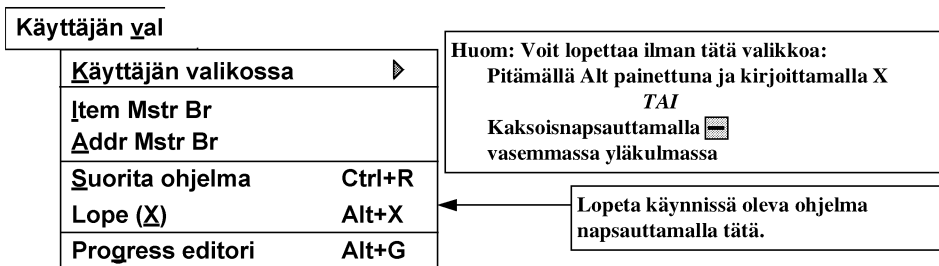
Tällä valinnalla käynnistetään PROGRESS-ohjelma.



Kuva 20. Ohjelman suoritus käyttäjän valikosta

Lopetus

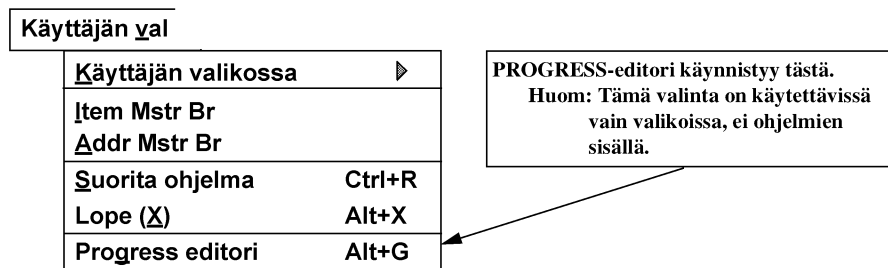
Tällä valinnalla lopetetaan ohjelman käyttö. Valikkonäytöstä tämä valinta lopettaa MFG/PRO:n käytön. Toiminnolle on myös näppäinyhdistelmä.



Kuva 21. Lopetus käyttäjän valikosta

PROGRESS-editori

Tällä valinnalla käynnistetään PROGRESS-editori.



Kuva 22. PROGRESS-editorin käynnistys käyttäjän valikosta

Muokkausvalikko

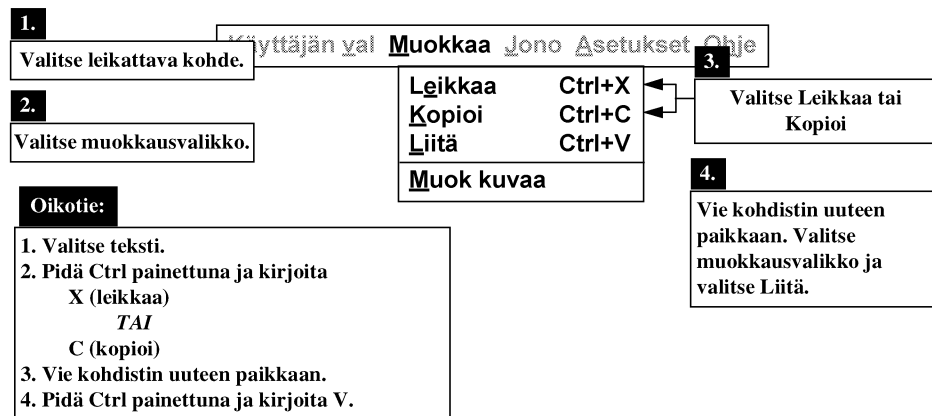
Tässä alavetovalikossa on Windowsin vakiomuokkaustoiminnot: tekstin leikkaus, kopiointi ja liitos.



Kuva 23. Muokkausvalikko

Leikkaus, kopiointi ja liittäminen

Tekstin leikkaus poistaa sen valitusta kohdasta ja kopioi sen Windowsin leikepöydälle. Kopiointi tekee muuten saman, mutta jättää tekstin myös alkuperäiseen paikkaan. Molemmissa tapauksissa teksti voidaan liittää toiseen paikkaan - samaan tai toiseen tiedostoon.



Kuva 24. Leikkaus, kopiointi ja liittäminen

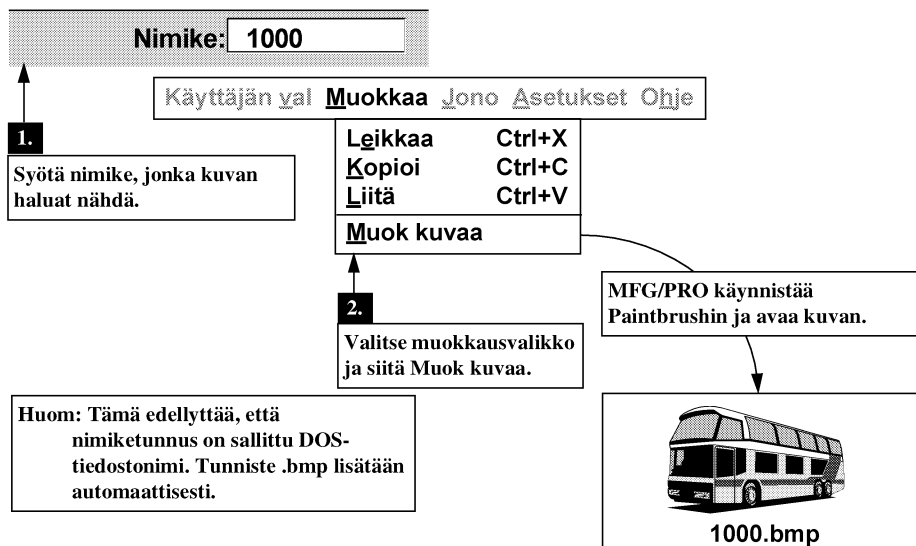
Varoitus: Toiminnossa 'Kommentit ylläpito' (gpcmnt.p) ei voi käyttää muokkausvalikon kopiointi- ja liitos-valintoja, mutta siinä toimii 'Liitä'-kuvake (enintään 76 merkkiä). Samoin näppäinyhdistelmiä Ctrl+X, Ctrl+C ja Ctrl+V voi käyttää.

Kuvien muokkaus

Muokkausvalikon valinnalla 'Muok kuvaa' yhdistetään kuvamuotoista tietoa tietokannassa oleviin tietoihin. Esimerkiksi nimiketunnukseen '1000' voidaan kytkeä kuvatiedosto '1000.bmp'. Kun kohdistin on Nimike-kentässä ja kentässä on arvo '1000', voidaan muokkausvalikosta valita 'Muok kuvaa', jolloin käynnistyy Paintbrush (tai jokin muu kuvankäsittelyohjelmisto), ja kyseinen kuvatiedosto tuodaan esiin.

Näin voidaan yhdistää esimerkiksi nimikkeeseen sen piirustus tai tilaukseen sen skannattu kuva. Nämä kuvat tallennetaan työhakemistoon.

Muun kuvankäsittelyohjelman kuin Paintbrushin käyttö määritellään PROGRESSin alustustiedostossa (PROGRESS.SVG tms).



Kuva 25. Kuvien käsittely

Jono-valikko



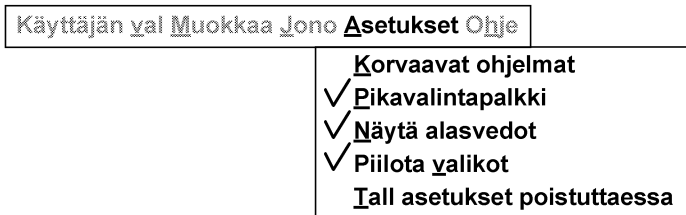
Käyttäjän vai Muokkaa Jono Asetukset Ohje

Kuva 26. Jono-valikko

Tämä valikko on varattu tulevien työjono-ominaisuuksien käyttöön.

Asetukset-valikko

Tietyn asetuksen kääntö päälle tai pois tapahtuu vetämällä valikko auki ja napsauttamalla sitten haluttua asetusta tai kirjoittamalla sen ensimmäinen kirjain. Asetuksen vieressä näkyvä merkki osoittaa sen olevan päällä.



Kuva 27. Asetukset-valikko

Korvaavat ohjelmat

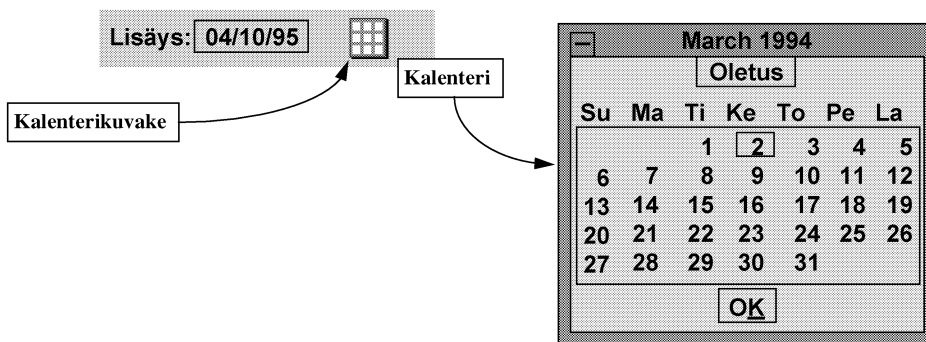
Tällä asetuksella käytetään 'todellisia' Windows-versioita ohjelmista, eikä merkkimuotoisista konvertoituja. Jos 'Korvaavat ohjelmat' käännetään pois päältä, esimerkiksi selausohjelmat korvautuvat kyselyohjelmilla. Korvausvalintoja ylläpidetään toiminnossa 'Korvaavat ohjelmat ylläpito' (36.20.3).

Pikavalintapalkki

Tämä asetus tuo pikavalintapalkin näytölle tai piilottaa sen. Pikavalintapalkki (tarkempi kuvaus jäljempänä tässä luvussa) on otsikkorivin alla ja siinä on mm. ohjelmien käynnistystä varten painikkeita.

Näytä alasvedot

'Näytä alasvedot' viittaa kenttien vieressä oleviin kuvakkeisiin, joilla saadaan esiin selauksia, laskin tai kalenteri. Jos 'Näytä alasvedot' ei ole päällä, näitä kuvakkeita ei näytetä. Kalenteripainike liittyy aina päivämääräkenttään, laskin numeeriseen kenttään ja selaus mihin tahansa kenttään, johon sellainen on määritetty.



Kuva 28. Kalenterinäyttö

Piilota valikot

Jos käyttäjätunnukselle on annettu oikeudet vain tiettyihin valikoihin, saadaan tällä asetuksella pois näytöltä kaikki sellaiset valikot, joihin ei ole oikeutta.

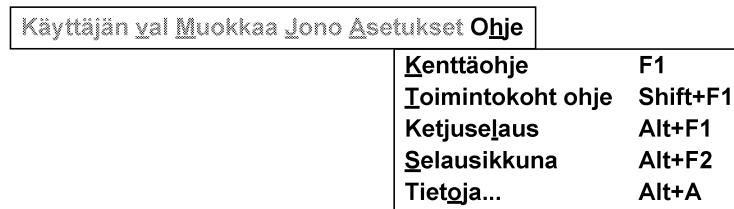
Talleta asetukset poistuttaessa

Tällä asetuksella järjestelmä tallettaa tiedon lopetushetken valikkotilanteesta. Kun käynnistät MFG/PRO:n uudelleen, pääset suoraan samaan valikkoon tarvitsematta kulkea päävalikon kautta (paitsi jos vaihdat valikkotyylä sisäänkirjoittautumisen yhteydessä). Samalla talletetaan seuraavat asetukset:

- Korvaavat ohjelmat
- Pikavalintapalkki
- Näytä alasvedot
- Piilota valikot

Ohje-valikko

Tästä valikosta voi valita ohjeita toiminnoista, kentistä ja ohjelmista sekä selausnäytön tiettyihin kenttiin.



Kuva 29. Ohje-valikko

Kenttäohje

Nopein tapa saada kenttäohje käsittelyssä olevasta kentästä on painaa toimintonäppäintä F1, mutta ohjeen voi valita myös Ohje-valikosta.

Kun kohdistin on halutussa kentässä, valitse Ohje-valikosta 'Kenttäohje'.

Toimintokohtainen ohje

Käynnissä olevasta toiminnosta saadaan ohjeita valitsemalla Ohje-valikosta 'Toimintokoht ohje'.

Ketjuselaus

Selaus ('ketjuselaus') näyttää tiettyyn kenttään mahdolliset arvot; selauksesta voi valita tietueen, jolta palautetaan kyseisen kentän arvo.

Kun kohdistin on halutussa kentässä, valitse Ohje-valikosta 'Ketjuselaus'.

1.

Vie kohdistin kenttään ja valitse Ohje-valikosta Ketjuselaus (tai paina Alt - F1).

Asiakas:

Selaus käynnistyy.

Asiakas	Lajittelu	Puhelin	Kaup	Ti
0100	Hans Maier GmbH		Frankfurt	
01000000	Colossal Conglomerates	1-800-333-9000	Frankfurt	
1001000	Reliable Central Purchasing	1-213-920-0394	Los Angeles	
10010001	Westwood Reliable	213-923-0293	Westwood	

2.

Valitse tietue kaksoisnapsauttamalla.

Tietue tulee kenttään.

Asiakas:

Kuva 30. Ketjuselaukset

Selausikkuna

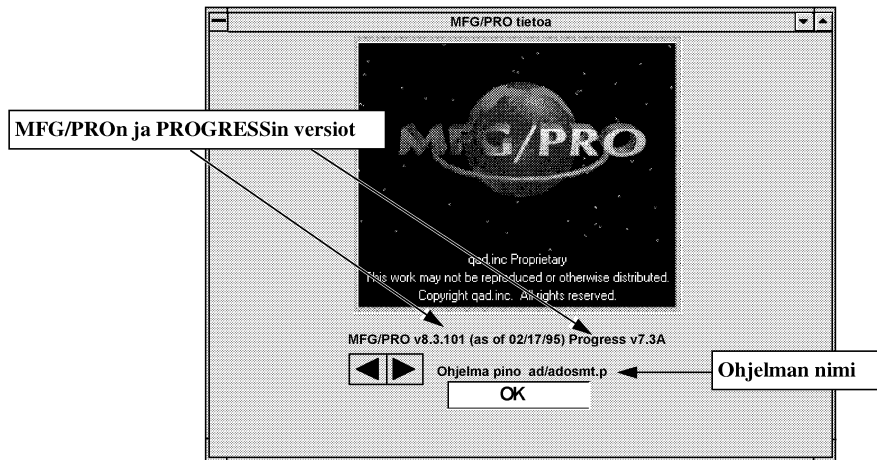
Selausikkuna näyttää tiettyyn kenttään mahdolliset arvot; selauksesta voi valita tietueen, jolta palautetaan kyseisen kentän arvo. Selausikkuna on samankaltainen kuin 'ketjuselaus', mutta siinä on vähemmän tietoja. Kun kohdistin on halutussa kentässä, valitse Ohje-valikosta 'Selausikkuna'.

Asiakas	Lajittelu
0100	Hans Maier GmbH
0100-R	Maier Hans GmbH Buchhalter
01000000	Colossal Conglomerates LTD
1001000	Reliable Central Purchasing
10010001	Westwood Reliable
10010003	Reliable Center

Kuva 31. Selausikkuna

Tietoja...

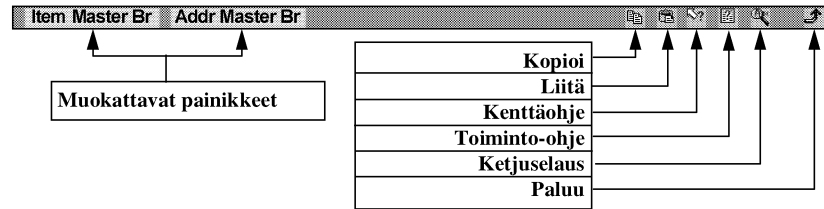
Tämä valinta näyttää teknistä tietoa MFG/PROsta. Samat tiedot saa esiin näppäilyllä Alt+A.



Kuva 32. Ohje-valikon Tietoja... -näyttö

Pikavalintapalkki

Pikavalintapalkissa on ohjelmien käynnistyspainikkeita ja erilaisia apuvälineitä. Jos kyseistä palkkia ei ole näkyvässä, valitse Asetukset-valikosta 'Pikavalintapalkki'.



Kuva 33. Pikavalintapalkki

Tässä esimerkissä näkyvät painikkeet eivät kaikki näy kaikilla näytöillä. MFG/PRO ohjaa ohjelmakohtaisesti, mitä painikkeita näytetään; joissain ohjelmissa ei esimerkiksi tarvita tulostuspainiketta, jolloin se ei myöskään näy niissä.

Muokattavat painikkeet

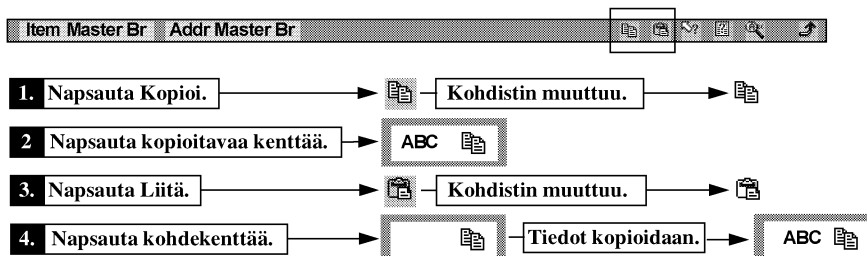
Pikavalintapalkin vasemmassa reunassa voi olla enintään neljä ohjelmapainiketta. Kuvan esimerkissä niitä on kaksi: Nimikkeet selaus ja Osoitetyypit selaus.

Nämä painikkeet määritellään toiminnossa 'Pikavalinnat ylläpito', joka on kuvattu tämän oppaan luvussa Käyttöliittymän hallinta.

Ohjelma käynnistetään napsauttamalla vastaavaa painiketta.

Kopioi/Liitä

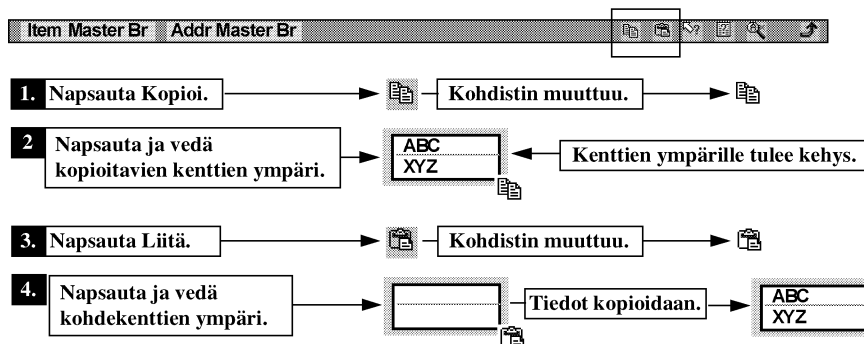
Näitä painikkeita käytetään kopioimaan tietoja kentästä toiseen; samassa ohjelmassa tai ohjelmien välillä.



Kuva 34. Kopiointi kentästä toiseen

Varoitus: Toiminnossa 'Kommentit ylläpito' (gpcmmt.p) voi kopioida enintään 76 merkkiä tietoa kullekin riville.

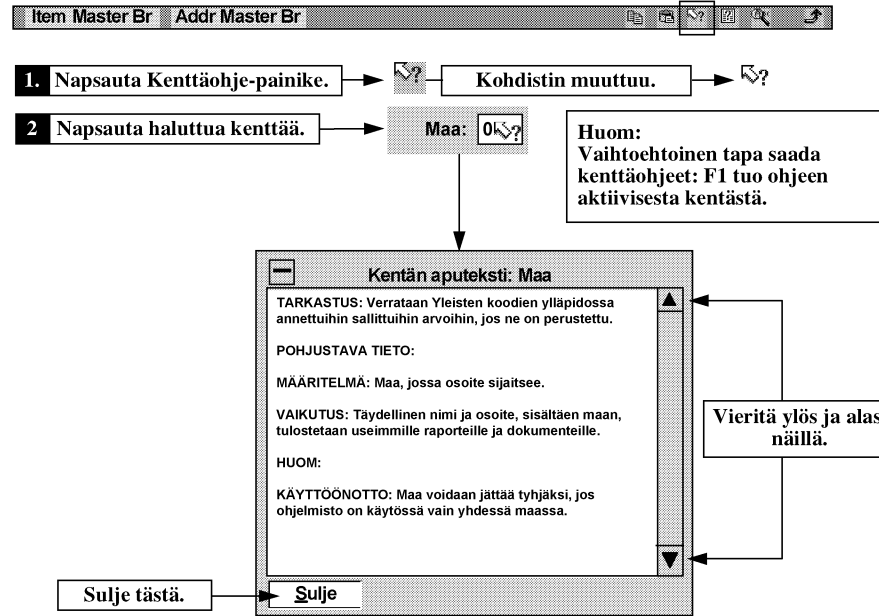
Yhdellä kertaa voi kopioida useammasta kentästä useampaan kenttään.



Kuva 35. Useiden kenttien kopiointi

Kenttäohje

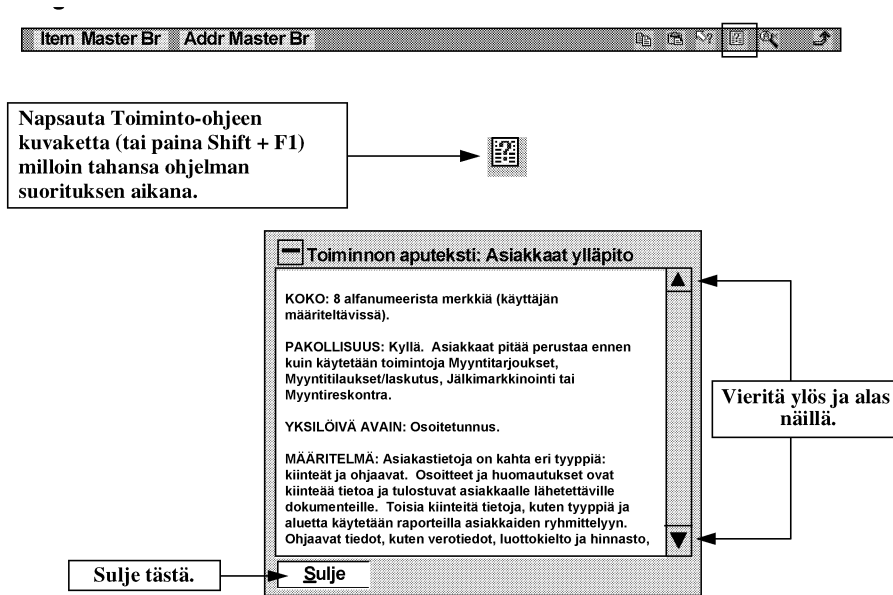
Tällä painikkeella voi valita kenttäohjeen mistä tahansa näytön kentstä.



Kuva 36. Kenttäohjeen näyttö

Toiminto-ohje

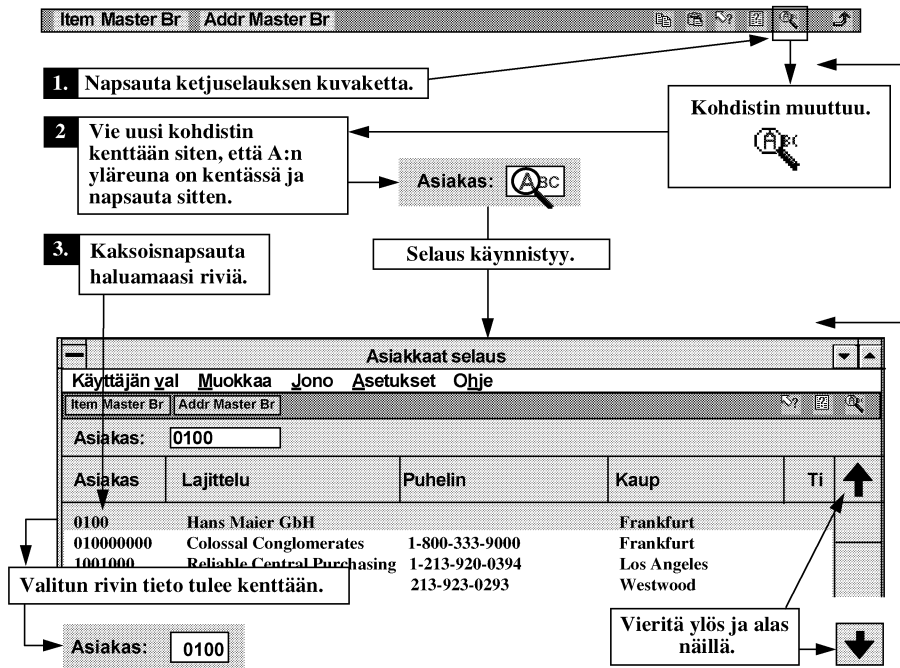
Tällä painikkeella voi valita toiminto-ohjeen.



Kuva 37. Toiminto-ohjeen näyttö

Ketjuselaus

Selauspainikkeella saadaan esiin tiettyyn kenttään kelpaavat arvot; selauksen tietueista voidaan valita kenttään palautettava arvo. Lisätietoja on selauksia ja ohjeita käsittelevissä luvuissa.



Kuva 38. Selaukset

Paluu

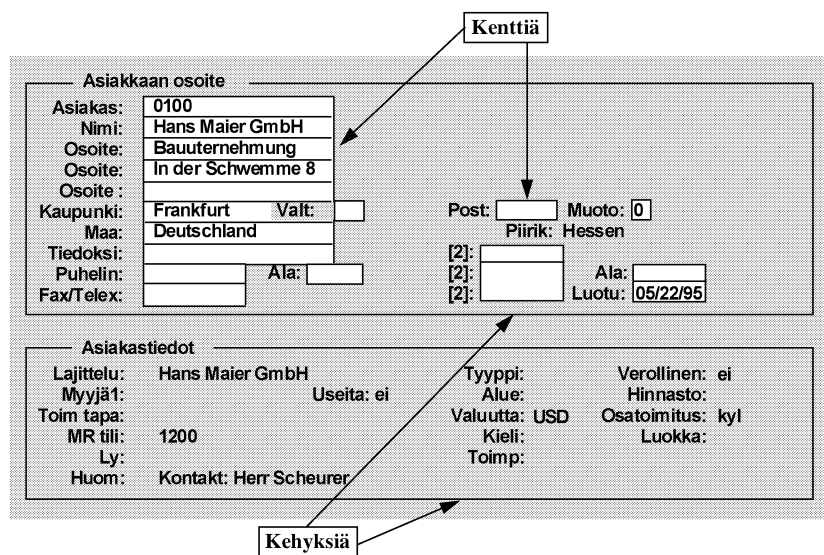
Tämä painike lopettaa ohjelman ja palauttaa valikkoon.



Kuva 39. Paluu-painike

Sovellusikkuna

Sovellusikkuna näyttää käynnissä olevan ohjelman kehykset ja kentät.



Asiakkaan osoite	
Asiakas:	0100
Nimi:	Hans Maier GmbH
Osoite:	Bauunternehmen
Osoite:	In der Schwemme 8
Osoite :	
Kaupunki:	Frankfurt
Valt:	
Maa:	Deutschland
Tiedoksi:	
Puhelin:	
Fax/Telex:	
Post:	
Muoto:	0
Piirik:	Hessen
[2]:	
[2]:	
[2]:	
Ala:	
Luotu:	05/22/95

Asiakastiedot	
Lajittelu:	Hans Maier GmbH
Myyjä1:	Useita: ei
Toim tapa:	
MR tili:	1200
Ly:	
Huom:	Kontakt: Herr Scheurer
Tyyppi:	
Alue:	
Valuutta:	USD
Kieli:	
Toimp:	
Verollinen:	ei
Hinnasto:	
Osatoimitus:	kyl
Luokka:	

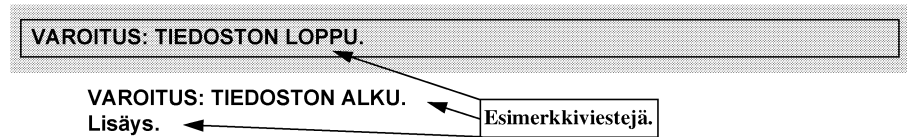
Kuva 40. Sovellusikkuna

Sovellusikkuna koostuu kehyksistä, joissa on kenttiä. Joissain ohjelmissa on enemmän kehyksiä kuin näytölle mahtuu yhdellä kertaa; tällöin ne näytetään järjestyksessä.

Lisätietoja ohjelmien käytöstä on erityyppisiä ohjelmia kuvaavassa luvussa.

Viestialue

Viestialue näyttää PROGRESS-ohjelmien lähettämät viestit.



Kuva 41. Viestialue

Tilapalkki

Tilapalkki näyttää tietoja toimintonaappaimista, jotka on käytettävissä ohjelmien aikana.



Kuva 42. Tilapalkki

LUKU 4 **Ylläpito, Raportti, Kysely**

Tämä luku käsittelee ylläpito-, raportti- ja kyselyohjelmia. Luvussa kuvataan seuraavat asiat:

- Ohjelmien käynnistys
- Avaintietojen syöttö
- Tietojen haku selauksen avulla
- Liikkuminen näytöllä
- Raportin valintakriteerien syöttö
- Raporttien tulostus kirjoittimelle, tiedostoon ja päätteelle
- Kyselyiden käyttö

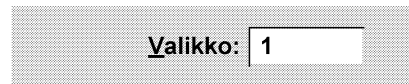
Ylläpito-ohjelmat

Ylläpito-ohjelmissa tietokannan tietoja voidaan kysellä, lisätä, muuttaa ja poistaa.

Ohjelman käynnistys

Ohjelma käynnistetään jollain kolmesta tavasta:

- Kaksoisnapsauta ohjelmavalintaa valikossa.
Palkkivalikossa napsautetaan vain kerran.
- Napsauta 'Valikko' -syöttöruutua, kirjoita valinnan numero ja paina Enter.
Jos ohjelma näkyy valikossa, kirjoita kyseisen valinnan numero.



Kuva 43. 'Valikko' -syöttöruutu: valinnan numero

Jos ohjelma on muussa valikossa, valitse ensin kyseinen valikko, sitten ohjelma.

Esimerkiksi asiakastietojen ylläpito valitaan päävalikosta alkaen seuraavasti:

- 1 Kirjoita 2 ja paina Enter.
'Osoitteet/verot' -valikko tulee esiin.
- 2 Kirjoita 1 ja paina Enter.
'Asiakkaat' -valikko tulee esiin.
- 3 Kirjoita 1 ja paina Enter.
'Asiakkaat ylläpito' -ohjelma käynnistyy.

Huom: Voit myös kirjoittaa suoraan '2.1.1' päävalikossa. Jos haluat alavalikossa ollessasi käynnistää jossain toisessa alavalikossa olevan ohjelman, kirjoita piste (.) ennen valikkonumeroa.

- Napsauta 'Valikko' -syöttöruutua, kirjoita ohjelman nimi ja paina Enter.



Kuva 44. 'Valikko' -syöttöruutu: ohjelman nimi

(adcsmt.p on asiakastietojen ylläpidon nimi.)

Huom: Ohjelman nimen saa selville Ohje-valikon 'Tietoja...' -valinnalla.

Avaintietojen syöttö

Ohjelman käynnistyessä kohdistin on ensimmäisessä kentässä. Tähän kenttään syötetään tarvittava avaintieto (joissain ohjelmissa useampiin kenttiin). Avaintiedolla valitaan käsittelyyn haluttu tietue. Muihin kenttiin ei pääse, ennen kuin avaintieto on syötetty. Jos olet luomassa uutta tietuetta, syötä ensin uusi avaintieto ja syötä sen jälkeen muut tarvittavat arvot muihin kenttiin.

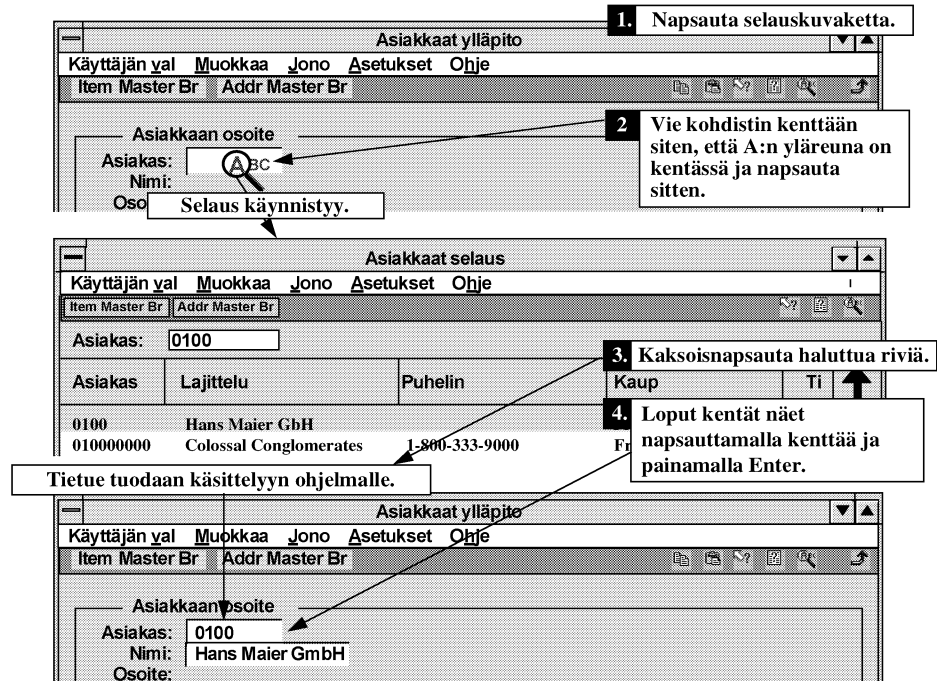
Syötä avaintieto ja paina Enter.

Jos et tiedä, mitä tietuetta haluat käsitellä, voit ohjelmasta riippuen etsiä halutun arvon kolmella tavalla:

- Käytä ylös/alas -nuolinäppäimiä tietueiden läpikäyntiin.
- Käytä selausikkunaa (ohjevalikosta tai Alt+F2).
- Käytä selausta (ohjevalikosta tai Alt+F1).

Tietueen etsiminen selauksen avulla

Selauksessa näytetään tietueita, joiden avulla avaintiedon valinnan voi tehdä. Esimerkiksi asiakasnumeron löytäminen on helpompaa asiakkaan nimen perusteella.

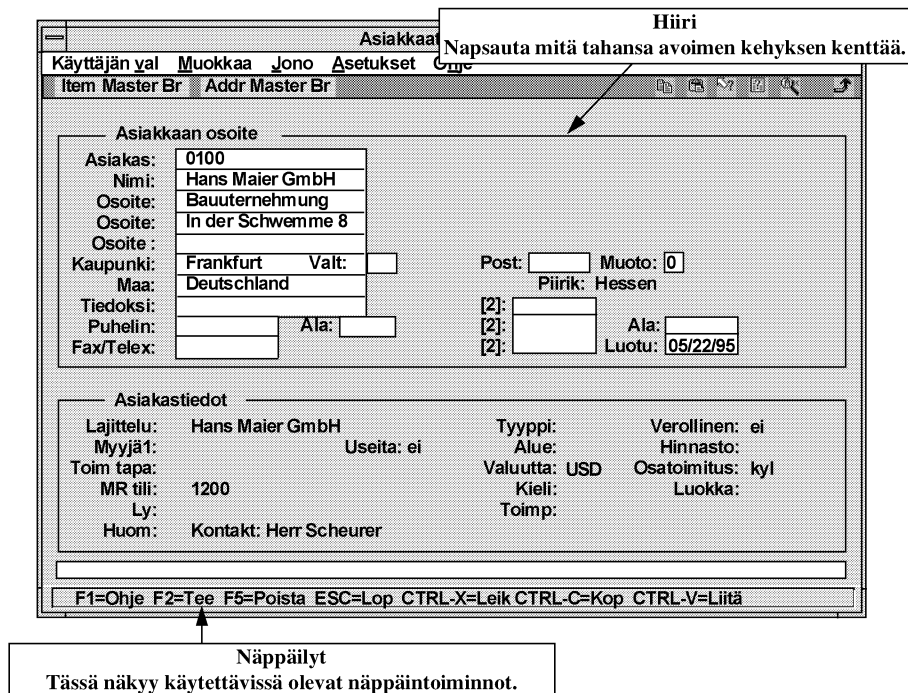


Kuva 45. Tiedon etsiminen selauksen avulla

Selaukset ovat hyviä välineitä tietojen hakuun ja analysointiin. Tämä esimerkki on vain yksi tapa käyttää selausta. Lisätietoja on selauksia kuvaavassa luvussa.

Liikkuminen näytöllä

Tietueen valinta tuo tietoja näytöllä oleviin kenttiin. Uudella tietueella kentät ovat tyhjiä, valmiina tietojen syöttämiseksi. Kentät käydään läpi hiiren avulla tai näppäimillä.



Kuva 46. Liikkuminen ylläpito näytöllä

Ohjelmat avaavat yhden kehyksen kerrallaan. Muissa kehyksissä olevat kentät näkyvät himmennettyinä, harmaina.

Taulukko 1. . Pikanäppäimet

Toiminto	Näppäilyt	Merkkipohjainen
Toiminto-ohje	Shift + F1	
Ohjelman nimi	Ctrl + F1	
Kenttäohje	F1	F2
Yksi kenttä eteenpäin	Tab	
Yksi kenttä eteenpäin ja syötä tiedot	Enter	
Yksi kenttä taaksepäin	Shift+Tab	
Kentän nimi	Ctrl+F	
Kentän tyhjennys	Ctrl+X	F8
Kopioi/liitä	Ctrl+C/Ctrl+V	F11
Selauksen käynnistys	Alt+F1	
Selausikkunan avaus	Alt+F2	
Seuraava kehys	F2	F1
Tietueen poisto	F5	F5
Lopetus	Esc	F4
Ohjelman keskeytys	Ctrl+Break	Ctrl+C
Ohjelmaan hyppäys	Alt+U	F6
Ohjelman käynnistys nimellä	Ctrl+R	
Ohjelmasta poistuminen	Alt+X (Valikossa tämä lopettaa MFG/PRO- istunnon.)	

Tässä taulukossa on näytöllä liikkumiseen tarvittavat komennot. Viitetietona on esitetty myös MFG/PROn merkkipohjaisen käyttöliittymän komennot.

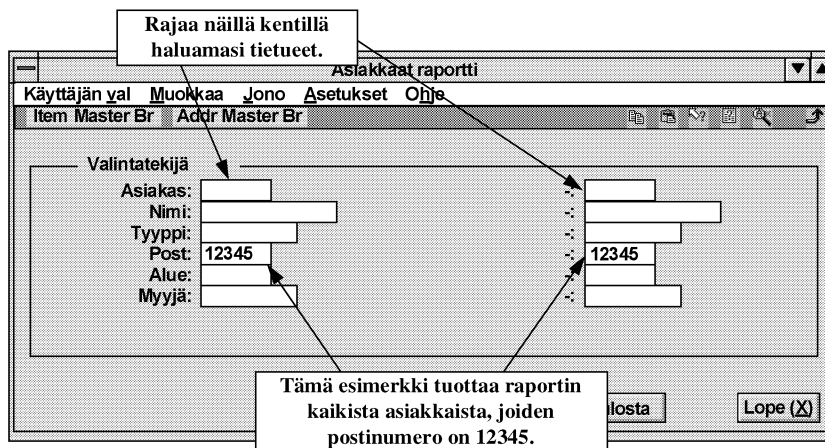
Raporttiohjelmat

Tässä esityksessä käytetään esimerkkinä asiakasraporttia, mutta samat periaatteet koskevat kaikkia raportteja. Raportin tuottamisessa on kolme vaihetta:

- 1 Määrittele raportin sisältö.
- 2 Valitse tulostuslaite (kirjoitin, pääte tai tiedosto).
- 3 Tulosta raportti.

Valintakriteerit

Raporttiohjelmissa syötetään ensin rajauskriteerit raportille tulevien tietojen valitsemiseksi. Voit esimerkiksi tulostaa tietyn myyjän tai tietyn alueen asiakkaat.



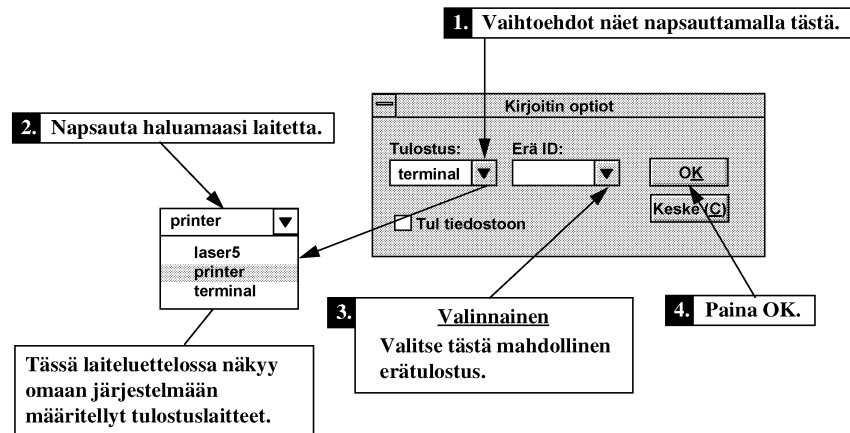
Kuva 47. Asiakasraportti: valintakriteerien syöttö

Raportteja voidaan ajaa eri valinnoin tarpeen mukaan. Kaikkien kriteerien jättäminen tyhjäksi tuottaa raportin kaikista tietueista.

Varoitus: Selausikkunat eivät välttämättä toimi hyvin raporttien sisällä. Niiden käyttöä ei suositella.

Kirjoittimen ja päätteen käyttö

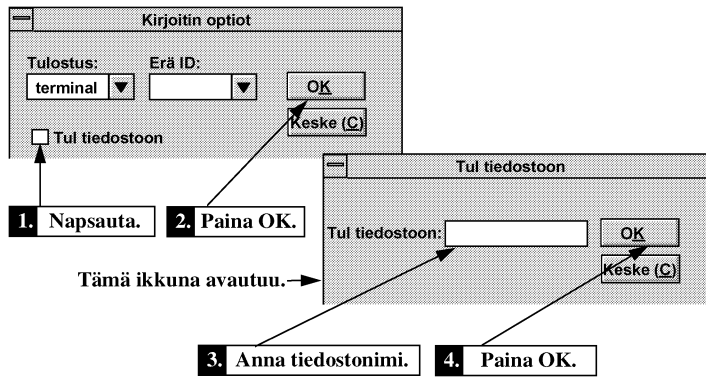
Raportti voidaan tulostaa kirjoittimelle, päätteelle tai tiedostoon (joka voidaan edelleen ottaa käsittelyyn esimerkiksi tekstinkäsittelyohjelmalla).



Kuva 48. Kirjoittimelle ja päätteelle tulostus

Tulostus tiedostoon

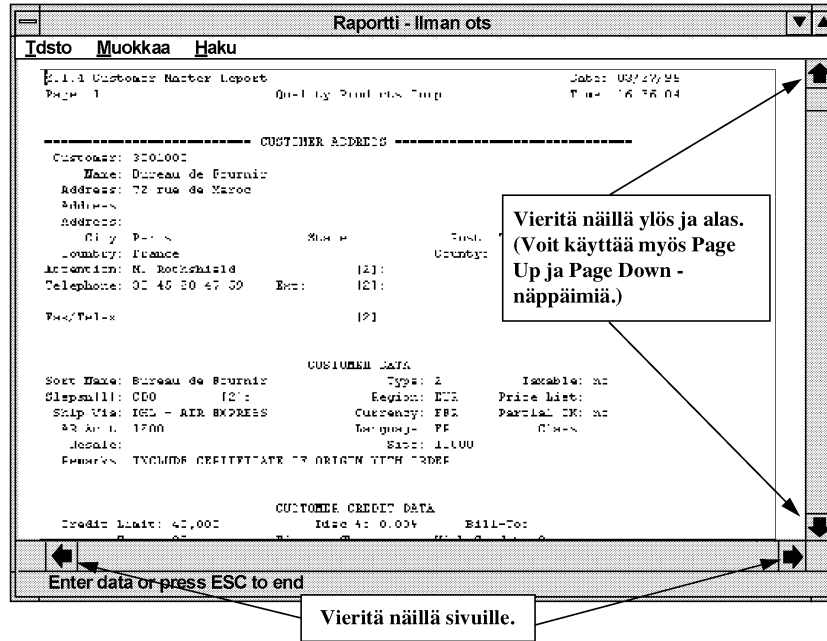
Raportti voidaan tulostaa myös tiedostoon. Tätä tiedostoa voidaan edelleen käsitellä esimerkiksi tekstinkäsittelyohjelmalla.



Kuva 49. Tulostus tiedostoon

Raportin tarkastelu päätteellä

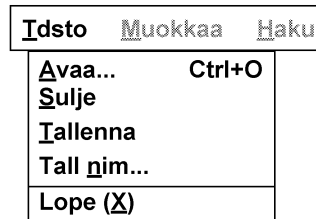
Raporttia voidaan tarkastella myös päätteellä. Tietoja voidaan hakea ja muokata.



Kuva 50. Raportin tietojen tarkastelu

Raportin avaus ja tallennus

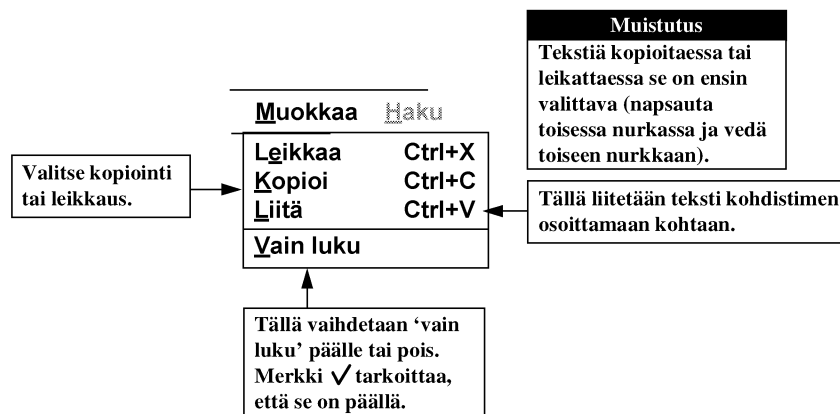
Windowsin käytännön mukaisesti olemassa olevia raportteja voi avata ja samoin uusia voi tallentaa myöhempää käsittelyä varten.



Kuva 51. Raporttien avaus ja tallennus

Raportin muokkaus

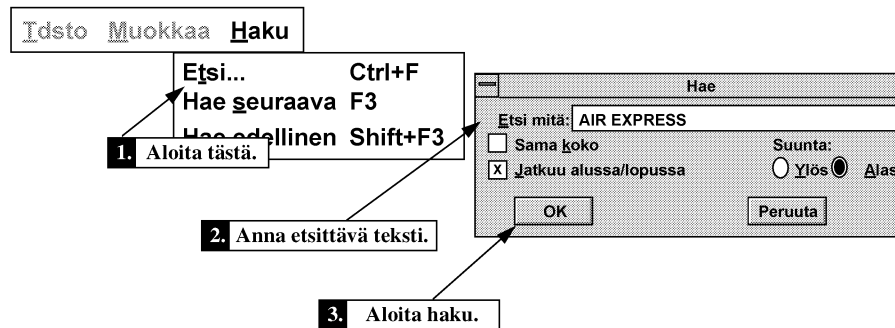
Raportteihin on oletuksena vain lukuoikeus, eli niiden tietoja ei voi muokata (vaikka niistä voikin kopioida tekstiä muihin asiakirjoihin tai raportteihin liitettäväksi). Muokkaus on mahdollista kääntämällä ensin 'Vain luku' -valinta pois päältä. Sen jälkeen raportin tietoja voi kopioida, leikata ja muokata.



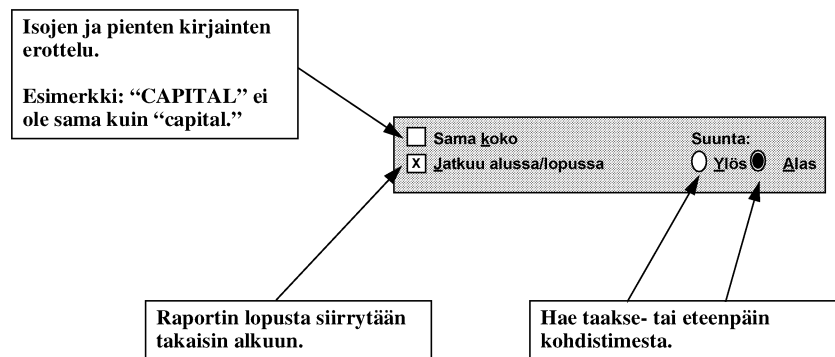
Kuva 52. Raportin muokkaus

Tietojen haku raportilla

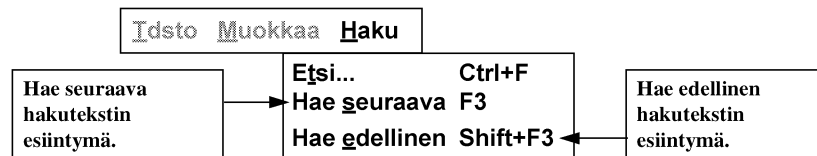
Raportilla olevia tietoja voi hakea.



Käytä tarvittaessa näitä valinnaisia ominaisuuksia...



Muut valinnat aktivoituvat, kun hakuteksti on annettu.



Kuva 53. Tietojen haku raportilla

Kyselyohjelmat

Kyselyohjelma näyttää nopeasti tietyt ennalta määritellyt tiedot. Tässä esimerkissä on kuvattu nimiketietojen kysely.

The screenshot shows a window titled "Nimike kysely" with a menu bar containing "Käyttäjän yal", "Muokkaa", "Jono", "Asetukset", and "Ohje". Below the menu are buttons for "Item Master Br" and "Addr Master Br".

Input fields are visible for "Nimike: 10-15000", "Yk: EA", and "Tmip: 10000". A "Tulostus:" field is set to "terminal".

Callout 1: "Valitse näytettävät tiedot näillä kentillä. (Tietoja voi selata nuolinäppäimillä.)" points to the input fields.

Callout 2: "Valitse tulostuslaite tällä kentällä. (Käytettävissä olevia laitteita voit selata nuolinäppäimillä.) Valitse kirjoitin, jos haluat paperitulosteen." points to the "Tulostus:" field.

Callout 3: "Selaa kehykset painamalla välilyöntiä." points to the table below.

Nimikkeen suunnittelutiedot		
Tuotantosuunn: kyl	Vastuuhlö:	Kerättävä: kyl
Tilausehd: kyl	Toim: 501700	Näenn: ei
Aikaraja: 0	OT tmip: 10000	Min erä: 0
Tarvelaskenta: ei	Hank.tapa: P	Max erä: 0
Hankintapol: POQ	ValmLMA: 0	Monikerta: 0
Tilauuserä: 0	OstoLMA: 1	Tuotos: 100.00%
Eräkoko: 1.0	Taskast: ei	Kpl-aika: 0.000
Tilausjakso: 7	TarkLMA: 0	Asetusaika: 0.000
Varmuusvsto: 0	KumLMA: 1	
Varmuusaika: 0	Verkkotunnus:	
Tilauspiste: 0	Vaiheistus:	
Ver: AA	Tuoterakenne:	

Kuva 54. Nimiketietojen kysely

LUKU 5 **Selaus**

'Selauksilla' tarkastellaan tietoja. Ne käynnistyvät omaan ikkunaansa kuten raportti- tai ylläpito-ohjelmatkin. Selauksen voi käynnistää myös tietyissä kentissä - valitsemalla ohjevalikosta 'Ketjuselaus' tai napsauttamalla vastaavaa kuvaketta.

Selauksessa tietoja voi rajata, lajitella ja tulostaa sekä tarkastella graafisina kaavioina.

Selauksen käynnistys

Selauksiin pääsee valikoista tai ohjelmissa olevista kentistä, jolloin niitä kutsutaan 'ketjuselauksiksi' - ne on 'ketjutettu' kyseiseen kenttään.

Selaukset kyselyinä

Valikoissa selaukset korvaavat 'perinteisiä' kyselyohjelmia. 'Korvaavat ohjelmat' on oltava valittuna ('Asetukset' -alasettovalikko), jolloin selaukset näkyvät eri valikkokohdissa vastaavien kyselyiden korvaajina. Useimmat MFG/PRO:n vakiokyselyt on vaihdettu selauksiksi. Näissä selauksissa voi tietoja tarkastella sellaisenaan tai graafisena sekä rajata, lajitella ja tulostaa.

Näihin selauksiin pääsee valitsemalla vastaavan numeron valikosta tai kaksoisnapsauttamalla kyseistä valintaa.

Ketjuselaukset

Useat selaukset on kytketty - 'ketjutettu' - myös ylläpito-, kysely- ja raporttiohjelmien kenttiin. Jos esimerkiksi valitset selauksen Asiakas-kentässä, käynnistyy asiakastietojen selaus. Näin käynnistetyissä selauksissa on täsmälleen samat ominaisuudet kuin erillisinä kyselyinä käytettävissä selauksissa, minkä lisäksi niistä voidaan valita tietue palautettavaksi kutsuvaan ohjelmaan käsiteltäväksi (tässä esimerkissä asiakastietojen ylläpitoon).

Ketjuselaus käynnistetään viemällä kohdistin haluttuun kenttään ja:

- Painamalla Alt-F1.

tai

- Napsauttamalla ohjevalikosta Ketjuselaus.

tai

- Napsauttamalla ketjuselaus-kuvaketta ja sitten napsauttamalla kyseistä kenttää.

Selausten käyttö

Selaukset helpottavat tietojen löytämistä.

Selauksessa voit siirtyä kirjoittamalla osan avaintiedosta. Kirjoittamalla 01 pääset tietueisiin, joissa avaintieto alkaa 01.

Valittuna oleva tietue näkyy eri värisenä tai varjostettuna.

Tulosta selaus.

Vieritä näillä ylös ja alas.

Vieritä näillä sivuttain.

(Rajaus = EI)

Ensimmäinen tietue

Edellinen tietue

Seuraava tietue

Viimeinen tietue

Sulje selaus

Tuo tietue ylläpito-ohjelmaan. (Vain ketjuselauksissa.) Voit tuoda tietueen myös kaksoisnapsautuksella.

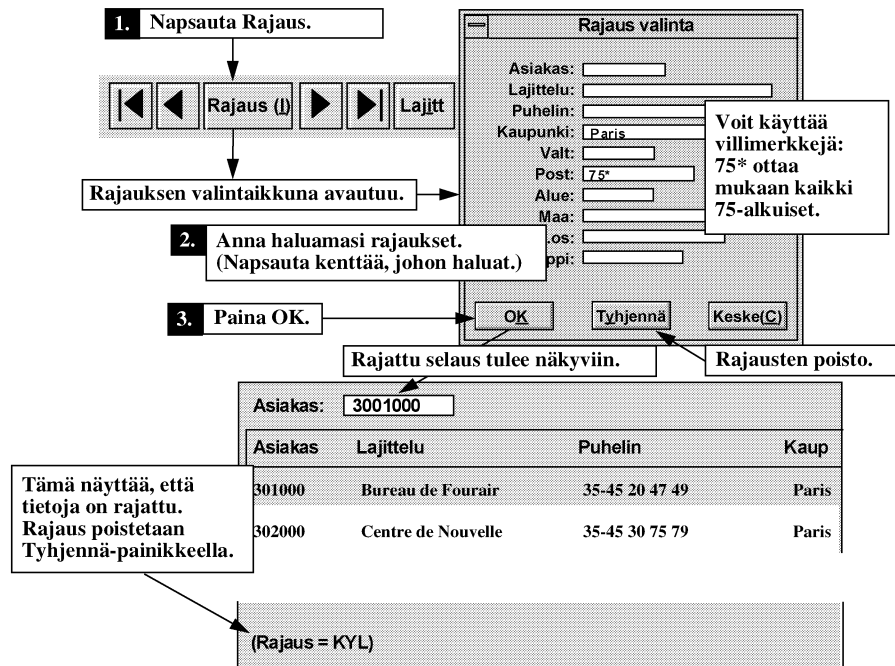
Lopeta selaus (Vain kyselyselauksissa.)

Asiakas	Lajittelu	Puhelin	Kaup	Ti
0100	Hans Maier GbH		Frankfurt	
01000000	Colossal Conglomerates	1-800-333-9000	Frankfurt	
1001000	Reliable Central Purchasing	1-213-920-0394	Los Angeles	
100100001	Westwood Reliable	213-923-0293	Westwood	

Kuva 55. Selausnäyttö

Selauksen tietojen rajaus

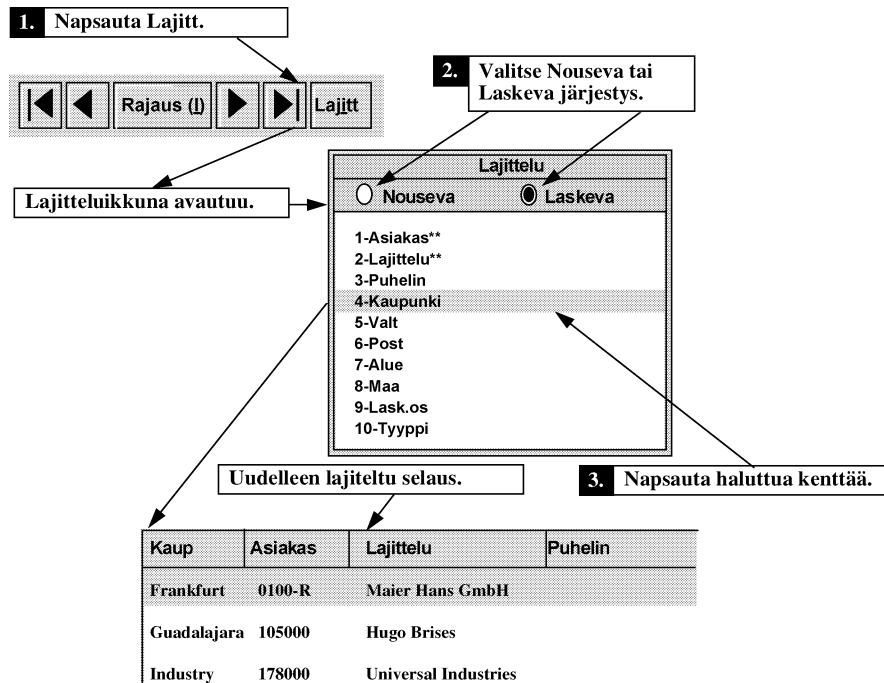
Rajauksilla määritellään, millaiset tietueet halutaan näkyviin. Esimerkiksi asiakkaista voidaan rajata mukaan tietyn alueen, kaupungin tai postinumeron asiakkaat.



Kuva 56. Selauksen tietojen rajaus

Selauksen tietojen lajittelu

Selauksessa näkyvät tiedot voidaan lajitella minkä tahansa ensimmäisen kymmenen kentän mukaan joko nousevaan tai laskevaan järjestykseen.

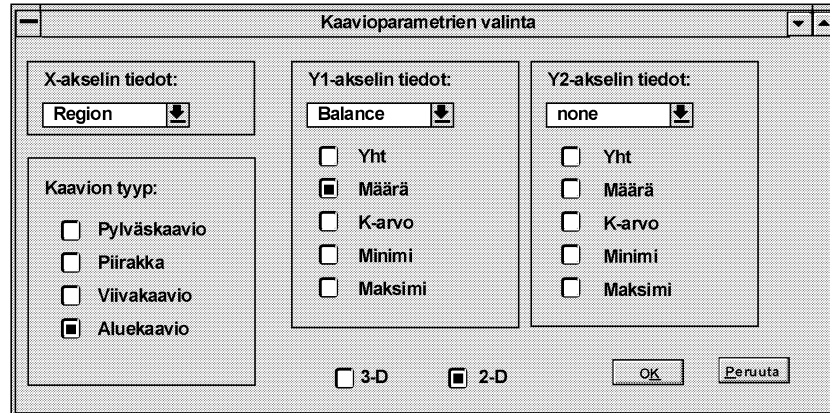


Kuva 57. Selauksen tietojen lajittelu

Selauksen tietojen esittäminen graafisena kaaviona

'Kaavio'-valinta näyttää selauksen tiedot graafisena kuvana. Kaavioita voi katsella näytöllä tai tulostaa kirjoittimelle. Graafiset kaaviot ovat käytettävissä vain MFG/PROn Windows-versiossa.

- 1 Graafinen tarkastelu aloitetaan valitsemalla 'Kaavio'-näppäin selauksessa. MFG/PRO näyttää 'Kaavioparametrien valinta' -ikkunan.



Kuva 58. Kaavioparametrien valinta

- 2 Valitse haluamasi tiedot X-, Y1- ja Y2-akseleiksi. Listan mahdollisista vaihtoehdoista saat napsauttamalla kentän oikealla puolella olevaa nuolta.

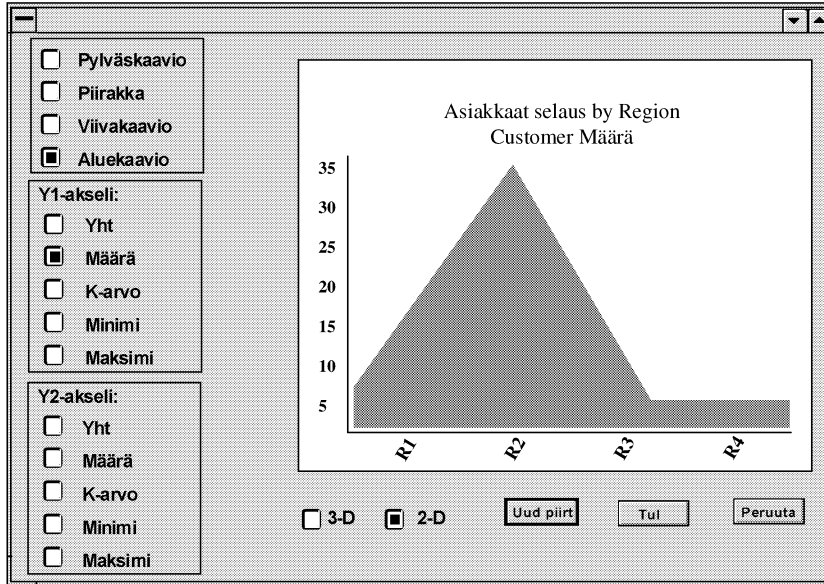
Huom: Yritä valita X-akseliksi tieto, jolla X-akselille tulee vain muutamia arvoja. Kaaviot, joissa X-akselilla on paljon arvoja, ovat vaikeampia lukea.

- 3 Valitse kaavion tyyppi.

Huom: Piirakkakaaviossa voi olla vain yksi Y-akseli.

- 4 Valitse joko kolmi- tai kaksiulotteinen näyttö.

- 5 Varmista, että asetukset vastaavat haluamallasi tavalla selausta, josta kaaviokäsittely on käynnistetty.
- 6 Napsauta OK-painiketta, jolloin kaavio tulee esille.



Kuva 59. Kaavioikkuna

- 7 Jos haluat tulostaa kaavion toisessa muodossa tai muuttaa Y-akselien tietoja, tee muutokset ja napsauta 'Uud piirt' -painiketta.

Huom: Kaavio ei piirry uudelleen automaattisesti. Jos siirrät kaavioikkunaa, on kaavio palautettava näytölle uudelleenpiirtopainikkeella.

- 8 Valitse 'Tul'-painike, jos haluat tulostaa kaavion kirjoittimelle.
- 9 Peruuta'-painikkeella pääset takaisin Kaavioparametrien valintaan.

LUKU 6 Ohjeet

MFG/PROn Windows-versiossa on suoraan päätteeltä käytettävät ohjetekstit. Ohjeita on sekä kenttä- että toimintotasolla ja lisäksi enemmän tekniset ohjeet kenttien ja ohjelmien nimien selvittämiseksi.

Ketjuselaukset ovat myös ohjeita täydentäviä apuvälineitä; niiden käyttö on kuvattu omassa luvussaan.

Tässä luvussa on kuvattu seuraavat ominaisuudet:

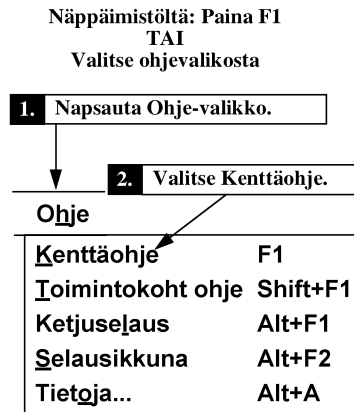
- Toiminto-ohjeet ('toiminnon aputeksti')
- Kenttäohjeet ('kentän aputeksti')
- Kentän nimen selvitys
- Ohjelman nimen selvitys
- Ohjelmien käynnistys

Kenttäohjeet

Kenttäohjeen voi kysyä joko käsittelyssä olevasta kentästä tai mistä tahansa näytön kentästä.

Käsittelyssä olevan kentän ohjeet

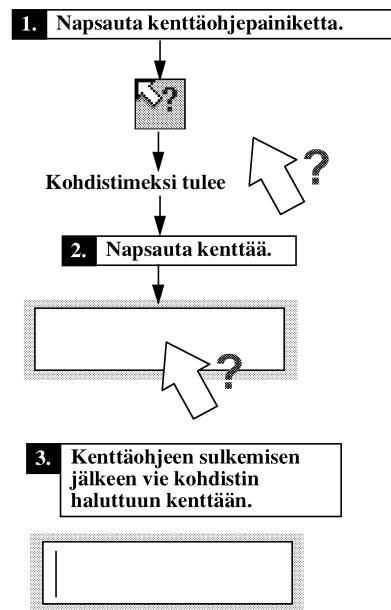
Käsittelyssä olevan kentän ohjeet saa joko näppäilemällä F1 tai ohjevalikon kautta.



Kuva 60. Kenttäohjeiden kysely

Minkä tahansa näytöllä olevan kentän ohjeet

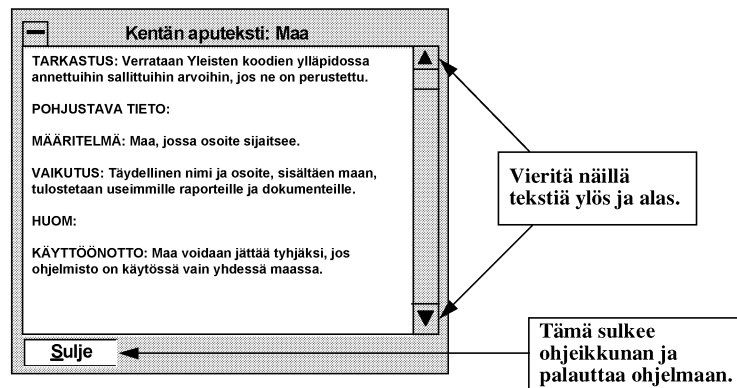
Minkä tahansa näytöllä olevan kentän ohjeet saa napsauttamalla kenttäohjekuvaketta.



Kuva 61. Minkä tahansa kentän ohjeiden kysely

Kenttäohjeiden luku

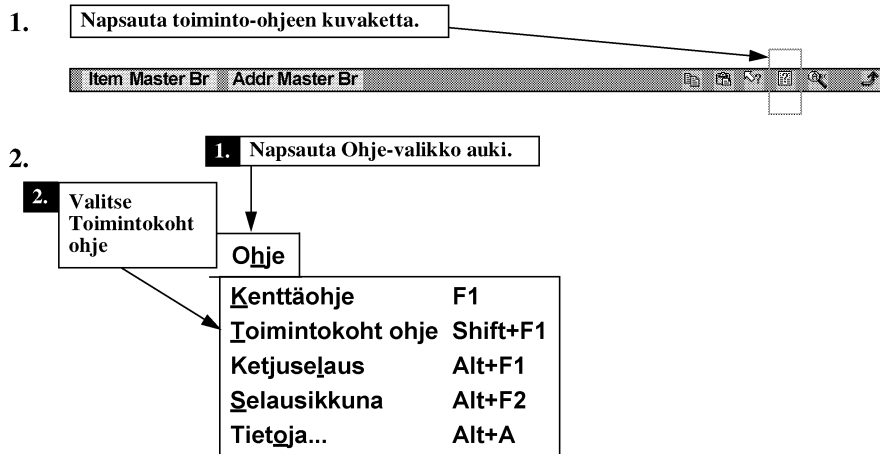
Kenttäohje näytetään omassa ikkunassaan, missä sitä voi selata normaaleilla Windowsin käsittelytavoilla.



Kuva 62. Kenttäohjeet

Toiminto-ohjeet

Toiminto-ohjeissa kuvataan käsittelyssä oleva ohjelma. Siinä selvitetään kenttien välisiä suhteita ja työnkulkuun liittyviä asioita. Toiminto-ohjeisiin pääsee kahdella tavalla.



Kuva 63. Kaksi tapaa saada toiminto-ohjeet

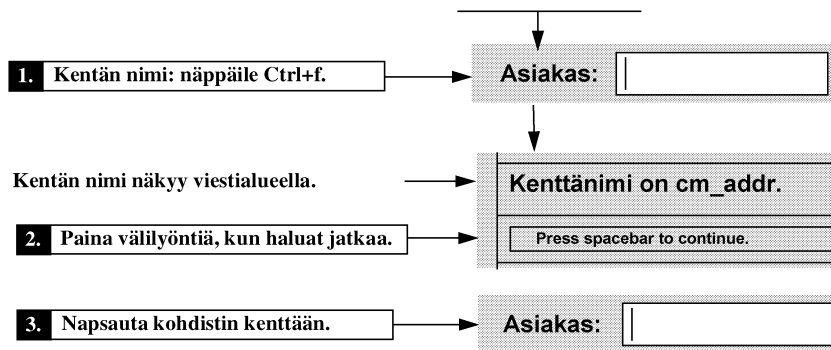


Kuva 64. Toiminto-ohjeet

Kentän nimi

'Kentän nimi' on kunkin kentän ohjelmissa käytettävä sisäinen nimi. Se ei ole sama kuin näytöllä näkyvä kentän "otsikko".

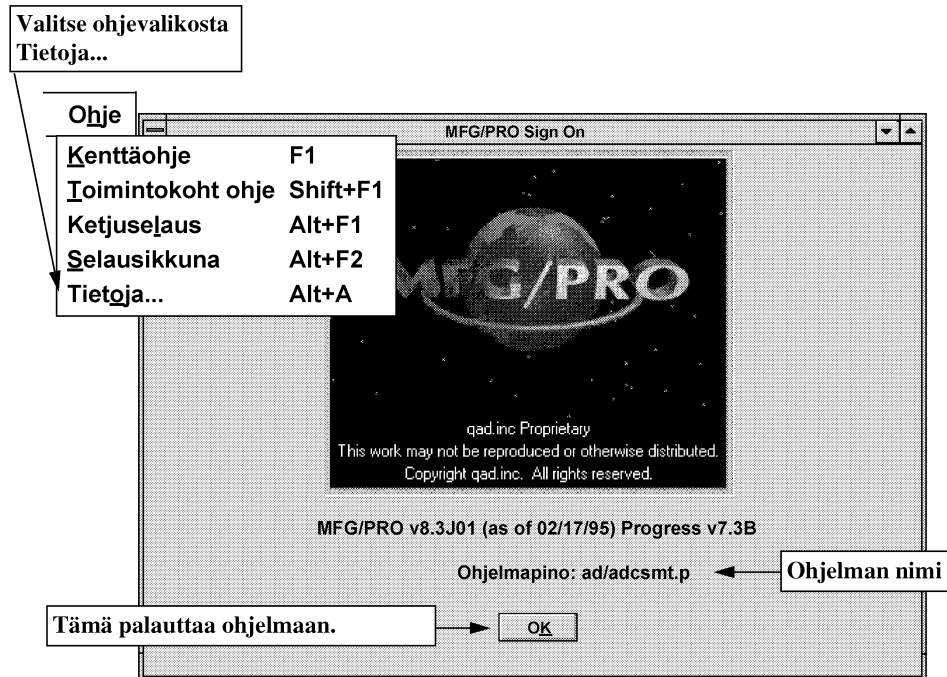
Analyysejä, ketjuselausten määrittelyä ja ohjelmointia varten tarvitaan kentän nimi.



Kuva 65. Kentän nimen selvitys

Ohjelman nimi

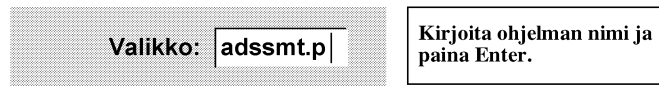
Näytön yläreunassa olevalla otsikkorivillä näkyvä kuvaus ei ole ohjelman nimi. Todellinen ohjelman tekninen nimi nähdään ohjevalikon kautta. Ohjelman nimeä voi käyttää esimerkiksi kirjoittamalla sen valikon syöttökenttään, jolloin pääsee suoraan kyseiseen ohjelmaan.



Kuva 66. Ohjelman nimen ja version selvitys

Tämä tieto on pääasiassa systeeminhoitajien ja ohjelmoitsijoiden tarvitsemaa. Ohjelmapino näyttää aliohjelmien ketjun - se on usein tärkeää tietoa analysoitaessa virhe- ja ongelmatilanteita.

Jokapäiväisessä käytössä voit käyttää ohjelman nimeä käynnistääksesi ohjelman mistä tahansa valikosta.



Kuva 67. Ohjelman käynnistys valikon syöttökentästä

LUKU 6: Ohjeet
Ohjelman nimi

LUKU 7 **Käyttöliittymän hallinta**

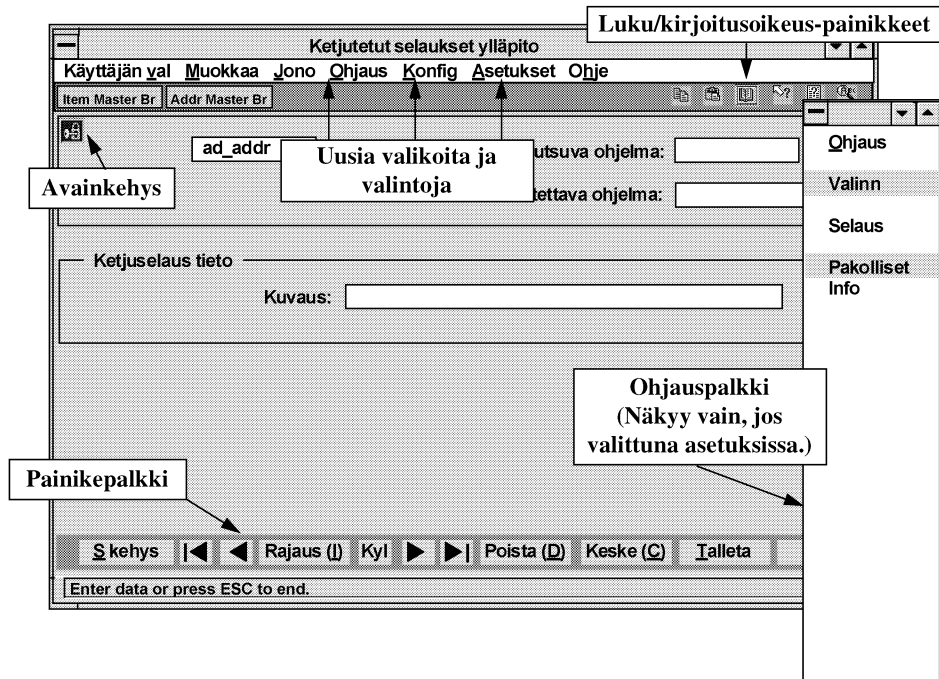
MFG/PROn Windows-versiossa on enemmän käyttöliittymän hallinnan työkaluja kuin merkkipohjaisessa versiossa. Käyttöliittymän hallinnan työkalut on koottu valikkoon 'GUI: Hallintatoiminnot' (36.20). (GUI = Graphical User Interface - graafinen käyttöliittymä.)

Tämä luku käsittelee käyttöliittymän hallintaan liittyviä ohjelmia:

- GUI-näyttö
- Ketjutettujen selausten ylläpito
- Pikavalintojen ylläpito
- Korvaavat ohjelmat
- Kentän valintalistan ylläpito
- Ikkunakonfigurointi ja suojaukset
- Näkymäylläpito
- Selausylläpito

GUI-hallintatoimintojen näytöt

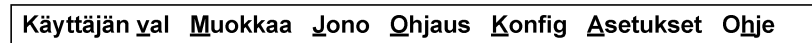
Nämä hallintatoimintojen näytöt ovat jonkin verran erilaisia kuin muut näytöt. Tässä on esitelty erot.



Kuva 68. Esimerkinäyttö

Valikkorivi

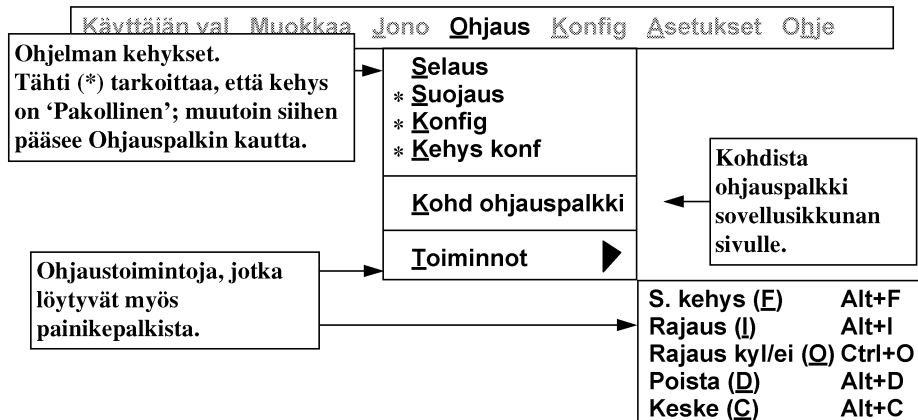
Näissä käyttöliittymän hallinnan ohjelmissa on kaksi lisäkohtaa valikkorivillä: Ohjaus ja Konfig. Asetukset-valikossa on joitain lisäominaisuuksia.



Kuva 69. Valikkorivi

Ohjaus-valikko

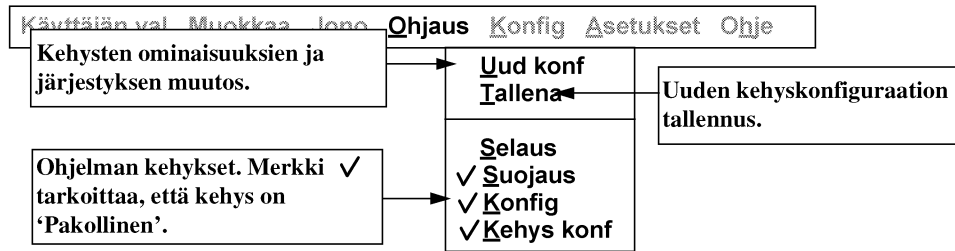
Ohjaus-valikon kautta voidaan liikkua käynnissä olevassa ohjelmassa. Näissä ohjelmissa voidaan yksittäiset kehykset määrittellä 'Pakolliseksi' (jolloin niiden kautta kuljetaan automaattisesti aina ohjelmaa käytettäessä) tai 'Valinnaisiksi' (jolloin ne näytetään vain erikseen valittaessa). Tässä alusvetovalikossa näkyy kehysten tilanne.



Kuva 70. Ohjaus-valikko (Suojausohjelmasta)

Konfig-valikko

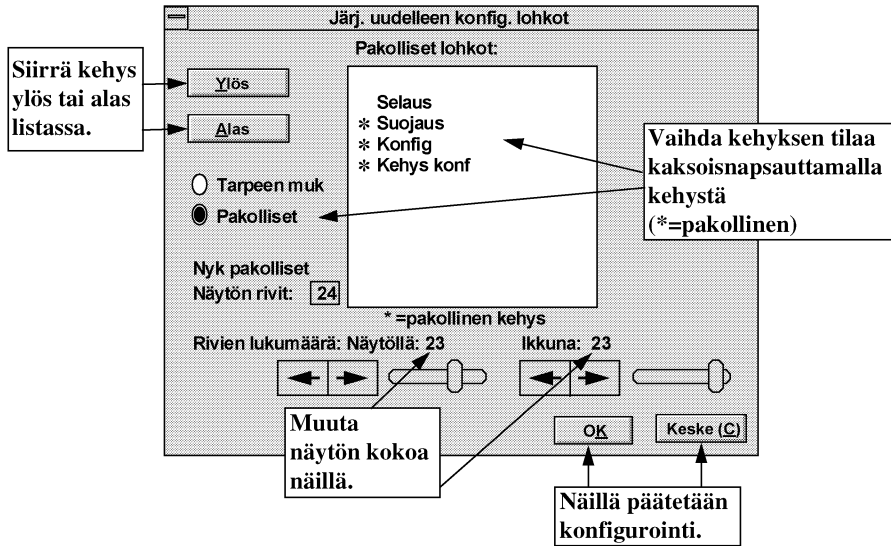
Konfig-valikossa järjestetään ohjelman kehyksiä uudelleen.



Kuva 71. Konfig-valikko

Kehysten uudelleenjärjestys

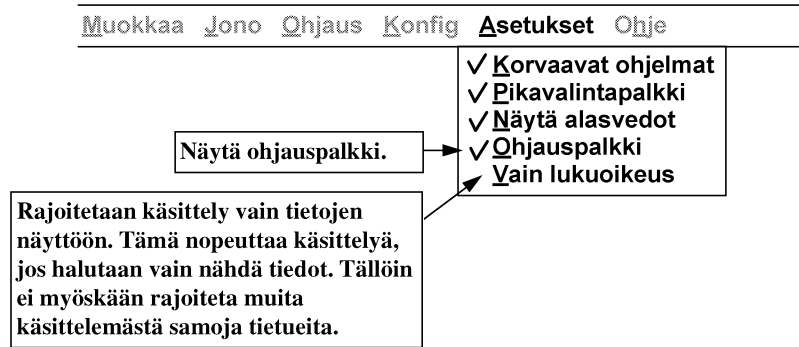
Kehysten 'pakollisuus' ja niiden järjestys voidaan määritellä. Tämä konfigurointi voidaan tehdä kertaluonteisesti tai se voidaan tallettaa pysyvästi käytettäväksi. Tässä näytetty esimerkki on Ikkunakonfigurointi / suojaukset -ohjelmasta. Napsauta 'Uud konf' -valintaa 'Konfig'-valikosta.



Kuva 72. Käyttöliittymän uudelleenkonfigurointi

Asetukset-valikko

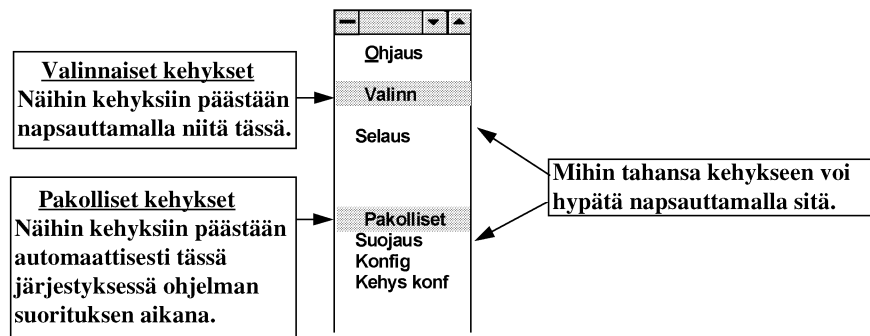
Tässä alavetovalikossa on kaksi GUI-hallintatoimintojen lisävalintaa: Ohjauspalkki ja Vain lukuoikeus. Lisätietoja muista valinnoista on luvussa 3.



Kuva 73. Asetukset-valikko

Ohjauspalkki

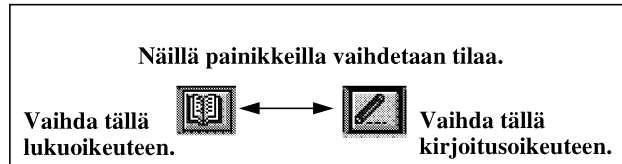
'Ohjauspalkki' on näkyvässä, jos se on valittuna Asetukset-valikossa. Se näyttää kyseisen ohjelman kehykset ja niiden tilan (Pakollinen tai Valinnainen). Kehyksiin voidaan hypätä suoraan napsauttamalla niitä.



Kuva 74. Ohjauspalkki

Pikavalintapalkki

Näissä ohjelmissa on lisäpaikinnheet luku- ja kirjoitusoikeuden valintaan.



Miksi vain lukuoikeus?

1. Se nopeuttaa hakua ja on hyödyllinen kyselyissä.
2. Se antaa muiden käsitellä samoja tietueita samanaikaisesti.

Kuva 75. Vain lukuoikeus/Kirjoitusoikeus -painikkeet

Avainkehys

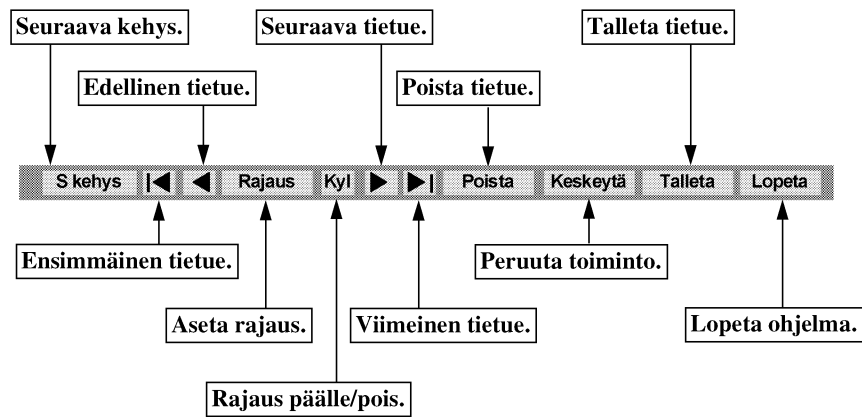
Avainkehyksessä on tietueen yksilöivät tunnisteet. Siinä on kuvake, joka näyttää tietueen tilan.



Kuva 76. Avainkehysten kuvakkeet

Painikepalkki

GUI-hallintatoimintojen ohjelmissa on painikepalkki näytön alareunassa.



Kuva 77. Painikepalkki

Hallintatoimintojen ohjelmat

Tähän päätyy GUI-hallintatoimintojen ohjelmille ominaisten näytöelementtien esittely. Tästä eteenpäin kuvataan ohjelmien toimintaa itsessään.

Ketjuselausten ylläpito

Tämä ohjelma (mgdrlmt.p) on ensimmäinen valinta valikossa 'GUI: Hallintatoiminnot'.

'Ketjuselaukset' ovat selausohjelmia, jotka on kiinnitetty ('ketjutettu') ohjelmissa oleviin kenttiin. Niiden avulla voidaan hakea tietueita selailtavaksi tai käsiteltäväksi. Selauksen käyttö on kuvattu tarkemmin vastaavassa oppaan luvussa. Ketjuselausten ylläpidossa liitetään halutut selaukset haluttuihin kenttiin.

Ennen tämän ohjelman käyttöä on tiedettävä, minkä nimisen ohjelman minkä nimiseen kenttään halutaan kytkä selaus. Myös kytkettävän selausohjelman nimi on tiedettävä.

The screenshot shows a terminal window titled "Ketjutetut selaukset ylläpito". The menu bar includes "Käyttäjän val", "Muokkaa", "Jono", "Ohjaus", "Konfig", "Asetukset", and "Ohje". Below the menu, there are two "Item Master Br" fields, one containing "ad_addr". The main form has several input fields: "Kenttä:" (containing "ad_addr"), "Kutsuva ohjelma:", "Suoritettava ohjelma:", and "Kuvaus:". A "Ketjuselaustieto" section is also present. At the bottom, there is a control bar with buttons: "S kehys", "Rajaus", "Kyl", "Poista", "Keskeytä", "Talleta", and "Lopeta".

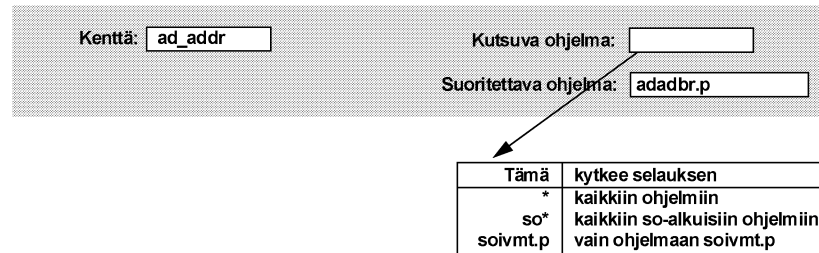
1. Syötä kenttä, johon selaus liittyy. Jätä tyhjäksi, jos liität kaikkiin kenttiin.
2. Syötä ohjelma, jossa kyseinen kenttä on.
3. Syötä selauksen nimi.
4. Syötä kuvaus. ÄLÄ KÄYTÄ pilkkua tässä - käytä esim. viivaa.
5. Talleta tällä.

Kuva 78. Ketjuselausten ylläpito

Samaan kenttään voi liittää useamman kuin yhden selauksen; ketjuselausta käynnistettäessä saadaan valikko käytettävissä olevista selausohjelmista.

Villimerkit ketjuselausten ylläpidossa

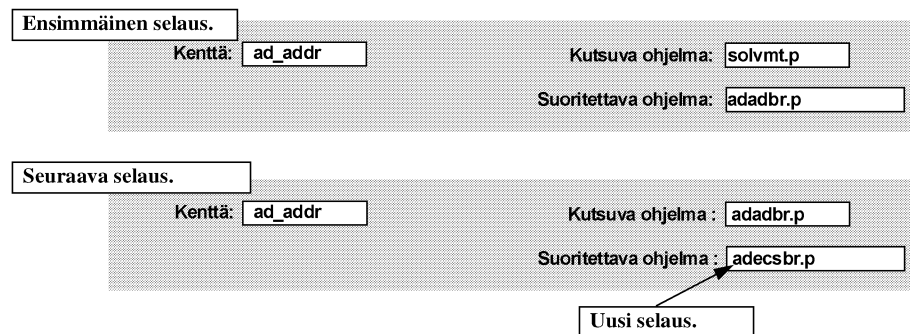
Ketjuselausten ylläpidossa voi käyttää villimerkkejä sekä kenttien että ohjelmien nimissä. Tämä on erityisesti hyödyllistä liitettäessä sama selaus tiettyyn kenttään useammassa ohjelmassa.



Kuva 79. Villimerkit ketjuselausten ylläpidossa

Ketjuselausten ketjuttaminen

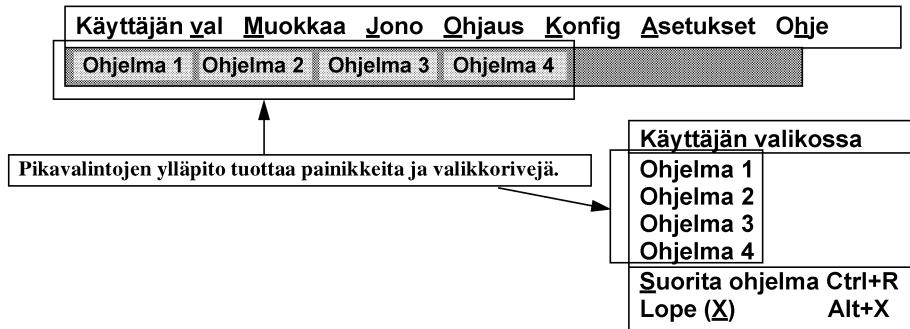
Selauksia voidaan liittää useampia peräkkäin: yhdestä ketjutetusta selauksesta voidaan käynnistää seuraava selaus, josta käynnistetään seuraava selaus, jne. Ensimmäisen selauksen jälkeisille selauksille annetaan kentäksi sama kenttä, mutta kutsuvaksi ohjelmaksi annetaankin edellinen selausohjelma.



Kuva 80. Selausten ketjuttaminen

Pikavalintojen ylläpito

Pikavalintapalkkiin voidaan määritellä painikkeita, jotka käynnistävät ohjelmia. Tämä tekee usein tarvittavien ohjelmien käynnistyksen helpommaksi. MFG/PROssa on valmiiksi määriteltynä joitain pikavalintoja kaikkiin ohjelmiin. Näitä vapaasti muokattavia pikavalintoja voi olla ohjelmassa enintään neljä. Pikavalintoihin voi liittää mitä tahansa standardiselauksia tai itse konfiguroituja selauksia. Liitosmääritykset tehdään käyttäjittäin ja ohjelmittain. Pikavalintojen ylläpitoon päästään valinnalla 2 valikosta 'GUI: Hallintatoiminnot'.



Kuva 81. Pikavalintojen ylläpito

Painikkeiden määrittely pikavalintapalkkiin ja käyttäjän valikkoon

Pikavalintojen ylläpito-ohjelma (mgutmt.p) on valinta 2 valikossa 'GUI: Hallintatoiminnot'.

Ohjelmat liitetään painikkeisiin (ja samalla myös Käyttäjän valikkoon) käyttäjittäin ja ohjelmittain; määrittelyt voivat koskea kaikkia käyttäjiä tai vain joitain.

1. Syötä käyttäjätunnus.
Tyhjä = kaikki käyttäjät.

2. Syötä ohjelman nimi.
Tyhjä = kaikki ohjelmat.

3. Syötä painikkeilla käynnistettävät ohjelmat.

4. Syötä painikkeiden nimet.

5. Talleta tällä.

Tähän voi syöttää mitä vain. MFG/PRO ei käytä kenttiä.

Kuva 82. Painikkeiden määrittely Pikavalintapalkkiin

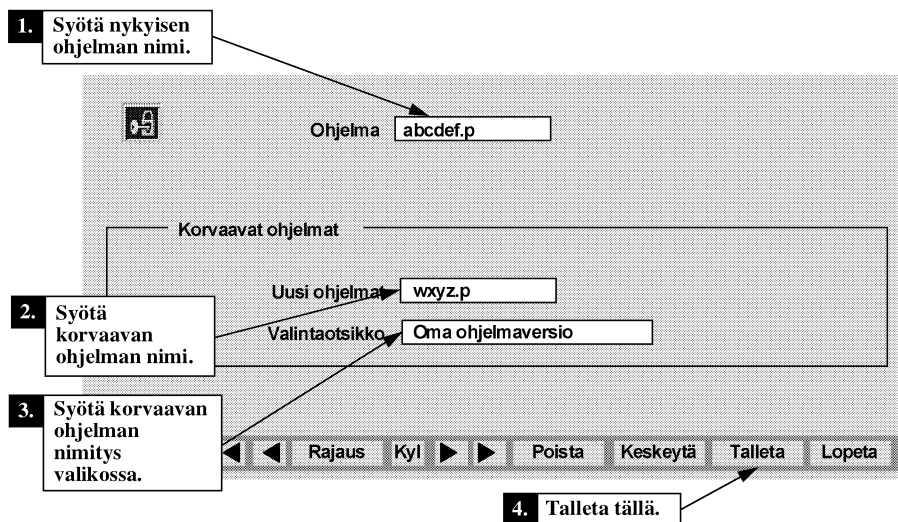
Korvaavien ohjelmien ylläpito

Korvaavien ohjelmien ylläpito (mgmndsmt.p) on valinta 3 valikossa 'GUI: Hallintatoiminnot'.

'Korvaava ohjelma' tarkoittaa, että kahden ohjelman välille luodaan linkki siten, että kun käyttäjä valitsee valikosta ohjelman, käynnistyykin tämä 'korvaava ohjelma' eikä valikossa alun perin oleva. Tätä voi käyttää esimerkiksi vakio-ohjelmien korvaamiseen asiakaskohtaisesti muutetuilla ohjelmilla.

Jokainen käyttäjä voi itse asettaa 'korvaavat ohjelmat' käyttöön tai pois päältä Asetukset-valikossa.

MFG/PROssa on toimitushetkellä 'korvaavat ohjelmat' päällä; tällä asetuksella saadaan perinteisten kyselyohjelmien tilalle monipuolisemmat selausohjelmat.



Kuva 83. Korvaavien ohjelmien määrittely

'Kentän valintalistan' ylläpito

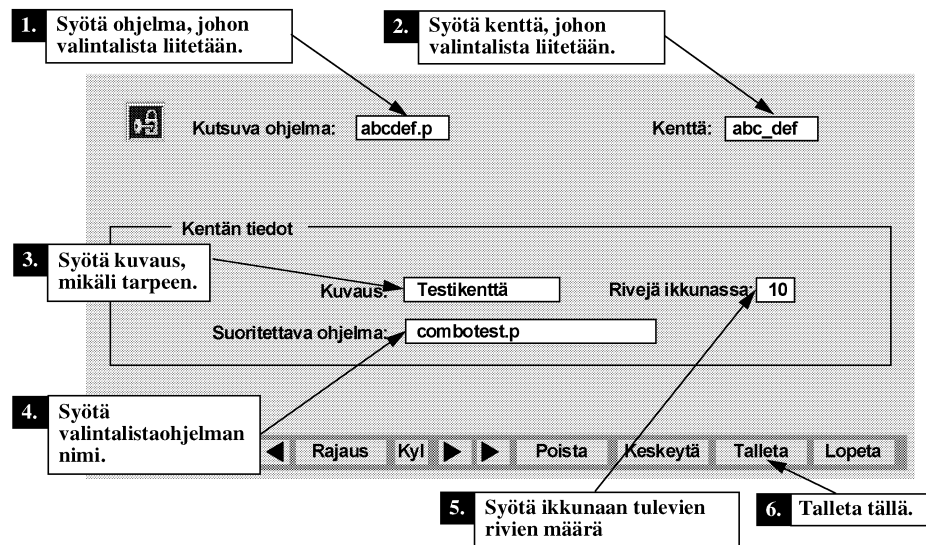
Kentän valintalistan ylläpito (mgflcmt.p) on valinta 4 valikossa 'GUI: Hallintatoiminnot'.

Kentän valintalistan ylläpidossa liitetään kenttään 'valintalista' (alasetoivalikon tyylinen lista), joka näyttää kaikki tai osan yleisissä koodeissa määritellyistä sallituista arvoista. Vaihtoehtoisesti kenttään voidaan liittää ketjuselaus näyttämään yleisiä koodeja.

Tällä hetkellä kentän valintalistat toimivat vain GUI-hallintatoimintojen ohjelmissa. Niiden käyttöä lisätään tulevissa versioissa.

Ennen tämän ohjelman käyttöä on tiedettävä kentän ja ohjelman nimi, mihin valintalista halutaan liittää sekä valintalistan näyttävän ohjelman nimi.

Esimerkki valintalistasta on ohjelmaan Tuotelinjat ylläpito (ppplgm.p) liitetty veroluokkien valintalista.



Kuva 84. Valintalistojen määrittely

Ikkunakonfigurointi ja suojausten ylläpito

Ikkunakonfigurointi / suojaukset (mgpwcmt.p) on valinta 5 valikossa 'GUI: Hallintatoiminnot'.

Tällä ohjelmalla rajoitetaan käyttäjien oikeuksia GUI-hallintatoimintojen ohjelmiin, kehyksiin ja kenttiin. Käyttäjien oikeuksia voidaan muuttaa ja kehyksiä järjestää uudelleen.

Suojaustasot

Suojauksissa on kolme tasoa:

- Kirjoitus. (Tämä on oletustaso useimmille ohjelmille.)
- Vain luku.
- Ei oikeutta.

Suojausrajoitukset ovat voimassa 'alaspäin': jos ohjelmaan on määritetty vain lukuoikeus, on kaikkiin sen kehyksiin ja kenttiin myös vain lukuoikeus. Kirjoitusoikeutta voidaan rajoittaa tarkemmin alemmilla tasoilla: jos kehykseen on kirjoitusoikeus, voi sen kenttiin olla pelkkä lukuoikeus tai ei oikeutta lainkaan.

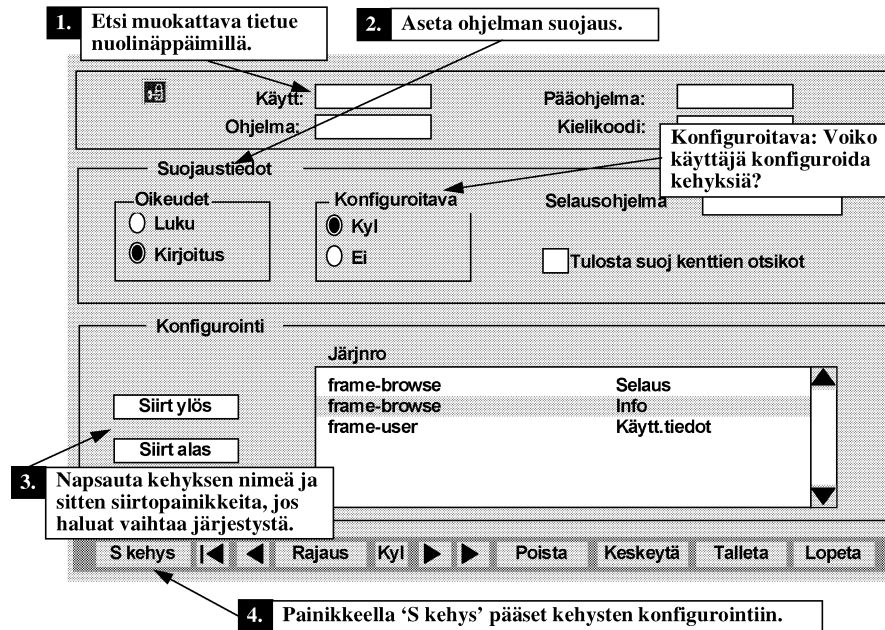
Ohjelmiin voi olla kirjoitus- tai lukuoikeus.

Kehyksiin ja kenttiin voi olla kirjoitus- tai lukuoikeus tai ei oikeutta lainkaan.

Luku/kirjoitusoikeuden asettaminen

Ohjelma on kaksiosainen.

Ensimmäisellä näytöllä on ohjelmaa koskevaa tietoa.



Kuva 85. Suojausten ylläpito: ohjelmat

Toisessa osassa käsitellään kehysten ja kenttien suojausta.

1. Käynnistä kehys- ja kenttäsuojauksen ylläpito.

Lohkotietojen konfigurointi
Lohko konfigurointi

2. Syötä kehysten nimi.

Ohjelma: mgflcmt Pääohjelma: mgflcmt Kielikoodi:
Kehystunnus: frame-base

Suojaustiedot

Oikeudet

Luku

Kirjoitus

Ei oikeutta

Kentät: lukuoikeus Kentät: ei oikeutta

Poista [] ▼ Poista [] ▼

Konfigurointi

Tyyppi

Tarpeen muk

Pakolliset

Kehysotsikko: Info

Viitetietoa. ▶ Kuvaus: []

Kehyksen nimitys: Info

Tämä nimitys näkyy ohjauspalkissa.

Kuva 86. Suojausten ylläpito: kehukset ja kentät

Näkymien ylläpito

Näkymien ylläpito (mgvumt.p) on valinta 11 valikossa 'GUI: Hallintatoiminnot'.

Konfiguroitavissa selauksissa (katso Selausten ylläpito, 36.20.12) käytetään tietokannan 'näkyviä'. Näkymä on kahden tai useamman tietokannan taulun muodostama kokonaisuus. Taulut yhdistetään näkymäksi eri taulujen tietojen yhtäaikaiseksi näyttämiseksi. Taulujen välinen liitos tehdään määrittelemällä tauluissa olevat vastaavat avainkentät. (Tauluja kutsutaan usein myös tiedostoiksi.)

Näkymien määrittelyssä tai muokkauksessa käytetään PROGRESS-kielen mukaisia määrittelyitä. Näkymien määrittely edellyttää myös MFG/PROn taulujen ja kenttien välisten yhteyksien tuntemista. Näkymien määrittelyssä voidaan luoda uusia näkymiä, muuttaa olemassa olevia, lisätä määritteitä ja asettaa salasanasuojaus näkymälle. Näkymän luonti tai muuttaminen tapahtuu seuraavasti:

- 1 Valitse näkymään otettavat taulut.
- 2 Yhdistä taulut PROGRESS-logiikan mukaisesti.
- 3 Valitse kentät tauluista.
- 4 Talleta näkymä.

Näkymän taulut voidaan yhdistää ja niille voidaan asettaa salasana.

The image shows a screenshot of a software interface for managing view tables. The interface includes a 'Taulut' (Tables) button, a list of tables, and a 'Yhdistä..' (Join) button. The interface is annotated with numbered instructions:

- 1. Valitse Taulut .** (Select Tables .)
- 2. Lisää, poista tai järjestä tauluja.** (Add, delete or sort tables.)
- 3. Taulujen liittäminen ('Join'):**
 1. Valitse taulu.
 2. Napsauta Yhdistä...
 3. Kirjoita PROGRESS-kielen mukainen yhdistävä lauseke.
 4. Napsauta OK.
- 4. Salasan määrittäminen:**
 1. Napsauta Salasana...
 2. Syötä salasana.
 3. Napsauta OK.

The interface also displays a list of tables and a 'Yhdistä/missä:' field with the value 'ad_type = "ship-to"'. The 'Salasana' (Password) field is empty.

Kuva 87. Näkymän ylläpito: taulut

1. Kirjoita näkymän nimi TAI Napsauta valintalista esiin ja valitse näkymä kaksoisnapsautuksella.

Näkymän nimi: admstr01 Asiakkaan toim.os

abddect	Asset Book View
absmstr01	
admstr01	Customer ship-to View
admstr02	Supplier Remit-to Browse
apmstr01	Voucher View

2. Lisää, poista tai järjestä kenttiä.

Näkymän nimi: admstr01 Asiakkaan toim.os näky

Nämä kentät on mahdollista poimia näkymään.

Nämä kentät ovat jo näkymässä.

Kentän lisäys:
1. Napsauta kenttää.
2. Napsauta Lisää.

Kentän poisto tai järjestyksen vaihto:
1. Napsauta kenttää.
2. Napsauta vastaavaa painiketta.

3. Kentän muodon määrittäminen:
1. Napsauta kenttää.
2. Napsauta Muoto...

**3. Kirjoita näkymän kentälle otsikko.
4. Kirjoita uusi muoto.**

Valittu:

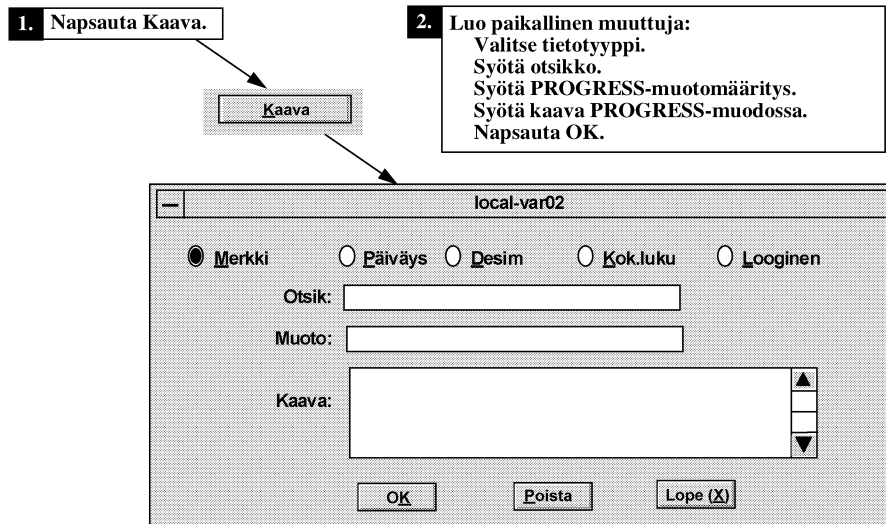
ad_addr	Address
ad_asn_data	ASN De
ad_attn	Attentio
ad_attn2	Attentio
ad_baribLprt	Barcode
ad_baribLval	Barcode
ad_bk_acct1	Bank Ac
ad_bk_acct2	Bank Ac
ad_calendar	Calendar

OK Tyhjennä Lope (X)

Huom: Nämä määrittäykset koskevat vain näkymää; ne eivät muuta kenttämäärittäyksiä tauluissa.

Kuva 88. Näkymän ylläpito: kentät

Näkymään voidaan luoda paikallinen muuttuja syöttämällä 'kaava' käyttäen PROGRESS-kielen syntaksia.



Kuva 89. Näkymän ylläpito: kaavat

Selausten ylläpito

Selausten ylläpito (mgbrmt.p) on valinta 12 valikossa 'GUI: Hallintatoiminnot'.

Selausten ylläpidossa voidaan poistaa selaus, luoda uusi tai muuttaa olemassa olevaa ja haluttaessa tallentaa tuloksena saatu selaus myöhemmin käytettäväksi.

Selaukset ovat tietyn tyyppisiä tiedon esitysohjelmiä. Tiedot saadaan yhdestä tai useammista tauluista 'näkymän' kautta. (Katso Näkymä-ylläpito, 36.20.11.) Selaus voidaan liittää kenttään ketjuselaukseksi, määrittellä pikavalintapalkkiin painikkeeksi tai valikkorakenteeseen olemassa olevan valinnan tilalle tai lisätä uudeksi valinnaksi.

Selauksen rivi voi olla enintään 330 merkkiä leveä. Selauksessa voi olla enintään 20 kenttää, joista 10 ensimmäistä ovat käytettävissä rajauksiin ja lajitteluun.

Selausten ylläpito luo lähdekielisen ohjelman, mikä tarkoittaa, että PROGRESSista on oltava vähintään Query/Report-versio selausten ylläpitämiseksi. Selausten lähdekielinen ohjelma voidaan kääntää, jolloin saavutetaan parempi suorituskyky.

Luodun ohjelman nimi perustuu syötettyyn selauksen nimeen. Esimerkiksi jos selauksen nimi on 123456, luo järjestelmä ohjelman nimeltä 1234br56.p.

The screenshot shows a software interface for managing reports. It features several input fields and buttons. Three numbered callouts provide instructions:

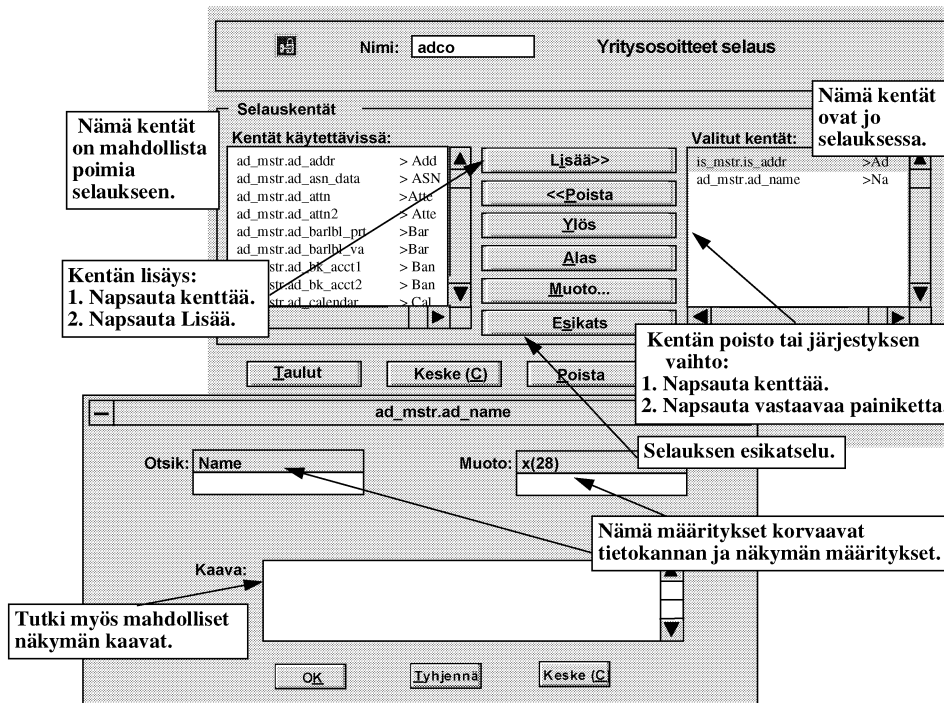
- 1.** Syötä selauksen nimi TAI Selaa nimiä nuolinäppäimillä. Napsauta 'S kehys'.
- 2.** Syötä kuvaus, mikäli haluat. Tämä kuvaus näkyy selauksen otsikkona ja selausvalikoissa.
- 3.** Syötä PROGRESS-kielen mukainen haluttu rajaus tai jätä tyhjäksi, jolloin kaikki tietueet tulevat mukaan. Napsauta 'S kehys'.

The interface includes the following elements:

- Nimi:** adco
- Yritysoitteet selaus** (Title)
- Kuvaus:** Yritysoitteet selaus
- Näkömää:** lsmstr01
- Missä:** ls_type = "company" (with a syntax error callout: "Väärä syntaksi tässä aiheuttaa MFG/PRO-istunnon päättymisen selausta käytettäessä.")
- Buttons:** Rajaus, Kyl, Poista, Lopeta

Kuva 90. Selausylläpito, osa 1

Selausten luonnissa valitaan kenttiä näkymistä tai tietokannan tauluista näytettäväksi selauksessa.



Kuva 91. Selausylläpito, osa 2

Liite: Alustustiedosto

Tämä liite kuvaa PROGRESSin alustustiedoston sisällön (joko progress.svg tai progress.vga).
Tässä tiedostossa suoraan MFG/PROhon vaikuttavia asioita ovat mm:

- CharWidth- merkkien leveys
- Frame Spacing- kehysmäärittely
- Use_3D-Size- kolmiulotteisuus
- Probuild
- Spin- pyöritys
- Graph- grafiikka
- Paint- piirto-ohjelma
- [fonts]- fontit

CharWidth - merkkien leveys

Näitä merkkimääriytyksiä voi muuttaa, mutta fonttien on oltava samaa kokoa.

```
CharWidth=8  
DefaultFont=MS Sans Serif, size 8 bold  
DefaultFixedFont=Courier New, bold, size=8
```

Frame Spacing - kehysmäärittely

Jätä tämä asetus ennalleen.

```
;* New frame spacing parameter from PROGRESS - required for legacy code  
FrameSpacing=1
```

Use_3D-Size - kolmiulotteisuus

Tämä asetus määrittää MFG/PRO:n kenttien kolmiulotteisuuden. Jätä asetus ennalleen.

```
Use-3D-Size=no
```

Probuild

Jätä nämä asetukset ennalleen.

```
PROBUILD=C:\DLC\PROBUILD  
;PROPATH=.,C:\DLC\PROBUILD\EUCAPP,C:\DLC\PROBUILD\EUCAPP\EUC.PL  
propath=c:\mfgpro8,c:\mfgpro8\img\images.pl,r:\83\us
```

Spin - pyörittys

Tämä asetus määrittää, saako MFG/PRO:n sisäänkirjoittautumisnäytöllä olevan maapallon pyörimään vai ei.

Jos tämä asetus on 'yes', maapallon saa pyörimään napsauttamalla sitä; pyörintä pysähtyy kaksoisnapsautuksella.

spin=no

Graph - grafiikka

Tämä asetus määrittää, onko selausohjelmien tulosten esitys myös graafisena kuvaajana mahdollista.

graph=no

Paint - piirto-ohjelma

Tämä asetus määrittää, mitä piirto-ohjelmaa käytetään, kun muokataan tiettyyn kenttään liittyvää kuvaa. Oletuksena on Microsoftin Paintbrush.

Lisätietoja kyseisen ominaisuuden käytöstä on MFG/PROn Windows-version näyttöjä kuvaavassa kappaleessa, 'Muokkaa'-alasuovikon yhteydessä.

paint=pbrush.exe

[fonts] - fontit

Fontimääritykset tulisi jättää ennalleen.

```
[fonts]
;*****
; THE DEFINITION OF FONT 0 THROUGH 7 IS PRIVATE TO THE PROGRESS ADE.

; MODIFYING FONTS 0 THROUGH 7 MAY PREVENT THE PROGRESS ADE FROM
; RUNNING.
; The following fonts definitions correspond to the ADE standards.
;   ? - Note choice of DefaultFont above (=FixedSys)
;   0 - Fixed System Font (1 char per PPU)
;   1 - Proportional System Font
;   2 - Editor Font for 4GL program entry
;   3 - TTY Simulator (should be fixed)
;   4 - Desktop Font
; 5 to 7 - reserved
font0=Fixedsys
.
.
.
font30=System
font31=System
```

Sanasto

Alasvetovalikot. Useimpien Windows-näyttöjen yläreunassa olevasta valikkorivistä käytettävät yleiset toiminnot, kuten kopiointi ja leikkaus.

Käyttäjän val Muokkaa Jono Asetukset Ohje	
Käyttäjän valikossa	▶
Item Mstr Br	
Addr Mstr Br	
Suorita ohjelma	Ctrl+R
Lope (X)	Alt+X
Progress editori	Alt+G

Kuva 92. Alasvetovalikko

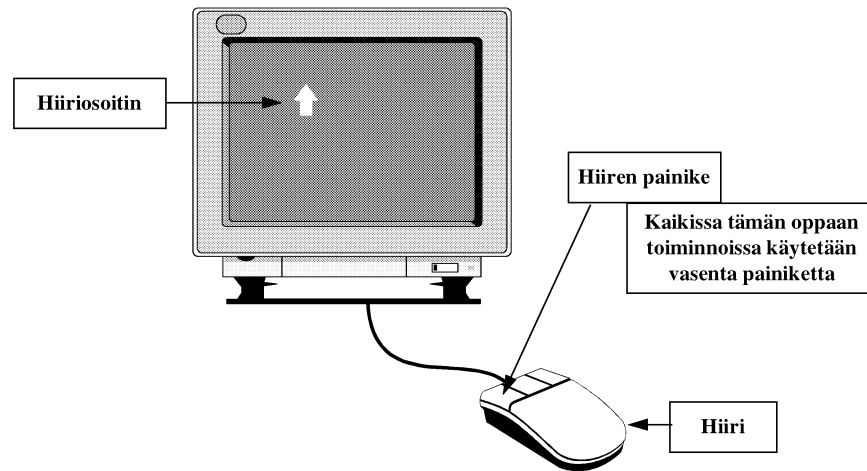
Avaintieto. Tietueen tunnistekenttä, esimerkiksi nimiketunnus.

Ei oikeutta. Suojaustaso, joka estää tiedon näkemisen ja käsittelyn.

Graafinen käyttöliittymä. Tapa esittää järjestelmän toiminnot ja valinnat kuvina, painikkeina ja kuvakkeina sen sijaan, että käyttäjä syöttäisi merkkimuotoisia komentoja. Komennot annetaan osoittamalla ja napsauttamalla hiirellä. Tunnetuin esimerkki tällaisesta käyttöliittymästä on MS-Windows®.

Hiiren painike. Hiiressä oleva painike, painonappi, jota painamalla 'napsautetaan' näytöllä olevia kohteita. Useimmissa hiirissä on kaksi painiketta. Yleensä käytetään vasemmanpuoleista, mutta hiiri voidaan konfiguroida käyttämään myös oikeanpuoleista painiketta.

Hiiri. Osoitusväline, jolla järjestelmälle osoitetaan kohteita. Esimerkiksi MFG/PROn käynnistämiseksi osoitetaan hiirellä MFG/PROn kuvaketta ja kaksoisnapsautetaan hiiren painiketta.



Kuva 93. Hiiri

Hiirimatto. Pehmeinen alusta, jolla hiirtä liikutetaan.

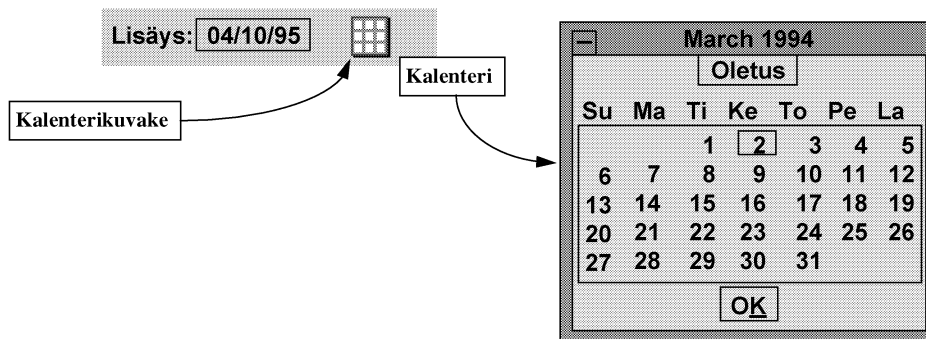
Hiiriosoitin. Näytöllä näkyvä merkki, joka näyttää osoitettavan kohdan.

Himmennetty. Esitystapa valikon kohdille ja painikkeille, kun ne eivät ole käytettävissä. Jos esimerkiksi leikepöydälle ei ole kopioitu tai leikattu mitään, näytetään 'Liitä'-valinta himmennettynä, harmaana.

Ikkuna. Ohjelman näytöllä käyttämä alue. Yhdellä kertaa voi olla avoimena useampia ikkunoita. Käytössä olevaa ikkunaa kutsutaan aktiiviseksi ikkunaksi.

Kaksoisnapsautus. Hiiren painikkeen painaminen nopeasti kaksi kertaa peräkkäin. Tällä yleensä osoitetaan järjestelmälle jokin haluttu toiminto. Esimerkiksi MFG/PRO voidaan käynnistää osoittamalla sen kuvaketta ja kaksoisnapsauttamalla.

Kalenteripainike. Päivämääräkenttiin liittyvä painike - näyttää kalenterin, josta voidaan valita päivämäärä palautettavaksi kyseiseen kenttään.



Kuva 94. Kalenteripainike

Kehys. Reunaviivan rajaama ryhmä kenttiä.

Asiakastiedot			
Lajittelu:	Hans Maier GmbH	Tyyppi:	Verollinen: ei 0
Myyjä1:	Useita: ei	Alue:	Hinnasto:
Toim tapa:		Valuutta: USD	Osatoimitus: kyl
MR tili:	1200	Kieli:	Luokka:
Ly:		Toimp:	
Huom:	Kontakt: Herr Scheurer		

Kuva 95. Kehys

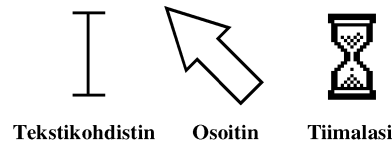
Kenttä. (1) Tietokantaan talletettu tieto. (2) Näytöllä oleva tila, jossa näytetään tai johon syötetään tietoa.

Ketjuselaus. Tiettyyn kenttään liitetty selausohjelma, joka näyttää tietokannassa olevat tietueet. Tällaista selautta käytetään löytämään halutut tiedot; esimerkiksi asiakastunnuksen haku asiakkaan nimen perusteella.

Ketjutus. Useampien ohjelmien kytkeminen "ketjuun". Esimerkiksi selauksesta voidaan käynnistää uusi selaus, josta voidaan käynnistää uusi selaus, jne.

Kirjoitusoikeus. Täydet oikeudet tietoihin; tietojen muutos on sallittu.

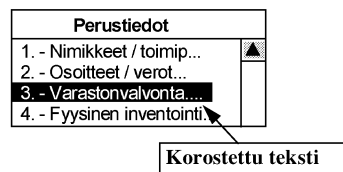
Kohdistin. Näytöllä näkyvä osoitin, joka ilmaisee, mihin kohtaan kirjoitettavat merkit tulevat. Kohdistinta siirretään liikuttamalla hiirtä ja napsauttamalla uuteen paikkaan. Katso myös 'Osoitin'.



Kuva 96. Kohdistimia

Kopioi. Komento, jolla kopioidaan valitut kohteet Windowsin leikepöydälle; seuraavaksi ne voidaan 'liittää' muualle.

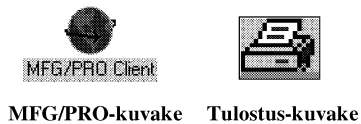
Korostus. Esitystapa merkittynä oleville kohteille. Esimerkiksi valikossa olevan kohdan napsautus muuttaa sen värit käänteisiksi.



Kuva 97. Korostus

Korvaavat ohjelmat. Valikossa olevan ohjelman korvaaminen toisella. Valikot voidaan esimerkiksi rakentaa siten, että kun käyttäjä valitsee tietyn ohjelman, käynnistetään standardiohjelman sijasta asiakaskohtaisesti muokattu ohjelmaversio.

Kuvake. Tietokoneohjelmaa tai tiettyä toimintoa symboloiva graafinen kuvake. Esimerkiksi MFG/PRO-ohjelmiston käynnistävä kuvake tai tulostuskuvake.



Kuva 98. Kuvakkeita

Käynnistys. Ohjelman kutsu ja käynnistys. Esimerkiksi Pikavalintapalkin painikkeilla käynnistetään ohjelmia.

Käyttöliittymä. Ihmisen ja koneen välinen tiedonvälitystapa. Esimerkiksi auton käyttöliittymä on ohjauspyörä, polkimet ja nopeusmittari. MFG/PROn Windows-versiossa on graafinen käyttöliittymä.

Laite. Mikä tahansa järjestelmässä oleva laite, esimerkiksi levy tai kirjoitin.

Lajittelu. Tietojen järjestäminen laskevaan tai nousevaan järjestykseen; käyttäjä voi valita lajittelussa käytettävän kentän, esimerkiksi asiakasnumero tai asiakkaan nimi.

Leikkaa. Komento, jolla poistetaan valitut kohteet näytöltä ja siirretään ne Windowsin leikepöydälle; ne voidaan edelleen haluttaessa 'liittää' muualle.

Liitä. Aiemmin kopioimalla tai leikkaamalla valitun kuvan liittäminen osoitettuun kohtaan.

Lukuoikeus. Määritettyihin tietoihin on vain lukuoikeus; tietojen muutos ei ole sallittu. Katso myös 'Kirjoitusoikeus' ja 'Ei oikeutta'.

Napsautus. Hiiren vasemmanpuoleisen painikkeen painaminen osoitettaessa hiirellä jotain kohdetta. Näin järjestelmälle osoitetaan jonkin kohteen valinta. Esimerkiksi tietyn toiminnon painikkeen napsautus käynnistää kyseisen toiminnon. Katso myös kaksoisnapsautus.

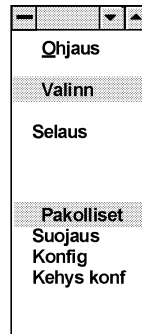
Napsautus ja veto. Katso 'veto'.

Näkymä. Looginen kokonaisuus, jossa on tietoja kahdesta tai useammasta taulusta.

Näppäinyhdistelmät. Hiiren toimintoja vastaavat näppäintoiminnot. Esimerkiksi näppäily Alt+X tekee saman kuin 'Lopeta'-valinta 'Käyttäjän valikossa'.

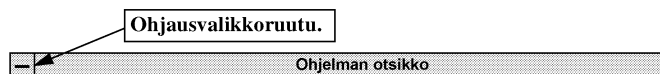
Ohjaus. Tapa liikkua näytöllä ja ohjelmissa. MFG/PRO:n Windows-version käyttöä ohjataan yleensä hiiren avulla. Ohjelmien sisällä - esimerkiksi Asiakkaiden ylläpidossa - liikutaan usein myös sarkainnäppäimellä.

Ohjauspalkki. Graafisissa ohjelmissa käytettävä erillinen ikkuna, joka näyttää käytettävissä olevat kehykset ja jonka kautta voidaan hypätä suoraan mihin tahansa kehykseen.



Kuva 99. Ohjauspalkki

Ohjausvalikkoruutu. Otsikkorivin vasemmassa päässä oleva laatikko, josta kaksoisnapsauttamalla päätetään kyseinen ohjelma.



Kuva 100. Ohjausvalikkoruutu

Ohjelman nimi. Otsikkorivillä näkyvää ohjelman kuvausta vastaava ohjelman tekninen nimi. Esimerkiksi 'Asiakkaat ylläpito' on kuvaus ohjelmalle, jonka nimi on adcsmt.p.

Osoitin. Hiiren liikkeen näytöllä osoittava merkki. Se voi olla nuoli, tiimalasi tai tekstikohdistin. Katso myös 'Hiiriosoitin' ja 'Kohdistin'.

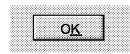
Otsikkorivi. Näytön yläreunassa oleva, käytössä olevan ohjelman kuvauksen näyttävä alue. Ohjelman kuvaus ei ole sama kuin ohjelman nimi. Esimerkiksi ‘Asiakkaat ylläpito’ on kuvaus ohjelmalle, jonka nimi on adcsmt.p.



Kuva 101. Otsikkorivi

Paikallinen muuttuja. PROGRESS-muodossa luotava muuttuja, joka sisältää yhden tai useamman taulun yhdestä tai useammasta kentästä laskettavan arvon. Sellainen voisi olla esimerkiksi määrän ja yksikköhinnan avulla laskettava kokonaishinta.

Painike. Näytöllä näkyvä ‘painike’, jota napsauttamalla käynnistetään tietty toiminto. Esimerkiksi OK-painiketta napsauttamalla hyväksytään syötetyt tiedot.



Kuva 102. Painike

Painikepalkki. Näyttöjen alaosassa oleva, ohjauspainikkeita sisältävä alue.

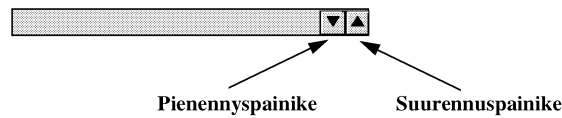


Kuva 103. Painikepalkki

Paintbrush®. MS-Windowsiin sisältyvä piirto-ohjelma, joka löytyy Apuohjelmat-ryhmästä. Tämä on oletuksena ohjelmaksi, jolla käsitellään tietokannassa oleviin kohteisiin liittyviä kuvia.

Peru. Toiminnon peruutus. Esimerkiksi jos ‘leikataan’ pois jotain, joka halutaankin säilyttää, sen voi palauttaa, jos toiminto ‘Perutaan’ heti. Peruminen tehdään ‘Muokkaa’-valikosta tai painamalla Ctrl+Z.

Pienennys. Sovellusikkunan pienentäminen. Tämä tehdään napsauttamalla vastaavaa painiketta näytön oikeassa yläkulmassa. Painike on käytettävissä useimmissa Windows-näyttöissä.



Kuva 104. Suurennus- ja pienennyspainikkeet

Pikanäppäimet. Hiiren toimintoja vastaavat näppäintoiminnot. Esimerkiksi ohjelma voidaan lopettaa painamalla vastaavaa painiketta tai näppäilemällä Alt+X. Kun nämä näppäilyt oppii muistamaan, saattaa niiden käyttö nopeuttaa työskentelyä.

Pikavalintapalkki . Näytön yläreunassa oleva alue, jossa on painikkeita ja kuvakkeita yleisille toiminnoille, kuten ohjetekstit, tulostus, jne.



Kuva 105. Pikavalintapalkki

Pääte. Tietokonepäätte; myös pc:tä ja sen näyttöruutua voidaan joissain yhteyksissä kutsua 'päätteeksi'.

Rajaus. Tapa rajoittaa selauksessa näkyvän tiedon määrää. Esimerkki: nimikeselauksessa halutaan nähdä vain tuotelinjan 1500 nimikkeet - 'Rajaus' antaa mahdollisuuden syöttää kyseinen rajaustekijä.

Rajauskriteerit. Tiedot, joilla valitaan näytettävät / pois jätettävät tietueet. Esimerkiksi järjestelmä voidaan ohjata näyttämään vain nimikkeet, joiden tuotelinja on 1500.

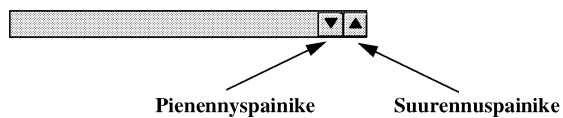
Selaus. Kyselyohjelma, joka näyttää valittuja tietoja; esim. nimike- tai asiakastietueet. Selauksia on liitetty useisiin kenttiin käytettäväksi avaintietojen haussa. Selauksia on myös valikoissa kyselyohjelmina.

Kaup	Asiakas	Lajittelu	Puhelin	Ti.	↑
Frankfurt	0100	Hans Maier GbH			
Frankfurt	010000000	Colossal Conglomerates	1-800-333-9000		
Los Angeles	1001000	Reliable Central Purchasing	1-213-920-0394		
Westwood	100100001	Westwood Reliable	213-923-0293		

Kuva 106. Selaus

Sovellusikkuna. Ohjelman näytöllä käytämä alue. Yhdellä kertaa voi olla avoimena useampia ikkunoita. Käytössä olevaa ikkunaa kutsutaan aktiiviseksi ikkunaksi.

Suurennus. Sovellusikkunan suurentaminen. Tämä tehdään napsauttamalla vastaavaa painiketta näytön oikeassa yläkulmassa. Painike on käytettävissä useimmissa Windows-näytöissä.



Kuva 107. Suurennus- ja pienennuspainikkeet

Talleta. Tietoihin tehtyjen muutosten talletus. Jos talletusta ei tehdä, muutokset peruutetaan.

Taulu. PROGRESS-termi tiedostolle, tietojoukolle. Katso tiedosto.

Tiedosto. Tietojoukko, taulu; tietokantaan talletettu tietojoukko, esimerkiksi nimiketiedosto. PROGRESSissa käytetään yleensä termiä 'taulu'.

Tilapalkki. Näyttöjen alaosassa oleva, ohjelmassa käytettävissä olevia komentoja sisältävä alue.



Kuva 108. Tilapalkki

Toimintonäppäin. Normaalinäppäinten yläpuolella sijaitsevat toimintonäppäimet, joille voidaan määrittää erityistoimintoja. Esimerkiksi MFG/PRO:n Windows-versiossa toimintonäppäin F1 käynnistää ohjetekstien näytön.

Valikko. Lista käytettävissä olevia valintamahdollisuuksia. MFG/PRO:n Windows-versiossa on ohjelmavalikoita, joista löytyy käytettävissä olevat ohjelmat; ohjelmissa itsessään on alasettovalikoita yleisiä toimintoja varten, kuten kopiointi, ohjetekstit, jne.

Valikkomuoto. Ohjelmavalikoiden esitystapa. MFG/PRO:ssa on kolme valikkomuotoa: Ikonit, Palkit ja Merkki.

Valikkorivi. Näyttöjen yläosassa oleva, alasettovalikoiden nimet sisältävä alue.



Kuva 109. Valikkorivi

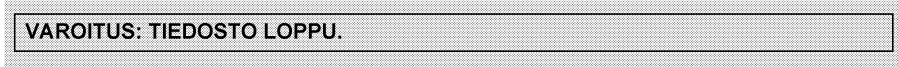
Valintalista. Tiettyyn kenttään liitetty ohjelma, joka näyttää kyseisen kentän sallitut arvot.

Valitseminen. Kohteen valinta järjestelmän toiminnan ohjaamiseksi. Esimerkiksi tietty teksti 'valitaan' ja sitten ohjataan järjestelmä poistamaan se tai muuttamaan lihavoiduksi. Kohteita voi valita joko hiirellä tai näppäimillä.

Veto. Toiminta, jossa osoitetaan hiirellä haluttua kohtaa, painetaan hiiren painiketta sekä siirretään osoitin toiseen kohtaan pitäen hiiren painike alaspainettuna. Tällä joko siirretään näytöllä oleva kohde toiseen paikkaan tai valitaan haluttu alue mukaan esimerkiksi kopioitaessa useiden kenttien sisältö.

Vieritys. Siirtyminen ylös-alas ja oikealle-vasemmalle sellaisessa tietojen esitysmuodossa (kuten raportti), missä kaikki tiedot eivät kerralla mahdu näytölle. Siirtymiseen käytetään nuolinäppäimiä tai vierityspalkkeja.

Viestialue. Näyttöjen alaosassa oleva, mahdolliset PROGRESS-ohjelman lähettämät viestit sisältävä alue.



Kuva 110. Viestialue

Villimerkki. Useampia mahdollisia arvoja korvaava merkki. Esimerkiksi 'cs*' tarkoittaa kaikkia tiedostoja, joiden nimi alkaa 'cs'.

Yhdistä. Kahden tai useamman taulun välinen liitos, joka ilmaistaan taulujen sisältämien yhteisten kenttien avulla.

