

MFG/PRO

Interface com Windows

Versão 8.3/8.4

78-0189A
Impresso nos E.U.A.
1996

Este documento contém informações de propriedade que são protegidas por direitos autorais. Nenhuma parte deste documento pode ser copiada, reproduzida ou traduzida sem consentimento prévio, por escrito da QAD Inc. As informações contidas neste documento estão sujeitas a alterações sem prévia notificação.

A QAD fornece este material "no estado" e não estabelece nenhum tipo de garantia, expressa ou subentendida, incluindo, mas não limitada, a garantia de fornecimento subentendida e aptidão para um propósito em particular. A QAD não se responsabiliza por erros aqui contidos ou por danos incidentais ou decorrentes (inclusive perdas financeiras) relacionados com o fornecimento, desempenho ou uso deste material independentemente do que esteja firmado em garantia, contrato ou outros aspectos legais.

PROGRESS é uma marca registrada da Progress Software Corporation. Windows e Paintbrush são marcas registradas da Microsoft Corporation.

MFG/PRO™ é uma marca registrada da QAD Inc.

Direitos Autorais© 1995 pela QAD Inc.

A01

QAD Inc.

6450 Via Real

Carpinteria, California 93013

Telefone +1(805) 684-6614

Fax +1(805) 684-1890

Sumário

Sobre este Manual.....	vii
Quem deve ler este manual ?	vii
Como este manual é organizado ?	vii
Como eu deverei usar este manual ?	viii
Capitulo 1: Convenções do Windows	1
Cliques no "Mouse"	2
Ponteiro do "Mouse"	2
Clique, Duplo Clique e Arraste	3
Clique.....	3
Duplo Clique.....	3
Clicar e Arrastar.....	3
Selecionando texto.....	5
Ações com o Teclado	6
Capitulo 2: Menus	7
Iniciando o MFG/PRO para Windows	8
Tela de Conexão	8
Selecionando um Tipo de Menu	9
Tipo de Menu de Ícones	11
.....	11
Submenus Tipo Menu de Ícones.....	12
Menu do Tipo Móvel	13
Submenus Móveis.....	14
Menu do Tipo Caracter	15
Capitulo 3: MFG/PRO para Windows Telas	17
Componentes da Tela	18
Barra de Títulos	19
Barra de Menus	19
Menu do Usuário	20
Executando um programa a partir do Menu do Usuário.....	20
Saida.....	21

Editor do PROGRESS	21
Menu de Edição	22
Recortando, copiando e colando com o menu de Edição. ...	22
Editando imagens com o menu de Edição.....	23
Menu de Fila	24
Menu de Opções	24
Substituições de Menu	24
Barra de Ferramentas	24
Mostra Drop Downs.....	25
Oculta Itens Menu.....	25
Salva Definições ao Sair.....	25
Menu de Ajuda	26
Ajuda de Campo	26
Ajuda de Procedimento.....	26
Drill Down	27
Janela de Rolagem	28
Sobre.....	29
Barra de Ferramentas	30
Botões Customizáveis	30
Copiar/Colar	31
Ajuda de Campo	32
Ajuda de Procedimento	33
Drill Down	34
Retornar	34
Janela de Programa	35
Barra de Mensagens	36
Barra de Status	36
Capitulo 4: Programas de Manutenção, Relatório e Consulta.....	37
Programas de Manutenção	38
Inicializando o programa	38
Informando dados chave	39
Drilling down para localizar um registro	40
Movimentando na tela	41
Programas de Relatórios	43
Critério de Seleção	43
Usando impressoras e terminais	44
Imprimindo para um arquivo	45

Visualizando relatórios no terminal	46
Abrindo e salvando relatórios	47
Editando um relatório	47
Pesquisando através de um relatório.....	48
Programas de Consultas.....	49
Capítulo 5: Folhear.....	51
Accessando o Folhear	52
Folhear de Consulta	52
Folhear Drill-down	52
Usando o Folhear	53
Folhear de Filtro	54
Classificando o folhear	55
Usando Folhear de Gráficos	56
Capítulo 6: Ajuda.....	59
Campo de AJuda	60
Accessando ajuda para qualquer campo na tela	60
Accessando ajuda para qualquer campo na tela	61
Lendo o Campo de Ajuda	62
Ajuda de Procedimento	63
Nomes de Campos	65
Nomes dos Programas	66
Capítulo 7: Gerenciamento da Interface	69
GUI: Tela de Funções de Gerenciamento	70
Barra de Menu	71
Navegação drop down	71
Configuração do drop down	72
Reconfigurando os quadros	73
Opções do drop down	74
Barra de Navegação	74
Barra de Ferramentas	75
Quadro Chave	75
Barra de Botões	76
Programas de Gerenciamento da Interface	76
Mantendo os Drill Downs	76

Coringas na Manutenção do Drill Down	78
Navegando no drill downs	78
Mantendo as Ferramentas do Usuário	79
Atribuindo Botões à Barra de Ferramentas e ao Menu do Usuário	80
Definindo Substituições de Menu	81
Manutenção de Ajuda do Campo Caixa de Combinação	82
Configuração do Windows e Manutenção da Segurança	83
Níveis de Segurança	83
Definindo acesso na janela para ler/gravar	84
Manutenção da Visualização	86
Manutenção do Folhear	89
Apêndice : Arquivo de Inicialização	93
Glossário.....	97

Sobre este Manual

Este documento explica a interface do MFG/PRO para Windows. Ele ensina você como movimentar nesta nova interface e como usar os programas. Ele não explica a funcionalidade do MFG/PRO.

Para detalhes sobre a funcionalidade do MFG/PRO, consultar os manuais específicos..

Quem deve ler este manual ?

Quem for usar o MFG/PRO para Windows pode aprender a partir deste manual, especialmente novos usuários. Se você está familiarizado ou não com a funcionalidade do MFG/PRO e necessita aprender a interface com Windows, este manual é para você.

Administradores de Sistemas, necessitem ou não aprender o Windows, devem ler o capítulo sobre o gerenciamento da interface, para determinar se eles querem usar as características que este modulo oferece.

Como este manual é organizado ?

Este manual conduz você através dos tipos de telas e interações do MFG/PRO para Windows.

O manual tem os seguintes capítulos.

1 Convenções do Windows

Trata das práticas comuns para todas as aplicações para Windows, incluindo o uso do "mouse" e digitação das teclas de atalho.

2 Menus

Mostra a você como conectar o MFG/PRO para Windows e trata os três tipos de menus que você pode selecionar.

3 Telas do MFG/PRO para Windows

Examina os componentes em comum da tela para todos os programas do MFG/PRO para Windows.

Sobre este Manual
Como eu deverei usar este manual ?

4 Manutenção, Relatório e Programas de Consulta

Mostra a você como usar as telas de programas.

5 Folhear

Examina com detalhes os programas de folhear. Folhear são poderosos programas de tipo consulta.

6 Ajuda

Mostra como obter ajuda nos procedimentos, campos e outros componentes do MFG/PRO para Windows.

7 Gerenciamento da Interface

Direcionado para os administradores de sistemas, trata de programas a alterar, customizar e aplicar segurança à interface.

Apêndice A: PROGRESS.ini

Direcionado para os administradores de sistemas, abrange o arquivo PROGRESS.ini e como alterá-lo para melhor desempenho em seu sistema.

Glossário

Define os termos comuns do MFG/PRO para Windows.

Como eu deverei usar este manual ?

Use este manual para familiarizar-se com MFG/PRO para Windows ou para referência de procedimento.

Você pode ler o manual desde o começo até o fim, para examinar a interface do Windows e características ou você pode usar o sumário e o índice, para encontrar a informação sobre tópicos específicos.

CAPÍTULO 1 **Convenções do Windows**

Este capítulo introduz a você algumas convenções do Windows.

MS-Windows® é uma interface gráfica de usuário (GUI), significando que você pode interagir com ela através do uso de figuras ou ícones em vez de digitar comandos. Isto significa que é mais fácil de usar.

O Windows muitas vezes oferece a você, mais de um meio para completar uma tarefa.

Este capítulo abrange os seguintes pontos.

- Cliques no "Mouse"
- Abrindo e encerrando programas
- Digitação

Cliques no "Mouse"

O "Mouse" é um dispositivo indicador para mostrar ao computador o que você quer fazer. Você movimenta o "mouse" sobre uma almofada para mover seu ponteiro na tela. Quando você estiver apontando para o ícone ou tarefa que você quer fazer, você deve clicar o botão do "mouse".

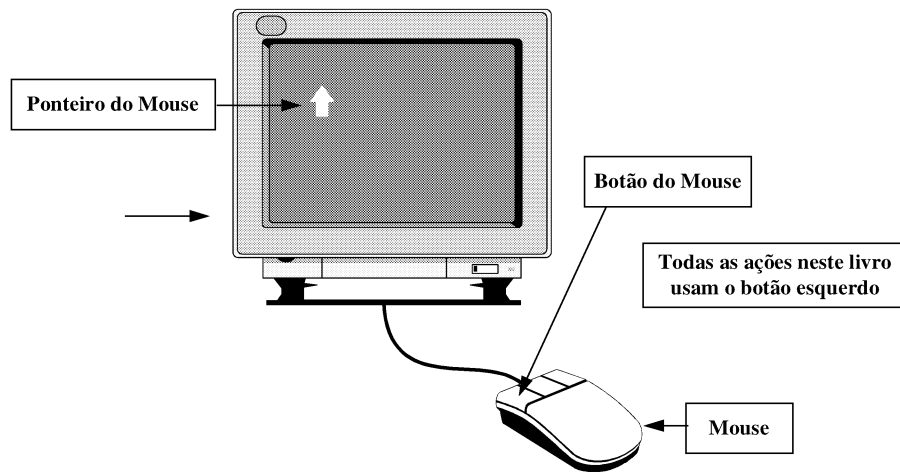


Figura 1. "Mouse" e ponteiro do "mouse"

Ponteiro do "Mouse"

O ponteiro de "mouse" altera, dependendo do software que você está usando e da tarefa que você está executando, mas na maioria dos sistemas ele tem três formas básicas.




-  Usado para texto, este cursor mostra a onde será sua próxima digitação.
-  Usado para gráficos e para apontar objetos, como os menus na tela, mostra para onde você está apontando.
-  Esta ampulheta mostra que o computador está processando; enquanto está visível, você espera.

Figura 2. Ponteiros do "Mouse" e cursores

Clique, Duplo Clique e Arraste

Clicar uma única vez no botão do "mouse", envia uma mensagem diferente do que dois curtos cliques numa rápida sucessão (duplo clique).

Clique

A barra de menu no topo da maioria das telas do Windows, contém os nomes de vários menus de tarefas. Para abrir o menu e ler seu conteúdo, você deve clicar uma única vez sobre o nome.

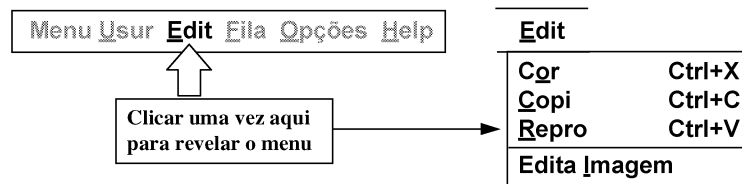


Figura 3. Clicar

Duplo Clique

O duplo clique normalmente ocasiona uma ação, tal como finalizar um programa. As telas de programas do Windows tem um pequeno ícone no canto superior esquerdo chamado de caixa de menu de controle. Um duplo clique nele encerra o programa.



Figura 4. Duplo Clique

Clicar e Arrastar

Arrastar é completado, pressionando o botão do "mouse" e movimentando o "mouse". Vemos aqui duas razões para proceder desta forma.

Você pode reposicionar as telas no seu terminal. Por exemplo, você pode exibir vários menus do MFG/PRO de uma única vez (usando o menu tipo móvel) e depois movimenta-los.

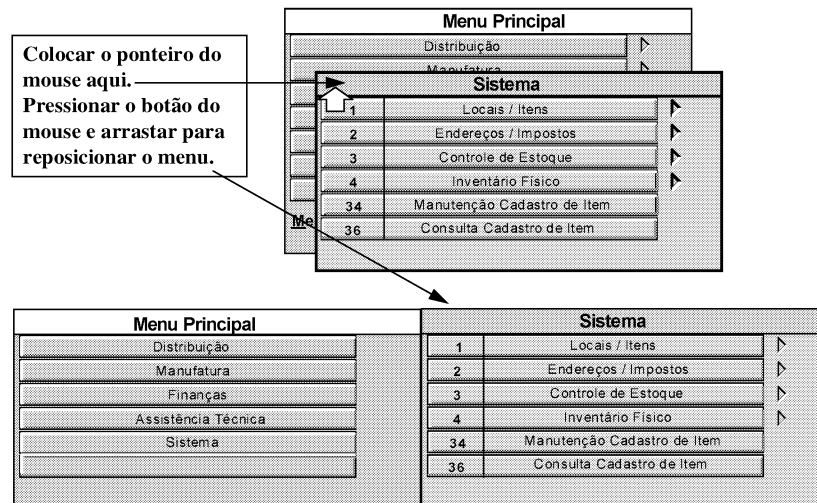


Figura 5. Clicar e Arrastar para reposicionar texto ou objetos

Selecionando texto

Você clica e arrasta para selecionar itens, tal como um texto. Selecionar significa, destacar itens para alguma operação. Por exemplo, para excluir ou copiar algum texto, você necessita indicar qual é o texto.

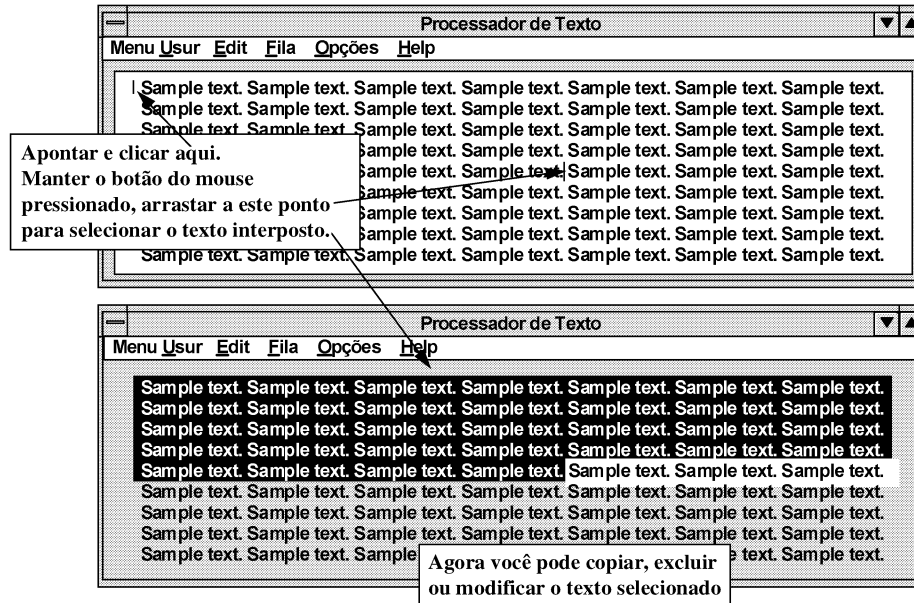


Figura 6. Clicar e Arrastar para selecionar texto ou objetos

Ações com o Teclado

Você pode usar teclas equivalentes, para complementar muitas das mesmas ações feitas com o "mouse". Em muitos casos, isto é mais rápido e mais conveniente.

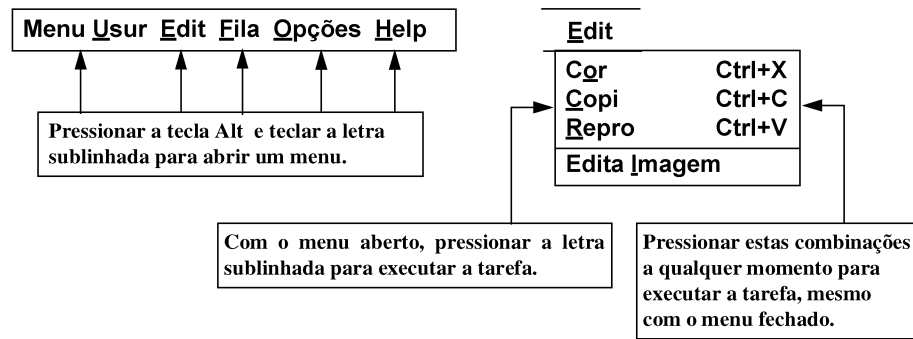


Figura 7. Teclas equivalentes

CAPÍTULO 2 **Menus**

Você inicia o MFG/PRO a partir do Gerenciador de Programas do Windows. Depois você chama os programas do MFG/PRO através de um sistema de menus. Esta seção abrange a inicialização do MFG/PRO e navegação através dos menus. Ela explica os seguintes pontos.

- Iniciar o MFG/PRO
- Conexão ao Sistema MFG/PRO
- Selecionar um tipo de menu
- Ler os tipos de menu
- Chamar os programas usando outros métodos

Iniciando o MFG/PRO para Windows

O MFG/PRO tem um grupo de programas com ícones. Você dá um duplo clique no grupo de programas e depois no ícone para trazer a tela de conexão do sistema MFG/PRO.

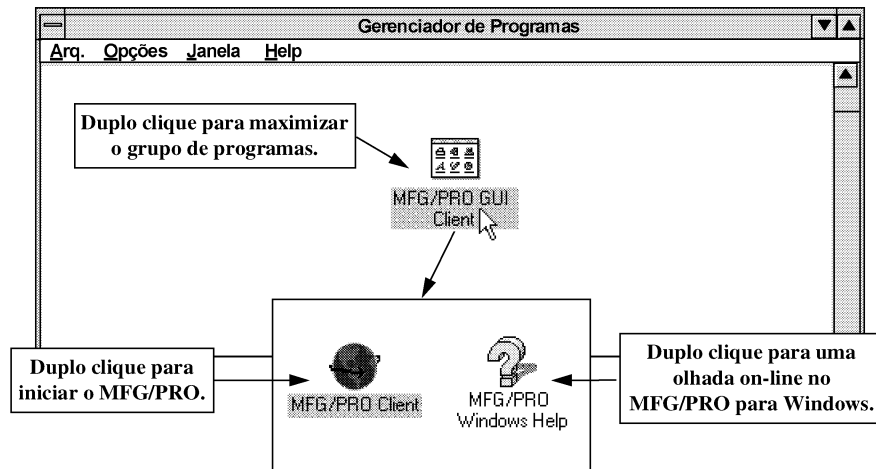


Figura 8. Iniciando o MFG/PRO para Windows

Tela de Conexão

Você primeiro vê esta tela, quando executa o MFG/PRO. A partir dela, você pode

- Informar sua ID de usuário
- Informar sua senha
- Definir o tipo de menu que você quer
- Obter ajuda sobre conexão ao sistema
- Conectar ao Sistema MFG/PRO
- Sair do Sistema MFG/PRO

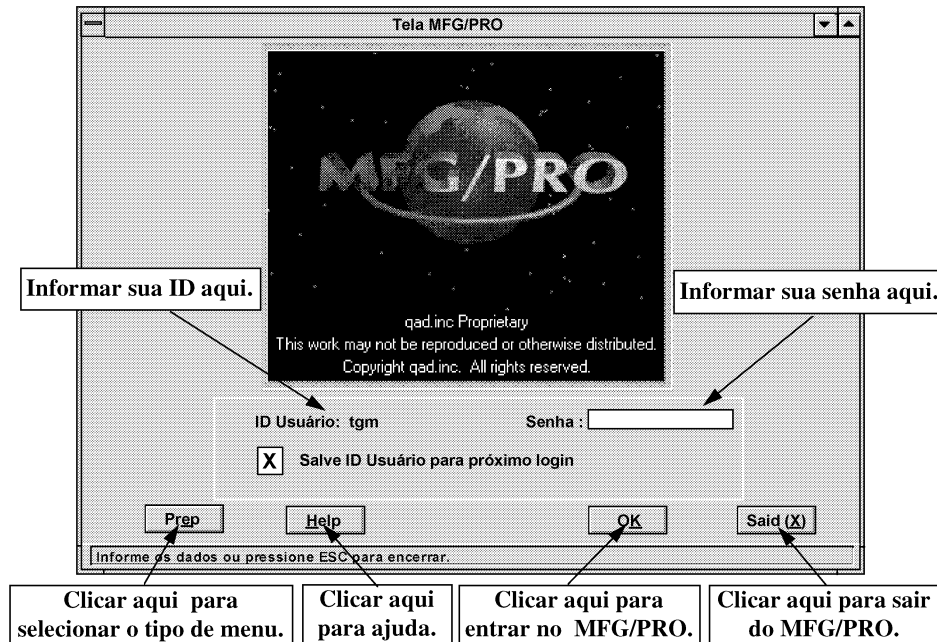


Figura 9. Tela de Conexão ao MFG/PRO

Selecionando um Tipo de Menu

Para selecionar um tipo de menu, clique **Iniciar** na tela de conexão.

Clicar o tipo que você quer.

As páginas seguintes descrevem os três tipos de menus.

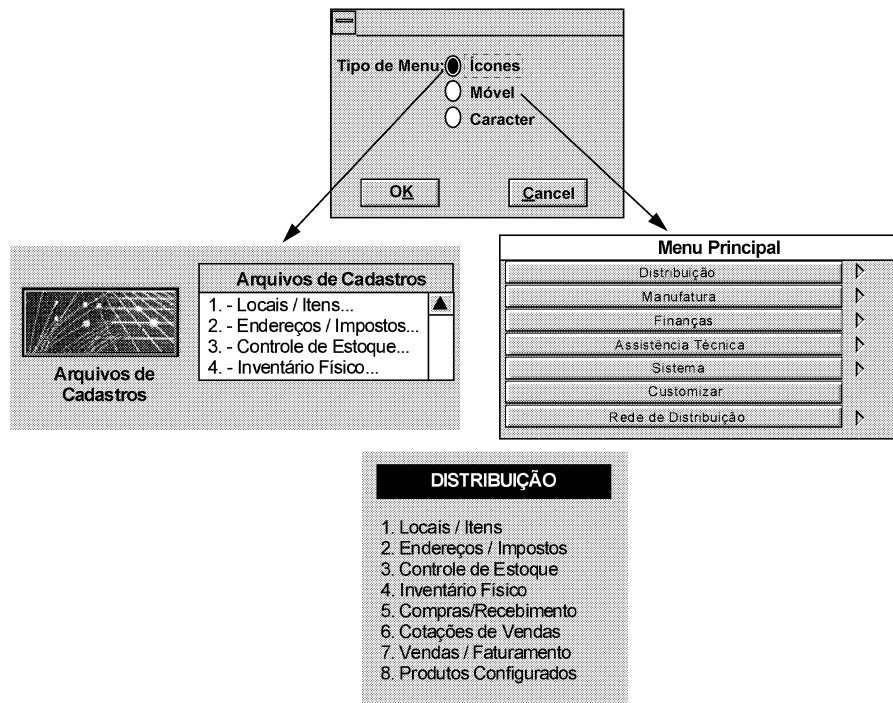


Figura 10. Diálogo de Definição: Seleção do Tipo de Menu

Tipo de Menu de Ícones

Este é o tipo padrão. Ele tem sete grandes botões, um para cada área funcional. Clique um botão para exibir seus itens de menu associados.

O botão Customizar não tem programas; ele é para os programas que você grava.

Como você seleciona os menus a partir desta tela e as opções a partir daqueles menus, a tela do menu exibe seu progresso.

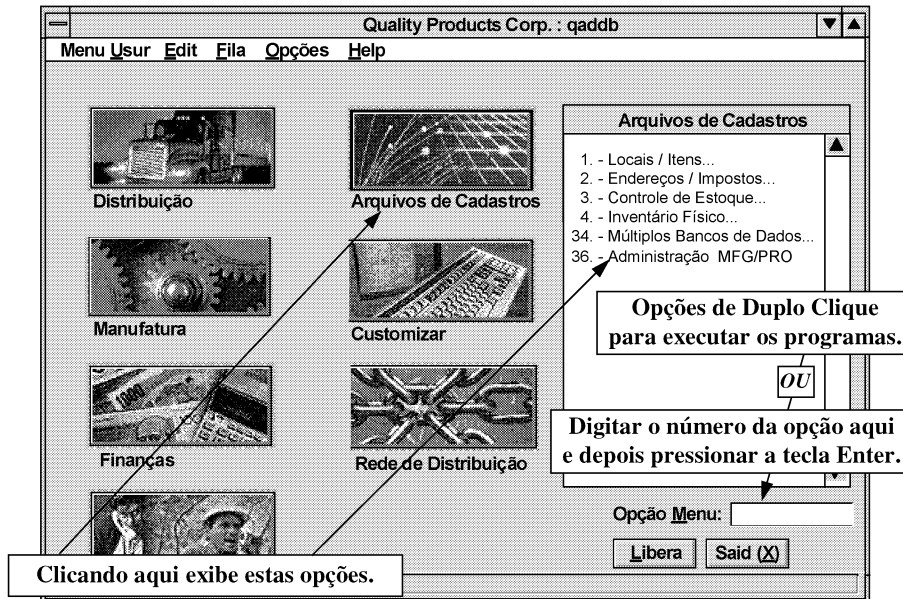


Figura 11. Selecionar opções no Menu Principal tipo Ícone

Submenus Tipo Menu de Ícones

Os submenus tipo menu de ícones fornecem a você, um mapa da sua localização no sistema e mostra como você chegou lá.

Os botões à esquerda mostram como você, chegou onde você está. Clique-os para retornar àqueles pontos.

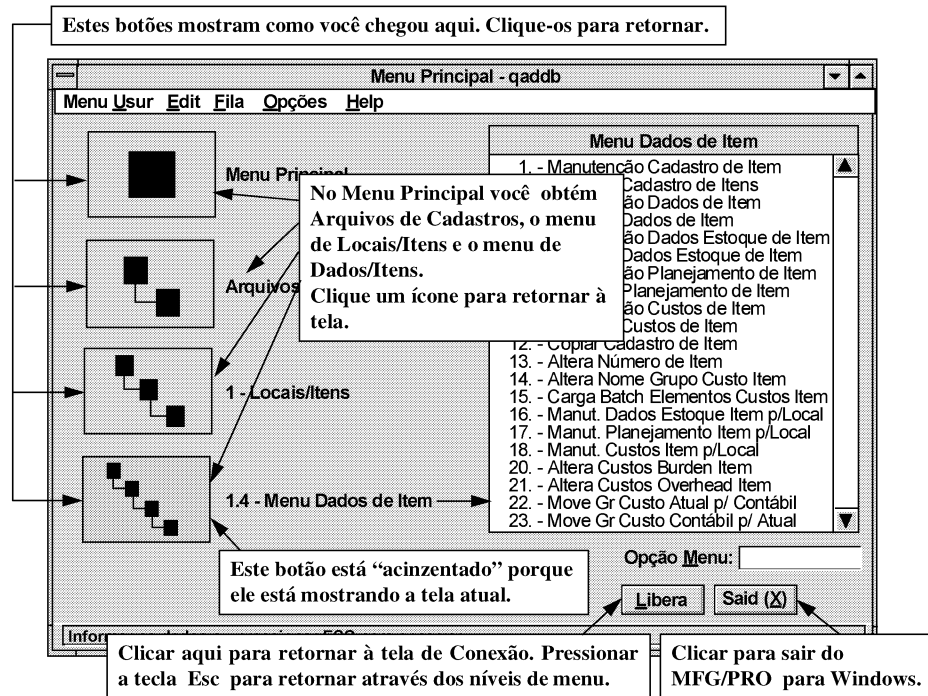


Figura 12. Os Submenus tipo menu de Ícones

Menu do Tipo Móvel

O Menu Principal Móvel exibe botões para cada área funcional do MFG/PRO.

Clique uma opção para exibi-lo. Uma vez no submenu, você pode também digitar o número da opção na caixa de seleção do menu e pressionar a tecla "Enter".

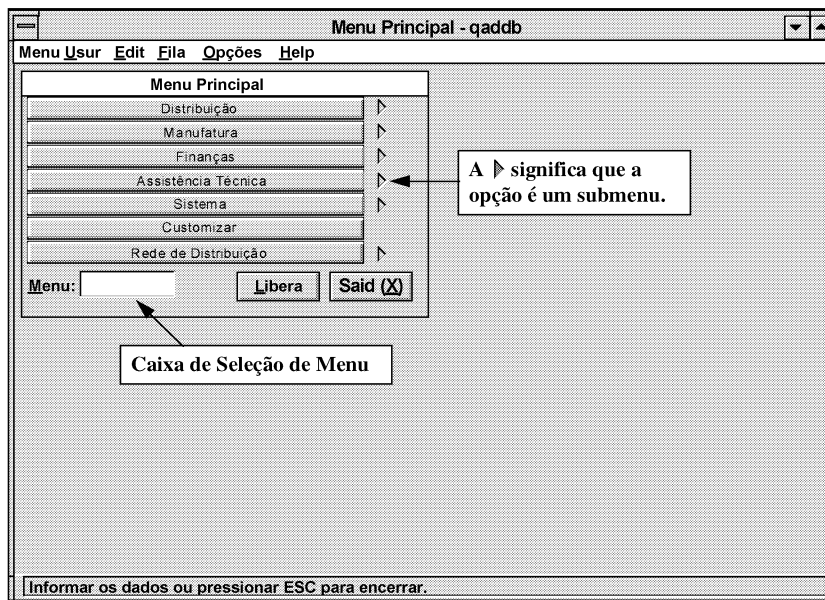


Figura 13. Menu do Tipo Móvel

Submenus Móveis

Cada menu móvel permanece na tela enquanto você seleciona submenus. Isto significa que você pode clicar qualquer opção, a partir de qualquer menu da tela.

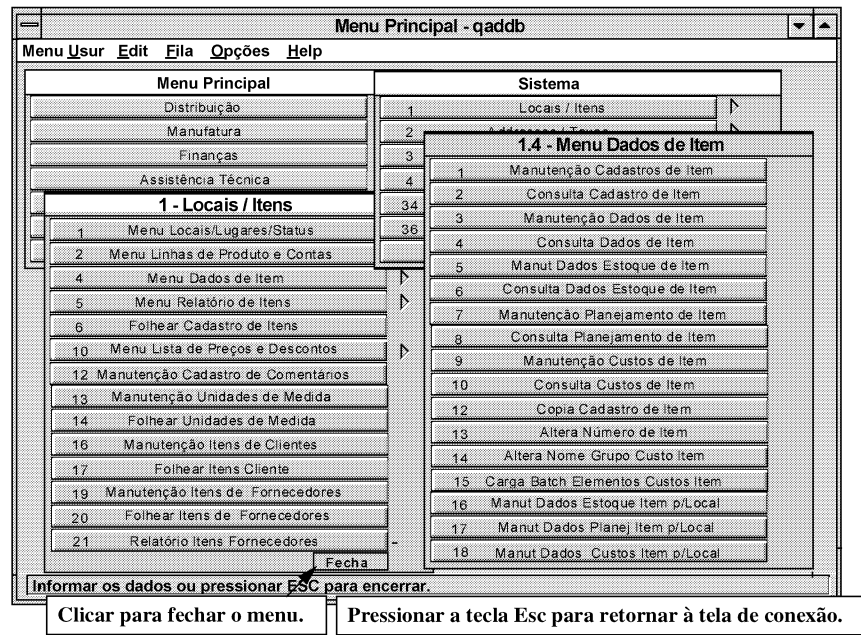


Figura 14. Submenus Tipo Móveis

Menu do Tipo Carácter

O MFG/PRO para Windows retém uma versão do tipo carácter do seu sistema de menu tradicional.

Para seleccionar uma opção, dê um duplo clique com o "mouse" ou digite o número da opção na caixa de seleção de menus e pressione a tecla "Enter".

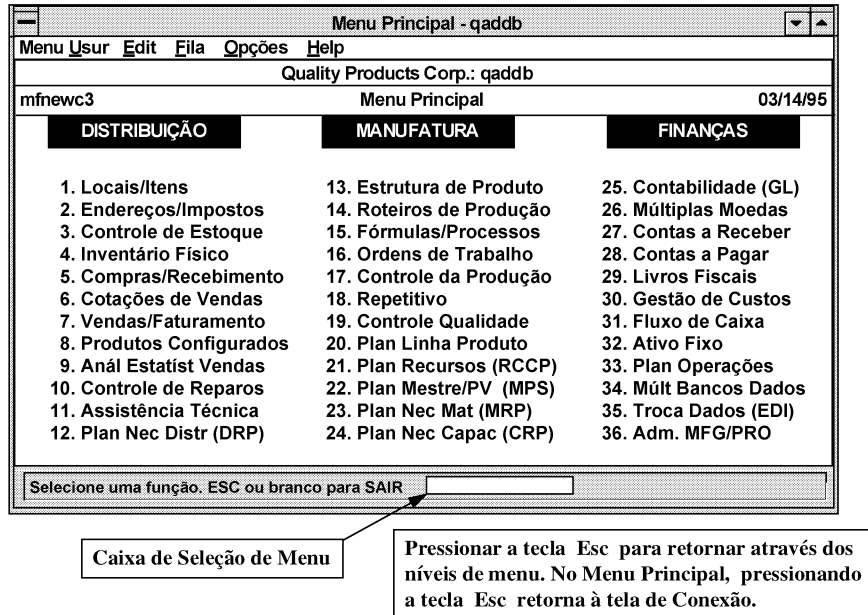


Figura 15. Menu do Tipo Carácter

CAPÍTULO 3 **MFG/PRO para Windows**

Telas

Esta seção oferece a você um roteiro dos vários componentes de tela do Windows, incluindo:

- Barra de Títulos
- Barra de Menus
- Barra de Ferramentas
- Janela de Programa
- Quadros
- Barra de Mensagens
- Barra de Status

Componentes da Tela

A tela do MFG/PRO para Windows é dividida em seções distintas.

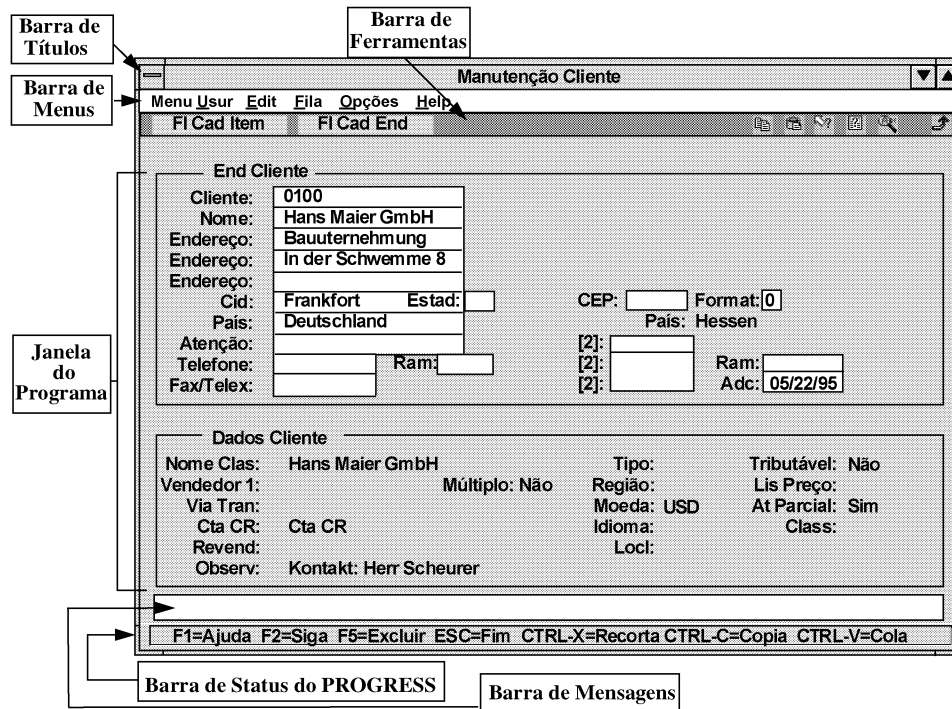


Figura 16. Tela do MFG/PRO para Windows

Usando a tela de Manutenção de Cliente como um exemplo, esta figura mostra a você os componentes da tela no MFG/PRO para Windows.

As páginas seguintes explicam cada componente.

Barra de Títulos

A barra de títulos descreve o programa que você está executando. Você pode também sair do programa e minimizar ou maximizar a tela, com ela.

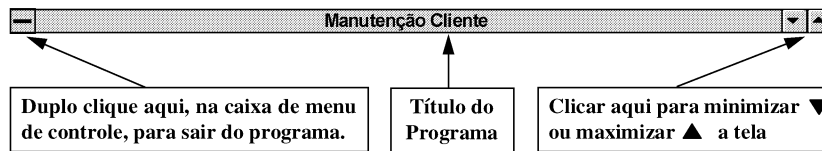


Figura 17. Barra de Títulos

Barra de Menus

Executa várias tarefas clicando os itens na barra de menus. Os menus drop-down associados com cada uma, são descritos em detalhes aqui.

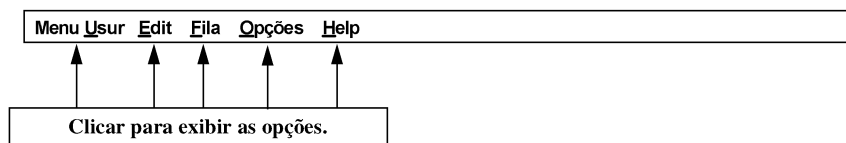


Figura 18. Barra de Menus

Menu do Usuário

Chama os programas com o Menu do Usuário.

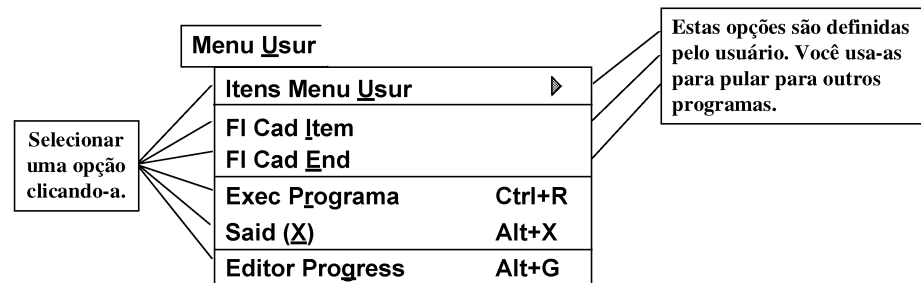


Figura 19. Menu do Usuário

Executando um programa a partir do Menu do Usuário

Executa programas PROGRESS com esta opção.

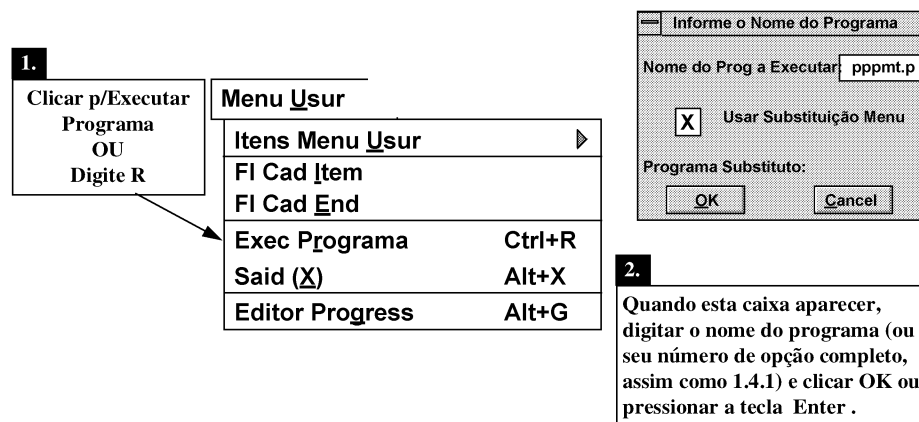


Figura 20. Executando um programa a partir do Menu do Usuário.

Saida

Saia do programa atual com esta opção. A partir de uma tela de menu, esta opção executa a saída do MFG/PRO. Existe uma tecla de atalho.

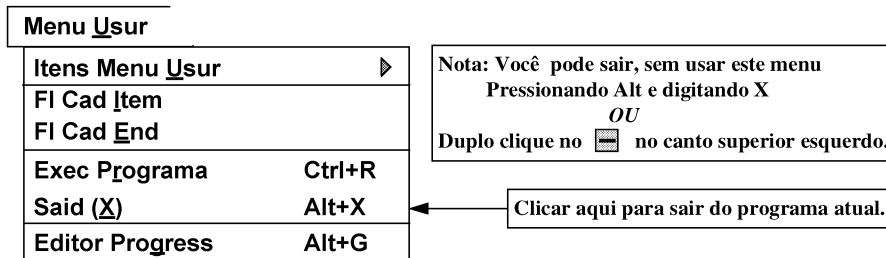


Figura 21. Saindo pelo Menu do Usuário

Editor do PROGRESS

Executar o Editor do PROGRESS com esta opção.

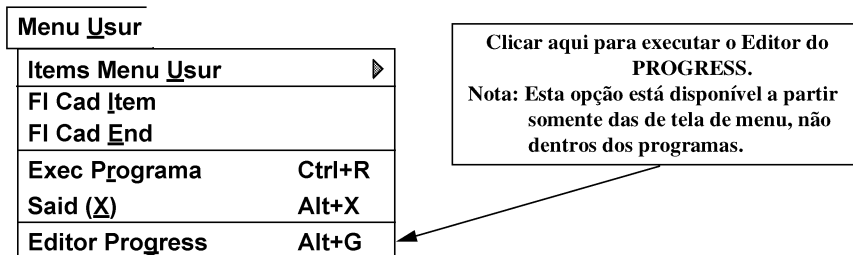


Figura 22. Executando o Editor do PROGRESS com o Menu do Usuário

Menu de Edição

Este menu drop-down oferece tarefas de edição padrão do Windows: recortar, copiar e colar texto.

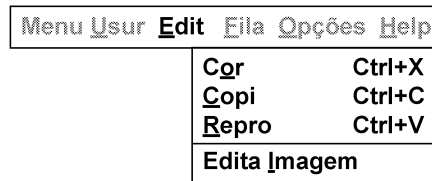


Figura 23. Menu Drop-down de Edição

Recortando, copiando e colando com o menu de Edição.

Recortar texto, exclui-lo de seu lugar atual e copia-lo para a área de transferência do Windows. Copiar é a mesma coisa, mas deixa o item original no lugar. Nas duas funções, você pode colar o item em outro lugar, no mesmo arquivo ou em outro arquivo.

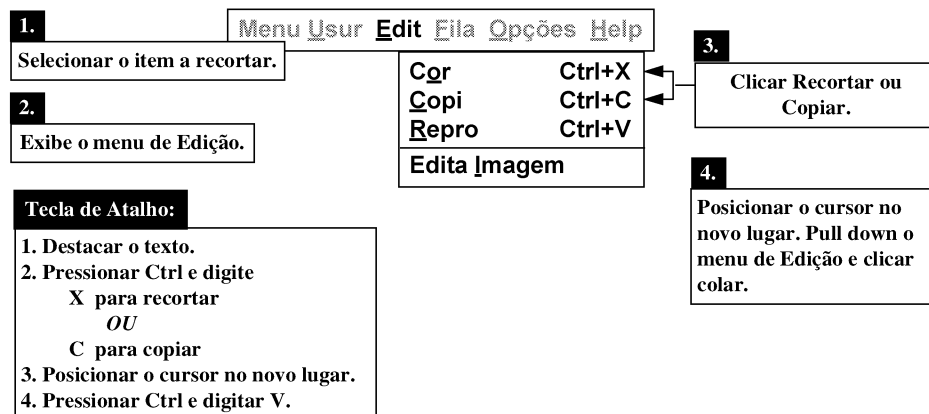


Figura 24. Recortando, copiando e colando

Aviso: A função Manutenção do Cadastro de Comentários (gpcmmt.p) não aceita material colado através do menu de Edição, mas funciona com o Ícone Colar (até o máximo de 76 caracteres).

Editando imagens com o menu de Edição.

Com a opção de Edição de Imagem no menu de Edição, você une imagens com a informação em seu banco de dados. Por exemplo, se você tem um número de item 1000, você pode associar uma imagem 1000.bmp, com o item. Depois, com o cursor no campo Número de Item e 1000 aparecendo no campo, você clica sobre a Imagem Editada para ir ao Paintbrush (ou algum outro software de imagens) para visualizar ou editar a imagem. Por exemplo, você pode associar itens com suas ilustrações ou ordens de compras com imagens scaneadas das ordens. O programa de pintura armazena estas imagens no diretório de trabalho.

Para usar um programa de imagens que não seja o Paintbrush, especifique-o no seu arquivo PROGRESS.ini.

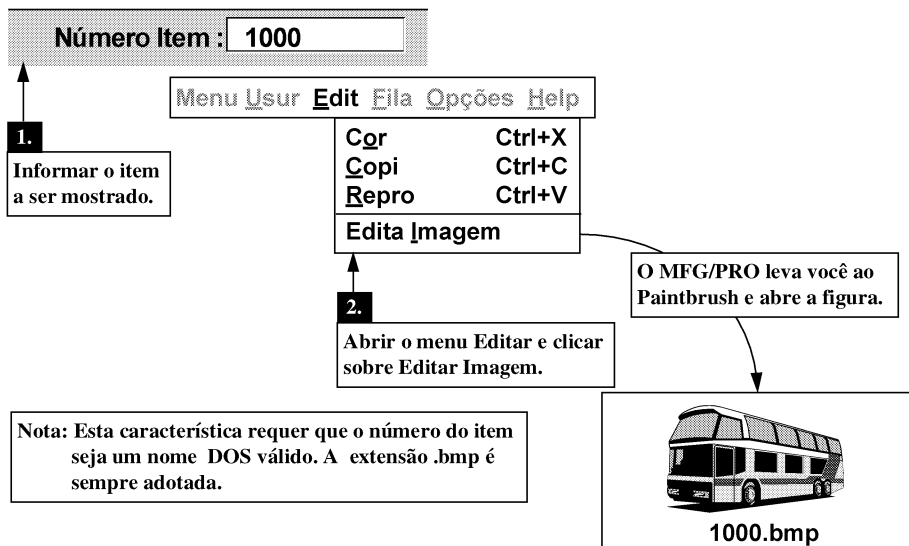


Figura 25. Editando imagens

Menu de Fila



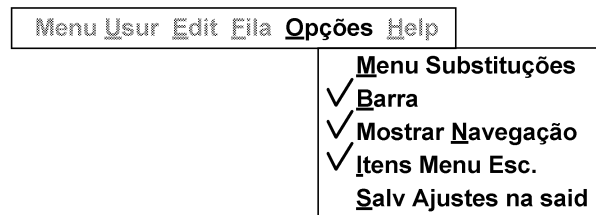
Menu Usur Edit **Fila** Opções Help

Figura 26. Menu de Fila

Este menu é reservado para futura ativação para requisições de fluxo de trabalho.

Menu de Opções

Para ativar ou desativar uma opção, chame o menu e depois clique a opção ou digite sua primeira letra. Uma marca de verificação, próxima da opção mostra que ela está ativada.



Menu Usur Edit Fila **Opções** Help

- M**enu **S**ubstituições
- ✓ **B**arra
- ✓ **M**ostrar **N**avegação
- ✓ **I**tems **M**enu **E**sc.
- S**alv **A**justes na **s**aíd

Figura 27. Menu de Opções

Substituições de Menu

Esta opção usa as versões completas do programa Windows no lugar de versões intermediárias de programas MFG/PRO padrão que são executados dentro de uma janela. Se você desativa a janela Substituições de Menu, os programas Folhear, por exemplo, se reverterem para Consultas. Todas as substituições disponíveis podem ser revisadas e construídas na função Manutenção de Substituição de Menu (36.20.3).

Barra de Ferramentas

Esta opção ativa ou desativa a Barra de Ferramentas. A Barra de Ferramentas (explicada em detalhes a seguir nesta seção) aparece abaixo da barra de menus e contém botões para executar programas.

Mostra Drop Downs

Mostra Drop Downs refere-se a ícones para drill downs, calculadoras e calendários que aparecem próximos aos campos.

Por exemplo, se existe um calendário ou uma calculadora drill down anexada a um campo, então um pequeno ícone aparece próximo ao campo para indicá-lo. Se Mostra Drop Downs está desativado, estes ícones não aparecem. Calendários são anexados aos campos de data, calculadoras são anexadas aos campos numéricos e o drill downs são anexados a campos especificados.

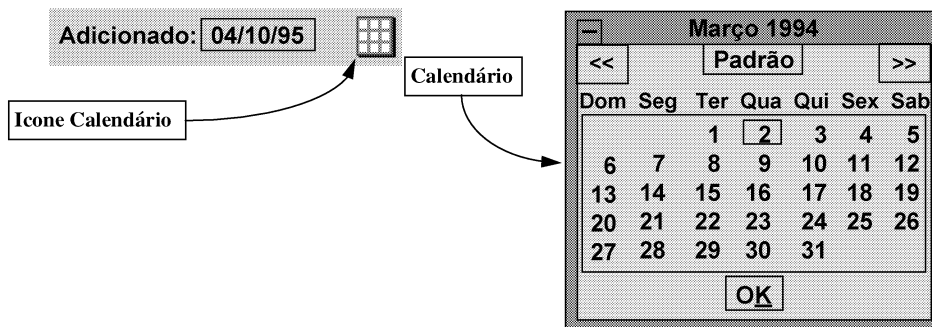


Figura 28. Drop down Calendário

Ocultar Itens de Menu

Quando a segurança do menu for definida para um usuário em particular, a opção Ocultar Menus remove todos os itens de menu aos quais o usuário não tem acesso.

Salvar Definições ao Sair

Esta opção armazena sua localização final de menu, quando você sai da seção atual. Quando você reinicia o MFG/PRO, você retorna a este menu, pulando o Principal e todos os menus intermediários (a menos que você altere seu tipo de menu quando da entrada do MFG/PRO). Ela também armazena suas definições para o seguinte.

- Substituição de Menu
- Barra de Ferramentas
- Mostra Drop Downs
- Ocultar Itens de Menu

Drill Down

Você usa os drill downs para visualizar registros disponíveis para campos especificados; você então seleciona um registro para arrastar de volta ao campo.

Com o cursor no campo, drop down o Menu de Ajuda e clique o Drill Down.

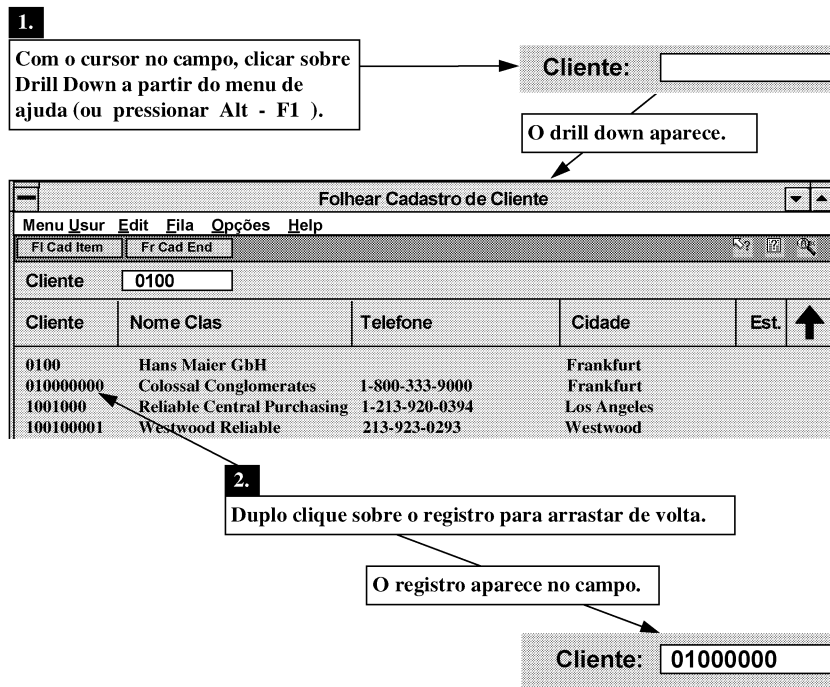


Figura 30. Drill Downs

Janela de Rolagem

Você usa janelas de rolagem para visualizar registros disponíveis para campos especificados; você depois seleciona um registro para arrastá-lo de volta ao campo. Eles são semelhantes ao folhear mas contém menos metalhes. Com o cursor no campo, drop down o Menu de Ajuda e clique na Janela de Rolagem.

The screenshot shows a window titled "Cadastro de Cliente" with a table of customer records. The table has two columns: "Cliente" and "Nome Clas". The first record is highlighted. Three callout boxes provide instructions: one about column sorting, one about scrolling, and one about selecting a record.

Cliente	Nome Clas
0100	Hans Maier GmbH
0100-R	Maier Hans GmbH Buchhaltung
01000000	Colossal Conglomerates LTD
1001000	Reliable Central Purchasing
10010001	Westwood Reliable
10010003	Reliable Center

Callout 1 (Top Left): A exibição classifica de acordo com as colunas. Pressionar Tab para alterar as colunas.

Callout 2 (Right): Pressionar setas para cima ou para baixo para rolar.

Callout 3 (Left): Com o registro desejado destacado, pressionar a tecla Enter para arrastá-lo de volta ao campo.

Figura 31. Janela de Rolagem

Sobre...

Esta opção oferece a você informação técnica sobre o MFG/PRO. Você pode exibir a mesma informação pressionando Ctrl + F1.

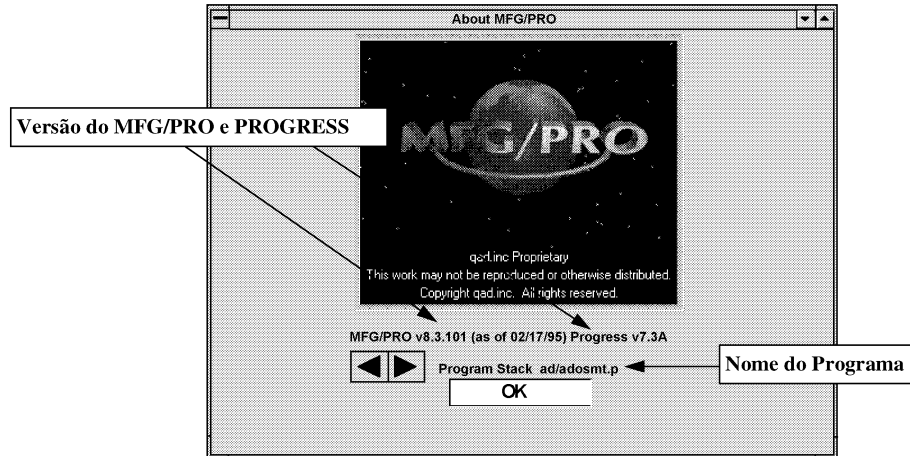


Figura 32. tela Ajuda Sobre...

Barra de Ferramentas

A Barra de Ferramentas contém botões para rodar programas e ferramentas. Se você não estiver vendo a Barra em sua tela, selecionar Barra de Ferramentas a partir de Opções do menu drop-down.

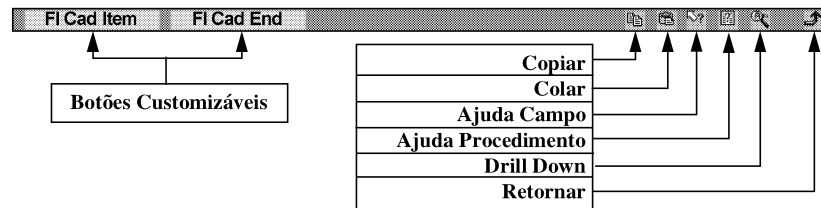


Figura 33. Barra de Ferramentas

Nem todos os botões mostrados aqui aparecem em todas as telas. Cada programa do MFG/PRO controla quais deles devem ser exibidos; o ícone de impressão, por exemplo, não é relevante para alguns programas e não aparecem nos mesmos.

Botões Customizáveis

Pode-se ter até quatro botões no lado esquerdo da barra de ferramentas. No exemplo, existem dois: Folhear Cadastro de Item e Folhear Cadastro de Endereço.

Você define estes botões com o programa Manutenção de Ferramenta do Usuário descrito no capítulo Gerenciamento da Interface deste manual.

Rodar um programa clicando sobre seu botão.

Copiar/Colar

Use estes botões para copiar dados entre campos, no mesmo programa ou em outros.

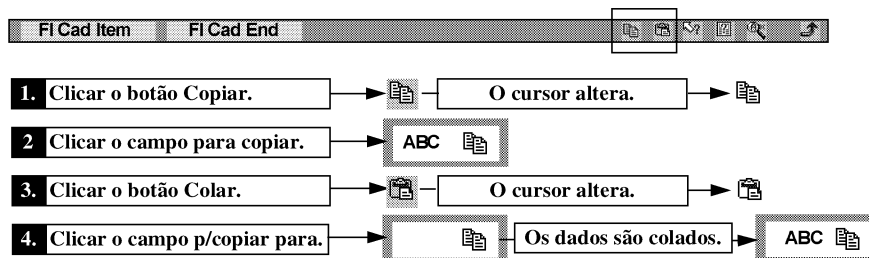


Figura 34. Copiando de um campo para outro

Aviso: A Manutenção de Cadastro de Comentários (gpcmmt.p) aceita o máximo de 76 caracteres colados em uma de suas linhas.

Você pode copiar de e/ou para múltiplos campos em uma operação.

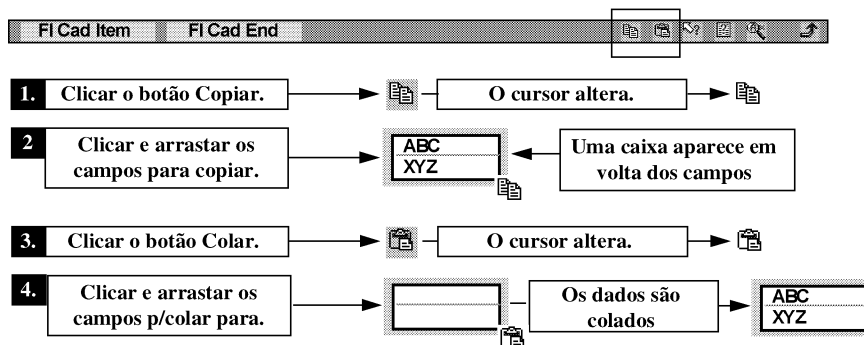


Figura 35. Copiando múltiplos campos

Ajuda de Campo

Você pode exibir ajuda para qualquer campo da tela.

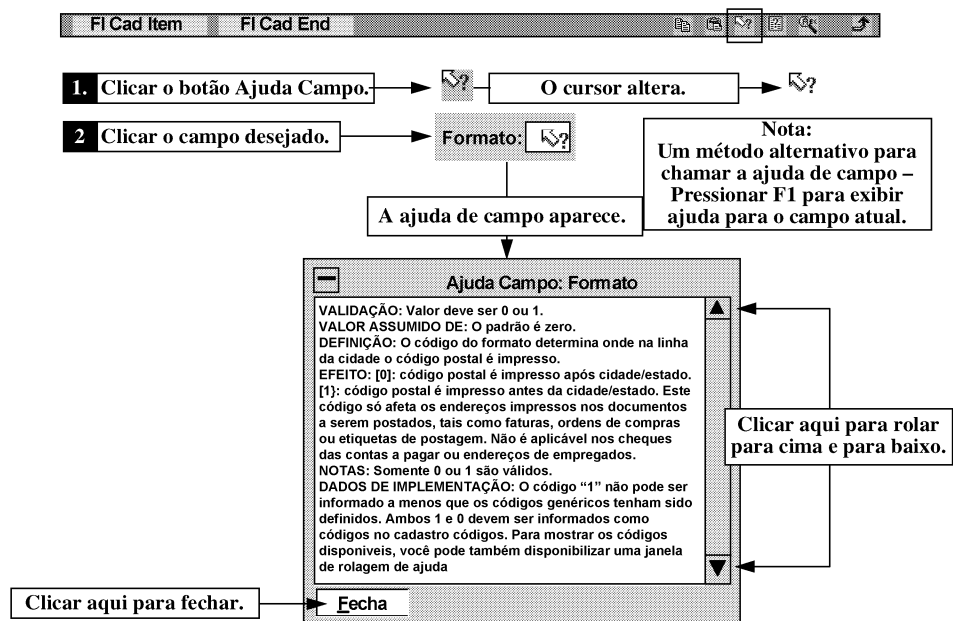


Figura 36. Exibindo Ajuda de Campo

Ajuda de Procedimento

Você pode exibir ajuda de procedimento com o ícone de Ajuda de Procedimento.

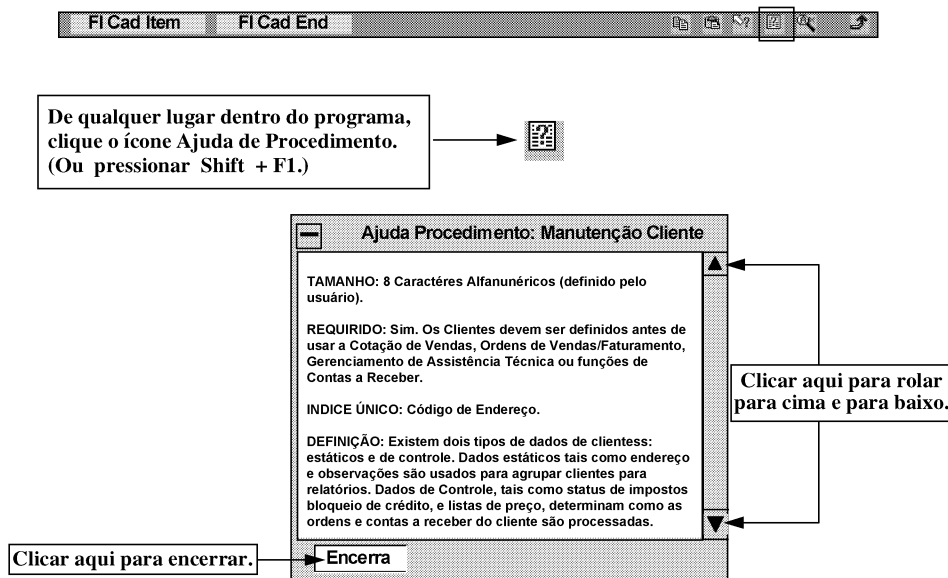


Figura 37. Exibindo Ajuda de Procedimento

Drill Down

Você usa drill downs para visualizar registros disponíveis para campos especificados; depois você seleciona um registro para informar ao campo. Consulte os capítulos sobre folhear e ajuda para maiores detalhes.

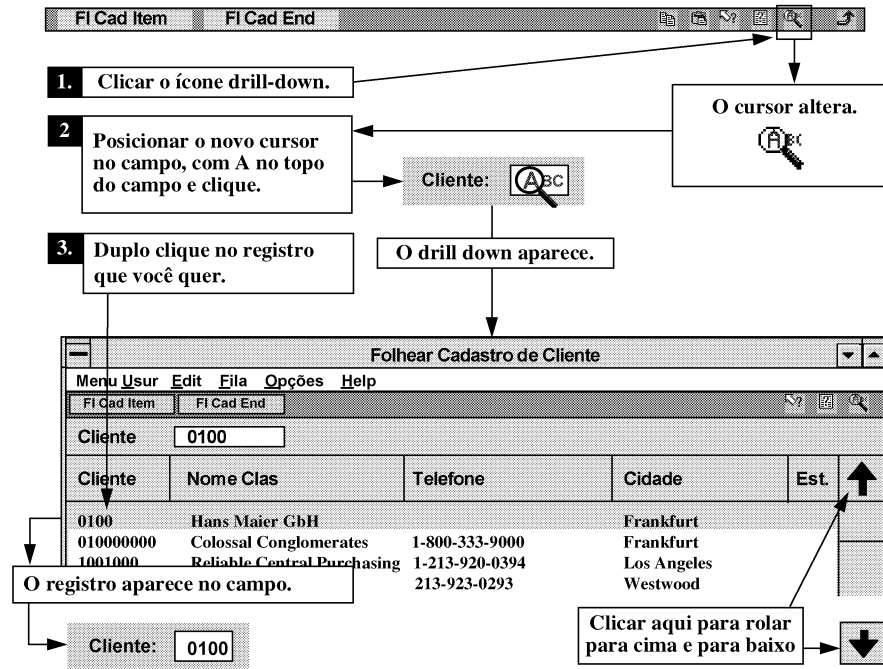


Figura 38. Drill Downs

Retornar

Clicar este ícone para finalizar o programa e retornar ao menu.



Figura 39. Botão de Retorno

Janela de Programa

A janela de programa exibe os quadros e campos do programa atual.

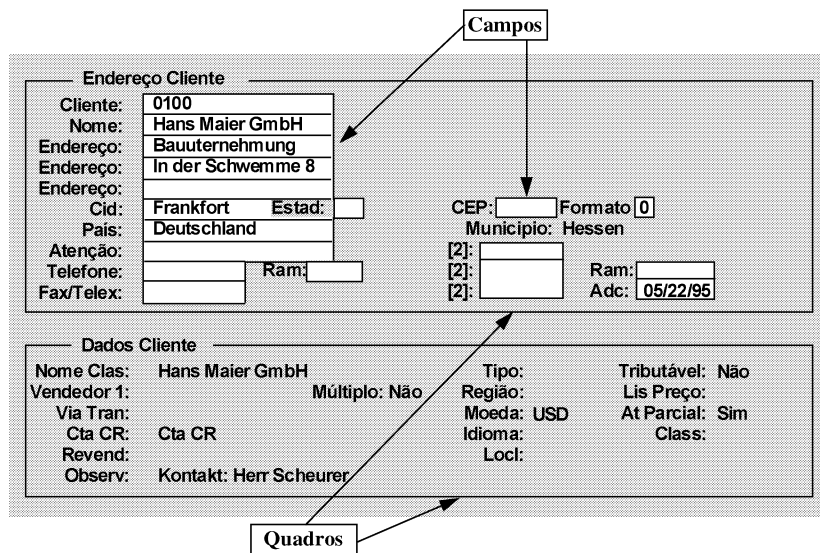


Figura 40. Janela de Programa

A janela de programa consiste de quadros que contém campos. Em alguns programas, existem mais quadros que podem se ajustar na tela de uma só vez; eles aparecem um após o outro.

Para informações detalhadas sobre como usar a janela de programa, consultar os capítulos sobre programas.

Barra de Mensagens

A barra de mensagens contém mensagens emitidas por programa PROGRESS.

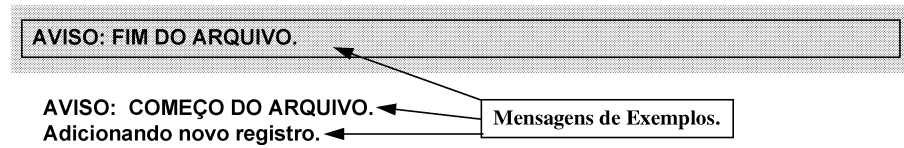


Figura 41. Barra de Mensagem

Barra de Status

A barra de status contém alguns comandos chaves, que você pode usar dentro do programa.



Figura 42. Barra de Status

CAPÍTULO 4 **Programas de Manutenção, Relatório e Consulta**

Esta seção abrange programas de manutenção, relatório e consulta. Incluem-se os seguintes tópicos.

- Programas de Inicialização
- Informando dados chave
- Drilling down para localizar um registro
- Movimentando na tela
- Seleção de critérios de relatório
- Enviando relatórios às impressoras, arquivos e terminais
- Visualização de consultas

Programas de Manutenção

Com programas de manutenção, você revê, inclui, modifica e exclui registros do banco de dados.

Inicializando o programa

Você inicia o programa de uma das três seguintes formas:

- Dê um duplo clique na opção de programas no seu menu.
- Nos menus móveis, um único clique é o suficiente.
- Clicar na caixa de seleção de menu, digite o número do programa e pressione a tecla Enter.

Se o programa aparece no menu atual, simplesmente digite seu número.

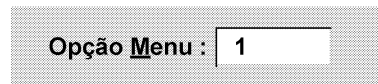


Figura 43. Caixa de Seleção de Menu: número da opção

Se o programa aparece em um menu diferente, chame este menu e depois o programa.

Por exemplo, para executar o programa de Manutenção de Cliente a partir do Menu Principal.

- 1 Digitar 2 e pressionar a tecla Enter.
O menu de Endereço/Impostos aparece.
- 2 Digitar 1 e pressionar a tecla Enter.
O menu de Cliente aparece.
- 3 Digitar 1 e pressionar a tecla Enter.
A tela de Manutenção de Cliente aparece.

Note: Economize tempo digitando 2.1.1 diretamente na caixa de seleção do Menu Principal e depois pressione a tecla Enter. Para chamar um programa a partir de um submenu diferente, digitar um ponto (.), e depois as séries de números da opção de menu.

- Clicar a caixa de seleção de menu, digitar o nome do programa e pressionar a tecla Enter.

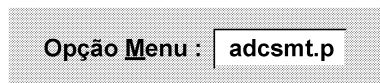


Figura 44. caixa de Seleção de Menu: nome do programa

(adcsmt.p é Manutenção de Cliente.)

Note: Para aprender o nome do programa, clique o drop down de Ajuda a partir de dentro do programa e clique Sobre.

Informando dados chave

O programa aparece com o cursor no primeiro campo. Você informa o dado chave neste campo (em alguns programas ou em mais do que um campo). O dado chave identifica o registro que você quer. Todos os outros campos são inacessíveis até que você informe o dado chave. Se você está criando um novo registro, você informa o novo dado chave e depois vai aos outros campos para completar o registro.

Digitar o dado chave e pressionar a tecla Enter.

Se você não sabe qual registro você quer, você pode, dependendo do programa, pesquisar através do banco de dados de três formas:

- Pressionar as teclas seta para cima e seta para baixo para circular através dos registros.
- Acessar a janela de rolagem através do menu de ajuda.
- Drill Down no campo.

Drilling down para localizar um registro

A função de drill down apresenta uma gama de registros para você selecionar. Use-a quando, por exemplo, você sabe o nome do cliente, mas não o número.

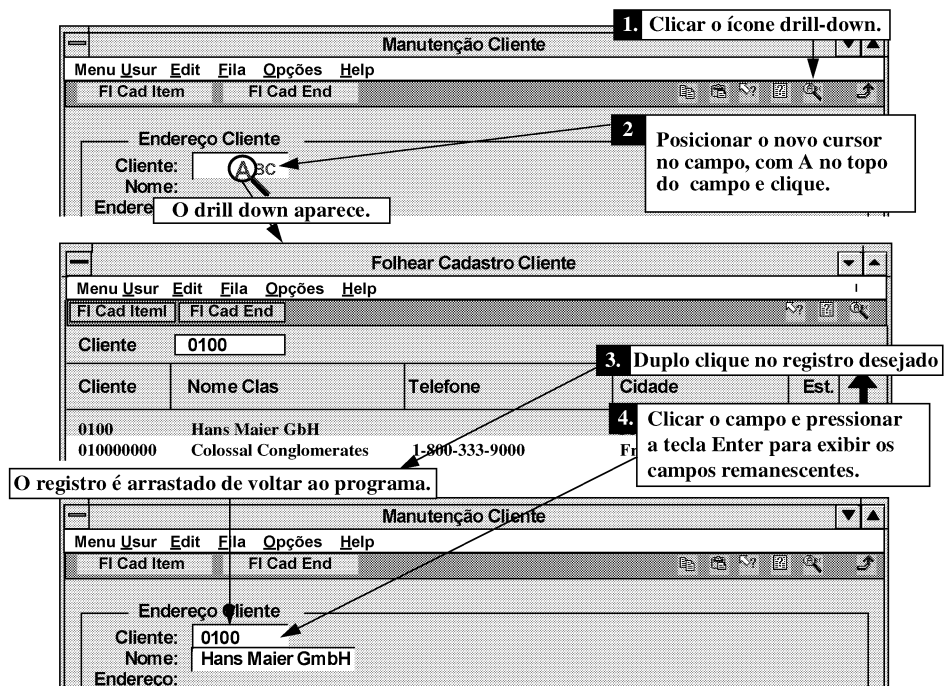


Figura 45. Drilling down para localizar um registro

A função drill down é uma ferramenta poderosa para localizar e analisar dados. Este exemplo mostra a você somente um meio para obter a informação. Consulte o capítulo sobre folhear para maiores detalhes.

Movimentando na tela

Selecionar um registro, preenche os campos na tela. Para novos registros, estes campos estão vazios, prontos para sua entrada. Você avança através dos campos com cliques do mouse ou com digitação.

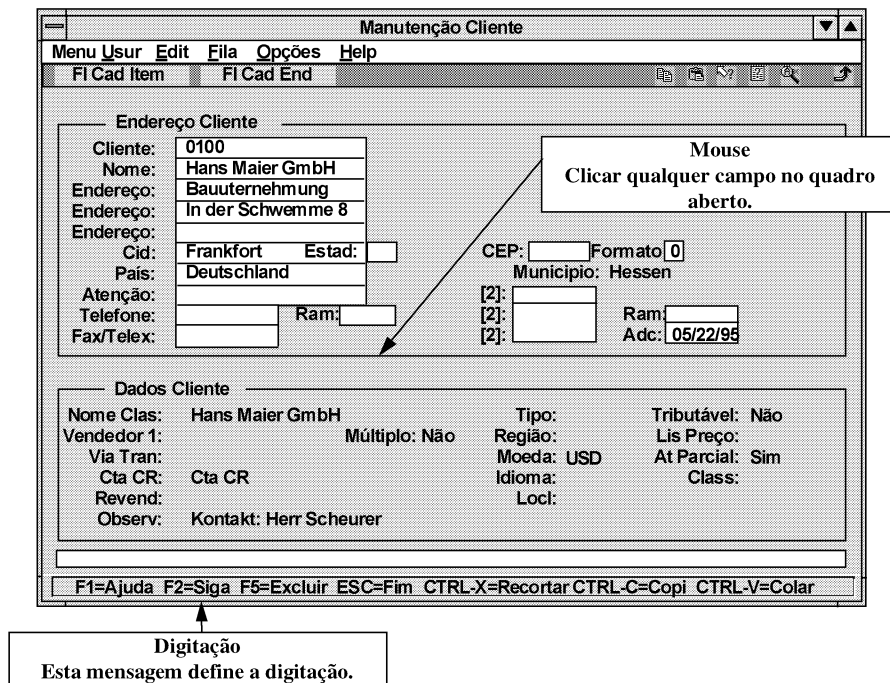


Figura 46. Movimentando na tela de manutenção

O programa abre um quadro de dados por vez. Os campos inibidos são cinzentos.

Tabela 1. Teclas Aceleradoras

Ação	Teclado	Caracter
Procedimento de Ajuda	Shift+ F1	
Nome do Programa	Ctrl + F1	
Ajuda de Campo	F1	F2
Avançar um campo	Tab	
Avançar um campo e aceitar entrada	Enter	
Retornar um campo	Shift+Tab	
Nome do Campo	Ctrl+F	
Limpar Campo	Ctrl+x	F8
Copiar/Colar	Ctrl+C/Ctrl+V	F11
Abrir um Drill Down de folhear	Alt+F1	
Abrir uma janela de rolagem	Alt+F2	
Próximo Quadro	F2	F1
Excluir um registro	F5	F5
Fim ou Sair	Esc	F4
Parar o programa	Ctrl+Break	Ctrl+C
Pular para o programa	Alt+U	F6
Executar o programa por nome ou número	Ctrl+R	
Sair do programa	Alt+X	

(A partir de um menu, isto finaliza o MFG/PRO.)

Esta tabela mostra a você, como navegar através da tela. Para referência, ele inclui a digitação a partir do MFG/PRO baseado em caracter.

Programas de Relatórios

Neste exame, nós usamos o Relatório de Cadastro de Cliente como nosso exemplo, mas os princípios aplicam-se para todos os programas de relatórios. Você gera um relatório em três etapas.

- 1 Especificar o conteúdo do relatório.
- 2 Selecionar um dispositivo de impressão (impressora, terminal ou arquivo).
- 3 Imprimir o relatório.

Critério de Seleção

Os programas de relatório requerem entrada de dados, para selecionar o conteúdo do relatório. Você imprime registros selecionados, baseado em seu critério. Você pode, por exemplo, imprimir clientes para um vendedor específico ou em uma área específica.

The screenshot shows a window titled "Relatório Cadastro Cliente" with a menu bar (Menu, Usur, Edit, Fila, Opções, Help) and a toolbar. Below the toolbar, there are two tabs: "FI Cad Item" and "FI Cad End". The main area contains a form titled "Especificar os registros que você quer nestes campos." with the label "Critério Seleção:". The form has two columns of input fields. The left column has labels: "Cliente:", "Nome:", "Tipo:", "CEP:", "Região:", and "Vendedor:". The right column has labels: "a:", "a:", "a:", "a:", "a:", and "a:". The "CEP" field in the left column and the second "a:" field in the right column contain the value "123456". Below the form is a button labeled "Clicar aqui para limpar todos os campos". At the bottom right of the window are three buttons: "Limpa", "Impress", and "Said (X)". A text box at the bottom of the screenshot states: "Esta entrada exemplo produz um relatório sobre todos os clientes de código postal 123456."

Figura 47. Relatório de Cadastro de Cliente: informar o critério de seleção

Você pode gerar uma variedade de relatórios dependendo de suas necessidades. Deixando todos os campos em branco, gera um relatório com todos registros.

Aviso: Janelas de rolagem não funcionam bem dentro de relatórios. Nós recomendamos que você não as use.

Usando impressoras e terminais

Você pode dar saída do relatório para uma impressora, para o seu terminal ou para um arquivo (o qual você pode depois, importar para um processador de textos para edição).

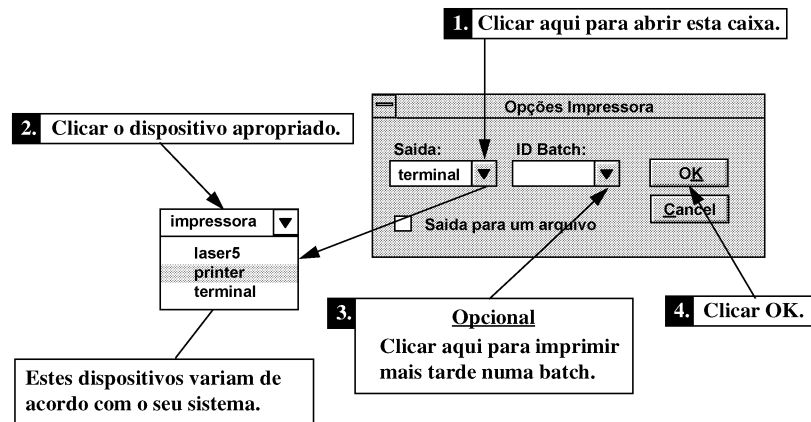


Figura 48. Imprimindo para impressoras e terminais

Imprimindo para um arquivo

Você pode dar saída do relatório para um arquivo. Você pode depois importar este arquivo para um processador de texto, para reformatar ou incorporar dentro de outro relatório.

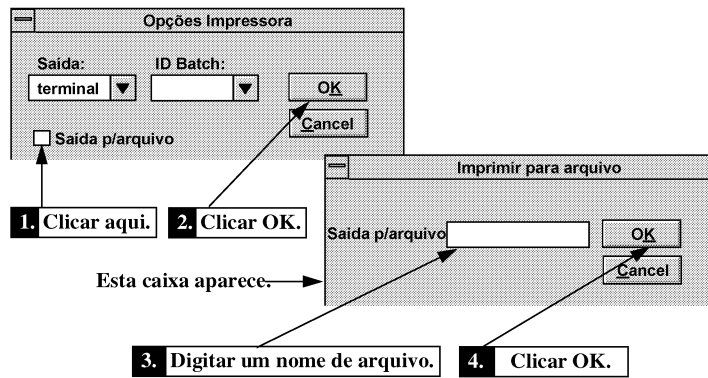


Figura 49. Imprimindo para um arquivo

Abrindo e salvando relatórios

Seguindo os procedimentos padrão do Windows, você pode abrir relatórios existentes e salvar or novos para referência futura ou edição.

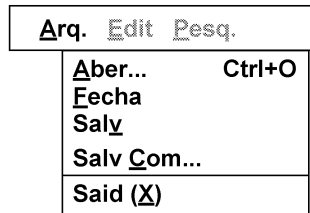


Figura 51. Abrindo e salvando relatórios

Editando um relatório

Relatórios são, por padrão, somente para leitura, significando que você não pode editá-los (porém, você pode copiar o texto a partir dos mesmo para colar em outros documentos ou relatórios). Para editar o relatório, você primeiro desativa o atributo somente para leitura. Depois você pode copiar, cortar e informar texto dentro do relatório.

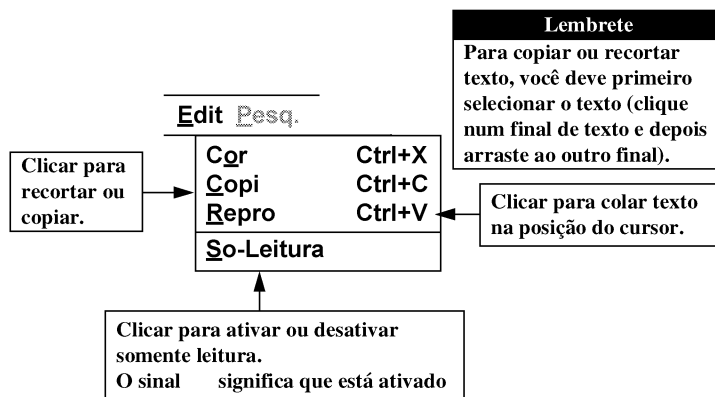
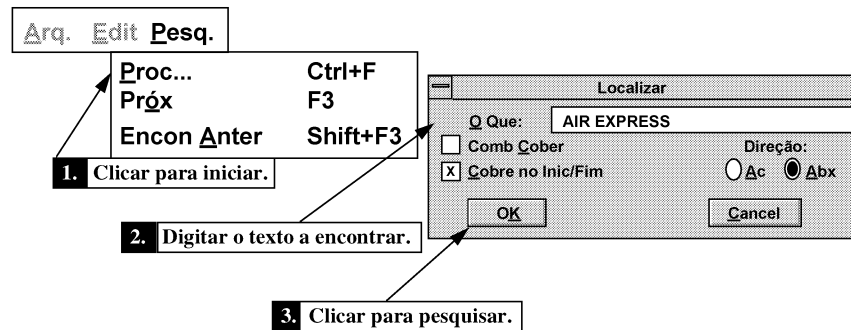


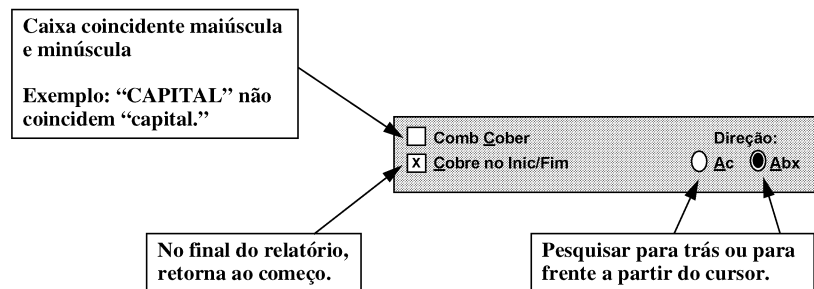
Figura 52. Editando um relatório

Pesquisando através de um relatório

Você pode pesquisar através de relatórios num terminal.



Clique nestas características opcionais se desejado.



As outras opções serão ativas após você informar o objeto a pesquisar.

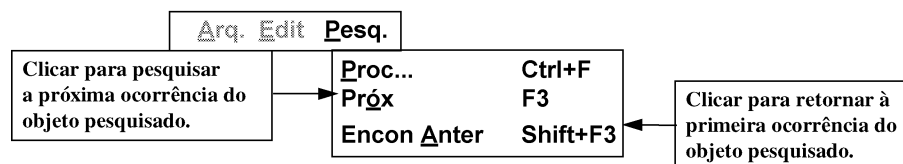


Figura 53. Pesquisando através de um relatório

Programas de Consultas

Programas de Consultas oferecem a você um rápido exame num bem definido conjunto de dados. Este exemplo usa a Consulta de Cadastro de Item.

1. Selecionar os dados para visualizar nestes campos. (Usar setas para cima para baixo para rolar através das datas.)

2. Selecionar o dispositivo de saída neste campo. (Usar setas para cima para baixo para rolar através dos dispositivos disponíveis.) Selecionar uma impressora para uma copia da tela.

3. Página abaixo através da consulta pressionando a barra espaçadora.

Dados Planejamento Item		
Progr Mestre: sim	Compr/Planej:	Política Req: sim
Ord Planej: sim	Fornec: 501700	Fantasm: não
Bloq Plan: 0	Locl Oc: 10000	Ord Mín: 0
Requer MRP: sim	Proced: P	Ord Máx: 0
Polít Ordem: POQ	Pr Fab: 0	Ord Múlt: 0
Qde Ordem: 0	Pr Comp: 1	% Rend: 100.00%
Qde Batch: 1.0	Insp: não	Tpo Exe: 0.000
Período Ord: 7	Pr Ins: 0	Tpo Prepar: 0.000
Estoq Seg: 0	Pr Cum: 1	
Tempo Seg: 0	Rede Distrib:	
Ponto Pedido: 0	Cód Roteiro:	
Rev: AA	Lista Materiais:	

Figura 54. Consulta de Cadastro de Item

CAPÍTULO 5 **Folhear**

A função de folhear exibe dados. Ela aparece numa janela semelhante aquela de um programa de manutenção ou relatório. Complementando, você abre um folhear quando você seleciona a opção de ajuda do Drill Down em um campo, onde um folhear está disponível.

Você pode filtrar, classificar, imprimir e colocar em gráficos os dados exibidos no folhear.

Accessando o Folhear

Você acessa o folhear a partir dos menus ou a partir dos campos nos programas, onde eles são drill downs.

Folhear de Consulta

Folhear de consulta estão disponíveis a partir dos menus. Você deve ativar a Substituição de Menus nas Opções de menu de drop-down, para acessar estes folhear. Eles substituem muitas consultas padrões do MFG/PRO. Você revisa, filtra, classifica, imprime e coloca em gráficos os dados a partir deste programas.

Acessar estes folhear selecionando seus números no menu ou dê um duplo clique nos mesmos.

Folhear Drill-down

Muitos folhear estão disponíveis como drill downs dentro de programas de manutenção, consulta, e de relatórios. Se você executa o drill down no campo do cliente, por exemplo, o programa folhear do cliente aparece. O folhear acessado deste modo, tem as mesmas características que o folhear de consulta e também permite que você selecione um registro, para arrastar de volta ao programa de chamada (em nosso exemplo, Manutenção de Cliente) para o processamento.

Para acessar um folhear drill-down, coloque o cursor no campo destacado e depois:

- Pressione Alt-F1.

ou

- Clique o menu de Ajuda e depois clique o Drill Down.

ou

- Clique o ícone do drill-down e depois clique o campo.

Usando o Folhear

Folhear auxilia você a encontrar rapidamente a informação.

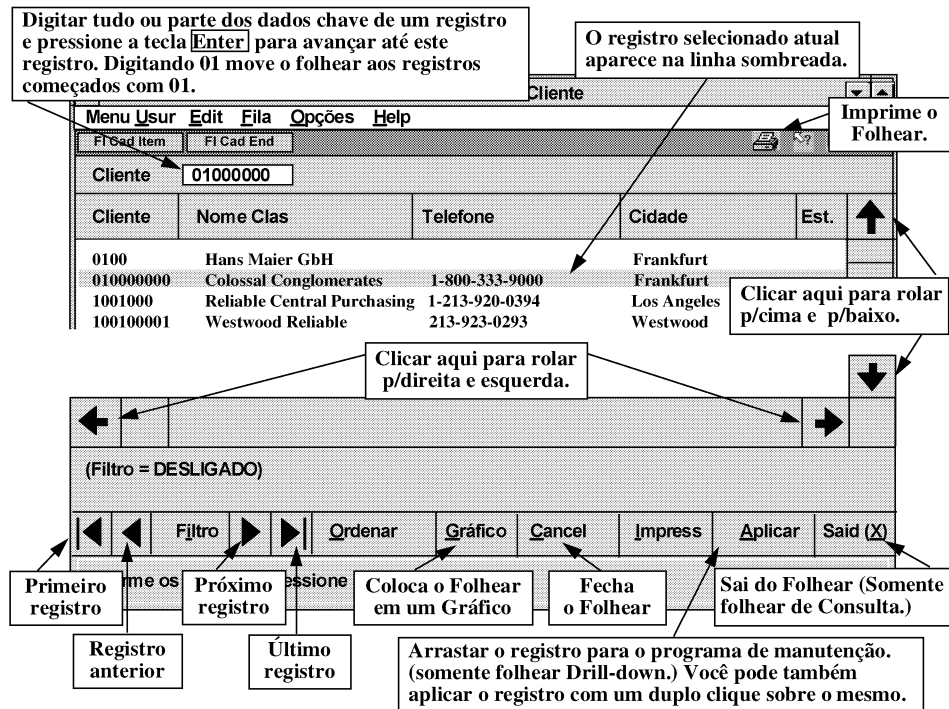


Figura 55. Tela do Folhear

Folhear de Filtro

Filtros limitam os registros visualizáveis, de acordo com as suas especificações. Por exemplo, você pode filtrar todos clientes, não localizados em uma região específica ou cidade ou código postal.

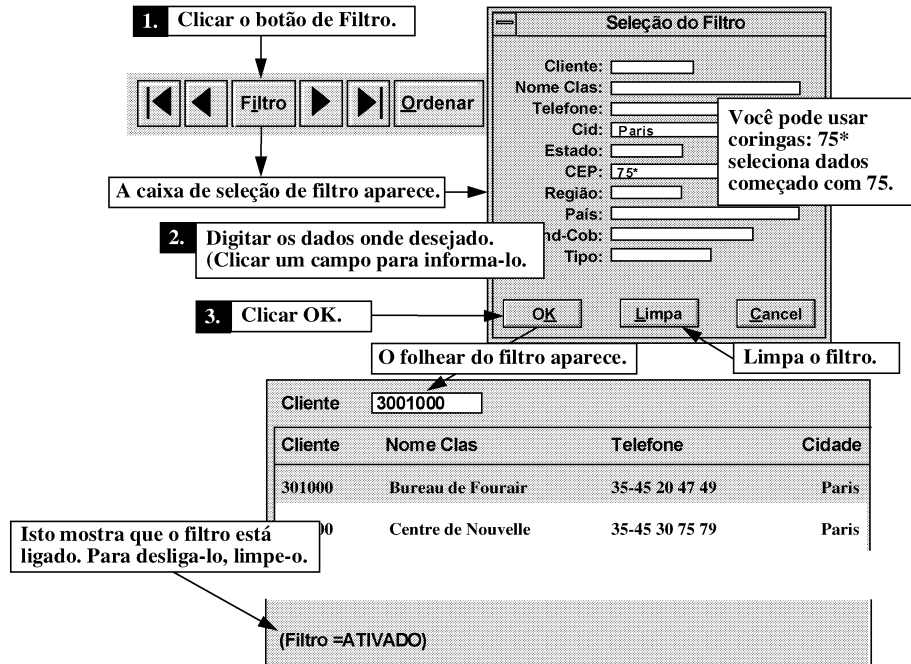


Figura 56. Filtrando um folhear

Classificando o folhear

Você pode classificar o folhear em qualquer dos 10 primeiros campos em ordem ascendente ou descendente.

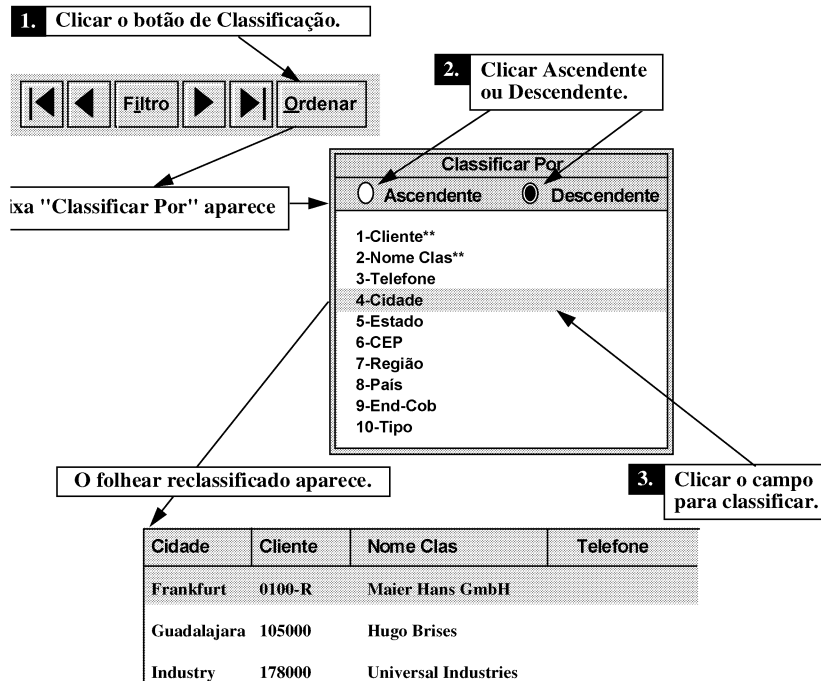


Figura 57. Classificando um folhear

Usando Folhear de Gráficos

Folhear de gráficos fornece informações gráficas num folhear. Você pode exibir os gráficos na tela e imprimi-los. Folhear gráfico é somente disponível no MFG/PRO para Windows.

- 1 Acesse a ferramenta gráfica pela seleção do botão gráfico na janela do folhear. O MFG/PRO exibirá a janela de Critério de Seleção de Gráfico.

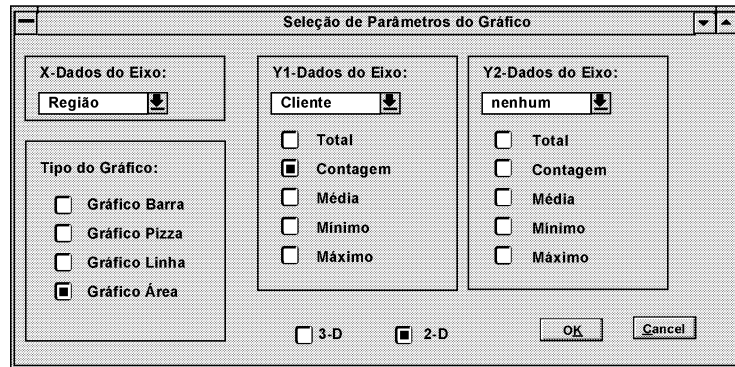


Figura 58. Critério de Seleção de Gráfico

- 2 Selecione a informação que você quer para o Eixo de X, Eixo de Y1 e Eixo de Y2. Para exibir a lista das seleções possíveis, clique a seta para baixo próxima deste campo.

Nota: Tente escolher uma seleção para o Eixo de X que tenha poucos registros. Os Gráficos que tenham muitos registros de dados na seleção para o Eixo de X são difíceis de ler.

- 3 Selecione o tipo de gráfico.

Nota: Gráficos de Pizza aceitam somente um Eixo de Y.

- 4 Selecione exibição tridimensional ou bidimensional.

- 5 Certifique-se que a definição para Dados não Filtrados ou Dados Filtrados coincidam com a definição do folhear do qual você abriu a janela de Critério de Seleção de Gráfico.

6 Clicar o botão OK, e a janela do Gráfico aparece.

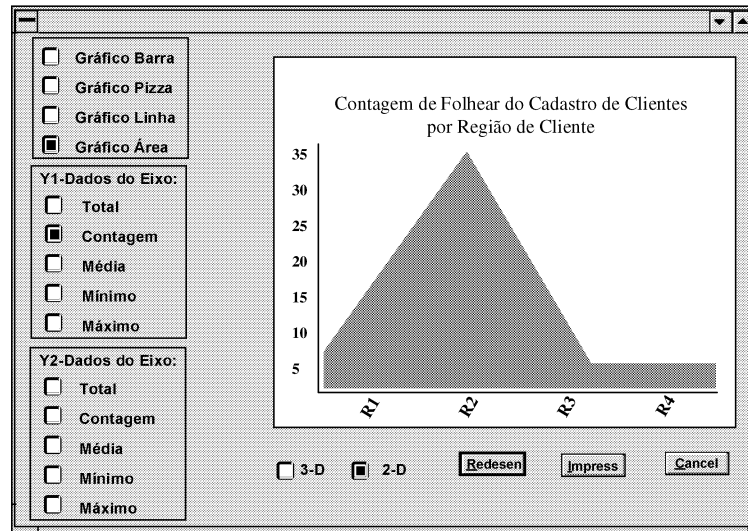


Figura 59. Janela do Gráfico

7 Se você deseja redesenhar o gráfico em outro formato ou alterar a informação do eixo de Y1 ou do eixo de Y2, faça essas alterações e clique o botão Redesenhar.

Nota: O gráfico não se restaura automaticamente. Se você mover ou cobrir a janela, você necessitará selecionar o botão Redesenhar para tornar a exibir o gráfico.

8 Selecione o botão Impressão se você quiser uma cópia impressa do gráfico.

9 Para retornar à janela de Seleção de Parâmetros do Gráfico, selecione o botão Cancela.

CAPÍTULO 6 **Ajuda**

O MFG/PRO para Windows tem ajuda on-line para auxiliá-lo. Você pode chamar ajuda nos campos e procedimentos, assim como mais ajuda técnica em campo de aprendizado e nomes de programas.

Drill downs são também uma forma de ajuda; eles são detalhados no capítulo de folhear.

Esta seção abrange estas características:

- Obtendo ajuda de procedimento
- Obtendo ajuda de campo
- Aprendendo nomes de campo
- Aprendendo nomes de programas
- Executando programas

Campo de AJuda

Você pode acessar ajuda para o Campo atual ou para qualquer campo na tela.

Accessando ajuda para qualquer campo na tela

Você pode acessar ajuda para o campo atual através do teclado ou através da Ajuda drop down.

método de digitação: Pressionar F1
OU
método de menu Ajuda

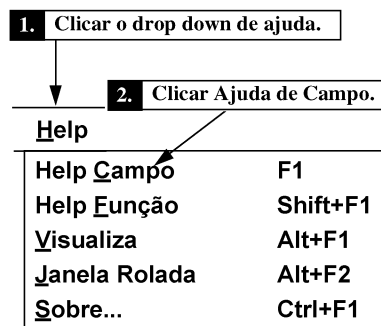


Figura 60. Acesso ao campo de ajuda pelo teclado e menu

Accessando ajuda para qualquer campo na tela

Você usa o ícone Campo Ajuda para acessar ajuda, para qualquer campo na tela.

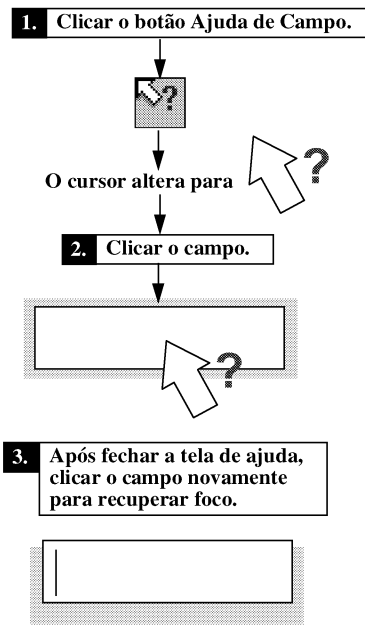


Figura 61. Accessando ajuda para qualquer campo na tela

Lendo o Campo de Ajuda

O Campo de Ajuda aparece em sua própria janela, para você rolar através das ferramentas normais do Windows.

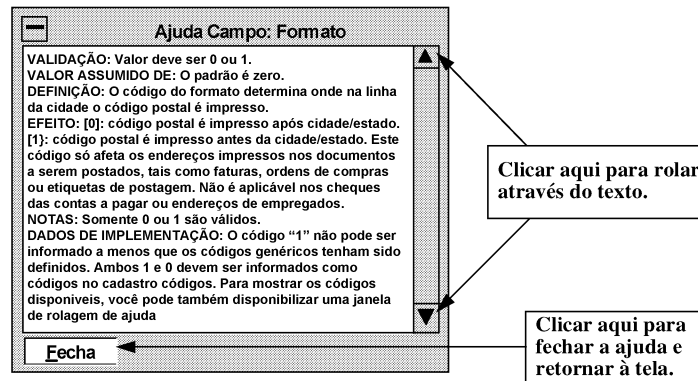


Figura 62. tela Campo de Ajuda

Ajuda de Procedimento

Ajuda de Procedimento examina o programa que você está usando. Acesse-a para ajuda à questões de relações do campo e fluxo de trabalho. Você pode acessá-la por dois meios.

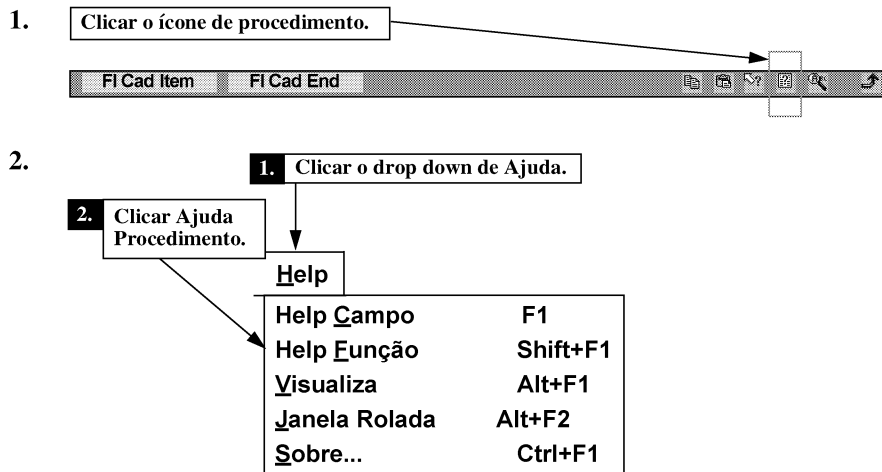


Figura 63. Dois meios para acessar Ajuda de Procedimento

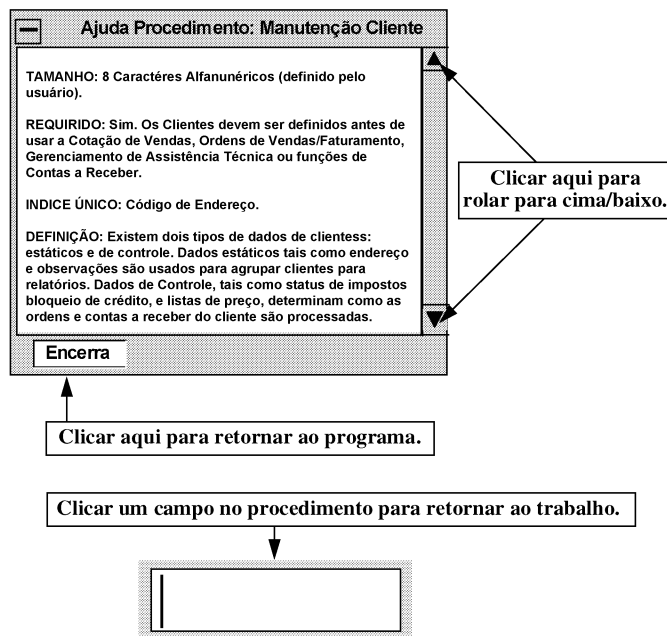


Figura 64. Lendo Ajuda de Procedimento

Nomes de Campos

Nomes de campos são nomes programáticos dados aos campos em cada programa. Eles são diferentes dos rótulos exibidos próximo aos campos.

Para análise, atribuição de novos drill downs e programação, você necessita saber os nomes dos campos.

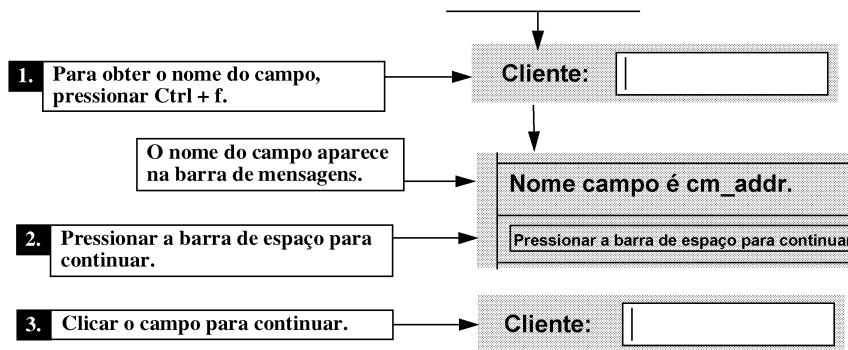


Figura 65. Obtendo o nome do campo

Nomes dos Programas

A descrição na barra de títulos no topo da tela não é o nome do programa. O nome real do programa está disponível no menu de Ajuda. É interessante, porque você pode chamar o programa digitando seu nome em qualquer caixa de seleção de menu, economizando tempo.

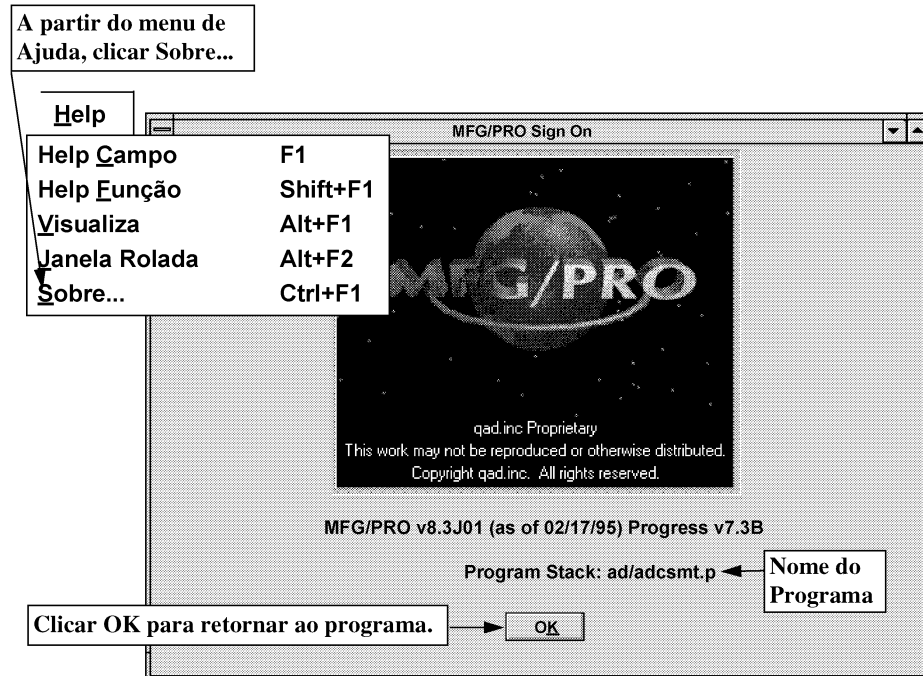


Figura 66. Encontrando o nome do programa e números de versões

Esta informação é de interesse principalmente dos programadores. A pilha de programas mostra a você, a onde você está e torna-se importante para o diagnóstico de trabalho.

Para trabalho diário, você pode usar o nome do programa para executar o programa, a partir de qualquer caixa de seleção de menu.

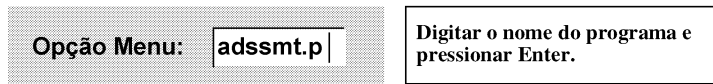


Figura 67. Executando programas a partir da caixa de seleção de menu

*CAPÍTULO 6: Ajuda
Nomes dos Programas*

CAPÍTULO 7 **Gerenciamento da Interface**

Com o MFG/PRO para Windows, você tem um maior grau de controle sobre a interface do usuário do que com o produto baseado em caracter. O controle da interface está localizado no menu, GUI: Funções de Gerenciamento (36.20). (GUI significa Interface Gráfica para Usuário.)

Este capítulo trata dos programas dedicados a administração da interface. Abrange os seguintes itens:

- Tela GUI
- Manutenção do "Drill Down"
- Manutenção de Ferramentas do Usuário
- Substituições de Menus
- Manutenção do Campo Caixa de Combinação
- Configuração do Windows e Manutenção da Segurança
- Manutenção da Visualização
- Manutenção do Folhear

GUI: Tela de Funções de Gerenciamento

Estes programas de gerenciamento da interface são um pouco diferentes das outras telas. Aqui nós examinaremos as diferenças.

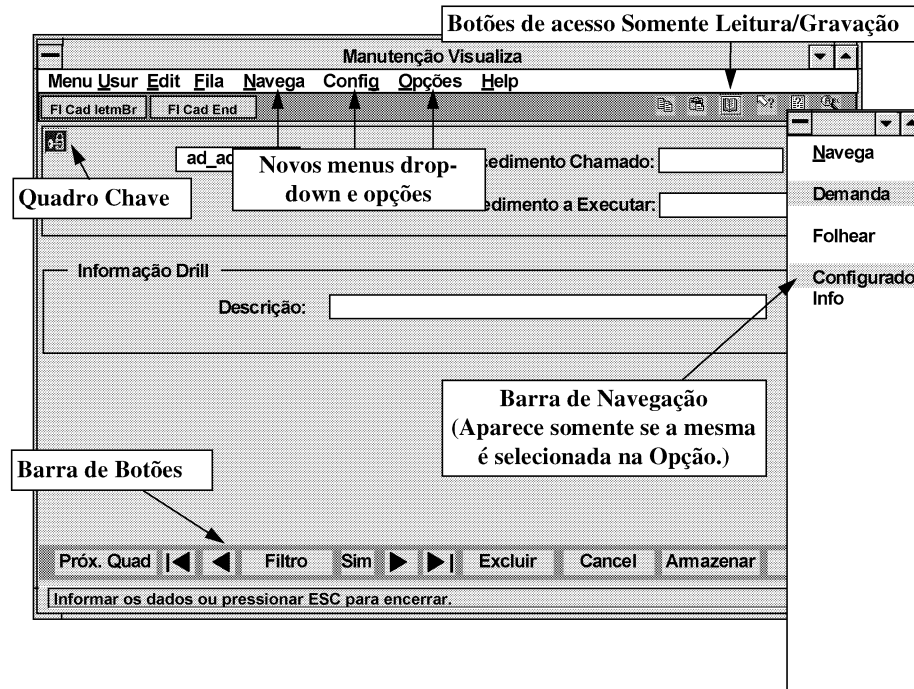


Figura 68. Tela de Amostra

Barra de Menu

Estes programas de gerenciamento da interface tem dois menus drop-down adicionais: Navegação e Configuração. O Menu de Opções tem algumas características adicionais.

Menu Usur Edit Fila Navega Config Opções Help

Figura 69. Barra de Menu

Navegação drop down

A Navegação drop down auxilia você através da interface. Nestes programas você pode especificar quadros individuais como configurados (aparecendo automaticamente quando você chama o programa) ou sob demanda (aparecendo somente quando pedido). Este drop down mostra a você o status dos quadros.

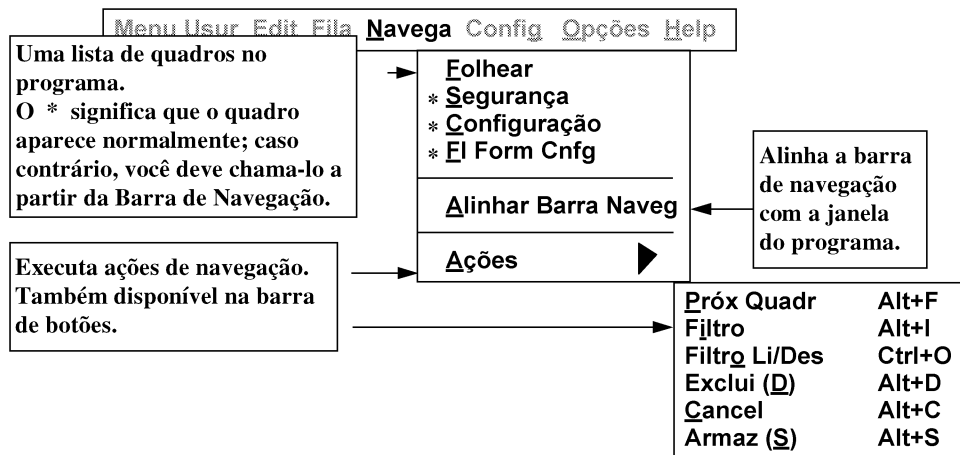


Figura 70. Navegação drop down (a partir do programa de Segurança)

Configuração do drop down

A Configuração do drop down auxilia você no rearranjo da disposição dos quadros no programa.

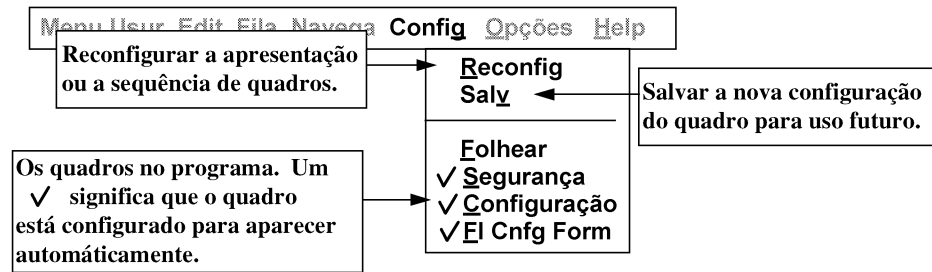


Figura 71. Configuração do drop down

Reconfigurando os quadros

Você pode especificar, quais quadros serão exibidos automaticamente e sua sequência. Você pode usar esta configuração uma vez ou, a partir da Reconfiguração do drop down, salvá-lo para uso permanente. A amostra usada aqui, é a Configuração do Windows e Manutenção da Segurança. Clique a opção de reconfiguração a partir da Reconfiguração do drop down.

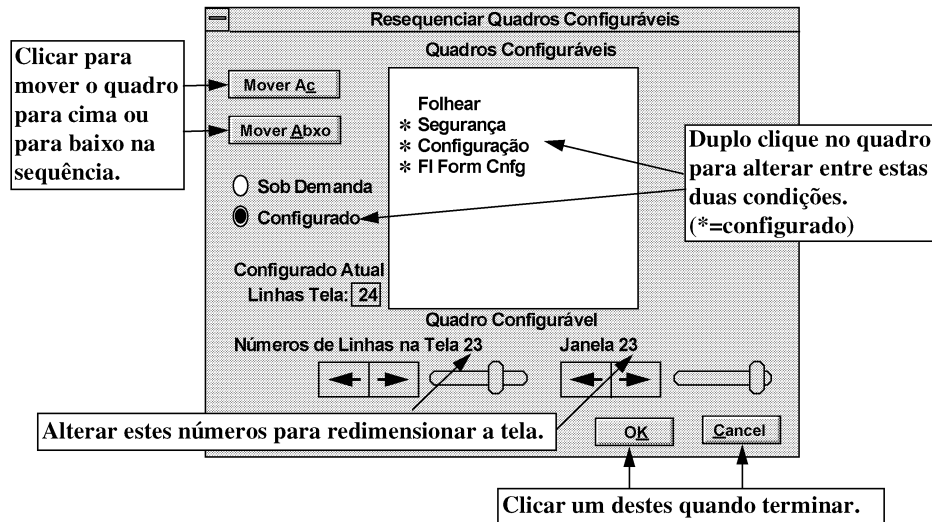


Figura 72. Reconfigurando a interface

Opções do drop down

Este drop down tem duas opções exclusivas para o GUI: Programas de Funções de Gerenciamento: Barra de Navegação e Acesso Somente para Leitura. Para detalhes das outras opções, consultar o Capítulo 3.

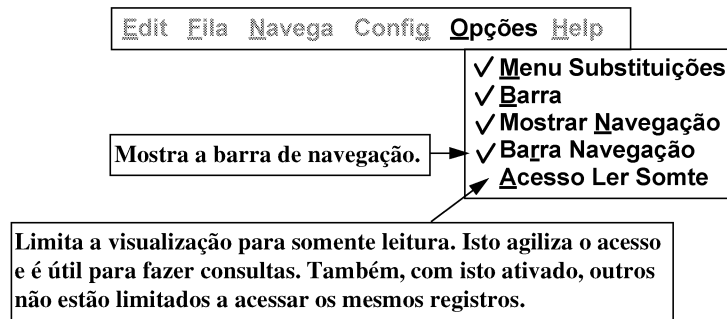


Figura 73. Opções do drop down

Barra de Navegação

A barra de Navegação aparece, se você selecioná-la da Opções do Drop Down. Mostra os quadros e seus status (configurados ou sob demanda). Você pode ir diretamente aos quadros, clicando-os.

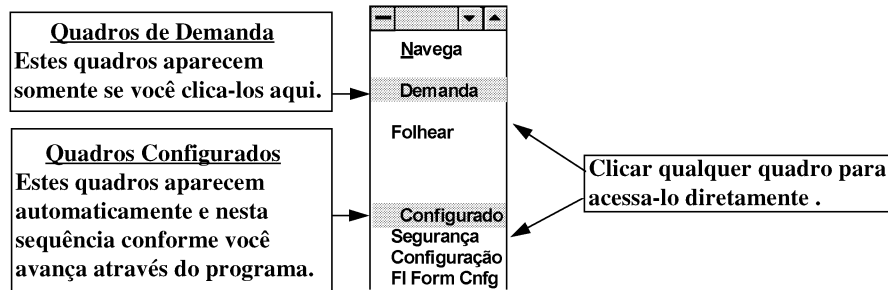


Figura 74. A barra de Navegação

Barra de Ferramentas

Um par de novos botões é exclusiva destes programas; ele controlam o acesso somente para leitura e para gravação.

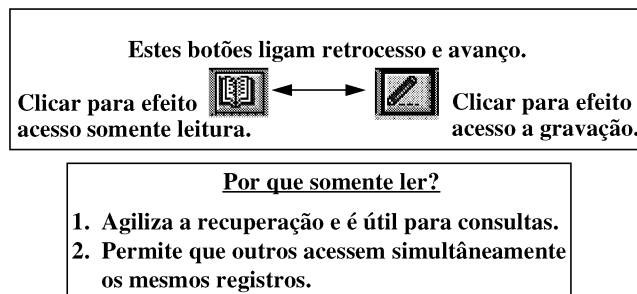


Figura 75. Botões de Acesso Somente para Leitura/Gravação

Quadro Chave

O quadro chave que contém o identificador de registro exclusivo. Tem um ícone mostrando o status do registro.

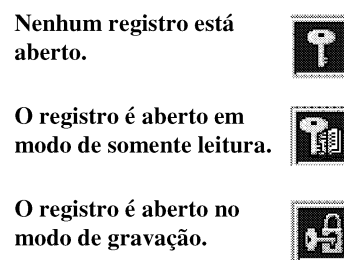


Figura 76. Ícones de Quadro Chave

Barra de Botões

Os programas de gerenciamento da interface tem uma barra de botões no final da tela.

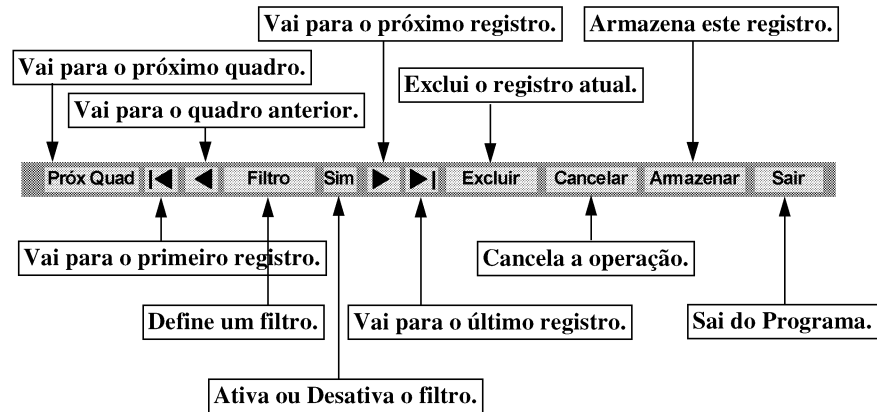


Figura 77. Barra de Botões

Programas de Gerenciamento da Interface

Isto conclui nosso exame dos elementos da interface exclusiva para os programas de gerenciamento da interface. De agora em diante, examinaremos os próprios programas.

Mantendo os Drill Downs

Este programa (mgdrlmt.p) é a Opção 1 no GUI: menu Funções de Gerenciamento.

Drill downs são folhear anexados aos campos nos programas. Eles auxiliam você na recuperação de registros, para visualização ou edição. O capítulo do folhear examina em detalhes, o uso destes folhear. A manutenção do Drill-down anexa os folhear aos campos.

Antes de usar este programa, você precisa saber o nome do campo a ser anexado ao folhear, o nome do programa do campo e o nome do programa do folhear a ser anexado.

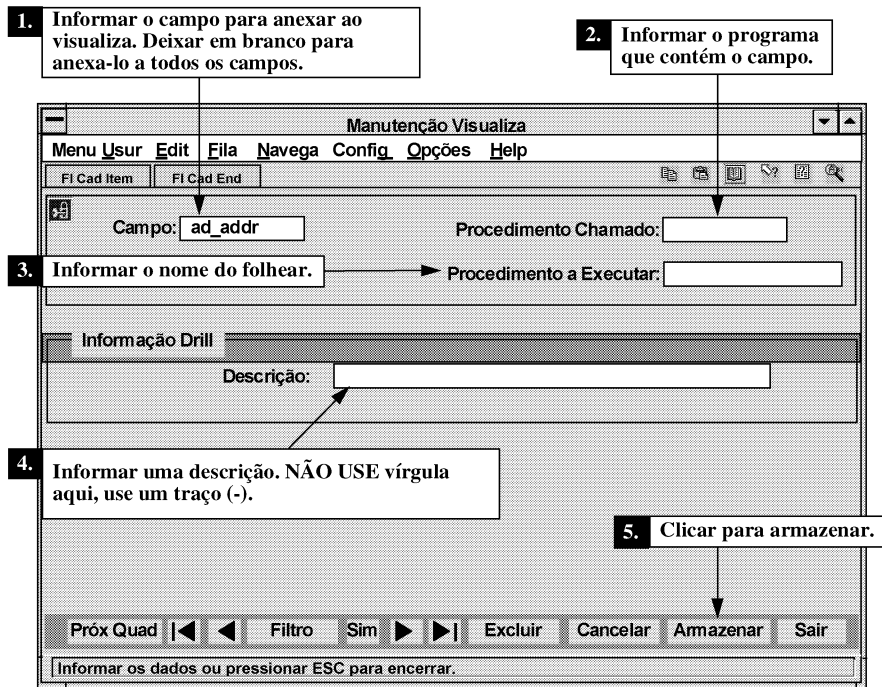


Figura 78. Mantendo os drill downs

Você pode atribuir mais de um drill down ao mesmo campo; um menu de drill downs aparece quando você requisita o drill-down.

Coringas na Manutenção do Drill Down

Você pode usar coringas na Manutenção do Drill Down, tanto para os campos como para os procedimentos. Isto é especialmente útil na anexação de um folhear a um campo único em programas múltiplos.

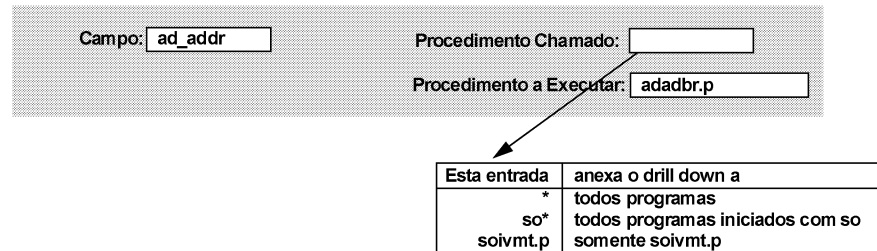


Figura 79. Coringas na Manutenção do Drill Down

Navegando no drill downs

Você pode embutir drill downs; um drill down pode chamar um outro, o qual pode chamar um outro e assim por diante. Após o primeiro drill down, você atribui os outros ao mesmo campo, mas indica o primeiro drill down como o procedimento de chamada.

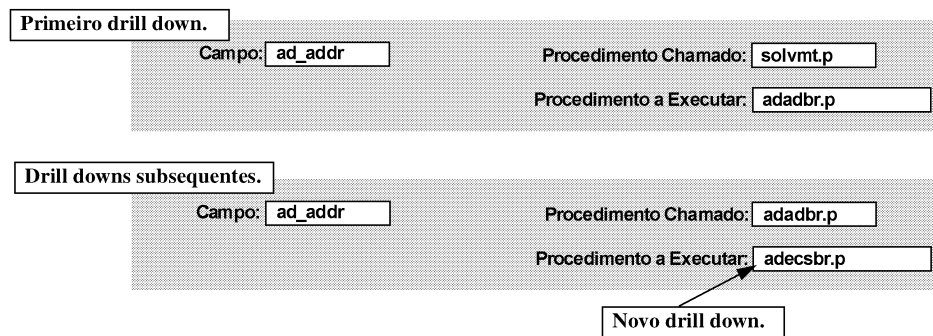


Figura 80. Drill downs embutidos

Mantendo as Ferramentas do Usuário

Você pode criar botões na barra de ferramentas, para executar programas. Isto torna mais fácil a execução de programas usados frequentemente. O MFG/PRO é entregue com botões na barra de ferramentas em cada programa. Você pode atribuir até quatro botões e quatro itens do Menu do Usuário, para rodar programas de sua escolha. Estes incluem qualquer folhear padrão e configurado. Você pode atribuí-los por usuário e por programa. Para informar este programa, selecione Opção 2 no GUI: menu de Funções de Gerenciamento.

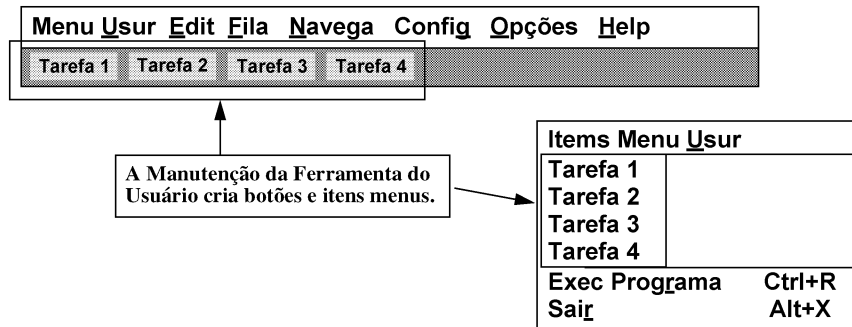


Figura 81. Manutenção da Barra de Ferramentas do Usuário

Atribuindo Botões à Barra de Ferramentas e ao Menu do Usuário

O programa de Manutenção de Ferramentas do Usuário (mgutmt.p) é a Opção 2 no GUI: menu de Funções de Gerenciamento.

Você atribui programas aos botões (e, por padrão, também ao Menu do Usuário) por usuário e por programa; você pode alterar os botões para todos usuários ou somente alguns.

The screenshot shows a graphical user interface for assigning programs to buttons. It is divided into three main sections: 'ID Usuário', 'Barra Ferramenta', and 'Quadro Usuário'. At the bottom, there is a control bar with buttons for 'Sim', 'Excluir', 'Cancelar', 'Armazenar', and 'Sair'. Five numbered callout boxes provide instructions:

- 1.** Informar uma ID de Usuário. Deixe em branco para atribuir a todos usuários.
- 2.** Informar um nome de programa. Deixe em branco para atribuir a todos programas.
- 3.** Informar os programas para que os botões os inicializem.
- 4.** Informar os rótulos dos botões.
- 5.** Clicar para armazenar.

The 'ID Usuário' section has a label 'ID Usuário' and an input field. The 'Barra Ferramenta' section has a label 'Barra Ferramenta' and contains two columns of input fields: 'Exec 1' through 'Exec 4' on the left, and 'Rótulo 1' through 'Rótulo 4' on the right. The 'Quadro Usuário' section has a label 'Quadro Usuário' and two input fields labeled 'Usuário 1' and 'Usuário 2'. The control bar at the bottom contains buttons for 'Sim', 'Excluir', 'Cancelar', 'Armazenar', and 'Sair'.

Figura 82. Atribuindo botões à Barra de Ferramentas e ao Menu do Usuário

Definindo Substituições de Menu

Manutenção de Substituição de Menu (mgmndsmnt.p) é a Opção 3 no GUI: menu de Funções de Gerenciamento.

Com a substituição do menu, você define um vínculo entre dois programas, de forma que, quando os usuários selecionarem um de um menu, obtêm o outro. Isto é útil para a substituição das versões customizadas de programas existentes.

Cada usuário pode ativar ou não a substituição do menu a partir do menu de Opções.

O MFG/PRO é entregue com a substituição de menu ativada; sem o mesmo, você obtém os programas de consulta antigos ao invés do folhear de características completas.

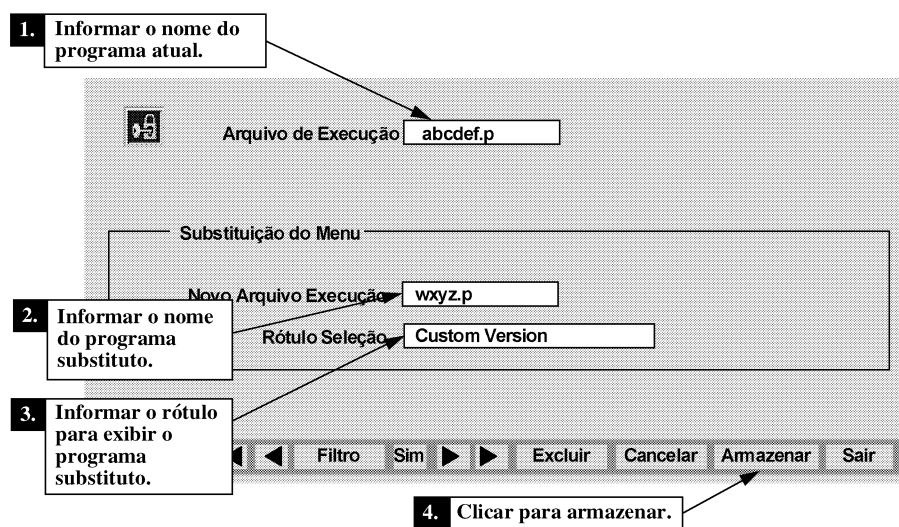


Figura 83. Definindo substituições de menu

Manutenção de Ajuda do Campo Caixa de Combinação

Manutenção da Ajuda do Campo Caixa de Combinação (mgflcmt.p) é a Opção 4 do GUI: menu de Funções de Gerenciamento.

Na Manutenção da Ajuda do Campo Caixa de Combinação, anexe as Caixas de Combinação (listas drop-down) dos códigos genéricos a campos, para mostrar algumas ou todas entradas válidas. Como uma alternativa, você pode também definir um folhear com um drill down para um código genérico.

Atualmente, a manutenção da caixa de combinação funciona somente para as outras GUI: programas de interface das Funções de Gerenciamento. Seu uso será estendido em futuras liberações.

Antes de usar este programa, você necessita conhecer o nome do campo a ser anexado ao folhear, o nome do programa do campo, e o nome do programa do folhear a ser vinculado.

Para um exemplo de uma caixa de combinação, consulte o campo Classe de Imposto no ppp1gm.p.

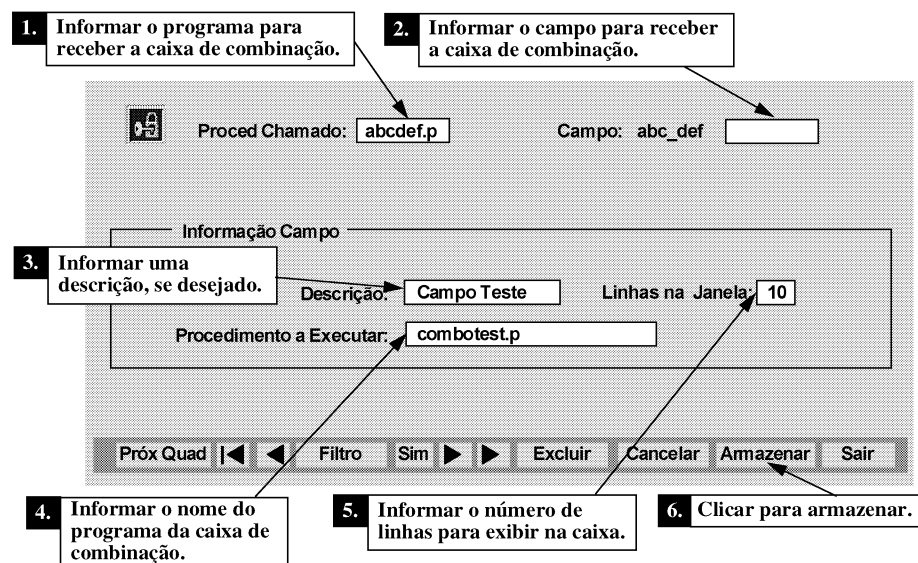


Figura 84. Definindo caixas de combinação

Configuração do Windows e Manutenção da Segurança

A configuração do Windows e Manutenção da Segurança (mgpwcmt.p) é a Opção 5 no GUI: menu de Funções de Gerenciamento.

Este programa edita o acesso do usuário ao GUI: programas de Funções de Gerenciamento, quadros e campos. Você pode definir níveis de segurança e rearranjar a sequência de quadros.

Níveis de Segurança

Existem três níveis de segurança:

- Gravar. (Este é o nível padrão para a maioria dos programas.)
- Somente para Leitura
- Sem acesso.

Segurança tem efeito decrescente: se um programa tem acesso somente para leitura, então todos os quadros e campos dentro deste programa são também somente para leitura. Somente acesso para gravação pode ser sobreposto em um nível mais baixo: campos dentro de um quadro de acesso à gravação, podem ser do tipo somente para leitura ou sem acesso.

Programas podem ter acesso para gravação ou somente para leitura.

Quadros e campos podem ter segurança para gravação, somente para leitura ou sem acesso.

Definindo acesso na janela para ler/gravar

O programa aparece em duas partes.

A primeira tela contém informações do programa.

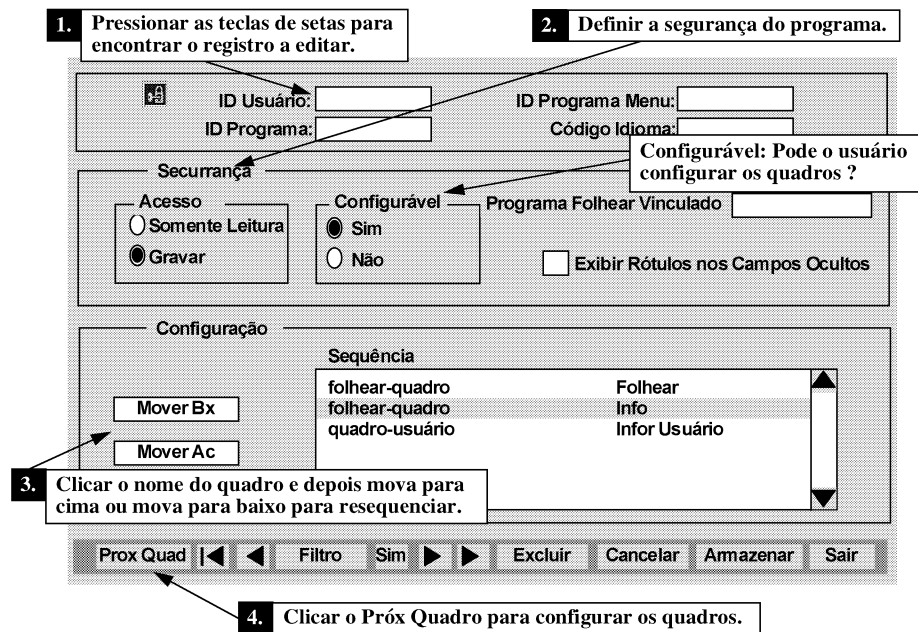


Figura 85. Manutenção da Segurança: programas

A segunda tela trata de quadros e campos de segurança.

The image shows a screenshot of the 'Configuração Quadro Filial' (Control Panel Window Configuration) dialog box. It is divided into several sections:

- 1. Clicar para exibir o quadro e a tela de segurança de campo.** (Click to display the control panel window and the field security screen.) - Points to the 'Configuração Quadro' button.
- 2. Informar o nome do quadro.** (Provide the name of the control panel window.) - Points to the 'ID Quadro: quadro-base' field.
- 3. Definir níveis de segurança para o quadro e seus campos.** (Define security levels for the control panel window and its fields.) - Points to the 'Somente leitura' radio button under 'Acesso'.
- Somente informativo.** (Information only.) - Points to the 'Descrição' field.
- Este título aparece na barra da navegação.** (This title appears in the navigation bar.) - Points to the 'Título Quadro: Info' field.

The dialog box contains the following fields and options:

- Configuração Quadro Filial** (Control Panel Window Configuration)
- Configuração Quadro** (Control Panel Window Configuration) button
- ID Programa Menu:** mgfcmnt
- Código Idioma:** [empty]
- ID Programa:** mgfcmnt
- ID Quadro:** quadro-base
- Segurança** (Security)
- Acesso** (Access):
 - Somente Leitura (Read-only)
 - Gravar (Write)
 - Sem Acesso (No Access)
- Campos: Somente Leitura** (Read-only fields):
 - Excluir [dropdown]
- Campos: Sem Acesso** (No Access fields):
 - Excluir [dropdown]
- Configuração** (Configuration)
- Tipo** (Type):
 - Sob-Demanda (On-demand)
 - Configurado (Configured)
- Rótulo Quadro:** Info
- Descrição:** [empty]
- Título Quadro:** Info

Figura 86. Manutenção da Segurança: quadros e campos

Manutenção da Visualização

Manutenção da Visualização (mgvumt.p) é a Opção 11 no GUI: menu Funções de Gerenciamento.

Folhear configurados (consultar a Manutenção do Folhear, 36.20.12) usa visualizações do banco de dados. Uma visualização é uma relação entre duas ou mais tabelas no banco de dados. Você associa as tabelas, para visualizar dados combinados. Você especifica as relações entre as tabelas associadas determinando comparações de vínculo entre campos em tabelas diferentes. (Note que, por definições do PROGRESS, uma tabela é também referida como um arquivo.)

Você usa alguma sintaxe do PROGRESS na criação ou modificação de visualizações. Você deve também, compreender a relação entre uma tabela e um campo no MFG/PRO. Na Manutenção da Visualização, você pode criar uma nova visualização, modificar as visualizações existentes, adicionar expressões e colocar senha de segurança na visualização. Na criação ou alteração de visualizações, a sequência de operações é:

- 1 Selecionar cada tabela para incluir na visualização
- 2 Associar tabelas usando a lógica do PROGRESS.
- 3 Selecionar campos a partir de tabelas.
- 4 Armazenar a visualização.

Você pode associar tabelas na visualização e colocar senhas.

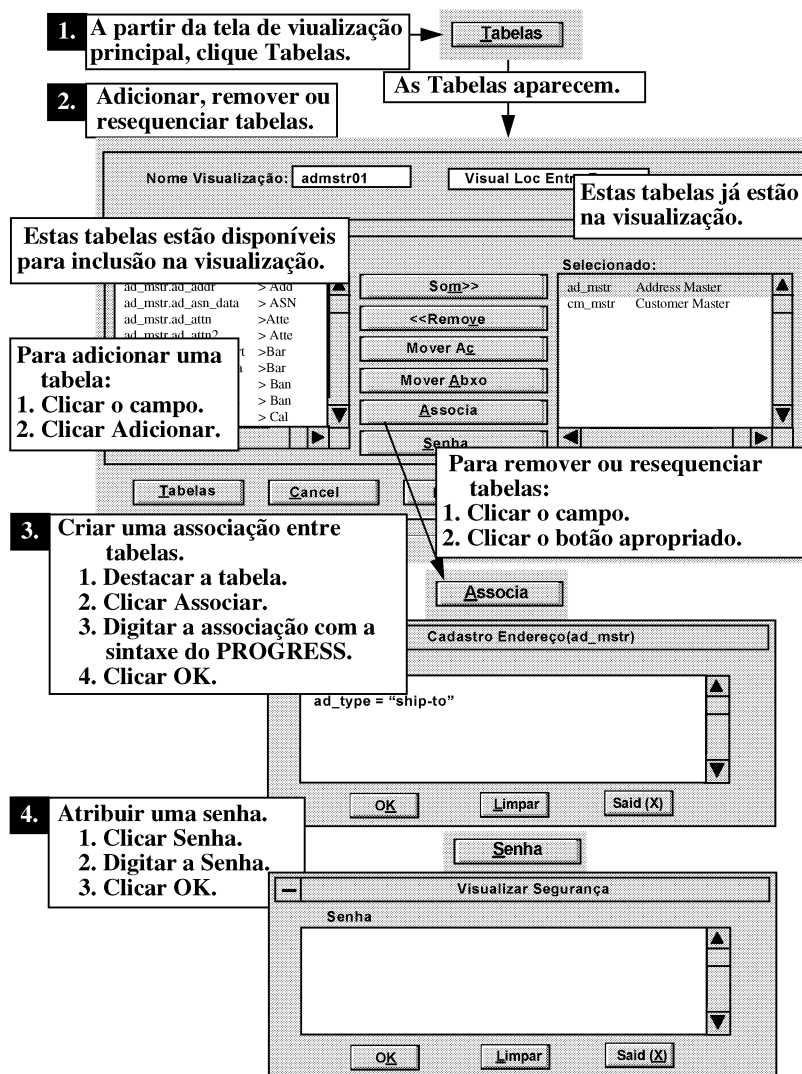


Figura 87. Manutenção da Visualização: tabelas

1. Digitar o nome da visualização. OU Clicar para abrir a caixa de combinação e dê um duplo clique no nome da visualização.

2. Adicionar, remover ou resequenciar campos. Estes campos já estão na visualização.

Estes campos estão disponíveis para inclusão no folhear.

Para adicionar um campo:
 1. Clicar o campo.
 2. Clicar Adicionar.

Para remover ou resequenciar campos:
 1. Clicar o campo.
 2. Clicar o botão apropriado.

3. Para alterar um formato ou rótulo:
 1. Clicar o campo.
 2. Clicar Adicionar.

3. Digitar um rótulo para o campo na visualização. 4. Digitar um novo formato.

Nota: Estas alterações são para visualização somente; elas não alteram os formatos e rótulos nas tabelas.

Figura 88. Manutenção da Visualização: campos

Você pode criar uma variável local para a visualização, informando uma expressão usando a sintaxe do PROGRESS.

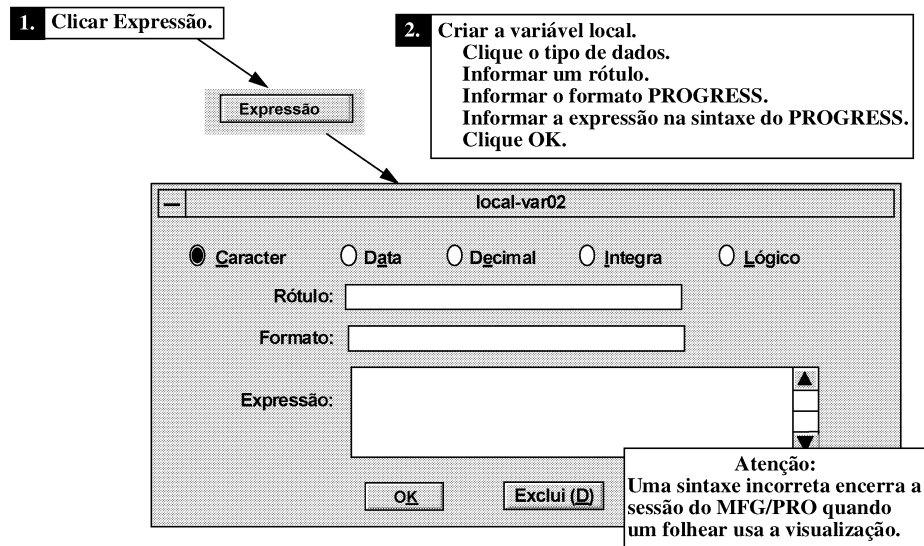


Figura 89. Manutenção da Visualização: expressões

Manutenção do Folhear

Manutenção do Folhear (mgbrrmt.p) é a Opção 12 no GUI: menu Funções de Gerenciamento.

Use a função Manutenção do Folhear para excluir um folhear, para criar um folhear ou para modificar um existente e opcionalmente salvar o resultado do folhear para uso posterior.

Folhear são exibições organizadas de dados. Os dados podem vir de vários arquivos, dos quais é chamada uma Visualização. (Consultar Manutenção da Visualização, 36.20.11, para informação na criação e manutenção das visualizações.) Você pode anexar um folhear a um campo como um drill down, colocá-lo na barra de ferramentas como um botão ou atribuir a ele um número de menu para substituir um item de menu existente ou adicionar um novo item menu.

Uma exibição do folhear pode ter 330 caracteres de extensão. Você pode exibir até 20 campos em um folhear e os primeiros 10 campos são ativos nos botões de filtros e classificadores.

A Manutenção do Folhear gera fonte, significando que no mínimo você deve ter uma Consulta/Relatório da versão do PROGRESS para criar ou modificar folhear. Você pode compilar o código para melhor desempenho.

O código genérico tem o nome baseado no nome do folhear que você informa. Por exemplo, você nomeia o seu folhear 123456; o sistema nomeia o código como 1234br56.p.

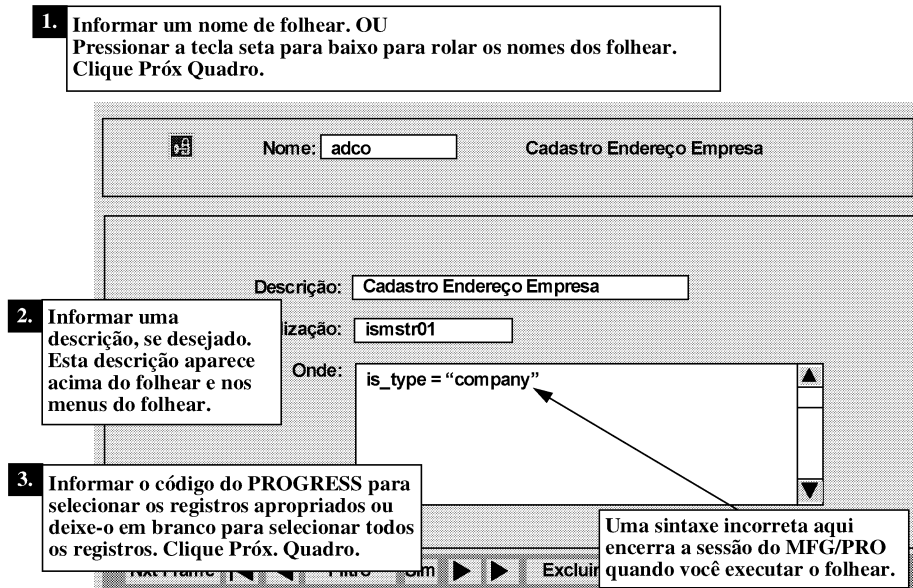


Figura 90. Manutenção Folhear, parte 1

Para criar um folhear você seleciona campos de visualizações ou tabelas para exibir no folhear.

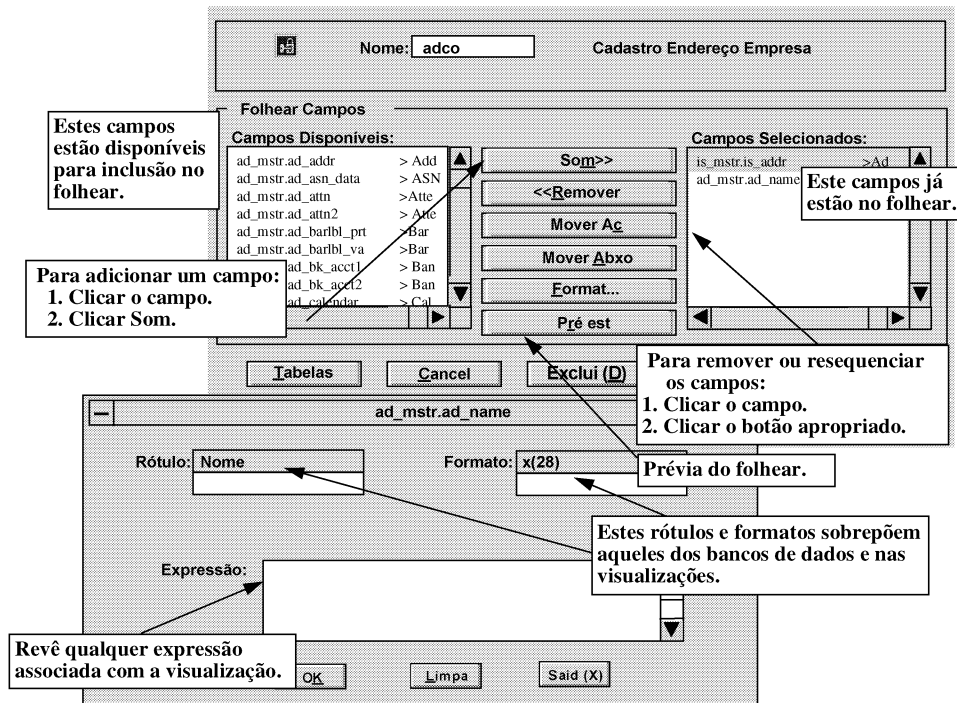


Figura 91. Manutenção de Folhear, parte 2

Apêndice : Arquivo de Inicialização

Este apêndice abrange o arquivo de inicialização do PROGRESS (o progress.svg ou progress.vga).
As seções deste arquivo que tem um relacionamento direto com MFG/PRO para Windows incluindo:

- CharWidth
- Frame Spacing
- Use_3D-Size
- Probuild
- Spin
- Graph
- Paint
- [fonts]

CharWidth

Você pode alterar estas definições fonte, mas você deve usar somente fontes com as mesmas medidas métricas.

```
CharWidth=8  
DefaultFont=MS Sans Serif, size 8 bold  
DefaultFixedFont=Courier New, bold, size=8
```

Frame Spacing

Deixe esta definição como ela está.

```
;* New frame spacing parameter from PROGRESS - required for legacy code  
FrameSpacing=1
```

Use_3D-Size

Esta definição determina a tridimensionalidade do campo do MFG/PRO para Windows. Deixe esta definição como está.

```
Use-3D-Size=no
```

Probuild

Deixe estas definições como elas estão.

```
PROBUILD=C:\DLC\PROBUILD  
;PROPATH=.,C:\DLC\PROBUILD\EUCAPP,C:\DLC\PROBUILD\EUCAPP\EUC.PL  
propath=c:\mfpro8,c:\mfpro8\img\images.pl,r:\83\us
```

Spin

Esta definição determina se você pode girar ou não, o globo terrestre na tela de conexão do MFG/PRO para Windows.

Se você defini-la como Sim, então você pode girar o globo terrestre clicando-o; você para a rotação com um duplo clique sobre o globo.

spin=no

Graph

Esta definição é para futura ativação.

graph=no

Paint

Esta definição determina qual programa de imagens que você usa quando você edita gráficos associados com o campo. A definição padrão é a do Microsoft Paintbrush.

Para detalhes de uso desta característica, consultar a seção Editar drop down no capítulo sobre telas do MFG/PRO para Windows. As imagens que você criar e editar são armazenadas no diretório de trabalho.

paint=pbrush.exe

[fonts]

Você deve deixar a seção de fontes como ela está.

```
[fonts]
;*****
; THE DEFINITION OF FONT 0 THROUGH 7 IS PRIVATE TO THE PROGRESS ADE.

; MODIFYING FONTS 0 THROUGH 7 MAY PREVENT THE PROGRESS ADE FROM
; RUNNING.
; The following fonts definitions correspond to the ADE standards.
;   ? - Note choice of DefaultFont above (=FixedSys)
;   0 - Fixed System Font (1 char per PPU)
;   1 - Proportional System Font
;   2 - Editor Font for 4GL program entry
;   3 - TTY Simulator (should be fixed)
;   4 - Desktop Font
; 5 to 7 - reserved
font0=Fixedsys
.
.
.
font30=System
font31=System
```

Glossário

Acesso a Gravação. Acesso total a dados; modificar os dados é permitido.

Acesso somente para Leitura. Acesso a dados restritos a leitura; a modificação de dados é proibida. Veja acesso a gravar e sem acesso.

Acinzentada. Uma formatação característica aplicada aos itens menu e botões quando eles não estão disponíveis. Por exemplo, se nada foi copiado ou recortado para a área de transferência, então a função Colar é mostrada com a coloração acinzentada.

Armazenar. Salvar alterações feitas nos dados. Se você não fizer isso, suas alterações são perdidas.

Arquivo. Um conjunto de dados, como um arquivo de cadastro, armazenado no disco. Em termos do PROGRESS, um arquivo é também chamado de tabela.

Arrastar. A ação de apontar com o "mouse", pressionar seu botão e mover o ponteiro para outro lugar. Você faz isso tanto para mover um item na tela como para incluir uma área na sua seleção, como arrastar por cima de vários campos para copiar seus conteúdos.

Associar. Uma relação entre dados em duas ou mais tabelas expressa através de campos que as tabelas tem em comum.

Barra de Botões. Um espaço, no final da GUI: telas de programas de Funções de Gerenciamento, que contém botões de navegação.



Figura 92. Barra de Botões

Barra de Ferramentas. A área no topo da tela que contém botões e ícones para atividades em comum como acessar ajuda e imprimir relatórios.



Figura 93. Barra de Ferramentas

Barra de Mensagens. Uma área no final da tela do MFG/PRO que contém mensagens emitidas pelos programas do PROGRESS.

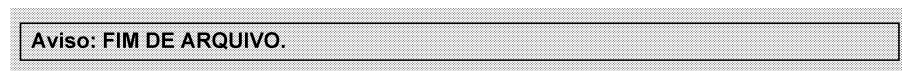


Figura 94. Barra de Mensagens

Barra de Menus. Um espaço transversal no início da janela do programa contendo os nomes de vários menus drop-down.

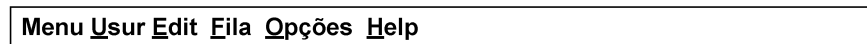


Figura 95. Barra de Menus

Barra de Navegação. Uma janela usada nos programas de gerenciamento GUI, para mostrar os quadros disponíveis para um programa e tornar possível ir diretamente para qualquer quadro.

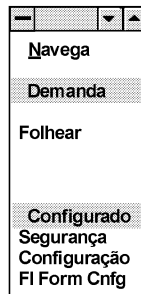


Figura 96. Barra de Navegação

Barra de Status. Uma área no final da tela do MFG/PRO que contém alguns dos comandos de teclado que você pode usar no programa.



Figura 97. Barra de Status

Barra de Títulos. A barra no topo da tela mostrando uma descrição do programa atual. A descrição não é mesma do nome do programa. Por exemplo, a Manutenção do Cliente é a descrição de um programa chamado adcsmt.p.



Figura 98. Barra de Títulos

Botão. É um item na tela que você clica para iniciar alguma ação. Por exemplo, você clica o botão OK para aceitar sua entrada.

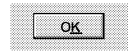


Figura 99. Um botão

Botão Calendário. É um botão da caixa de diálogo vinculado a campos de data, permitindo que você visualize um calendário e selecione uma data do mesmo.

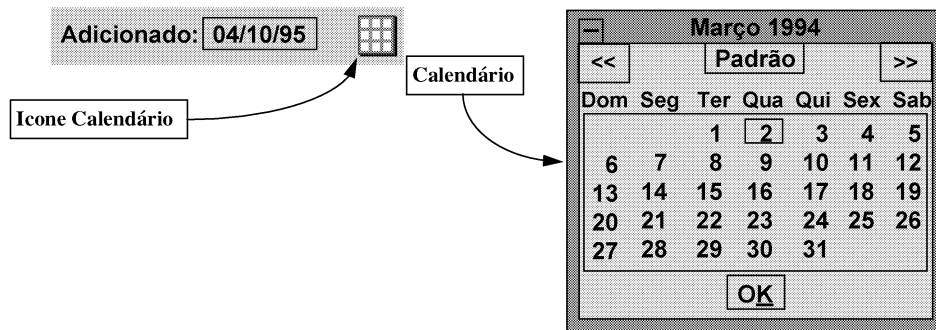


Figura 100. Caixa de Diálogo do Calendário

Botão do Mouse. O botão do mouse que você pressiona para clicar itens na tela. A maioria dos "mouses" tem dois botões. Normalmente, você pressiona o botão esquerdo, mas você pode configurar o "mouse" para aceitar entrada pelo botão direito; isto é especialmente útil para as pessoas canhotas.

Caixa de Combinação. Um programa anexado a campos específicos, para mostrar a você as entradas válidas para aquele campo, assim como códigos.

Caixa Menu de Controle. Uma caixa à esquerda da barra de título, na qual, você usa um duplo clique para encerrar um programa.



Figura 101. Caixa de Menu de Controle

Campo. (1) Dados armazenados no banco de dados. (2) Um espaço na tela para exibir ou aceitar dados.

Classificar. Ordenar dados em sequência ascendente ou descendente; você pode especificar o campo a ser usado para a classificação, assim como o número do cliente ou nome do cliente.

Clicar e Arrastar. Veja arrastar.

Clique. A ação de pressionar o botão esquerdo do "mouse" enquanto está se apontando um objeto com o "mouse". Você faz isto para indicar um objeto no computador. Por exemplo, você aponta um ícone e clica o botão do "mouse" para iniciar uma atividade. Veja também duplo clique.

Colar. Inserir um item previamente copiado ou recortado em um lugar especificado.

Copiar. Um comando que duplica itens selecionados para a área de transferência do Windows; você depois cola os itens.

Coringa. Um símbolo denotando múltiplos valores. Por exemplo, cs* indica todos arquivos iniciados com cs.

Critério de Seleção. Dados usados para incluir ou excluir registros e outros dados a partir da tela mostrada. Por exemplo, você pode direcionar o sistema para exibir somente itens da linha de produto 1500.

Cursor. Um sinal visual mostrando onde sua próxima digitação irá aparecer na tela. Você reposiciona o cursor apontando e clicando com o "mouse". Veja também ponteiro.



Figura 102. Cursor

Dados Chave. O campo de identificação de um registro, por exemplo o número do item.

Destaque. Uma exibição de formatação característica aplicada a itens selecionados. Por exemplo, clicando sobre um tópico de menu ocasiona a exibição em vídeo reverso.

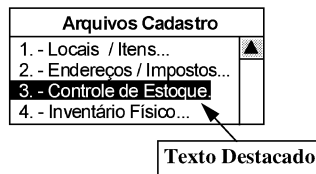


Figura 103. Destacando

Digitação equivalente. Digitações que desempenham atividades normalmente executadas com um "mouse". Por exemplo, pressionando Alt+X é o mesmo do que clicando Sair no Menu do Usuário.

Dispositivo. Qualquer peça de hardware disponível para o computador, como um disco ou uma impressora.

Drill down. Um programa de folhear vinculado a um campo específico, como um campo do Cliente e ou exibindo registros num banco de dados. Você usa tais programas para encontrar um dado necessário; por exemplo, o número de um cliente cujo nome você lembra.

Duplo-clique. Clicar o botão do "mouse" duas vezes sucessivas com rapidez. Isto normalmente resulta em alguma ação do computador. Por exemplo, você inicia o MFG/PRO apontando seu ícone e executando um duplo clique.

Embutir. Define de uma série de objetos que contém um outro. Por exemplo, um drill down em outro drill down, o qual pode estar em outro, e assim por diante.

Filtro. Um método de minimizar dados a serem exibidos no folhear e drill downs. Por exemplo, você pode querer exibir somente registros de item da linha de produto 1500; um filtro permite que você faça isso informando o critério de seleção.

Folhear. Um programa de consulta para exibir um dado específico, como registros de item ou cliente. Folhear é vinculado a muitos campos para uso como drill downs. Folhear também aparecem nos menus como consultas.

Cidade	Cliente	Nome Clas	Telefone	Est.	↑
Frankfurt	0100	Hans Maier GmbH			
Frankfurt	010000000	Colossal Conglomerates	1-800-333-9000		
Los Angeles	1001000	Reliable Central Purchasing	1-213-920-0394		
Westwood	100100001	Westwood Reliable	213-923-0293		

Figura 104. Folhear

Ícone. Uma representação gráfica de um programa ou ação de computador. Exemplos incluem o MFG/PRO para Windows e ícones de Impressão.

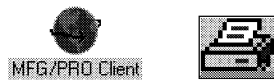


Figura 105. Ícones

Interface. O método de comunicação entre pessoas e máquinas. Por exemplo, sua interface automobilística é um volante de direção, pedais e velocímetro. O MFG/PRO para Windows tem uma interface gráfica.

Interface Gráfica com o Usuário (GUI). Um método de apresentar as ações do computador e opções como imagem, botões, e ícone para usuários, ao invés de requerer comandos digitalizados. Você interage apontando e clicando com o "mouse". O exemplo mais comum de uma interface é o MS-Windows®.

Janela. A área na tela retirada por um programa. Você pode ter mais de uma janela aberta. A janela que você está usando no momento é a janela ativa.

Janela de Programa. A área na tela retirada por um programa. Você pode ter mais de uma janela aberta ao mesmo tempo. A janela que você está usando no momento é a janela ativa.

Maximizar. Aumenta o tamanho da janela do programa. Você faz isso clicando o botão de maximização no canto superior direito na maioria das telas do Windows.

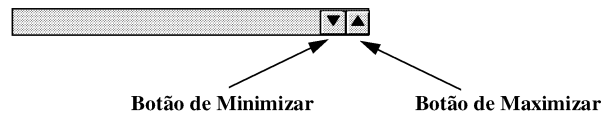


Figura 106. Botões de Maximizar e Minimizar

Menu. Uma lista de opções disponíveis para você em dado momento. O MFG/PRO para Windows tem menus de programas para levar você através de seus conjuntos de programas; os próprios programas tem menus drop-down para atividades em comum como copiar e acessar ajuda.

Menus Drop-Down. Menus de tarefas comuns, como copiar e recortar, disponível a partir da barra de menu no topo da maioria das telas do Windows.

Menu <u>U</u> sur <u>E</u> dit <u>F</u> ila <u>O</u> pções <u>H</u> elp	
Itens Menu <u>U</u> sur	▶
FI Cad <u>I</u> tem	
FI Cad <u>E</u> nd	
Exec Programa	Ctrl+R
Said (<u>X</u>)	Alt+X
Editor Progress	Alt+G

Figura 107. Menu Drop-down

Minimizar. Diminui o tamanho da janela do programa. Você faz isso clicando o botão de minimização no canto superior direito na maioria da telas do Windows

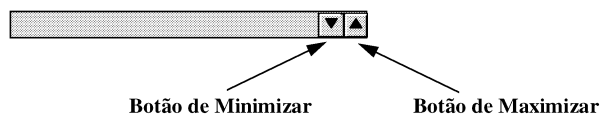


Figura 108. Botões de Minimizar e Maximizar

Mouse. É um dispositivo indicador para indicar objetos ao computador. Por exemplo, para executar o MFG/PRO, você usa o "mouse" para apontar o ícone do MFG/PRO, e depois dá um duplo clique com o botão do "mouse".

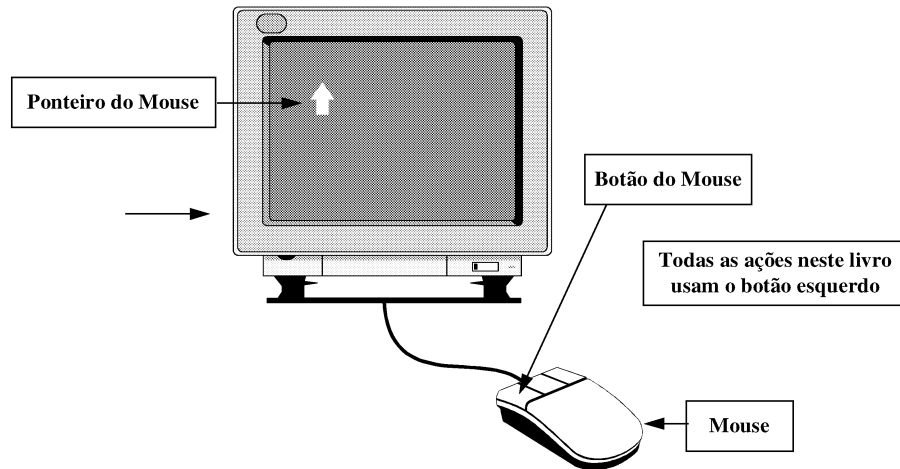


Figura 109. Mouse

Mouse Pad. Uma almofada na qual você movimenta seu "mouse".

Navegação. Qualquer método para se movimentar pela tela e através dos programas. No MFG/PRO para Windows, você normalmente faz isto com cliques no "mouse". Dentro de programas como na Manutenção de Cliente, você também muitas vezes usa a tecla Tab.

Nome do programa. O nome do programa técnico, em contra partida à descrição que aparece na barra de título. Por Exemplo, Manutenção de Cliente é a descrição de um programa chamado adcsmt.p.

Paintbrush®. Um programa de imagens incluído com o MS-Windows, disponível a partir do grupo de programa Acessórios. Este é o programa padrão usado para editar imagens vinculadas a objetos específicos em seu banco de dados.

Ponteiro. O ícone que movimenta através da tela quando você move o "mouse" sobre a almofada. Ele pode aparecer como uma flecha, ampulheta ou cursor de texto. Veja também ponteiro do "mouse" e cursor.

Ponteiro do Mouse. Um sinal visual na tela que mostra o que você está apontando.

Quadro. Um grupo de campos, delimitado por uma caixa.

Dados Cliente			
Nome Clas:	Hans Maier GmbH	Tipo:	Tributável: Não
Vendedor 1:	Múltiplo: Não	Região:	List Preço:
Via Tran:		Moeda: USD	At Parcial : Sim
Cta CR:	Cta CR	Idioma:	Class:
Revend:		Locl:	
Observ:	Kontakt: Herr Scheurer		

Figura 110. Quadro

Recortar. Um comando que remove itens selecionados colocando-os na área de transferência do Windows; você pode também colar os itens se você quiser.

Rodar. Chamar um programa. Por exemplo, botões da barra de ferramentas para rodar programas.

Rolando. Movimentar para cima e para baixo e de lado a lado numa representação de dados (assim como num relatório) a qual é muito grande ou larga para se ajustar na tela. Você usa as barras de rolagem ou teclas de setas para fazer isso.

Selecionar. Designar um item para ação pelo um computador. Por exemplo, você seleciona texto e então direciona o computador para excluí-lo ou deixa-lo em negrito. Você pode selecionar itens com o "mouse" ou pelo teclado.

Sem Acesso. Um nível de segurança proibindo acesso a dados.

Substituição de Menu. Substituir um programa por outro no mesmo menu. Por exemplo, você pode definir o menu de tal forma que, quando os usuários selecionarem um programa específico, eles obtém um versão customizada dele ao invés daquela entregue com o MFG/PRO.

Tabela. Um termo do PROGRESS para um arquivo. Veja arquivo.

Tecla de Função. Uma tecla localizada acima do teclado alfabético, para a qual funções podem ser atribuídas. Por exemplo, no MFG/PRO para Windows, F1 chama a ajuda de campo.

Teclas Aceleradoras. Digitação equivalente a cliques do "mouse". Por exemplo, você pode sair de um programa clicando o botão de saída ou pressionando Alt+X. Durante a digitação, ou para pessoas que lembrem as teclas, isto pode economizar tempo.

Terminal. A tela do computador.

Tipo de Menu. Um tipo de menu. No MFG/PRO existem tres tipos de menus: Ícone, Móvel e Character.

Variável local. Uma variável, criada com a sintaxe do PROGRESS, para conter um relacionamento ou valor derivado a partir de um ou mais campos em uma ou mais tabelas. Por exemplo, ela pode conter um total derivado a partir da quantidade e preço unitário.

Visualizar. Uma entidade lógica mostrando dados a partir de duas tabelas. Ela pode mostrar relacionamento entre as tabelas em uma variável local.

Voltar. Reverter um ação. Por exemplo, se você inadvertidamente excluiu algo que você queria guardar, você pode recuperar se você desfizer a ação imediatamente. Isto está disponível a partir do menu de Edição ou pressionando Ctrl+Z.